

いつでも一緒に  
ペット育成！

Petalk

企画原案書  
小林 美空

## 基本情報

ジャンル : 協力型育成ゲーム

対応機種 : iOS/Android

プレイ対象 : 親子



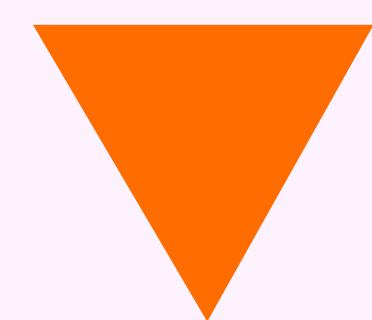
# ターゲット・コンセプト

小学校低学年までの子供を持つ、  
**夫婦共働き家庭の母親**

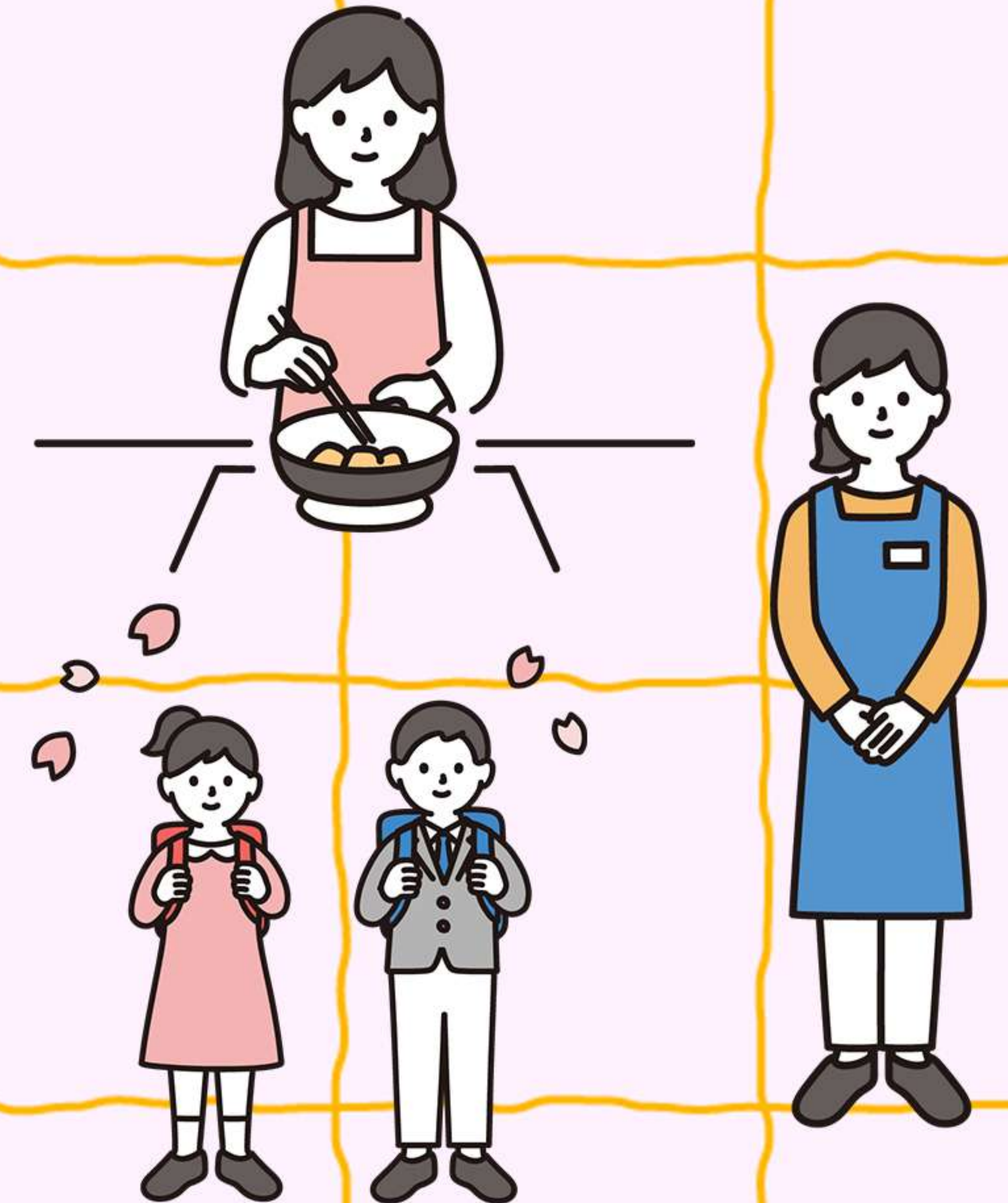
→夕方まで働いた後、家に帰ってから  
家事をする**大忙しな母親**

ニーズ

- ①子供が1人の時間が不安
- ②子供と話すときのきっかけがほしい



**リアルの世界と融合して、子育てを助ける**





# ゲーム概要

複数端末で1匹のペットを育成する、  
協力型育成ゲーム！



親：自分のスマートフォン

子：Wifi下でしか使えない、  
共用のスマートフォンやiPad





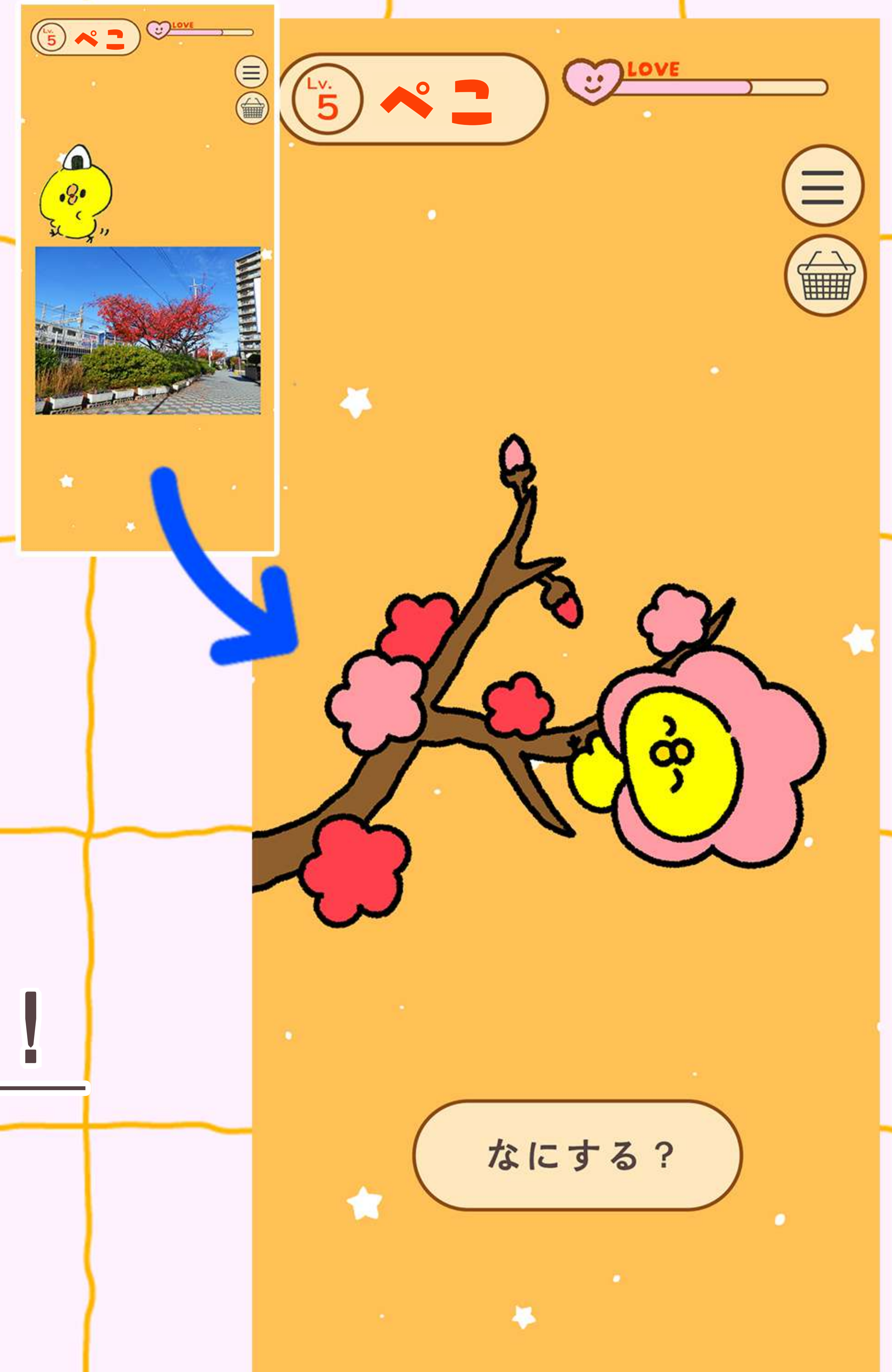
# 散歩

朝

子ども：スマホを持たずに学校に向かう

親：通勤中の時間を散歩として記録

桜など、旬のものを散歩中に  
カメラに写すと画面に反映！  
➡ペットを通して子供と交流！

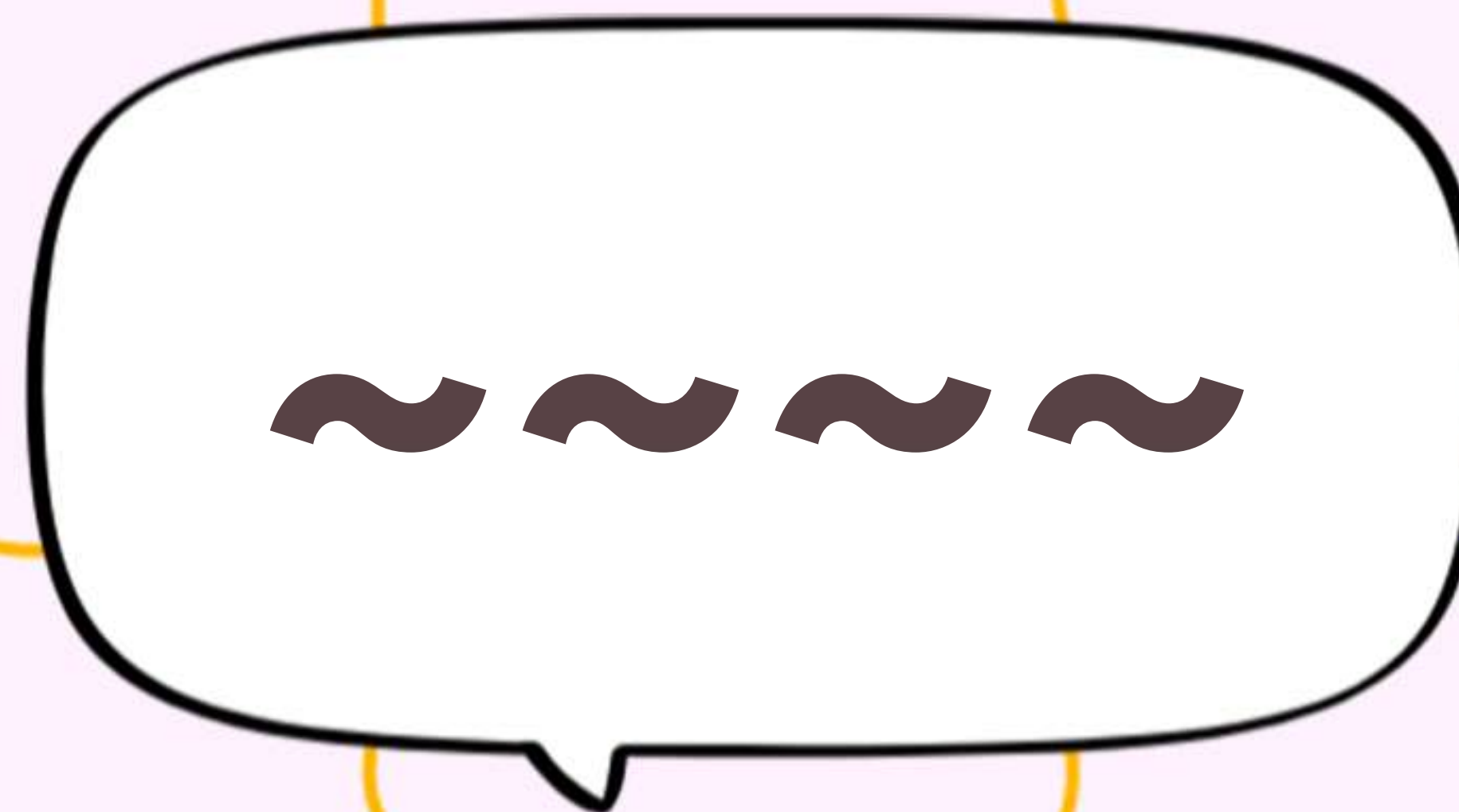




# 交流

放課後

子ども：学校から帰ってきて、  
遊びに行く→散歩ができる！  
家にいる→交流ができる！



Lv.  
5

ぺこ



交流を  
おわる



# ごはん

夕方

子ども：作ってくれた夕飯を食べる

母親：家事で忙しく、一緒にごはんが食べられない

➡ペットと会話しながら  
食事ができる！

今日は何を  
食べてるの？

おいしそう！

通常の会話だけでなく、  
味や食感、食材などの話題で  
食育をする！





# ごはん

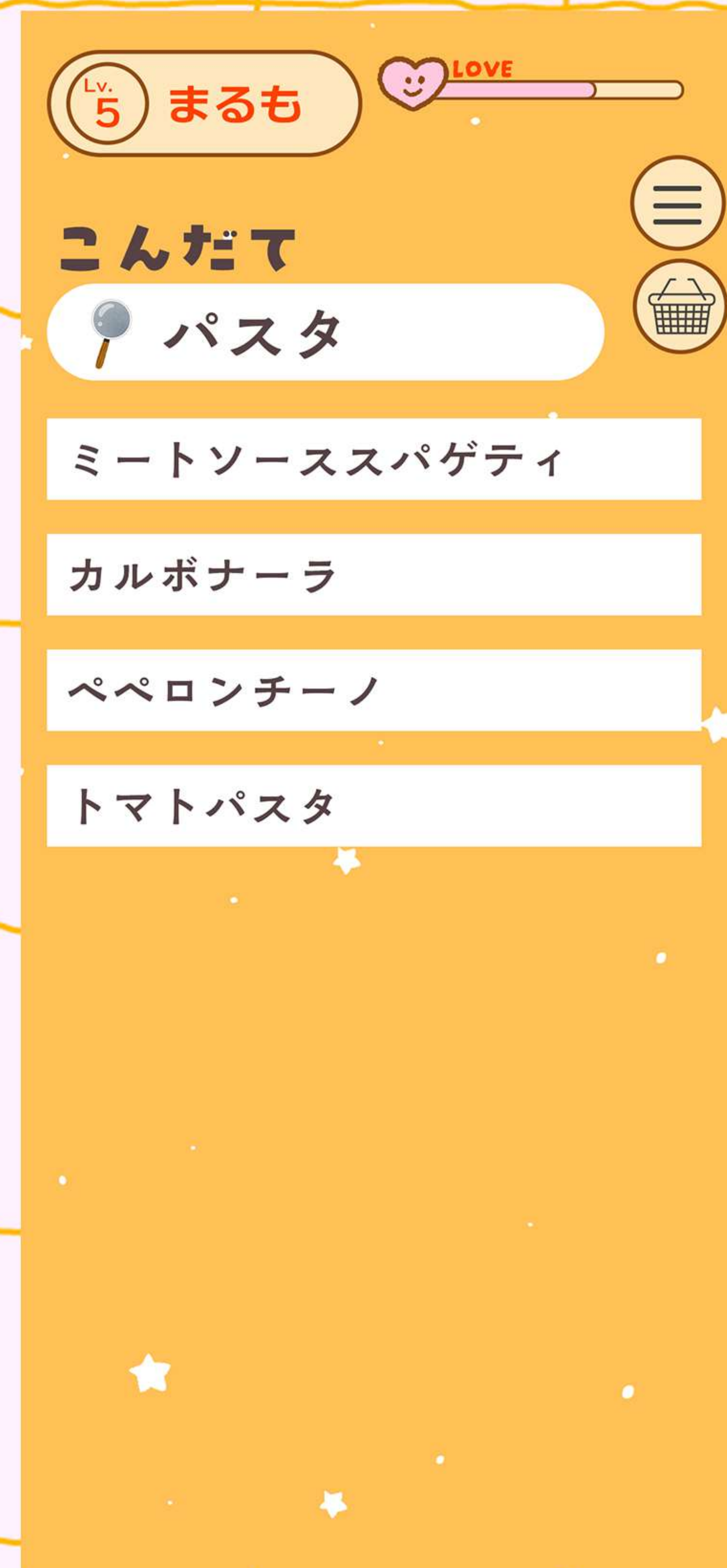
## 食育ができる！

→ 食材や味付けを入力するだけで、  
「名前のない料理」にも対応！！



今日は何を  
食べてるの？

おいしそう！





# ごはん

## ながら食べの防止！

ゲームしながら、  
動画見ながら.....



何回噛んでるの？

僕のごはんにも  
人参ある！一緒に食べよう

実際に「会話」は  
ながら食べ防止に推奨されている！  
➡画面に集中することなく、  
食事中らしい会話を！

食事を楽しむために歯科医院からのアドバイス



食事は、生きる上で最も大切な行為の一つです。食事中はテレビやスマホをオフにする、家族や友人と会話しながら食事をする、時間にゆとりをもちゆっくりとよく噛んで食べるなど、これらのことを心がけることで、より健康的な食生活に繋がります。



# セールス

## ①子どもが1人の時間が不安

操作をすると、他のプレイヤーに通知が行く！

▶ **移動時間**や、一緒にいられない**食事時間**をフォローしてくれる！



## ②子どもと話す時のきっかけが欲しい

交流中やごはん中の会話は文字で記録される！

▶ **親子の時間が少なくても、**  
**知っていることが増え、話しやすい**



# まとめ

どこでも一緒にデジタルペットを通じて  
リアルの世界と融合することで、  
現実で起きている問題を解決します！

