



# BLOCK CLIMB

—ブロッククライム—

企画原案書  
眞木 暖翔

ジャンル : アクションパズル

対応機種 : PC (Steam)

プレイ人数 : 2人

# ターゲット

パズルが好きだが、落ち物パズルが  
**得意ではない**パズルユーザー

代表的な例：テトリス・ぷよぷよ等



なぜ**得意**ではないのか？

→常に**操作**をしながら**思考**する

落ち物パズルの**並列処理**が難しい!!



# コンセプト

**操作**と**思考**を分けて**体験!!**

→並列処理をせずに**操作**と**思考**、  
この2つを楽しむ3D落ち物パズルゲーム!!

**操作**

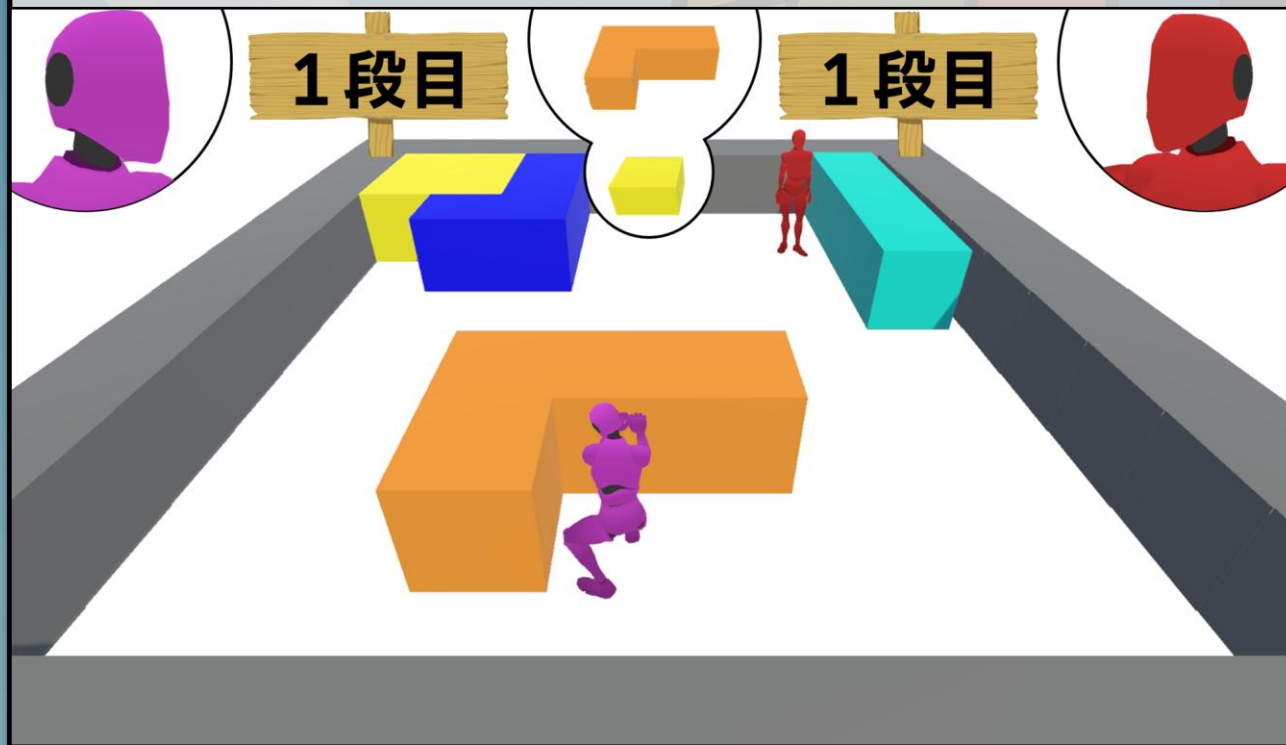


**思考**

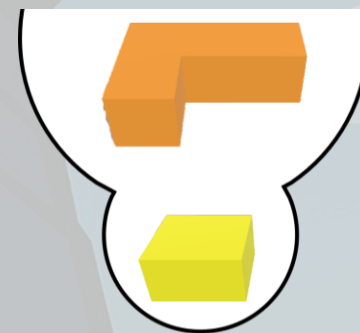


# ゲーム画面&概要

落ちてくるブロック使って相手を  
**挟んで・落として** 倒すパズルアクション!!



## UI説明



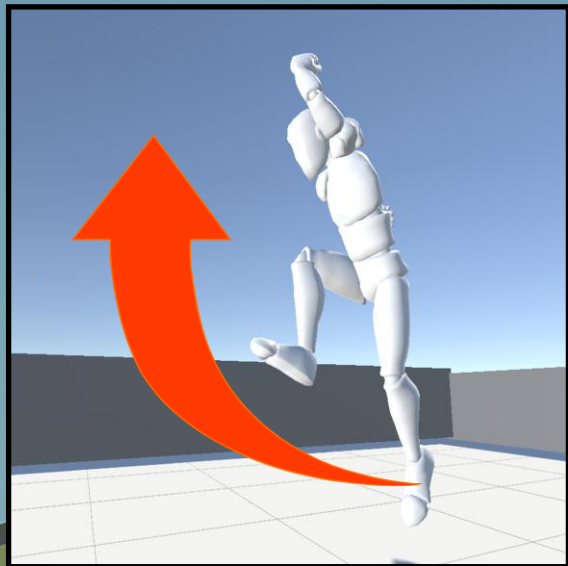
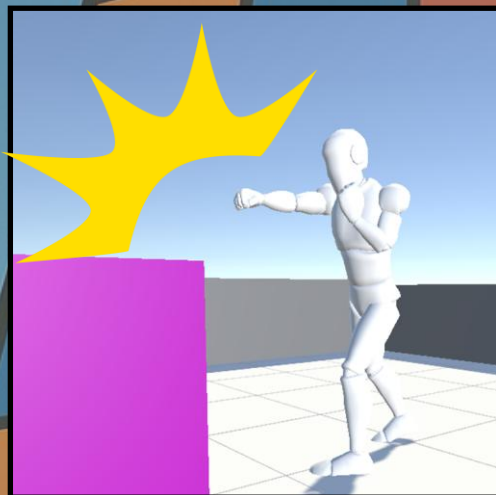
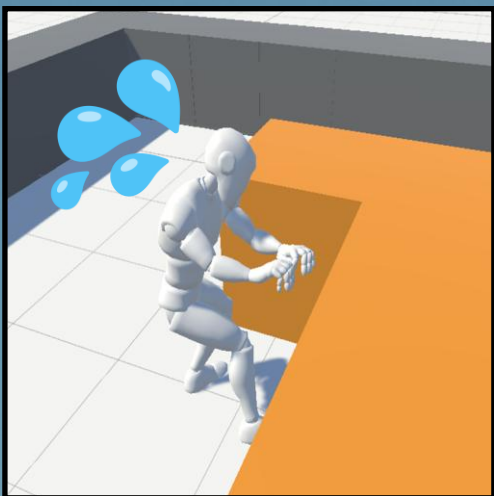
次に落ちてくる  
ブロックのUI



各プレイヤーの  
高さを示すUI

# 遊び方 1 (操作方法)

できるアクションは “3つ” だけ



引っ張り

ブロックを**手前**・**奥**に移動!!

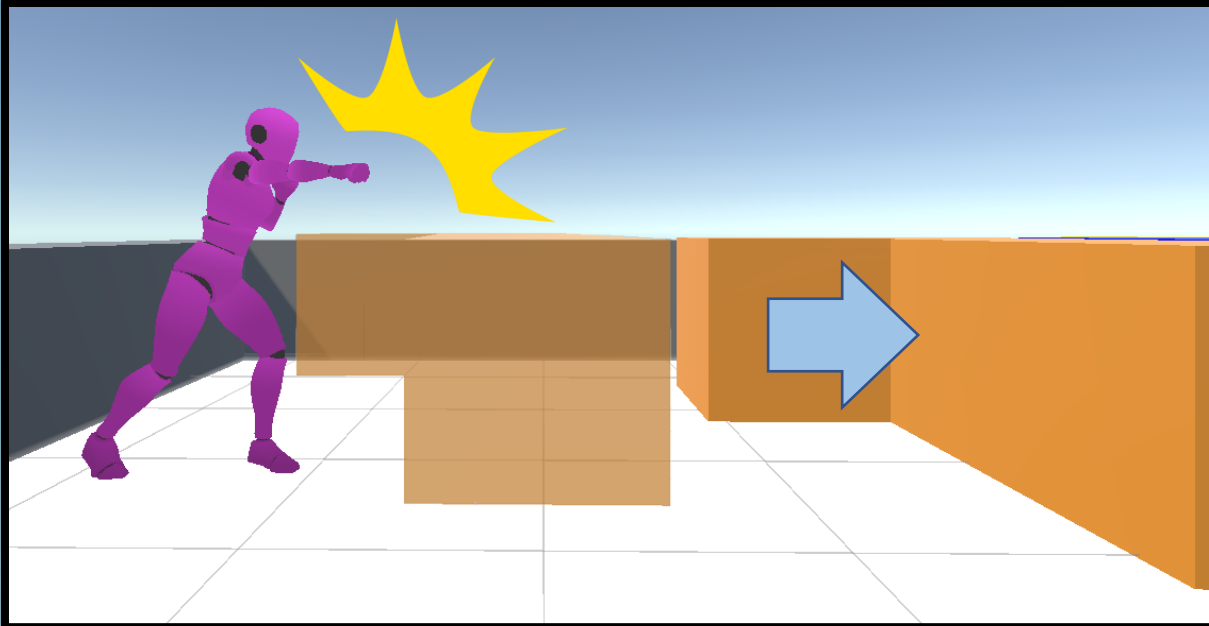
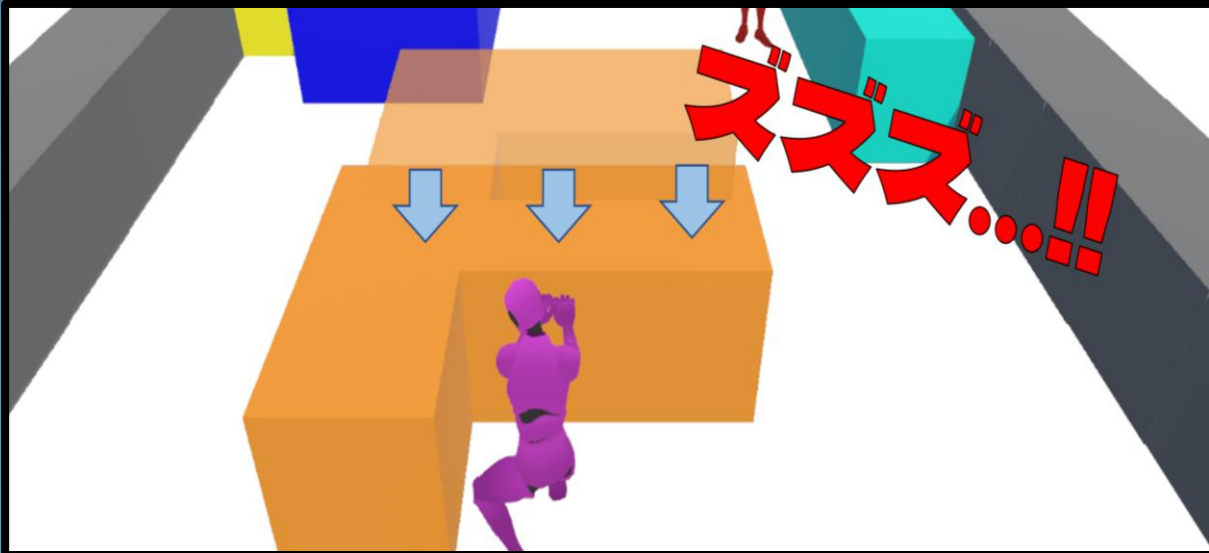
パンチ

ブロックを**押し出して**攻撃!!

ジャンプ

ブロックを**登って**上に逃げる!!

## 遊び方2 (ゲームフロー)



1フィールドにプレイヤーは  
2人でゲームは進行!!

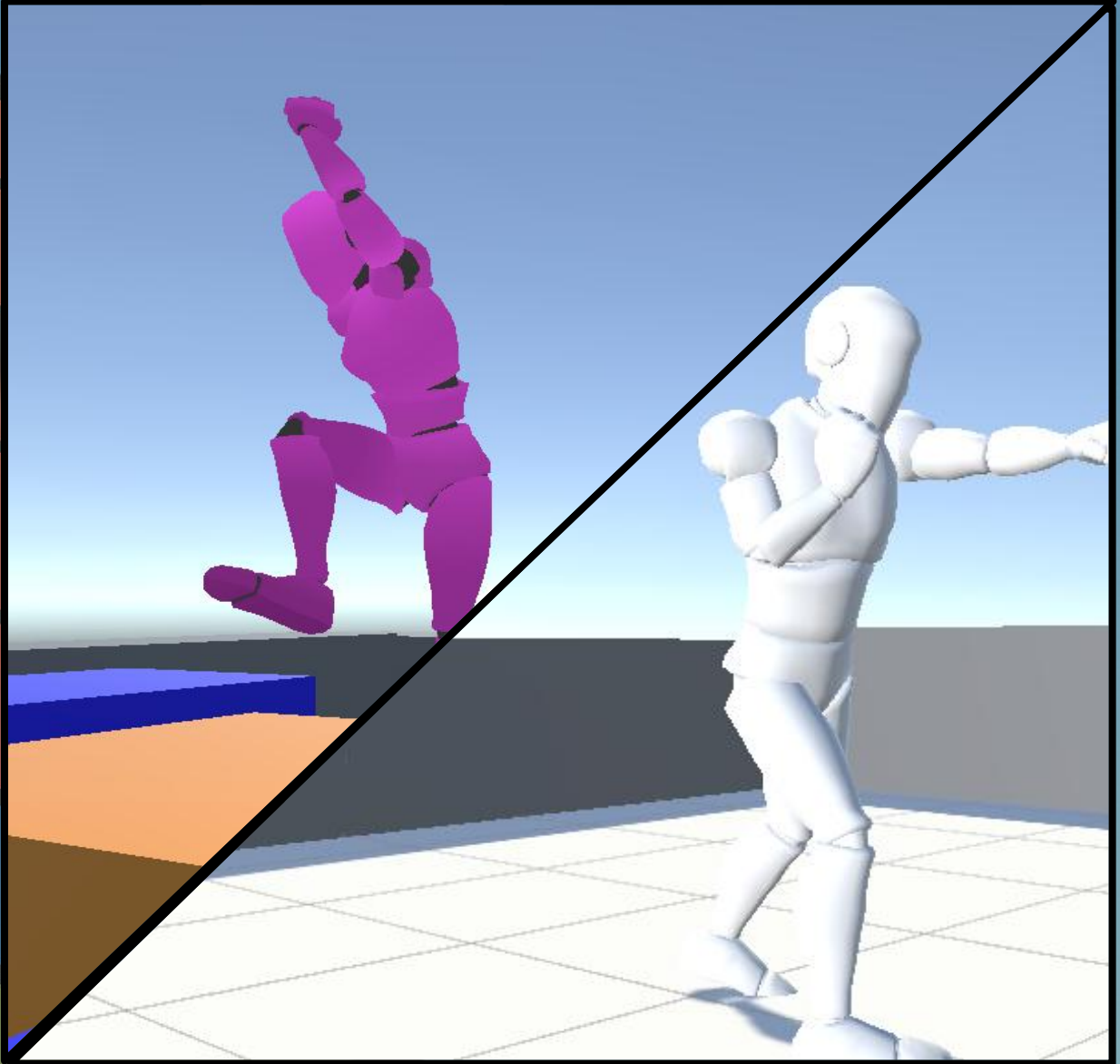
落ちてきた**ブロック**を  
パンチや引っ張りで**移動**!!  
落ちてくる時のブロックは  
操作できないので注意!!



## 遊び方2 (ゲームフロー)

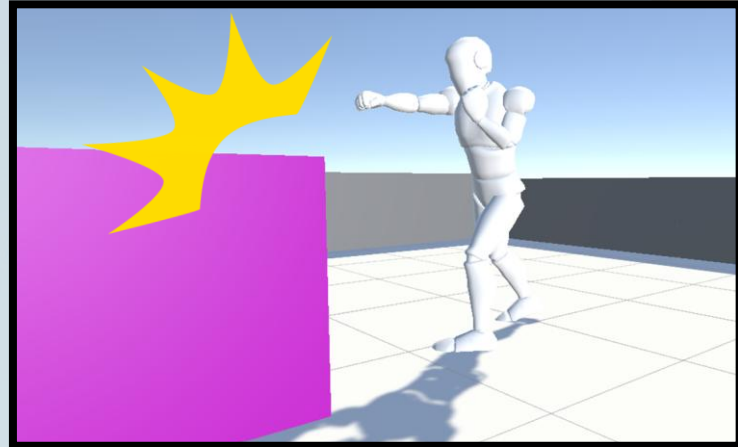
ブロックを使ってパンチで  
敵を**攻撃**できる!!  
積極的に狙っていこう!!

ブロックはジャンプして  
**上に登る**ことができる!!  
高さを変えて敵の攻撃を避ける

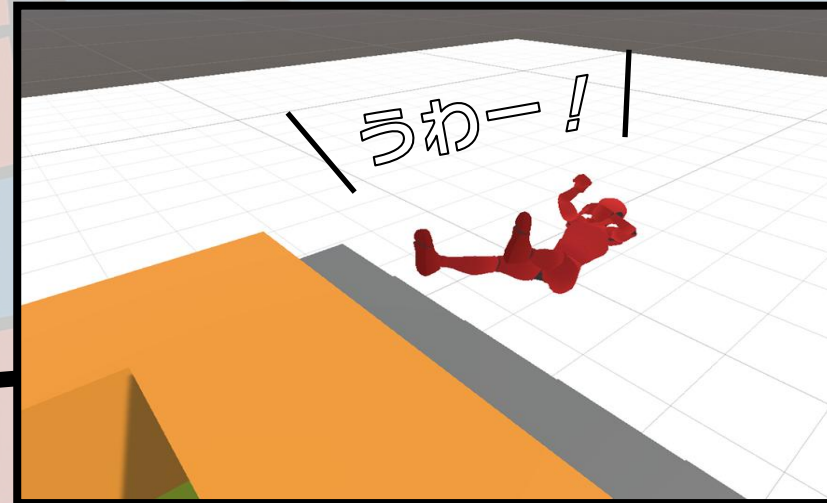


# 遊び方3 (攻略のポイント)

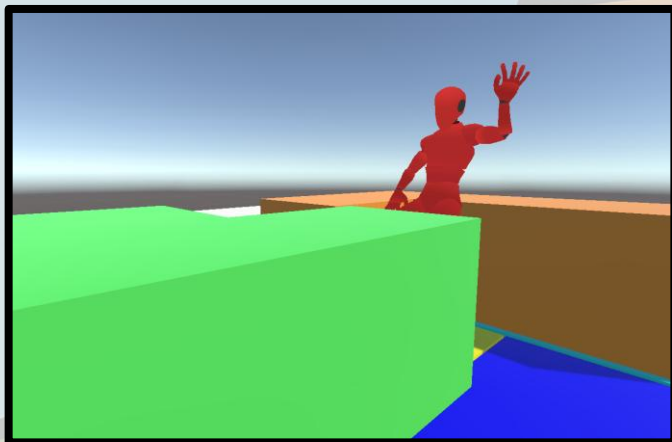
ブロックの押しだして**相手**を...



タワーから**落**として



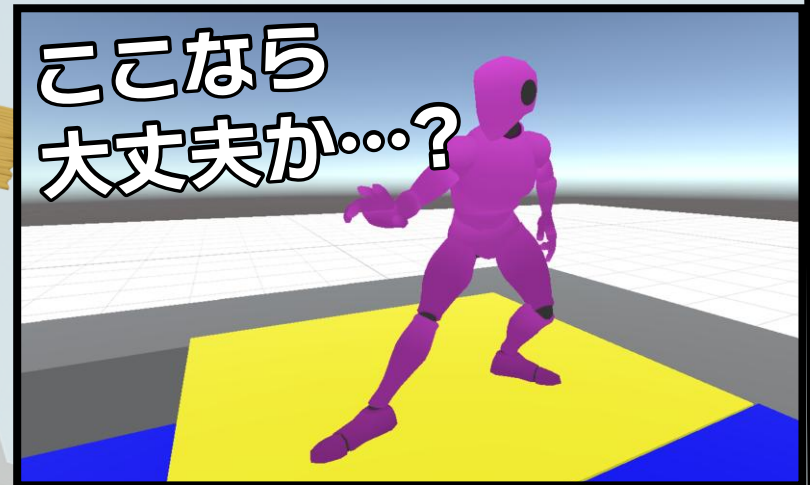
ブロックで**挟**んで倒す!!



高さ**と**  
**立ち位置**に  
気を付ける!!



ここなら  
大丈夫か...?

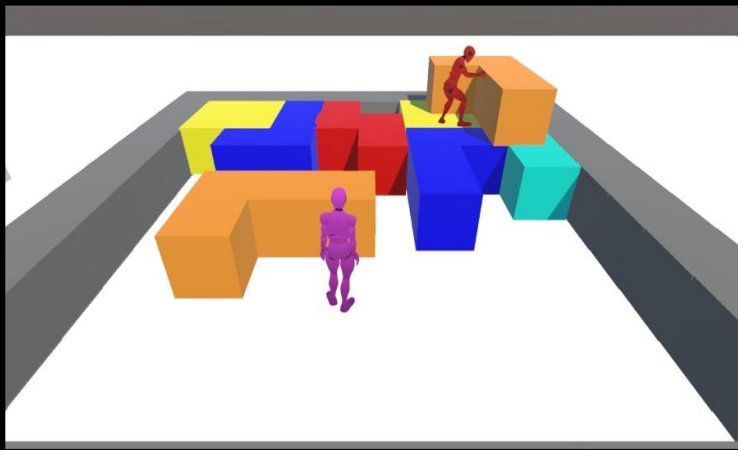




# 遊び方4 (マルチプレイ)

## ゲームは**ターン制**で進む

### 相手のターン…思考フェーズ



うーん…  
相手の行動を見て  
次の行動を決める

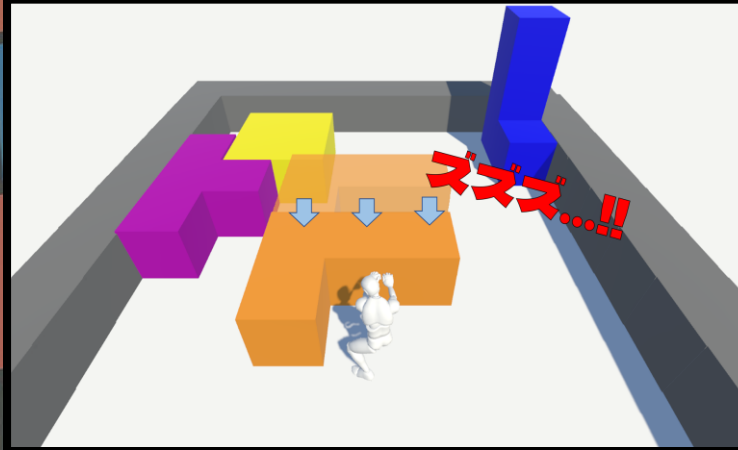
相手のターンは“**数秒**”だけ!!

次のターンにどう行動しよう!?

→次のターンのために行動する?

相手の妨害のために行動する?

### 自分のターン…**操作**フェーズ



相手に倒されない  
位置に移動しろ!!

自分のターンも“**数秒**”だけ!!

考えた行動をひたすら操作!!

→ジャンプで逃げる用に配置!!

相手の逃げ道をふさぐ!!

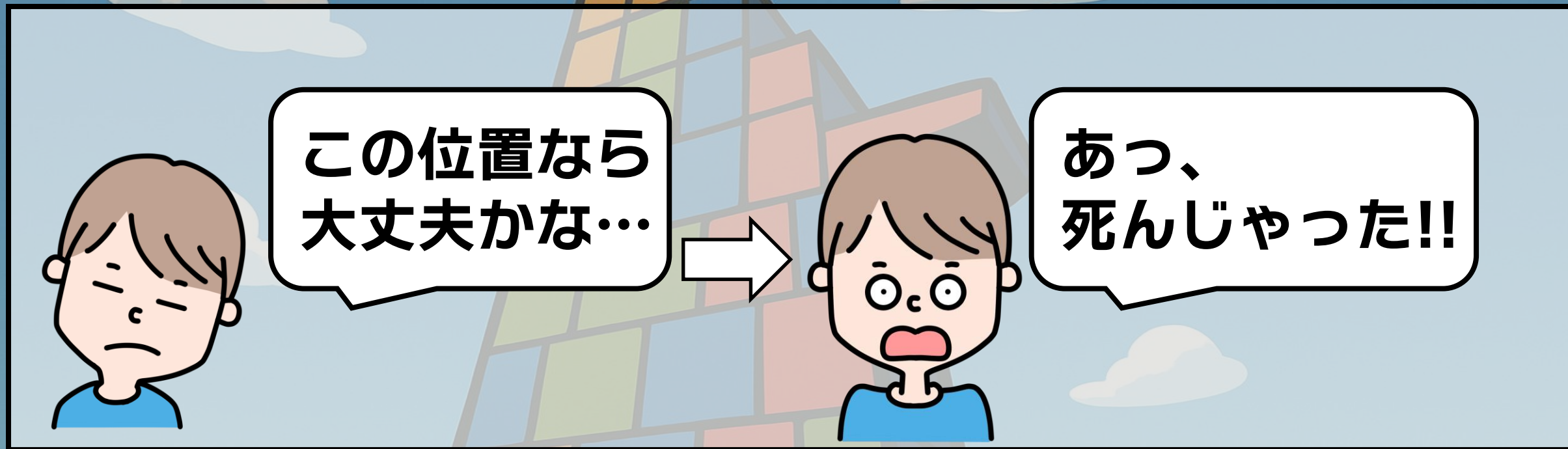
# 遊び方5 (マルチプレイ)

## 2人で最高到達点を目指す!!

協力プレイで最高到達点を更新!!  
到達点の更新で継続して遊んでもらう!!



# ゲームの面白さ



限られた時間でどう行動するのか!?

優先順位を決める**思考**をしてから、短い時間で実際に**操作**をするのが楽しい。