4.4 UTILIZACIÓN DEL PROGRAMA

Cuando haya introducido el programa en **BDF** o en **LADDER**, puede simularlo y, a continuación, transferirlo:

4.4.1 Modo simulación: prueba del programa

Una vez finalizado el programa, puede probarlo mediante un clic en el icono "S" situado en la parte superior derecha (1) o en el menú **Modo** y, a continuación, **Simulación**. Para iniciar el programa, haga clic en (**RUN**) (2), como se indica a continuación:



El forzado se realiza mediante un clic en la función o en el pin de entrada o de salida. No es necesario que el módulo esté conectado al PC para realizar la simulación.

4.4.2 Transferencia de una aplicación

4.4.2.1 Escritura desde un PC hacia Zelio Logic

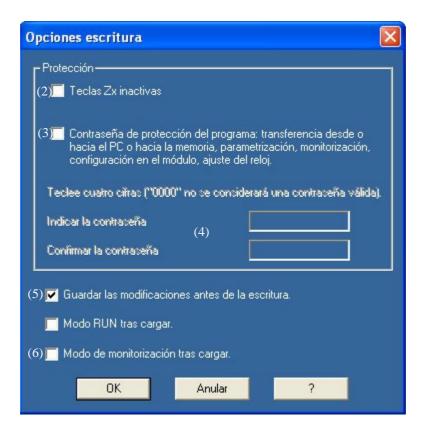
Cuando la aplicación está depurada, puede transferirla a Zelio Logic.

Para enviar un programa a Zelio Logic, vaya al menú **Transferencia**, **Transferir programa** y, a continuación, haga clic en **PC->Módulo**.

Si el tipo de módulo seleccionado no es compatible con el tipo de módulo conectado, puede modificar el tipo de módulo en **Selección del módulo/programación** en el menú **Módulo**. También se puede realizar un diagnóstico del módulo conectado en **Diagnóstico** del módulo en el menú **Módulo**.

Si el módulo conectado está en modo **RUN**, no se puede transferir el programa. Puede ponerlo en modo **STOP** a través del software mediante la opción **STOP Módulo** en el menú **Transferencia**.

Si el tipo de módulo seleccionado es el mismo que el tipo de módulo conectado, se muestra la ventana de diálogo siguiente:



En (2), puede activar o no la accesibilidad de las teclas Zx (que se emplean en entrada en el programa). Puede proteger el programa presente en el módulo mediante una contraseña (3) que se introduce (4). para registrar la aplicación en su ordenador, seleccione (5). Por último, si desea ejecutar el modo de monitorización detallado a continuación, seleccione (6).

A continuación, haga clic en **Aceptar** para transferir el programa.

Nota 1: El módulo sobrescribe el programa presente en el módulo antes de la transferencia.

Nota 2: Si ha cargado anteriormente (o cuando lo utiliza por primera vez) un programa en Ladder (si programa en BDF) o en BDF (si programa en Ladder) en el módulo, el software deberá actualizar el firmware del módulo. Durante la transferencia se le propondrá llevar a cabo dicha actualización.

4.4.2.2 Transferencia del programa Zelio Logic hacia el PC

Esta función de transferencia permite recuperar una aplicación de un módulo mediante el programa.

Desde el programa, vaya al menú **Transferencia**, **Transferir programa** y, a continuación, haga clic en **Módulo-> PC**. Después de la petición de confirmación, se realiza la transferencia.

El software carga el programa presente en el módulo.

Nota: Si el programa del módulo está bloqueado, el módulo solicitará el código antes de la transferencia.

4.4.3 Puesta en marcha del módulo mediante el software

Haga clic en **RUN Módulo** en el menú **Transferencia**. Cuando transfiere un programa al módulo, éste se pone en modo **RUN** de forma automática.

4.4.4 Modo monitorización: seguimiento en tiempo real

El módulo se encuentra conectado al PC.

Este modo posee las mismas características que el modo simulación. El estado de cualquier entrada o salida de Zelio logic se puede visualizar o modificar mediante el software. Estas entradas se pueden ver desde la ventana de edición, al igual que en la ventana de supervisión. El panel frontal permite controlar el proceso y actuar sobre las teclas a distancia mediante la selección de la ventana del panel frontal.

Para iniciar el modo de monitorización durante la transferencia del programa, marque la casilla correspondiente en la ventana de transferencia, o haga clic en el icono situado en la parte superior derecha cuando el módulo esté conectado y contenga el programa correspondiente.

4.4.5 Impresión de la aplicación

Puede editar una carpeta completa de la aplicación. Seleccione **Archivo**, **Imprimir...** (mientras esté en **modo Edición**).

Seleccione los parámetros que necesite.

Antes de imprimir, puede seleccionar Archivo, Presentación preliminar.

4.4.6 Definición de la fecha y la hora mediante el software

Si la aplicación emplea relojes, es necesario asegurarse de que el módulo muestre la hora correcta. Se puede definir la hora mediante el software a través de un clic en la opción **Ajustar reloj** del menú **Módulo**.

4.4.7 Función contraseña

La contraseña protege el acceso a un programa. Cuando transfiere el programa en Zelio Logic, se abre la ventana de opción de escritura y permite seleccionar la casilla "**Proteger mediante contraseña...**". Una vez que se haya activado la contraseña, no se podrá escribir en el módulo ni leer el programa sin antes indicarla. De este modo, el programa está protegido. Si desea acceder al menú y, por ejemplo, realizar un reajuste de la hora, deberá introducir la contraseña.

4.4.8 Bloqueo del panel frontal

La función de bloqueo del panel frontal sirve para evitar cualquier acceso a los menús. El bloqueo se activa cuando el programa está en marcha, pero también cuando está parado. Para poner el programa en marcha o pararlo una vez activado el bloqueo, hay que hacerlo mediante el software.

Sin embargo, el bloqueo del panel frontal antes no impedía el uso de los botones del panel frontal en un programa.

Cuando escribe el programa en Zelio Logic, se abre la ventana de opción de escritura. En ese caso, basta con seleccionar la casilla "Colocar candado en panel frontal del módulo".

Si desea obtener información más detallada, consulte la ayuda en línea o el manual de funcionamiento.