Rapport ShareLoc

Objectif

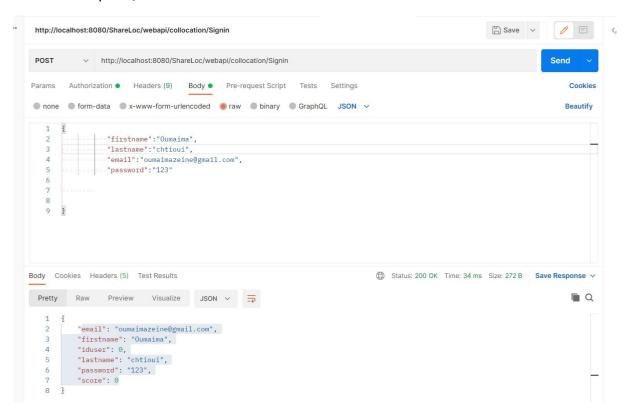
L'objectif de ce projet est de développer une plateforme permettant de s'échanger des services au sein d'une colocation ou d'une famille. Chaque colocation dispose de son propre espace au sein duquel les membres sont attachés.

Fonctionnalités

Inscription d'un utilisateur :

Pour s'inscrire, l'utilisateur passe en paramètres son prénom (firstname), nom (lastname), email et mot de passe (password).

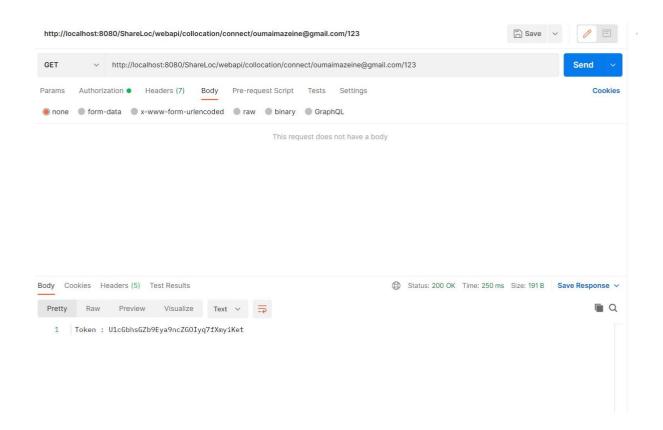
Lors de inscription, le score de l'utilisateur est initialisé à zéro.



Authentification d'un utilisateur :

Pour s'authentifier, l'utilisateur passe en paramètres son email et son mot de passe avec la méthode GET.

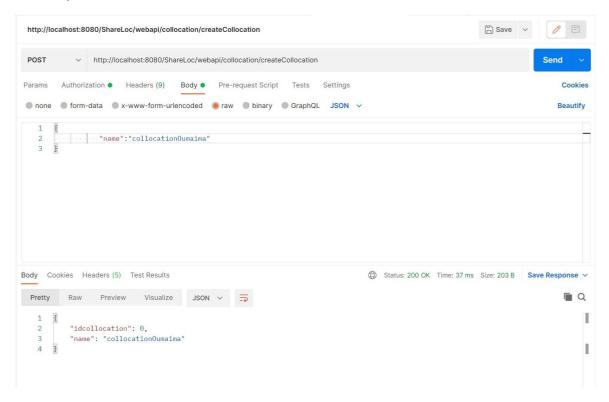
Il recevra alors un **token** qui lui permettra de s'authentifier à chaque fois qu'il utilisera l'application. Ce token est généré aléatoirement en utilisant le nom de l'utilisateur et le timestamp avec un hachage aléatoire.



Création d'un espace colocation:

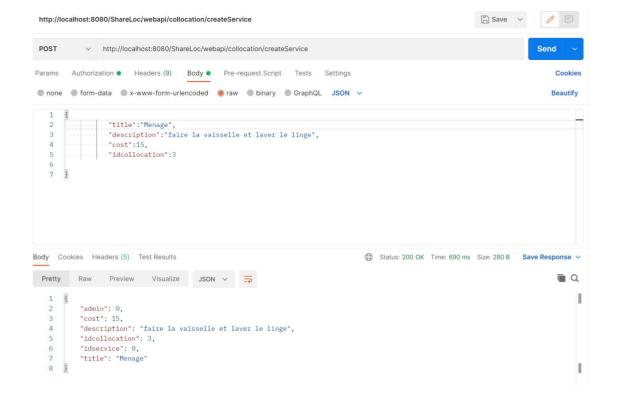
Pour créer une colocation, l'utilisateur lui passe en paramètres un nom avec la méthode POST.

Ce chemin est sécurisé de façon à ne pas permettre à une personne en dehors de l'application de la manipuler.



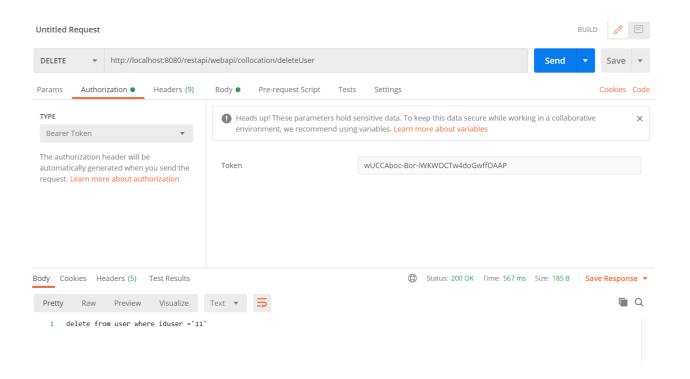
Création d'un service :

Pour créer un service, l'utilisateur lui passe en paramètres un titre, une description et un coût avec la méthode POST.



Suppression d'un utilisateur :

Pour supprimer une personne, l'utilisateur lui passe en paramètres son ID avec la méthode DELETE.



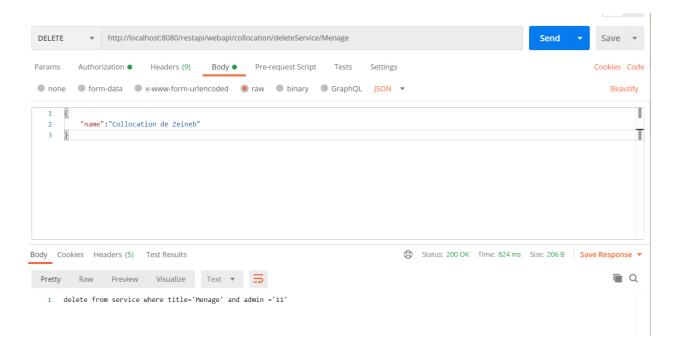
On remarque après dans la base que cette ligne a bien été supprimée :



Suppression d'un service :

Pour supprimer un service, l'utilisateur lui passe en paramètres son titre avec la méthode DELETE.

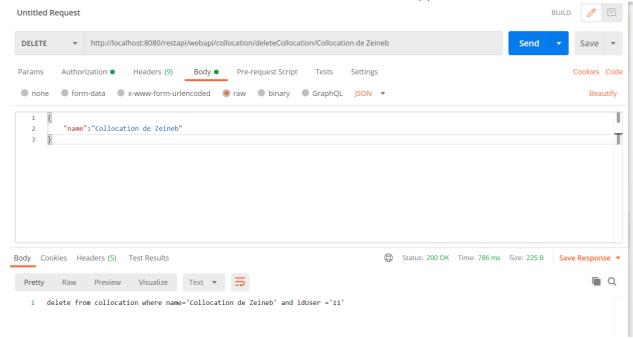
Seul l'utilisateur créateur de ce service a le droit de le supprimer.



Suppression d'une colocation :

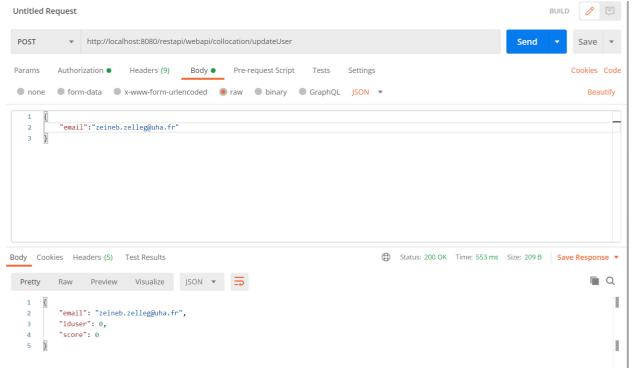
Pour supprimer une colocation, l'utilisateur lui passe en paramètres son nom avec la méthode DELETE.

Seul l'utilisateur créateur de cette colocation a le droit de la supprimer.



Modification d'un utilisateur :

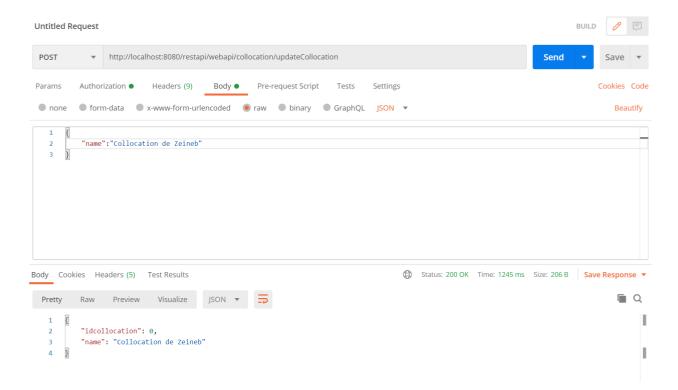
L'utilisateur peut modifier son email avec la méthode POST.



Modification d'une colocation :

L'utilisateur peut modifier le nom d'une colocation avec la méthode POST.

Seul l'utilisateur créateur de cette colocation a le droit de la modifier.



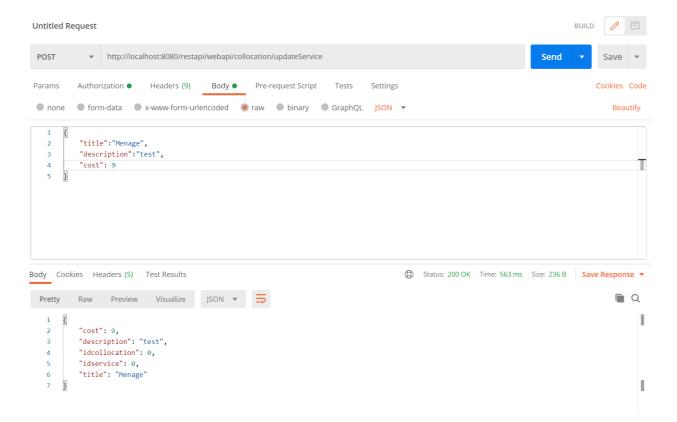
On remarque après dans la base que le nom de la colocation a bien été modifié :



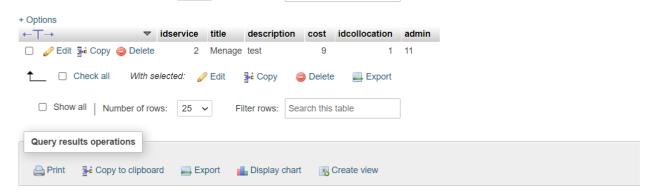
Modification d'un service :

L'utilisateur peut modifier un service en modifiant son titre, sa description et son coût avec la méthode POST.

Seul l'utilisateur créateur de ce service a le droit de le modifier.



On remarque après dans la base que le titre, la description et le coût du service ont bien été modifiés :



Ajout d'un utilisateur à une colocation :

Pour ajouter une personne à une colocation, l'utilisateur passe en paramètres le nom de la colocation et son mot de passe avec la méthode GET.

Pour ce faire, il faut :

- 1. Disposer du nom de la colocation.
- 2. Disposer du mail de la personne qu'on veut inviter.
- 3. Être le créateur de la colocation.

La liaison colocation - personne est faite dans une table CollocationUser où on stocke le nom de la colocation et le mail de la personne.