

2º Relatório Lamia - Prática: Linguagem de Programação Python (I)

Aluno: Andrey Daniel Baez Lima

▶ PYTHON 3 Curso Rápido 🐍 Parte #1 2020 - 100% Prático!

O primeiro vídeo explora as funções da biblioteca padrão do Python, apresentando os tipos de dados básicos como inteiros, strings e booleanos, além das estruturas de dados como listas e dicionários. Este vídeo serve como uma introdução à linguagem Python, ensinando a sintaxe correta a ser seguida.

Ele também destaca a conectividade entre arquivos, mostrando como é possível importar funções e procedimentos completos de outros arquivos. Além disso, o vídeo demonstra que o Python é uma linguagem dinâmica, o que significa que não é necessário declarar explicitamente o tipo das variáveis, ao contrário do que ocorre na linguagem C. O Python realiza essa conversão automaticamente, mas também permite que você converta um número inteiro para float e string com uma sintaxe simples

▶ PYTHON 3 Curso Rápido 🐍 Parte #2 2020 - 100% Prático!

O vídeo é dividido em duas partes principais. Na primeira parte, são abordados os conceitos básicos de funções e do paradigma funcional em Python. A segunda parte foca nos fundamentos de classes e orientação a objetos.

Na primeira parte, o vídeo começa explicando como declarar funções e utilizar argumentos em Python. Em seguida, são apresentados conceitos do paradigma funcional, como funções lambda (funções anônimas), a função map (que aplica uma função a cada item de um iterável, retornando um novo iterável modificado), a função reduce (que aplica uma função a cada item, mas retorna um único valor) e a compreensão de listas, que é uma forma concisa de criar listas a partir de outras listas.

Na segunda parte, o vídeo introduz a orientação a objetos em Python, começando pela sintaxe de declaração de classes. Embora não seja um tutorial completo sobre OOP, ele destaca alguns pontos importantes. Entre eles, o uso do decorador @property (que transforma um método em uma propriedade da classe), o decorador @[atributo].setter (que permite definir um setter sem precisar chamar o método set, apenas atribuindo diretamente com [objeto].[atributo] = [valor]), a função super() (que chama métodos da superclasse) e a diferença entre métodos de classe e métodos estáticos (o primeiro pode acessar atributos da classe, enquanto o segundo não, servindo apenas para executar uma lógica útil para a classe).