



BLOCK CLIMB

—ブロックライム—

企画原案書
眞木 暖翔

ジャンル：アクションパズル
対応機種：PC (Steam)
プレイ人数：2人

ターゲット

パズルが好きだが、落ち物パズルが
得意ではないパズルユーザー

代表的な例：テトリス・ぷよぷよ等



なぜ**得意ではない**のか？

→常に**操作**をしながら**思考**する

落ち物パズルの**並列処理**が難しい!!

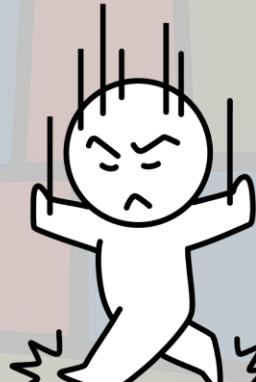


コンセプト

操作と**思考**を分けて体験!!

→並列処理をせずに**操作**と**思考**、
この2つを楽しむ3D落ち物パズルゲーム!!

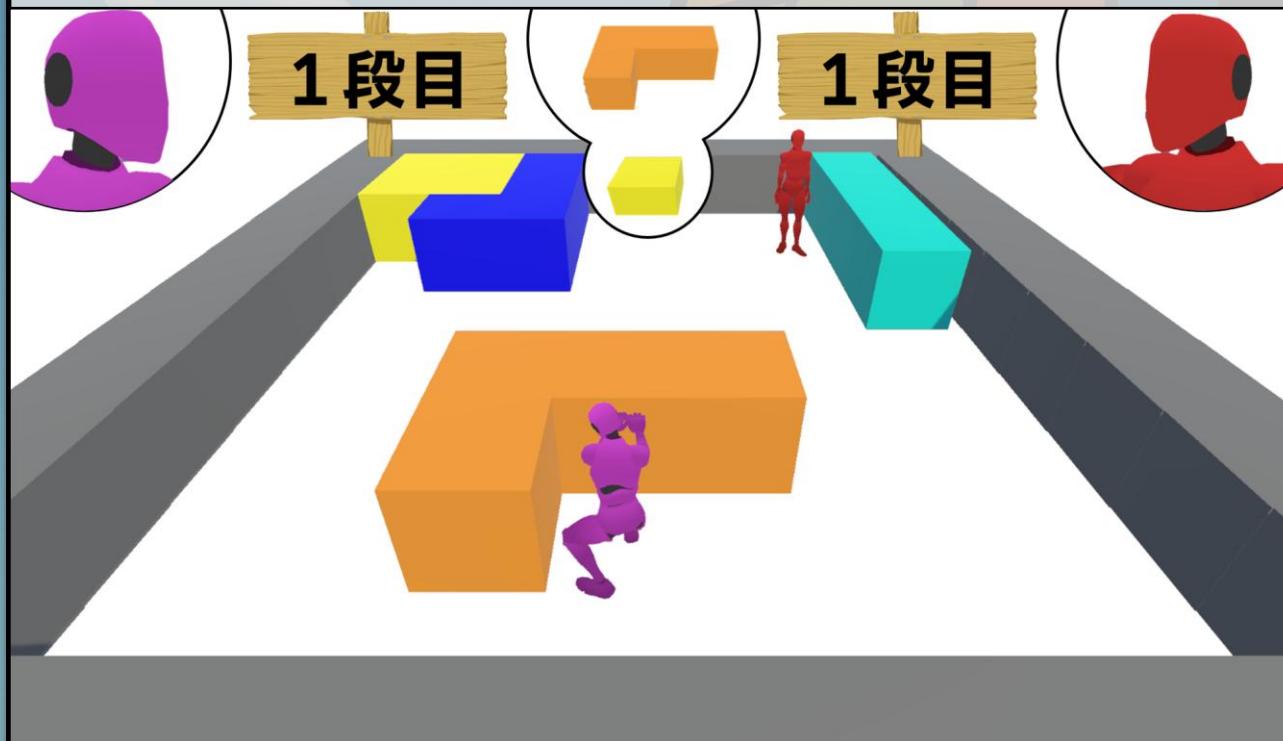
操作



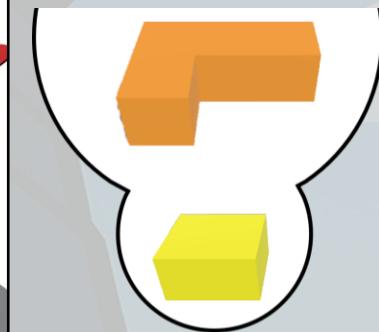
思考

ゲーム画面 & 概要

落ちてくるブロックを使って相手を
挟んで・落として倒すパズルアクション!!



UI説明



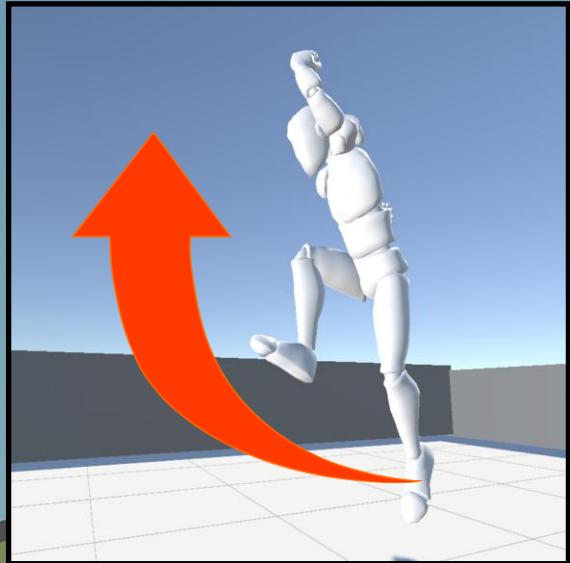
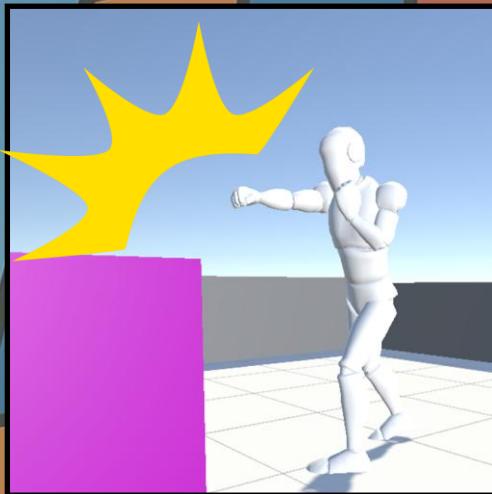
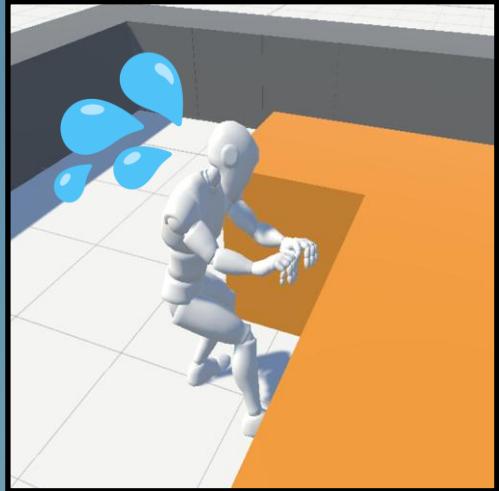
次に落ちてくる
ブロックのUI



各プレイヤーの
高さを示すUI

遊び方1（操作方法）

できるアクションは“3つ”だけ



引っ張り

ブロックを手前・奥に移動!!

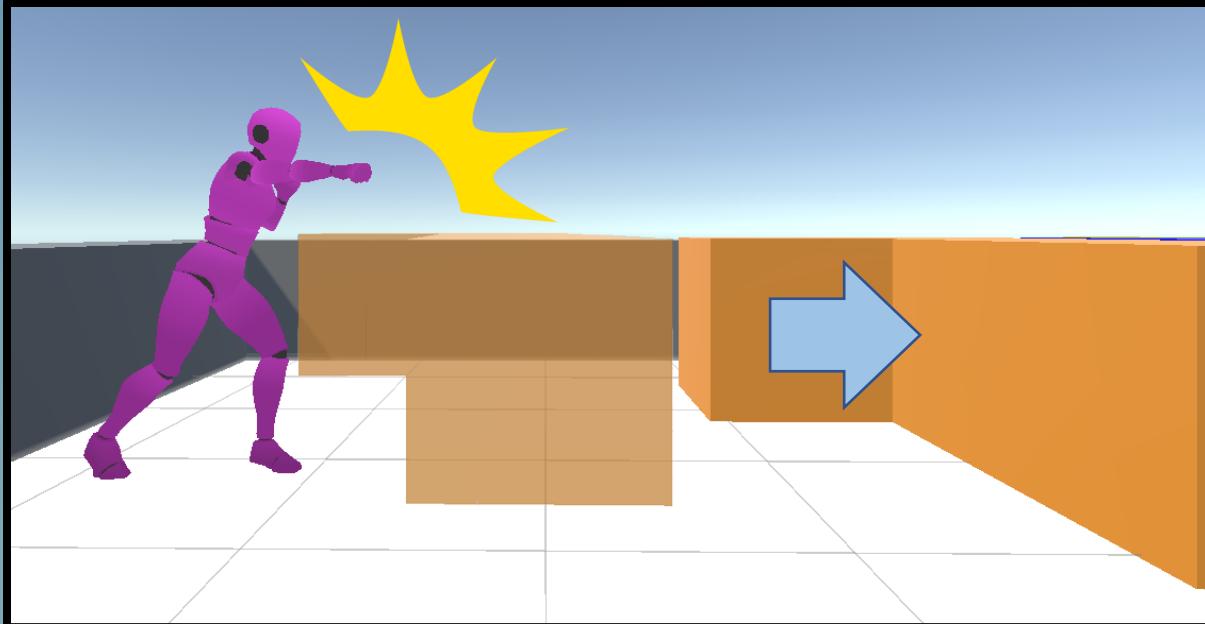
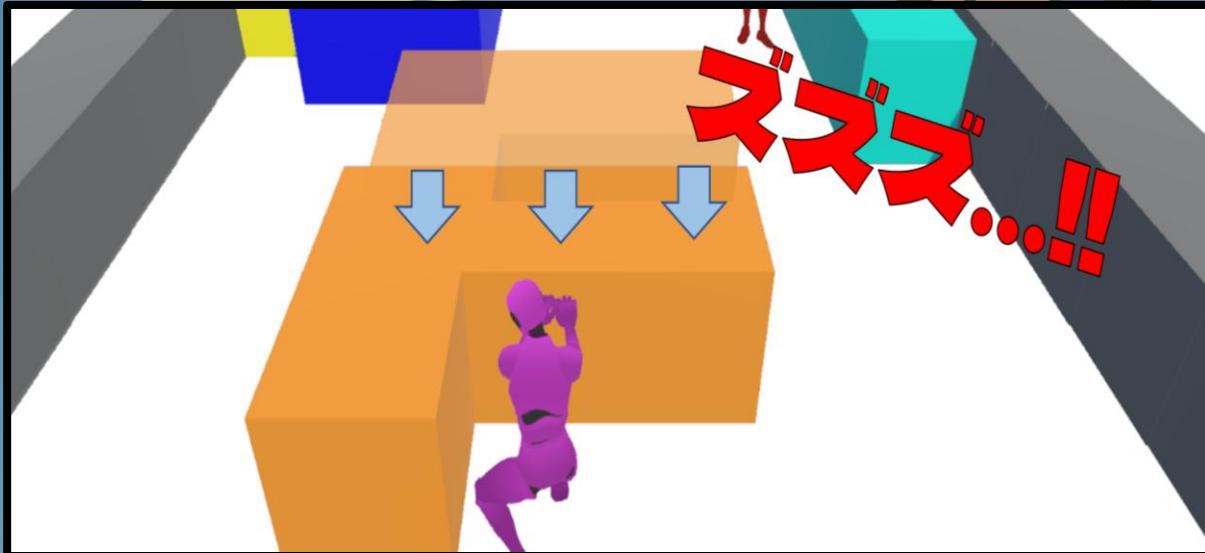
パンチ

ブロックを押し出して攻撃!!

ジャンプ

ブロックを登って上に逃げる!!

遊び方2 (ゲームフロー)



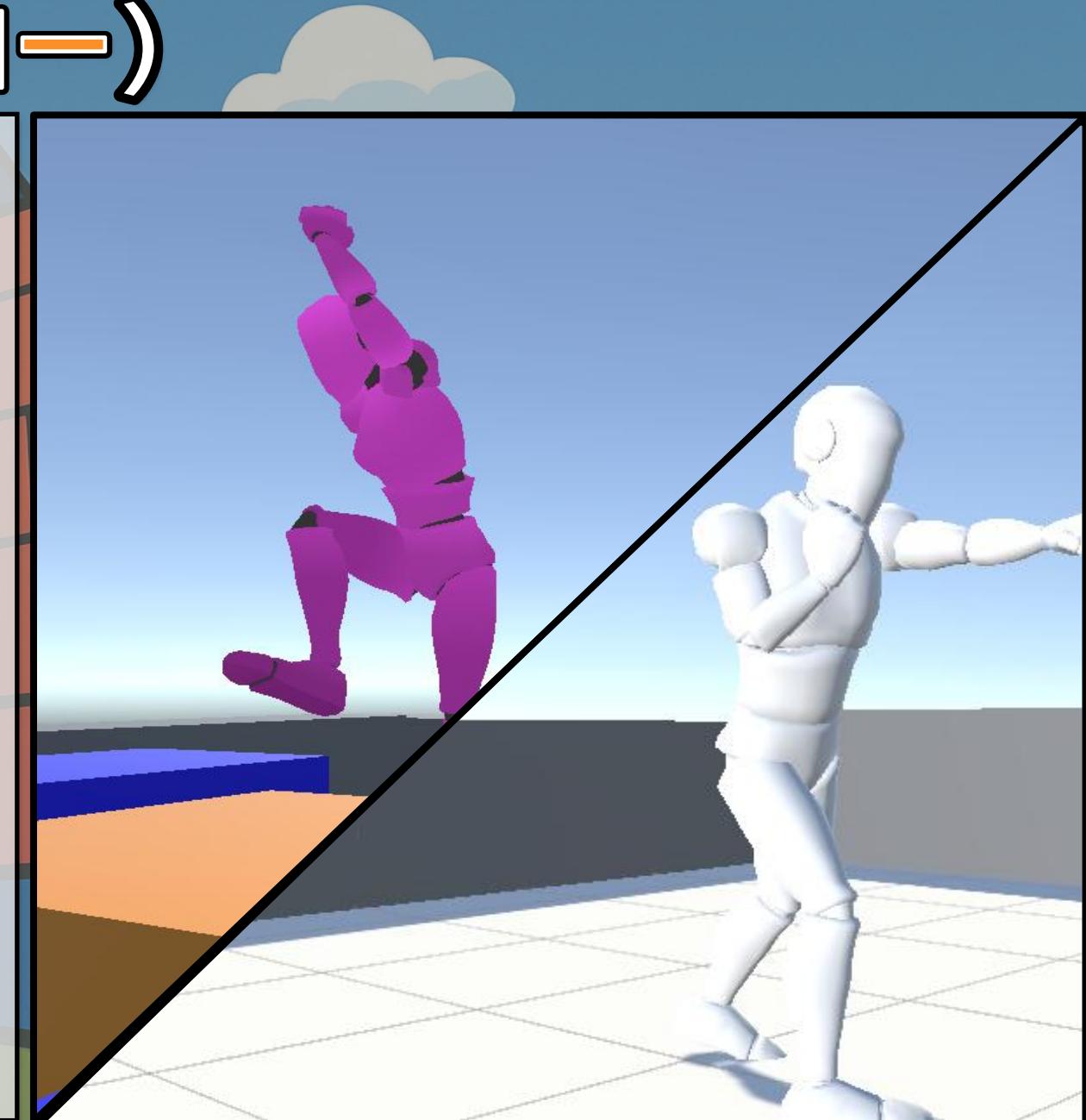
1フィールドにプレイヤーは
2人でゲームは進行!!

落ちてきたブロックを
パンチや引っ張りで移動!!
落ちてくる時のブロックは
操作できないので注意!!

遊び方2 (ゲームフロー)

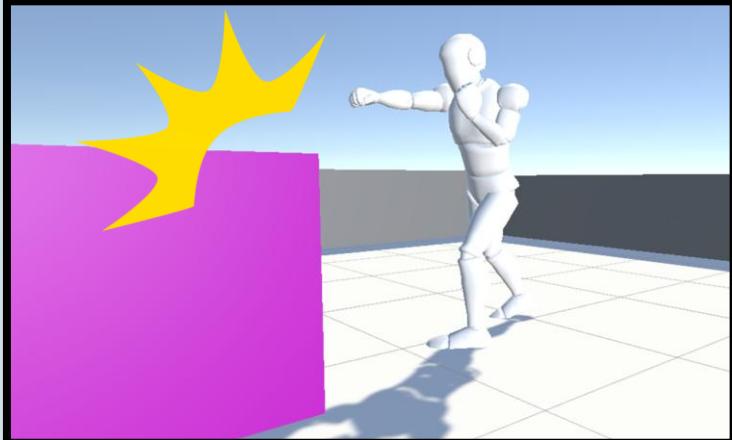
ブロックを使ってパンチで
敵を**攻撃できる!!**
積極的に狙っていこう!!

ブロックはジャンプして
上に登ることができる!!
高さを変えて敵の攻撃を避ける

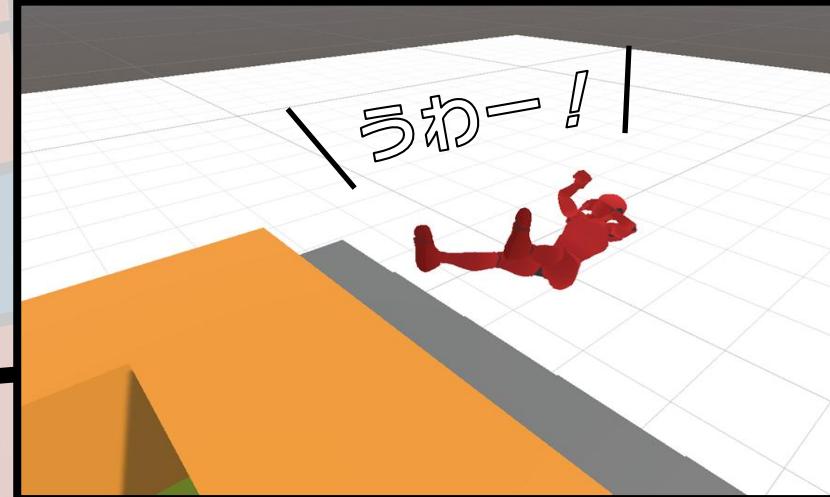


遊び方3（攻略のポイント）

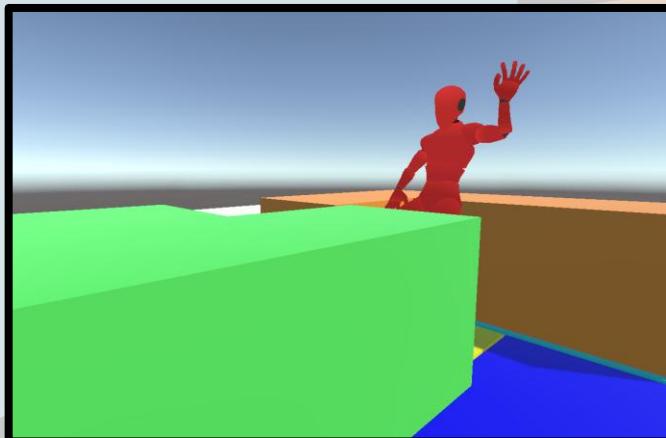
ロックの押しinsiで相手を…



タワーから落として



ロックで挟んで倒す!!

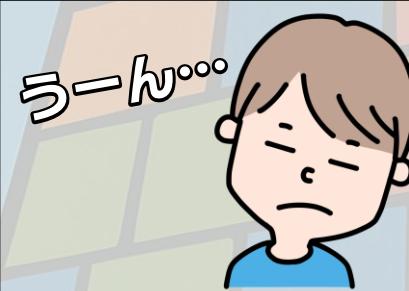
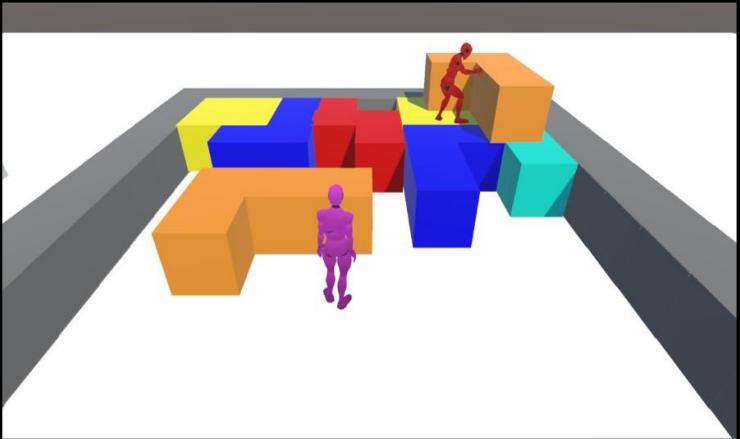


高さと
立ち位置に
気を付けろ!!
1段目



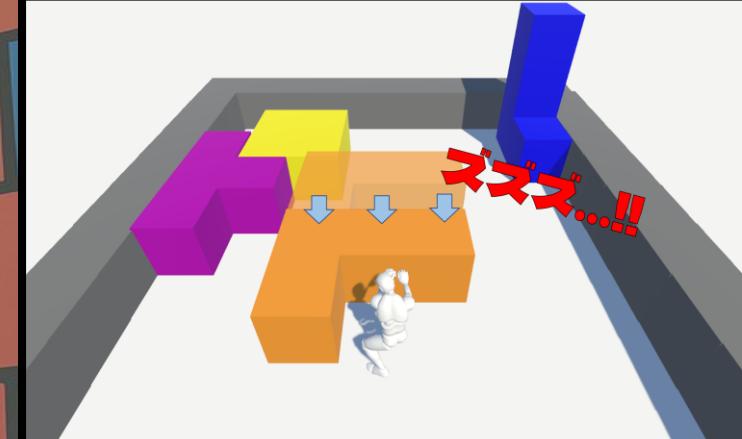
遊び方4（マルチプレイ） ゲームはターン制で進む

相手のターン…思考フェーズ



相手の行動を見て
次の行動を決める

自分のターン…操作フェーズ



相手に倒されない
位置に移動しろ!!

相手のターンは“数秒”だけ!!

次のターンにどう行動しよう!?

→次のターンのために行動する?

相手の妨害のために行動する?

自分のターンも“数秒”だけ!!

考えた行動をひたすら操作!!

→ジャンプで逃げる用に配置!!

相手の逃げ道をふさぐ!!

遊び方5（マルチプレイ）

2人で最高到達点を目指す!!

協力プレイで最高到達点を更新!!
到達点の更新で継続して遊んでもらう!!

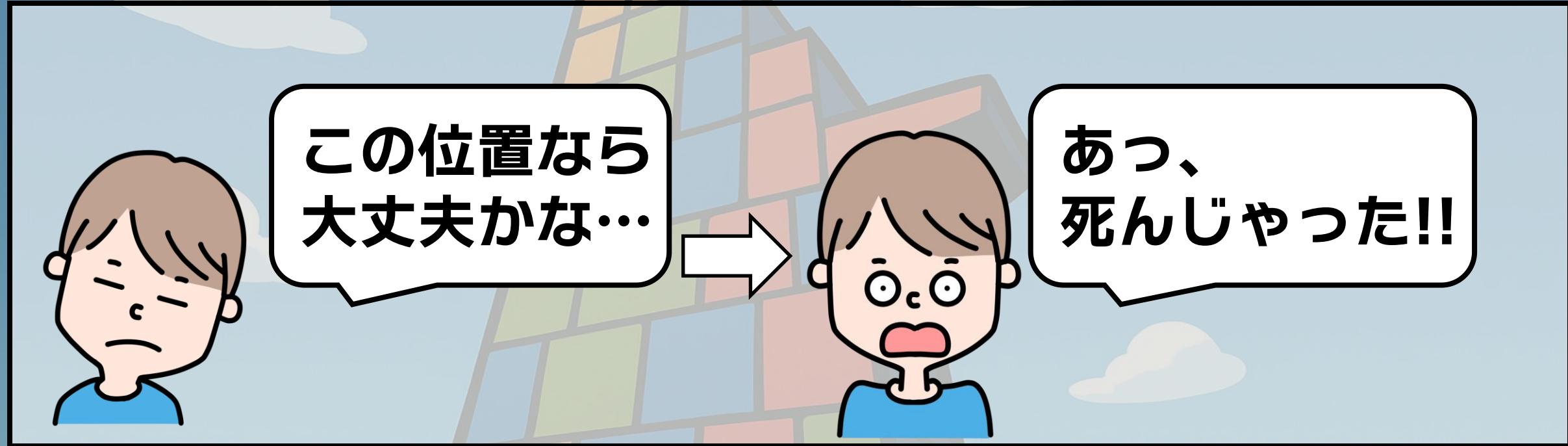
2人で登りまくる!!



2人で一緒に押す!!



ゲームの面白さ



限られた時間でどう行動するのか!?
優先順位を決める思考をしてから、短い時間で
実際に**操作**をするのが楽しい。