

## Har...

Specificeret og designet en arkitektur

- Vha. views

- ADD

- Reconstruction

- Backlog

- QAS

Evalueret via prototyper

- Uden unødvendig funktionalitet

- Unit test vs. user interface

- Hurtig afprøvning

## Lært

Architectural prototypes

- Som udviklingsteknik

- Evaluering

At bruge teknikker som understøtter produktlinier

- Dokumentere variation points vha. feature

- modelling[Kang]

Definition af produkter er en iterativ process

- Nye krav fra brugere

- Opdager nye muligheder i udviklingen

Heavy vs. lightweight approach

## Mangler

Test plans

Performance measurements

Evaluation (other than prototypes)

Alt det organisatoriske

- Markedsanalyser

- Requirements

- Plans

- Budgets

## **My contribution**

- Architectural patterns (afsn. 4.3)

  - MVC

- Styles and tactics (afsn. 5.2.7)

- Pricing via configuration (afsn. 5.5)

  - Dependency injection

  - Dependencies at runtime

  - Configuration file

  - Variation points via configuration

  - Exploratory

  - Experimental

  - Evolutionary

- Dele af

  - Konklusion (afsn. 7)

  - Related work (afsn. 6)