



恋路地 ナビゲーシヨン

企画概要書 辻本優妃奈

対応機種 : PC

プレイ人数 : 1人

ジャンル : デートシミュレーター

コンセプト : 自然と女の子への
気遣いが身に付く

ターゲット

“恋”をしている男性

→ なかでも草食系男子

ニーズ

好きな女性と付き合いたい

→ 恋愛経験がない、分からない

→ 女心を分かりたい

ゲーム概要

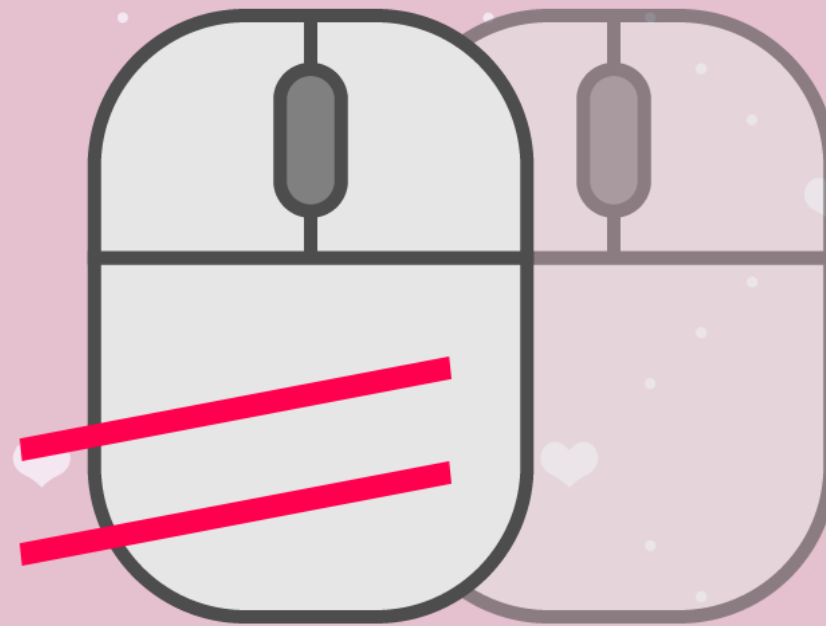
つないだ手で
女の子を**エスコート**！

今日のデートが終わるまで
機嫌を維持しよう！



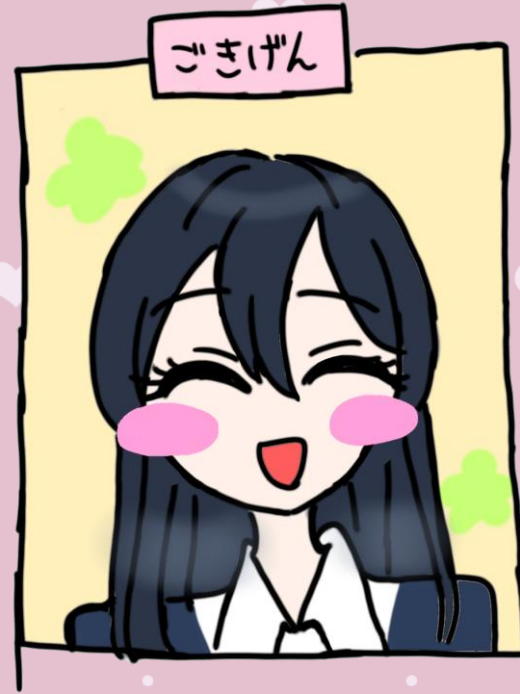
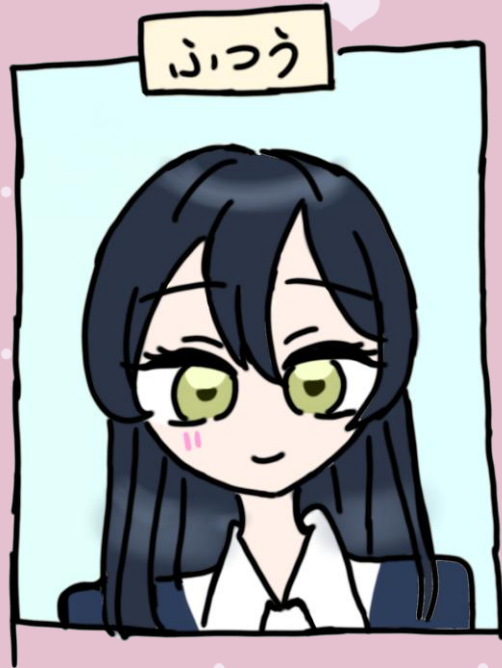
システム

♡ マウスを移動したい方向にスライド
手を引く**速さ**で**力加減**が変わる！



彼女の機嫌

エスコートに応じて**機嫌**が変化！
ふんすこ状態が続くと途中で**帰**ってしまう！



シチュエーション

♡ デート中は彼女の機嫌を損ねる♡
危険がたくさん！！



車道側に女の子が...！



目が合わなくて不満...！？

シチュエーション

デートにトラブルはつきもの
どう対処する！？



不良が道を塞いでいる…

あそこにいるのは…

母さん！？



独自性

タイミングによって**同じ**エスコートでも
反応は大きく変わる！



避けるの
遅いよ！



なんて
スマート♡



従来の選択肢的な
恋愛ゲームと違う

プレイヤーごとの**力加減**や
タイミングやゲームに反映

まとめ

デジタルだからこそ体験できる
リアルデートシミュレーター

動き続けるなかで女の子をエスコート

→ プレイを重ねるうちに自然と
女心が身に着くようになる！！

