JQUERY

?

Un FRAMEWORK basé sur le langage Javascript, spécialisé dans la MANIPULATION DE DOM.

Facilite le développement et permet de s'affranchir d'une partie des problèmes de compatibilité cross browser.

jQuery EST Javascript : il ne dispense donc pas de connaître les bases du langage.

CDN

Utilisation d'un Content Delivery Network.

<script src="//ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.11.2/jquery.min.js'
<script>window.jQuery || document.write('<script src="path/to/local/jquery")</pre>

CDN officiel: http://code.jquery.com/

Quelle version? jQuery 1.x si IE < 9; jQuery 2.x sinon.

LA FONCTION \$

```
jQuery();
$();
```

Accepte des paramètres et retourne une "collection jQuery" d'éléments DOM.

Doc: http://api.jquery.com/jquery/

NO CONFLICT

Plusieurs frameworks JS utilisent le symbole \$. On peut indiquer à jQuery de ne pas s'approprier ce symbole.

```
jQuery.noConflict(); // libère le $
$; // ne désigne plus jQuery
jQuery; // ok
```

Autre solution: éviter d'utiliser plusieurs frameworks.

DOCUMENT READY

Pour manipuler le DOM, il faut attendre qu'il soit chargé...

```
$(window).load(function(){
    // ...
});
```

SÉLECTION D'ÉLÉMENTS DOM

jQuery permet d'utiliser des sélecteurs CSS:

```
// Les éléments "label"
$("label");

// Les éléments qui ont l'id "user-form"
$("#user-form");

// Les éléments qui ont la class "submit"
var submits = $(".submit");

// Le deuxième élément qui a la classe "submit"
submits.eq(1);
```

```
$("h2");
$("aside#right-col.blue");
$("li a");
$("li > a"); // les a descendant direct de li
$("img + p"); // les p immédiatement précédés de img
```

PARCOURIR LE DOM

Utile pour se déplacer par rapport à un objet jQuery :

```
var element = $("div").eq(0); // un sélecteur quelconque

element.find(selector); // ses enfants sans limite de profondeur
element.children(selector); // ses enfants immédiats
element.parent(selector); // son parent
element.parents(selector); // son parent et ses ancêtres
element.closest(selector); // son parent ou ancêtre le plus proche
element.siblings(selector); // ses frères
element.next(selector); // son frère suivant
element.prev(selector); // son frère précédent
```

Où selector représente un sélecteur CSS quelconque.

ÉCOUTEURS D'ÉVÈNEMENTS

Avec jQuery et la fonction click:

```
var link = $("a:eq(0)");
link.click(function(e){
    e.preventDefault();
    alert("Hello, world!");
});
```

Avec jQuery et la fonction on :

```
var link = $("a:eq(0)");
link.on("click", function(e){
    e.preventDefault();
    alert("Hello, world!");
});
```

```
link.on("click focus", function(e){});
link.on({
    click: function(e){},
    keyup: function(e){}
});
```

ÉCOUTEURS D'ÉVÈNEMENTS

La fonction on de jQuery pour des éléments qui ne sont pas encore dans le DOM :

Dans le deuxième exemple, list fait office de contexte. Éviter d'utiliser \$ (document) comme contexte.

Attention, dans cet exemple les liens présents au document ready déclencheront les deux callbacks.

ÉCOUTEURS D'ÉVÈNEMENTS

- La fonction de callback fournit toujours l'évènement, noté e par convention.
- Dans le callback, this désigne l'élément courant, et \$ (this) sa version jQuery
- Attention (dans les boucles) à ne pas définir plusieurs fois les mêmes écouteurs car ils se cumulent

Pour décrocher un écouteur :

link.off("click");

DÉCLENCHER UN ÉVÈNEMENT

```
link.click(); // JS brut
link.trigger("click"); // jQuery
```

Par sécurité, tous les évènements ne peuvent pas être déclenchés.

ÉVÈNEMENTS PERSONNALISÉS

Avec jQuery, il n'y a rien de spécial à faire!

```
var link = $("a:eq(0)");
link.on("bored", function(e){
    alert("Ehhh, I'm getting bored! :-(");
});
setTimeout(function(){
    link.trigger("bored");
}, 3600*1000); // 1h
```

En JS brut c'est plus compliqué : objet CustomEvent, fonction dispatchEvent.

COLLECTIONS

```
var elements = $("h2");
elements.length;
elements.doSomething();
elements.each(function(index, element){
    console.log(this === element);
    console.log($(this) === $(this));
});

// Convertit la collection jQuery en tableau d'objets DOM
elements.get();
```

Divers

```
$(":empty");
$(":first");
$(":first-child");
$(":last-child");
$(":last");
$(":nth-child()");
$(":only-child");
$(":even");
```

Divers

```
$(":odd");
$(":eq()");
$(":gt()");
$(":lt()");
$(":header"); // titres de h1 à h6
$(":hidden");
$(":visible");
$(":not()");
```

Formulaires

```
$(":input"); // input, textarea, select et button
$(":button"); // button
$(":checkbox"); // checkbox
$(":checked"); // checked (checkboxes)
$(":selected"); // selected (selects)
$(":radio"); // type radio
$(":submit"); // type submit (input ou button)
$(":text"); // type text
$(":password"); // type password
$(":focus"); // éléments qui ont le focus
$(":enabled"); // éléments activés
$(":disabled"); // éléments désactivés (grisés)
```

Possibilité de les cumuler.

```
$(":header:not(h1)");
$("tr:even");
$("tr:not(tr:last)");
$("td:gt(4):lt(10)");
```

SÉLECTEURS D'ATTRIBUTS

Les plus courants.

```
$('[href*="https"]'); // contient
$('[href!="http://www.umanit.fr"]'); // pas d'attribut href ou différent
$('[href^="https"]'); // commence par
$('[href$=".fr"]'); // se termine par
```

SÉLECTEURS D'ATTRIBUTS

Possibilité de les cumuler.

\$('a[href^="http"][href=".fr"]');

L'ATTRIBUT DATA-*

Introduit en HTML5, il permet aux éléments du DOM de stocker des informations destinées à être utilisées par JS. Il n'est pas interprété par les navigateurs comme faisant partie du contenu de la page.

```
<l
   <imq src="path/to/imq" alt="Le passage Pommeraye" data-slide-id=</pre>
   <img src="path/to/img" alt="La grue Titan" data-slide-id="1">
   <img src="path/to/img" alt="La Tour LU" data-slide-id="2" data-cu</pre>
```

```
var currentSlide = $("li img[data-current-slide]"),
   currentSlideId = currentSlide.data('slide-id');
```

L'ATTRIBUT DATA-*

Bonne pratique pour cibler un bouton d'action :

```
var singButton = $('[data-trigger="sing"]');
```

Plus propre que de se baser sur le CSS et évite ce genre de choses :

```
var singButton = $('.rightcol > a.full-width');
```

Si la structure de la page ou le CSS change, le code ne fonctionnera plus !

PLUGIN

```
(function($) {
    $.fn.myCustomFunction = function(a, b, c) {
         // ...
};
})(jQuery);
```

```
var a,
    b,
    c;
$("a").myCustomFunction(a, b, c);
```