

РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное автономное
образовательное учреждение высшего
образования
«СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра инфокоммуникаций
«Перегрузка операторов в языке Python»»

Отчет по лабораторной
работе по дисциплине
«Объектно-ориентированное
программирование»

Выполнил студент группы ИВТ-б-о-21-1

Кочкаров Умар Ахматович.

«17» ноября 2023г.

Подпись студента _____

Работа защищена « » _____ 20__ г.

Проверил Воронкин Р.А. _____
(подпись)

Ставрополь 2023

Цель работы: приобретение навыков по перегрузке операторов при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.x.

Ход работы:

1. Создал общедоступный репозиторий на GitHub, в котором использована лицензия MIT и язык программирования Python, и клонировал его.

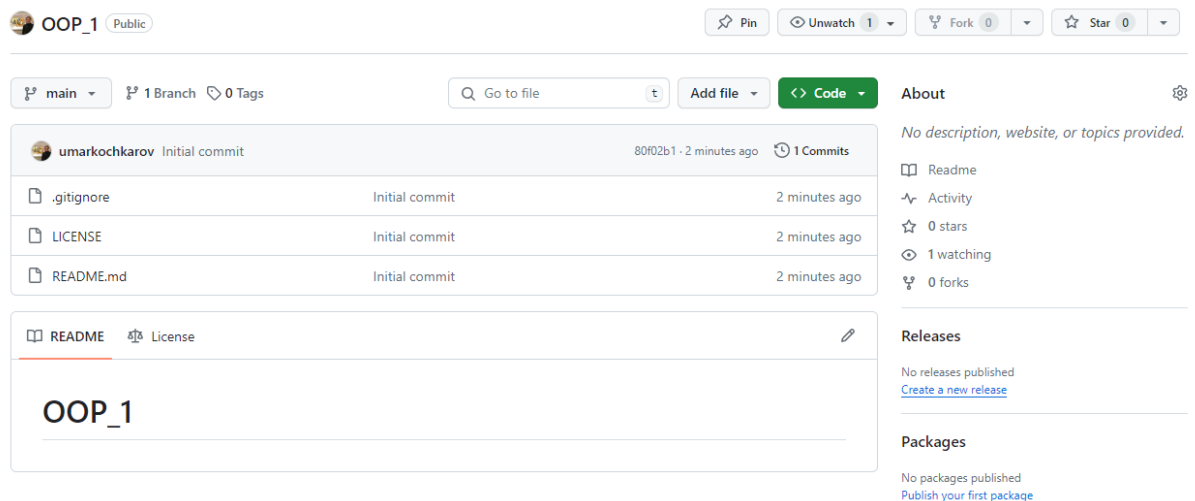


Рисунок 1. Создание репозитория

2. Организовать репозиторий в соответствии с Git-Flow init.

```
erken@LAPTOP-ESTC60GF MINGW64 ~/Desktop/python/OOP_1 (main)
$ git flow init

Which branch should be used for bringing forth production releases?
- main
Branch name for production releases: [main]
Branch name for "next release" development: [develop]

How to name your supporting branch prefixes?
Feature branches? [feature/]
Bugfix branches? [bugfix/]
Release branches? [release/]
Hotfix branches? [hotfix/]
Support branches? [support/]
Version tag prefix? []
Hooks and filters directory? [C:/Users/erken/Desktop/python/OOP_1/.git/hooks]
```

Рисунок 2. Организация в соответствии с Git-Flow init

3. Проработка примеров лабораторной работы:

```

C:\Users\erken\AppData\Local\Programs\Python\Pyt
r1 = 3 / 4
r2 = 5 / 6
r1 + r2 = 19 / 12
r1 - r2 = -1 / 12
r1 * r2 = 5 / 8
r1 / r2 = 9 / 10
r1 == r2: False
r1 != r2: True
r1 > r2: False
r1 < r2: True
r1 >= r2: False
r1 <= r2: True

```

Рисунок 3. Пример

4. Индивидуальные задания (вариант 7):

Задание 1. Поле `first` — дробное число; поле `second` — целое число, показатель степени. Реализовать метод `power()` — возведение числа `first` в степень `second`. Метод должен правильно работать при любых допустимых значениях `first` и `second`.

```

C:\Users\erken\AppData\Local\Programs\Python\Python310\python.exe C:/
Введите левую и правую границы диапазона (через пробел): 1 5
Введите число для проверки: 3
3.0 принадлежит диапазону (1.0, 5.0)

```

Рисунок 4. Индивидуальное задание 1

Задание 2. Реализовать класс `Rational`, используя два списка из 100 элементов типа `int` для представления числителя и знаменателя. Каждый элемент является десятичной цифрой. Младшая цифра имеет меньший индекс (единицы — в нулевом элементе списка). Реальный размер списка задается как аргумент конструктора инициализации.

```

C:\Users\erken\AppData\Local\Programs\Python\Python310\python.exe C:/
Размер: 5
Элемент с индексом 0: (3, 4)
Элемент с индексом 1: (1, 2)

```

Рисунок 5. Индивидуальное задание 2

Контрольные вопросы:

1. Какие средства существуют в Python для перегрузки операций?

В python имеются методы, которые не вызываются напрямую, а вызываются встроенными функциями или операторами. С их помощью можно перегрузить операции.

2. Какие существуют методы для перегрузки арифметических операций и операций отношения в языке Python?

Пример: `__add__` - сложение, `__sub__` - вычитание, `__mul__` - умножение.

3. В каких случаях будут вызваны следующие методы: `__add__`, `__iadd__` и `__radd__`?

`__add__` - вызывается при сложении двух чисел оператором «+». В случае, если это сделать не удастся, вызываются `__iadd__` и `__radd__`, они делают то же самое, что и арифметические операторы, перечисленные выше, но для аргументов, находящихся справа, и только в случае, если для левого операнда не определён соответствующий метод.

4. Для каких целей предназначен метод `__new__`? Чем он отличается от метода `__init__`?

Управляет созданием экземпляра. В качестве обязательного аргумента принимает класс (не путать с экземпляром). Должен возвращать экземпляр класса для его последующей его передачи методу `__init__`

5. Чем отличаются методы `__str__` и `__repr__`?

`__str__` - вызывается функциями `str`, `print` и `format`. Возвращает строковое представление объекта.

`__repr__` - вызывается встроенной функцией `repr`; возвращает "сырые" данные, используемые для внутреннего представления в python.

Вывод: приобретены навыки по перегрузке операторов при написании программ с использованием языка программирования Python версии 3.x.