

Вариант 1

1. Язык тавтологий над двумя переменными, P и Q . Связка только \Rightarrow , скобок нет, связка считается правоассоциативной (т.е. $P \Rightarrow P \Rightarrow Q$ читаем как $P \Rightarrow (P \Rightarrow Q)$).
2. Язык lookahead-регулярных выражений, не описывающих пустые языки. lookahead-ы не используются под итерацией и не могут быть вложенными. Алфавит $\{a, b, \$\}$ (причём $\$$ допустим только в конце выражения и в конце lookahead-блоков), допустимые операции — альтернатива, конкатенация и итерация, скобки допускаются.
3. Грамматика

$$\begin{aligned} S &\rightarrow bT aT & T &\rightarrow aS & T &\rightarrow bT \\ S &\rightarrow BB & T &\rightarrow a & B &\rightarrow Ba \\ B &\rightarrow ab \end{aligned}$$

4. Язык $\{w \mid |w|_{abb} = |w|_{ba} \ \& \ |w|_{aa} = 0 \ \& \ w \in \{a, b\}^*\}$.

Вариант 2

1. Язык трасс по левостороннему разбору грамматики с правилами

$$\begin{array}{ll} S \rightarrow T b S & S \rightarrow \varepsilon \\ T \rightarrow a T & T \rightarrow \varepsilon \end{array}$$

То есть $S \rightarrow T b S; S \rightarrow \varepsilon; T \rightarrow \varepsilon$ не является корректной левосторонней трассой (сначала всегда следует разбирать самый левый нетерминал сентенциальной формы), а $S \rightarrow T b S; T \rightarrow \varepsilon; S \rightarrow \varepsilon$ будет корректной трассой относительно левосторонних разборов.

2. Язык $\{wz^Rvz \mid w, v, z \in \{a, b\}^* \ \& \ |w| > 1 \ \& \ |z| > 1 \ \& \ (v = w^R \vee v \in (ab^*)^+)\}$.
3. Грамматика

$$\begin{array}{lll} S \rightarrow a T S a & T \rightarrow a b S & T \rightarrow b T \\ & T \rightarrow a & S \rightarrow \varepsilon \end{array}$$

4. Язык логических формул, в которых ни одна формула, связанная отрицанием, не является подформулой никакой формулы, связанной отрицанием. Т.е. можно: $\neg(A \ \& \ (B \Rightarrow A)) \vee \neg A$, но нельзя $\neg(A \ \& \ \neg B)$ (подформула $\neg B$ находится внутри формулы, связанной отрицанием). Переменные A, B .

Вариант 3

1. Язык $\{z_1 w z_2 w \mid w \in \{a, b\}^* \text{ \& } |w| > 0 \text{ \& } z_i \in \{b, c\}^*\}$.
2. Язык всех палиндромов в $\{a, b\}$ таких, что они являются конкатенацией префикса некоторого палиндрома v_1 длины больше $\frac{2 \cdot |v_1|}{3}$ и суффикса некоторого палиндрома v_2 длины больше $\frac{2 \cdot |v_2|}{3}$.
3. Грамматика

$$\begin{aligned} S &\rightarrow baTaT & T &\rightarrow aSbS & T &\rightarrow bT \\ & & T &\rightarrow a \end{aligned}$$

4. Язык тождественно истинных логических формул без скобок, со связками только \vee , $\&$ и \neg (с обычным приоритетом операций) и константами Т, F.

Вариант 4

1. Язык $\{w \mid w \neq z_1 v v v z_2 \text{ \& } |v| > 0 \text{ \& } w \in \{a, b\}^*\}$ (указание: гуглим Thue–Morse words).
2. Язык всех ПСП, которые заодно являются конкатенацией двух палиндромов. Скобки только круглые.
3. Грамматика

$$\begin{array}{lll} S \rightarrow T S T & S \rightarrow S b S & S \rightarrow bab \\ T \rightarrow a & T \rightarrow b & T \rightarrow T T \end{array}$$

4. Язык $\{w \mid |w|_{ab} = |w|_{ba} \text{ \& } |w|_{bbb} = 0 \text{ \& } w \in \{a, b\}^*\}$.

Вариант 5

1. Язык $\{w \mid |w|_{aba} = |w|_{ab} \ \& \ w \in \{a, b, c\}^*\}$.
2. Язык истинных выражений, представляющих собой утверждение вида $N_1 + N_2 > N_0$, где N_0, N_1 и N_2 — двоичные числа.
3. Грамматика

$$\begin{array}{lll} S \rightarrow T S T a & S \rightarrow S S & S \rightarrow b b \\ T \rightarrow a & T \rightarrow b & T \rightarrow T T \end{array}$$

4. (вторая задача номер 2!) Пусть $h(w)$ — слово, получающееся из w удвоением каждой буквы. Например, $h(aba^2) = a^2b^2a^4$. Запишем эти слова друг под другом так, чтобы первые буквы w и $h(w)$ образовали пару, вторые — следующую за ней, и т.д. Недостающую длину в w дополним «решётками».

Исследовать язык пар слов $(w, h(w))$, поступающих на вход анализатора разбитыми таким образом на пары букв, т.е. поступающих параллельно (т.е. элементы входного алфавита — вектора $\begin{pmatrix} w_i \\ v_i \end{pmatrix}$, где $w_i, v_i \in \{a, b, \#\}$). В нашем примере вход анализатора будет представлять собой следующую последовательность пар:

$$\begin{pmatrix} a \\ a \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b \\ a \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \# \\ a \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \# \\ a \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \# \\ a \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \# \\ a \end{pmatrix}$$

Вариант 6

1. Язык пар $(x, y) = \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix} \dots \begin{pmatrix} x_n \\ y_n \end{pmatrix}$ таких, что $\exists n(x = y^n)$. Сами x, y — двоичные числа $x_1 \dots x_n$ и $y_1 \dots y_n$ соответственно одинаковой формальной длины (но возможны лидирующие нули). Символы входного алфавита — вектора $\begin{pmatrix} x_i \\ y_i \end{pmatrix}$.
2. Язык $\{ww^R \mid w \in \{(,)\}^+ \text{ \& } w \text{ — префикс правильной скобочной последовательности, отличный от правильной скобочной последовательности}\}$.
3. Грамматика

$$\begin{array}{lll} S \rightarrow aSB & S \rightarrow TbQ & S \rightarrow a \\ B \rightarrow aB & B \rightarrow cT & T \rightarrow cSa \\ T \rightarrow BB & Q \rightarrow Qa & Q \rightarrow d \end{array}$$

4. Язык логических формул с \Rightarrow и без скобок, содержащих только константы 0 и 1, таких что их значение равно 1. Считаем следование правоассоциативным, т.е. $1 \Rightarrow 0 \Rightarrow 0$ понимаем как $1 \Rightarrow (0 \Rightarrow 0)$.

Вариант 7

1. Язык чётных палиндромов, у которых в первой половине слова нет подстроки — палиндрома длины больше 3. Алфавит $\{a, b\}$.
2. Язык $\{w_1 w_2 w_3 \mid w_2 = h(w_1) h(w_3) \ \& \ w_i \in \{a, b\}^*\}$, где h — гомоморфизм, определённый правилами $h(a) = aa$, $h(b) = ba$.
3. Грамматика

$$\begin{array}{lll} S \rightarrow S B a & S \rightarrow T b Q & S \rightarrow a \\ B \rightarrow a B & B \rightarrow c & T \rightarrow S a c \\ T \rightarrow B B & Q \rightarrow Q a & Q \rightarrow d \end{array}$$

4. Язык правильно построенных логических формул над алфавитом $\{(\,,\,), P, Q, \&, \neg\}$, таких что в их каждом подслове длины 3, кроме, возможно, единственного, первая и последняя буквы совпадают.

Вариант 8

1. Язык трасс по левостороннему разбору грамматики, порождающей регулярный язык (либо доказать, что трассы у таких грамматик всегда описываются регулярным языком, либо привести хотя бы один пример грамматики с нерегулярной трассой).
2. Язык $\{w_1 w_2 w_3 \mid w_1 w_3 = h(w_2) \text{ \& } w_2 \in \{a, b\}^*\}$, где h — это гомоморфизм, определенный как $h(a) = aa$, $h(b) = ab$.
3. Грамматика

$$S \rightarrow S S a \quad S \rightarrow S b S S \quad S \rightarrow a$$

4. Язык $\{w \mid |w|_{ab} = |w|_{bbaa}\}$. Алфавит $\{a, b\}$.

Вариант 9

1. Язык $\{w_1 v w_2 \mid w_i \in \{a, b\}^* \ \& \ v \in b^+ \ \& \ |w_1|_a = |w_2|_b \ \& \ |w_1|_b = |w_2|_b\}$.
2. Язык трасс по правостороннему разбору грамматики с правилами

$$\begin{array}{ll} S \rightarrow T b S & S \rightarrow \varepsilon \\ T \rightarrow a T & T \rightarrow \varepsilon \end{array}$$

То есть $S \rightarrow T b S; S \rightarrow \varepsilon; T \rightarrow \varepsilon$ является корректной правосторонней трассой, а $S \rightarrow T b S; T \rightarrow \varepsilon; S \rightarrow \varepsilon$ нет.

3. Грамматика

$$\begin{array}{lll} S \rightarrow B S a & S \rightarrow T b Q & S \rightarrow a \\ B \rightarrow a B & B \rightarrow c Q & T \rightarrow S a c \\ T \rightarrow B B & Q \rightarrow Q a & Q \rightarrow d \end{array}$$

4. Язык последовательностей из скобок, в которых ни одна открывающая скобка не стоит непосредственно сразу перед двумя закрывающими, и при этом таких, что ни одно подслово из трех символов не содержит символы только одного типа.

Вариант 10

1. Язык $\{a^{n!}\} \cup \{a^{n \cdot 2+1}\} \cup (ab)^*$.
2. Язык слов $\{wv_0a^{n+1}w^Rv_1wv_2 \mid w, v_i \in \{a, b\}^* \text{ \& } |w| > 0\}$.
3. Грамматика

$$\begin{aligned} S &\rightarrow a S a b & S &\rightarrow a S b a & S &\rightarrow a T a \\ T &\rightarrow a S a b a & S &\rightarrow a \end{aligned}$$

4. Язык арифметических выражений только над цифрой 1 в арифметике Пресбургера (без умножения и деления, но с вычитанием и сложением) и без скобок, значение которых превышает 1.

Вариант 11

1. Язык всех завершающихся систем переписывания строк из одного правила. Алфавит: $\{f, g, \rightarrow\}$.

2. Язык $\{a^{\frac{n}{\log_2 n}} b^n\}$.

3. Грамматика

$$S \rightarrow S b b a b S b a a a b S$$

$$S \rightarrow S S b S$$

$$S \rightarrow a$$

4. Язык всех скобочных последовательностей, являющихся сдвигами слов из языка Дика (скобки только круглые).

Вариант 12

1. Язык таких SRS, записанных в одну строку: $(W_1 \rightarrow W_2\$)^+$ (где $W_1, W_2 \in \{[a-z]\}^+$), которые доказуемо завершаемы в арифметике до ω^2 .
2. Язык $\{w \mid |w|_{abb} = |w|_{bab} \ \& \ |w|_{ba} = |w|_{bb} \ \& \ w \in \{a, b\}^*\}$.
3. Грамматика
$$\begin{array}{ll} S \rightarrow S a S a & S \rightarrow b S b \\ S \rightarrow b & S \rightarrow a \end{array}$$
4. Язык арифметических выражений над двоичными числами, принимающих значение 0. Выражения содержат числа в алфавите $\{0, 1\}$, а также скобки и знаки сложения и умножения (с обычным приоритетом операций).

Вариант 13

1. Язык арифметических выражений, принимающих значение 1. Выражения содержат только числа 0, 1, 2, а также знаки сложения и умножения (с обычным приоритетом операций). Скобок нет.
2. Язык $\{w_1 w_2 w_3 \mid w_1 (w_3)^R = h(w_2 w_2) \ \& \ w_2 \in \{a, b\}^*\}$, где h — это гомоморфизм, определенный как $h(a) = \varepsilon$, $h(b) = ab$.
3. Грамматика

$$\begin{array}{ll} S \rightarrow b S A A & S \rightarrow a S B B \\ S \rightarrow a & S \rightarrow B \\ B \rightarrow T b B & B \rightarrow b \\ T \rightarrow a T & T \rightarrow \varepsilon \\ A \rightarrow Q a A & A \rightarrow a \\ Q \rightarrow T b & Q \rightarrow \varepsilon \end{array}$$

4. Язык пар $(x, y) = \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix} \dots \begin{pmatrix} x_n \\ y_n \end{pmatrix}$ таких, что $\exists k, z (x = k \cdot y + 2 \cdot z)$. Сами x, y — двоичные числа $x_1 \dots x_n$ и $y_1 \dots y_n$ соответственно одинаковой формальной длины (но возможны лидирующие нули). Символы входного алфавита — вектора $\begin{pmatrix} x_i \\ y_i \end{pmatrix}$.

Вариант 14

1. Язык пар $(x, y) = \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix} \dots \begin{pmatrix} x_n \\ y_n \end{pmatrix}$ таких, что $\exists z(x = 2 \cdot y + 3 \cdot z)$. Сами x, y — двоичные числа $x_1 \dots x_n$ и $y_1 \dots y_n$ соответственно одинаковой формальной длины (но возможны лидирующие нули). Символы входного алфавита — вектора $\begin{pmatrix} x_i \\ y_i \end{pmatrix}$.
2. Язык $\{w \mid |w|_{aa} = |w|_{bab} \ \& \ |w|_{ba} \neq |w|_{ab} \ \& \ w \in \{a, b\}^+\}$.
3. Грамматика
$$\begin{array}{ll} S \rightarrow a b a S b b a & S \rightarrow a S a a \\ S \rightarrow b b Q & \\ Q \rightarrow a Q & Q \rightarrow b b \end{array}$$
4. Язык, содержащий списки, содержащие только числа 0, 1, 2, причём такие, что если из них вычеркнуть все подпоследовательности вида '2, 1,', то получится рассортированный по возрастанию список. Список начинается и заканчивается квадратными скобками, разделитель элементов в списке — запятая.

Вариант 15

1. Язык $\{w^{v|_a}v^{w|_a} \mid w, v \in \{a, b\}^* \text{ \& } |w|_a > 1 \text{ \& } |v|_a > 1\}$.
2. Язык слов, которые не являются конкатенацией двух палиндромов.
Алфавит $\{a, b, c\}$.
3. Грамматика

$$\begin{array}{lll} S \rightarrow a b b S b b a & S \rightarrow a S a a \\ S \rightarrow b Q & S \rightarrow Q a \\ Q \rightarrow a Q & Q \rightarrow b Q & Q \rightarrow a \end{array}$$

4. Язык тождественно ложных логических формул в ДНФ. Формулы содержат символы $\&$, \vee , \neg , A , B , где A , B — логические переменные. Приоритет операций обычный.

Вариант 16

1. Язык плоских образцов рефала. Рефал-образец — это последовательность констант, строк и переменных, разделенных пробелами. Константы — это последовательности латинских букв и цифр, начинающиеся с буквы, без кавычек. Строки — последовательности латинских букв, цифр, знаков препинания и пробелов в одинарных кавычках (апострофах). Апострофы внутри строк всегда экранированы одним обратным слешем. Переменные — это символы e , t или s , после которых следует точка и непустая последовательность латинских букв и цифр. Например, $e.A0$, $s.01s$ — переменные.
2. Язык $\{w \mid |w|_{ab} = |w|_{baa} \ \& \ |w|_{abb} \neq |w|_{bba} \ \& \ w \in \{a, b\}^+\}$.
3. Грамматика

$$\begin{array}{ll} S \rightarrow a b S b a S & S \rightarrow a a S \\ S \rightarrow b Q b & S \rightarrow a Q a \\ Q \rightarrow a Q & Q \rightarrow b Q \quad Q \rightarrow \varepsilon \end{array}$$

4. Язык правильных регулярных выражений, обязательно принимающих, в числе прочего, пустое слово. Регулярные выражения могут содержать буквы a , b , а также операции альтернативы, итерации Клини и круглые скобки.

Вариант 17

1. Язык, описывающий регулярные выражения не больше чем с одним уровнем вложенности скобок, причём без избыточных скобок, с учётом ассоциативности конкатенации и альтернативы (т.е., например, (ab) — недопустимо, $(a|b)b$ или $(ab)^*$ — допустимо). Входное регулярное выражение может содержать операции $*$, $|$ и латинские буквы.

2. Язык $\{w \mid |w|_{aba} = |w|_{bab} \ \& \ |w|_{abb} = |w|_{baa} \ \& \ w \in \{a, b\}^+\}$.

3. Грамматика

$$S \rightarrow S a S$$

$$S \rightarrow a a$$

$$S \rightarrow b b$$

4. Язык слов в алфавите $\{a, b\}$ таких, что их циклическим сдвигом можно получить палиндром. Примеры: $bbaa$ принадлежит такому языку (достаточно сдвинуть на 1 букву), $abab$ не принадлежит такому языку.

Вариант 18

1. Язык регулярных выражений без скобок над алфавитом $\{a, b\}$, которые не принимают пустую строку. Допустимые операции — альтернатива, положительная итерация $(+)$, итерация Клини, знак вопроса.
2. Язык $\{w \mid |w|_{abb} = |w|_{aa} \ \& \ |w|_{bb} = |w|_{baa} \ \& \ w \in \{a, b\}^+\}$.
3. Грамматика

$$\begin{array}{ll} S \rightarrow a b S b a S & S \rightarrow a b S b \\ S \rightarrow b Q & S \rightarrow a Q \\ Q \rightarrow a Q & Q \rightarrow b Q \quad Q \rightarrow a b a \end{array}$$

4. Язык логических формул с кванторами $\forall \dots(\dots)$ и $\exists \dots(\dots)$, связкой $\&$, единственным унарным предикатом P и переменными x и y . Переменная не может входить в формулу не как аргумент предиката и не будучи связанной квантором. Т.е. выражение $x \ \& \ P(x)$ некорректно, выражение $\forall x(\forall x(P(y) \ \& \ P(x)))$ некорректно, выражение $\forall x(\forall x(P(x)))$ корректно.

Вариант 19

1. Язык слов $\{w \mid w \neq z_1 v v z_2, |v| > 0, w \in \{a, b, c\}^*\}$ (подсказка: гуглим square-free words).
2. Язык всех ПСП, которые заодно являются словами вида ww , в которых нет трёх одинаковых символов, идущих подряд. Скобки только круглые.
3. Грамматика
$$\begin{array}{ll} S \rightarrow S a S b & S \rightarrow S b S a \\ S \rightarrow b b & S \rightarrow a a \end{array}$$
4. Язык $\{w_1 a^n w_2 \mid |w_1| = n \ \& \ |w_2| > n\}$.

Вариант 20

1. Язык логических формул с кванторами, но без вложенных кванторов, от переменных вида xi , где $i \in \mathbb{N}$, в которых каждая переменная, входящая в формулу, должна быть связана квантором. Переменные под кванторами запрещается объединять, т.е. записи $\forall x_1 x_2(\dots)$ и $\forall x_1, x_2(\dots)$ считаем некорректными. Кроме кванторных выражений, формулы могут содержать только унарный предикатный символ $P(\bullet)$ и связку \Rightarrow . Скобки разрешаются только для ограничения действия кванторов.

2. Язык $\{w_1 w_2 w_3 \mid w_1 w_3 = h(w_2 w_2) \ \& \ w_2 \in \{a, b\}^*\}$, где h — это гомоморфизм, определенный как $h(a) = aa$, $h(b) = bb$.

3. Грамматика

$$\begin{array}{ll} S \rightarrow b S A & S \rightarrow a S B \\ S \rightarrow a & S \rightarrow B \\ B \rightarrow T b B & B \rightarrow b \\ T \rightarrow a T & T \rightarrow \varepsilon \\ A \rightarrow Q a A & A \rightarrow a \\ Q \rightarrow T b & Q \rightarrow \varepsilon \end{array}$$

4. Язык путей грамматики $S \rightarrow a B S \mid S S \mid \varepsilon$, $B \rightarrow S B \mid B \rightarrow b$ по правостороннему разбору. Путь записывается как последовательность применяемых правил через точку с запятой.

Вариант 21

1. Язык палиндромов, которые не являются конкатенацией двух палиндромов. Алфавит $\{a, b\}$.
2. Язык арифметических выражений над двоичными числами без вычитания, но с делением, вычисляющих целочисленные значения.
3. Грамматика

$$\begin{array}{ll} S \rightarrow S b S a & S \rightarrow a S S b \\ S \rightarrow b & S \rightarrow b S S \end{array}$$

4. Язык путей грамматики $S \rightarrow a S B \mid S S \mid \varepsilon$, $B \rightarrow b$ по левостороннему разбору. Путь записывается как последовательность применяемых правил через точку с запятой.

Например: $S \rightarrow S S; S \rightarrow a S B; S \rightarrow \varepsilon; B \rightarrow b; S \rightarrow a S B; S \rightarrow \varepsilon; B \rightarrow b$ принадлежит языку (и порождает слово $abab$), а $S \rightarrow a S B; B \rightarrow \varepsilon; S \rightarrow \varepsilon$ не принадлежит (неверный порядок).

Вариант 22

1. Язык праволинейных грамматик, порождающих бесконечные языки. Слова языка могут включать нетерминалы S (где S — стартовый), A , символ \rightarrow , терминалы a, b и разделитель $;$.

2. Язык $\{waw \mid |w|_{abab} = |w|_{ba} \ \& \ w \in \{a, b\}^*\}$.

3. Грамматика

$$\begin{array}{lll} S \rightarrow a Q S b & Q \rightarrow a Q a \\ Q \rightarrow b Q & Q \rightarrow Q b & Q \rightarrow a \\ S \rightarrow a a S & S \rightarrow b b b S & S \rightarrow \varepsilon \end{array}$$

4. Язык lookahead-регулярных выражений с единственным lookahead-блоком и без прочих скобочных структур, описывающих либо пустые языки, либо языки, принимающие пустое слово. Алфавит регулярных выражений только $\{a\}$, допустимые операции (кроме lookahead-блока) — альтернатива, конкатенация и итерация, приоритет обычный.

Вариант 23

1. Язык $\{w \mid |w|_{aab} = |w|_{bba} \ \& \ |w|_{aba} = 0\}$. Алфавит $\{a, b\}$.
2. Язык $\{w_1 w_2 w_3 \mid w_1 w_3 w_1 = h(w_2) \ \& \ w_2 \in \{a, b\}^*\}$, где h — это гомоморфизм, определенный как $h(a) = aa$, $h(b) = bb$.

3. Грамматика

$$\begin{array}{lll} S \rightarrow a Q b & Q \rightarrow a Q a & \\ Q \rightarrow b Q & Q \rightarrow Q b & Q \rightarrow a \\ S \rightarrow a a S & S \rightarrow b b b S & \end{array}$$

4. Язык путей грамматики $S \rightarrow a S B \mid \varepsilon$, $B \rightarrow b B \mid b$ по левостороннему разбору. Путь записывается как последовательность применяемых правил через точку с запятой.

Например: $S \rightarrow a S B$; $S \rightarrow a S B$; $S \rightarrow \varepsilon$; $B \rightarrow b B$; $B \rightarrow b$; $B \rightarrow b$ принадлежит языку (и порождает слово $aabb$), а $S \rightarrow a S B$; $B \rightarrow b$; $S \rightarrow \varepsilon$ не принадлежит (не левосторонняя).

Вариант 24

1. Язык праволинейных грамматик, порождающих язык из единственного слова, $\{a\}$. Слова языка могут включать нетерминалы S (где S — стартовый), A , B , символ \rightarrow , терминалы a , b и разделитель ; (подсказка: в этом задании есть ловушка).
2. Язык $\{wwc \mid w \in \{a, b\}^*\} \cup \{w_1w_2 \mid w_2 \in \{a, b\}^+ \text{ \& } w_1 \in \{a, b, c\}^*\} \cup \{w_1cw_2c \mid w_i \in \{a, b, c\}^*\}$.
3. Грамматика

$$\begin{array}{l} S \rightarrow a S b \quad S \rightarrow b S a \quad S \rightarrow S a S b \\ S \rightarrow b b a a b S \quad S \rightarrow a \end{array}$$

4. Язык таких слов, что некоторой их перестановкой можно получить префикс правильной скобочной последовательности. Скобки только круглые.

Вариант 25

1. Язык $\{w \mid \exists v, z_1 (|v| > 0 \ \& \ (w = vvz_1 \vee w = z_1vv))\}$. Алфавит $\{a, b\}$.
2. Язык палиндромов, которые заодно не являются словами вида ww .
3. Грамматика

$$\begin{array}{ll} S \rightarrow S b T & T \rightarrow T b S \\ S \rightarrow S b S a S & S \rightarrow a S S b \\ S \rightarrow b a a a b S & S \rightarrow b \\ T \rightarrow a T S b & T \rightarrow a b \end{array}$$

4. Язык, содержащий списки правил регулярной (право- или леволинейной) грамматики, не содержащий непорождающих правил. Правила могут содержать нетерминалы S, A, B и терминалы a, b . Правила разделяются знаком конца строки ($\$$). Начальный нетерминал S .

Вариант 26

1. Язык, описывающий грамматики без недостижимых правил (нетерминалы S, A, B , терминал a). Правила разделяются знаком конца строки ($\$$). Начальный нетерминал S .
2. Язык $\{w a^n z w^R b^n\}$. Алфавит $\{a, b\}$, $|w| > 0$, $n > 0$.
3. Грамматика

$$\begin{array}{ll} S \rightarrow T a Q & S \rightarrow R T \\ T \rightarrow Q b A & T \rightarrow B R \\ Q \rightarrow B c D & Q \rightarrow T R \\ R \rightarrow a R & R \rightarrow b a R \quad R \rightarrow b b D \\ B \rightarrow c B & B \rightarrow d R A \\ A \rightarrow D q B & A \rightarrow q D d \\ D \rightarrow D c a & D \rightarrow b \end{array}$$

4. Язык конъюнктивных нормальных форм с переменными A, B , с обычным приоритетом операций и со скобками вокруг дизъюнктов, не являющихся тождественно истинными.

Вариант 27

1. Язык $\{v_0uv_1uv_2 \mid |u| > 1 \ \& \ v_0 \in (ab^*)^* \ \& \ v_2 \in (ba^*)^*\}$. Алфавит $\{a, b\}$.
2. Пусть $h(w)$ — слово, получающееся из w реверсированием и заменой последней буквы u результата на последнюю букву w . Например, $h(abab) = babb$. Запишем эти слова друг под другом так, чтобы первые буквы w и $h(w)$ образовали пару, вторые — следующую за ней, и т.д.

Исследовать язык пар слов $(w, h(w))$, поступающих на вход анализатора разбитыми таким образом на пары букв, т.е. поступающих параллельно (т.е. элементы входного алфавита — вектора $\begin{pmatrix} w_i \\ v_i \end{pmatrix}$, где $w_i, v_i \in \{a, b, \}$). В нашем примере вход анализатора будет представлять собой следующую последовательность пар:

$$\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b \\ a \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b \\ b \end{pmatrix}$$

3. Грамматика

$$\begin{aligned} S &\rightarrow STS & S &\rightarrow Sa & S &\rightarrow \varepsilon \\ T &\rightarrow aTa & T &\rightarrow ab \end{aligned}$$

4. Язык регулярных выражений, находящихся в SSNF (то есть таких, в которых язык подвёздных выражений не содержит пустого слова). Алфавит: $\{a, *, |, (,)\}$. Все операции (конкатенация, альтернатива) в этой задаче бинарны (т.е. регулярка $aa|a|a$ должна записываться как $((aa)|a)|a$ или как $((aa)|(a|a))$).

Вариант 28

1. Язык $\{v_0 u v_1 u^R v_2 \mid |u| > 1 \text{ \& } v_0 \in (aa|ba)^* \text{ \& } v_2 \in (bb|a)^*\}$. Алфавит $\{a, b\}$.
2. Язык КС-грамматик, в которых языки нетерминалов S и A совпадают. Алфавит $\{S, A, a, b, \rightarrow, ;\}$ ($;$ — разделитель между правилами).
3. Грамматика
$$\begin{array}{ll} S \rightarrow S b T & T \rightarrow T b \\ S \rightarrow S b S b & S \rightarrow a S S a \\ S \rightarrow b a a a b S & S \rightarrow b \\ T \rightarrow a T S & T \rightarrow a b \end{array}$$
4. Язык слов, являющихся перестановками подслов правильных скобочных последовательностей. Скобки двух типов: квадратные и круглые.