
Compiladores

Noé Vásquez Godínez

Ulises Rodrigo Osnaya

7 Marzo 2018



UAEM

Universidad Autónoma
del Estado de México

Realizado en \LaTeX



Universidad Autónoma del estado de México.
Valle de México.



Resumen

Índice

Introducción.	4
1. Introducción.	4
2. La computadora y los lenguajes de programación.	5
2.1. La computadora	5
2.1.1. Breve historia del origen de la computadora.	5
2.1.2. Arquitectura de la computadora.	5
2.2. El procesador.	5
2.2.1. Lenguaje Ensamblador.	5
2.3. Lenguajes de programación.	5
3. Teoría de la computación.	6
3.1. Matemáticas.	6
3.2. Autómata Finito.	6
3.3. Lenguajes regulares y gramáticas regulares.	6
3.4. Propiedades lenguajes regulares.	6
3.5. Lenguajes libres de contexto.	6
3.6. Autómata de pila.	6
3.7. Propiedades de los lenguajes libres de contexto.	6
4. Compiladores.	7
4.1. Estructura de un compilador	7
4.1.1. Analizador Léxico.	7
4.1.2. Analizador Sintáctico.	7
4.1.3. Analizador Semántico.	7
4.1.4. Generación de código.	7
5. Programando un compilador.	8

Índice de figuras



Universidad Autónoma del estado de México.
Valle de México.



Introducción.



La computadora y los lenguajes de programación.

La computadora

Breve historia del origen de la computadora.

Arquitectura de la computadora.

El procesador.

Lenguaje Ensamblador.

Lenguajes de programación.



Teoría de la computación.

Matemáticas.

Autómata Finito.

Lenguajes regulares y gramáticas regulares.

Propiedades lenguajes regulares.

Lenguajes libres de contexto.

Autómata de pila.

Propiedades de los lenguajes libres de contexto.



Compiladores.

Estructura de un compilador

Analizador Léxico.

Analizador Sintáctico.

Analizador Semántico.

Generación de código.



Universidad Autónoma del estado de México.
Valle de México.



Programando un compilador.