

恋路地 ナビゲーション



企画概要書
辻本優妃奈

対応機種 : PC
プレイ人数 : 1人
ジャンル : デートシミュレーター
コンセプト : 自然と女の子への
気遣いが身に付く

ターゲット

“恋”をしている男性
→なかでも草食系男子

ニーズ

好きな女性と付き合いたい

→恋愛経験がない、分からない
→女心を分かりたい

ゲーム概要

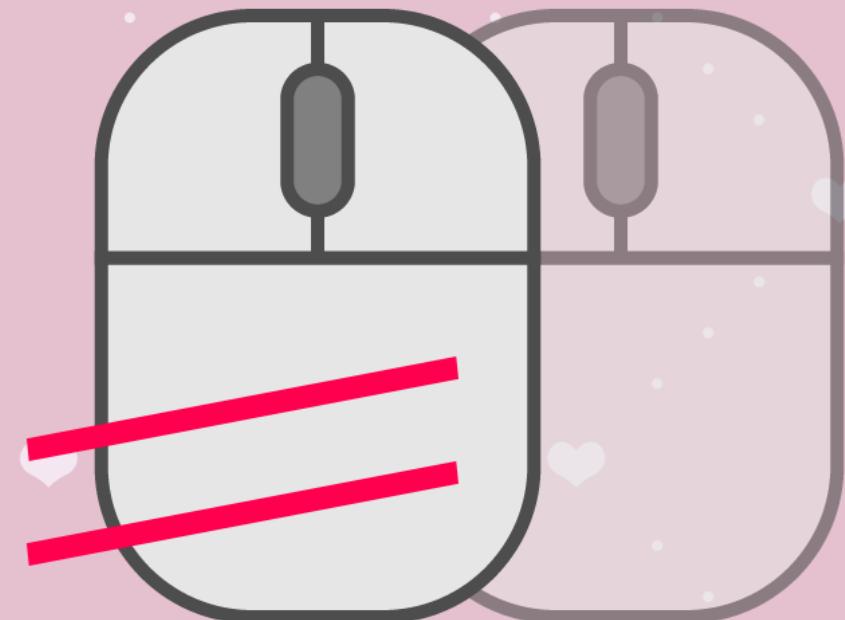
つないだ手で
女の子をエスコート！

今日のデートが終わるまで
機嫌を維持しよう！



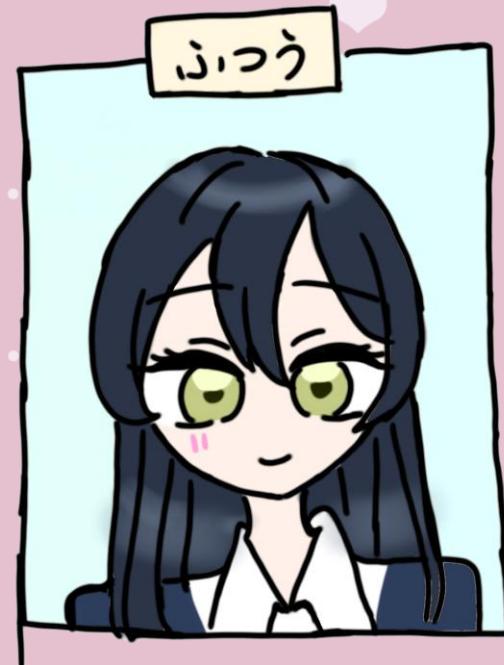
システム

マウスを移動したい方向にスライド
手を引く速さで力加減が変わる！



彼女の機嫌

エスコートに応じて**機嫌**が変化！
ぶんすこ状態が続くと途中で帰ってしまう！



シチュエーション

デート中は彼女の機嫌を損ねる
危険がたくさん！！



車道側に女の子が…！

目が合わなくて不満…！？

シチュエーション



デートにトラブルはつきもの
どう対処する！？

不良が道を塞いでいる…

あそこにいるのは…
母さん！？



独自性

タイミングによって同じエスコートでも
反応は大きく変わる！



避けるの
遅いよ！



なんて
スマート♥



従来の選択肢的な
恋愛ゲームと違う

プレイヤーごとの力加減や
タイミングやゲームに反映

まとめ

デジタルだからこそ体験できる
リアルデートシミュレーター



動き続けるなかで女の子をエスコート

→プレイを重ねるうちに自然と
女心が身に着くようになる！！