# Compiladores

Noé Vásquez Godínez Ulises Rodrigo Osnaya

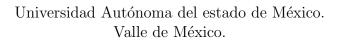
7 Marzo 2018





Realizado en LATEX







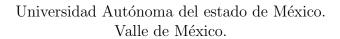
#### Resumen

# Índice

In	troducción.	4
1.	Introducción.	4
2.	La computadora y los lenguajes de programación.	5
	2.1. La computadora	5
	2.1.1. Breve historia del origen de la computadora	5
	2.1.2. Arquitectura de la computadora	5
	2.2. El procesador	5
	2.2.1. Lenguaje Ensamblador	5
	2.3. Lenguajes de programación	5
3.	Teoría de la computación.	6
	3.1. Matemáticas	6
	3.2. Autómata Finito	6
	3.3. Lenguajes regulares y gramáticas regulares	6
	3.4. Propiedades lenguajes regulares	6
	3.5. Lenguajes libres de contexto	6
	3.6. Autómata de pila	6
	3.7. Propiedades de los lenguajes libres de contexto	6
4.	Compiladores.	7
	4.1. Estructura de un compilador	7
	4.1.1. Analizador Léxico	7
	4.1.2. Analizador Sintáctico	7
	4.1.3. Analizador Semántico	7
	4.1.4. Generación de código	7
<b>5.</b>	Programando un compilador.	8

# Índice de figuras

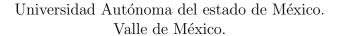






# Introducción.







# La computadora y los lenguajes de programación.

#### La computadora

Breve historia del origen de la computadora.

Arquitectura de la computadora.

El procesador.

Lenguaje Ensamblador.

Lenguajes de programación.



#### Universidad Autónoma del estado de México. Valle de México.



### Teoría de la computación.

Matemáticas.

Autómata Finito.

Lenguajes regulares y gramáticas regulares.

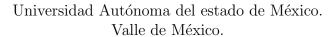
Propiedades lenguajes regulares.

Lenguajes libres de contexto.

Autómata de pila.

Propiedades de los lenguajes libres de contexto.







## Compiladores.

Estructura de un compilador

Analizador Léxico.

Analizador Sintáctico.

Analizador Semántico.

Generación de código.



#### Universidad Autónoma del estado de México. Valle de México.



# Programando un compilador.