

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ
ФЕДЕРАЦИИ**
**Федеральное государственное автономное
образовательное учреждение высшего образования
«СЕВЕРОКАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»**

Кафедра инфокоммуникаций

Институт цифрового развития

ОТЧЁТ

по лабораторной работе №1.1

Дисциплина: «Основы кроссплатформенного программирования»

Тема: «Исследование возможностей повторного использования кода
в структурном программировании»

Выполнил: студент 1 курса

группы ИВТ-б-о-21-1

Кочкаров Умар Ахматович

Ставрополь 2022

Выполнение работы:

1. Создание репозитория и его настройка.

1.1 Настроил как требуется в задании и создал репозиторий в GitHub:

Create a new repository

A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? [Import a repository.](#)

Owner *

 umarkochkarov ▾

Repository name *

/ lb1.1 ✓

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about [turbo-parakeet?](#)

Description (optional)



Public

Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.



Private

You choose who can see and commit to this repository.

Initialize this repository with:

Skip this step if you're importing an existing repository.

☐ Add a README file

This is where you can write a long description for your project. [Learn more.](#)

Add .gitignore

Choose which files not to track from a list of templates. [Learn more.](#)

.gitignore template: None ▾

Choose a license

A license tells others what they can and can't do with your code. [Learn more.](#)

License: None ▾

 You are creating a public repository in your personal account.

Create repository

Рисунок 1. Создание репозитория

1.2 Добавил информацию в README.md и добавил необходимые правила для языка программирования C++ и среды разработки VisualStudio в .gitignore:

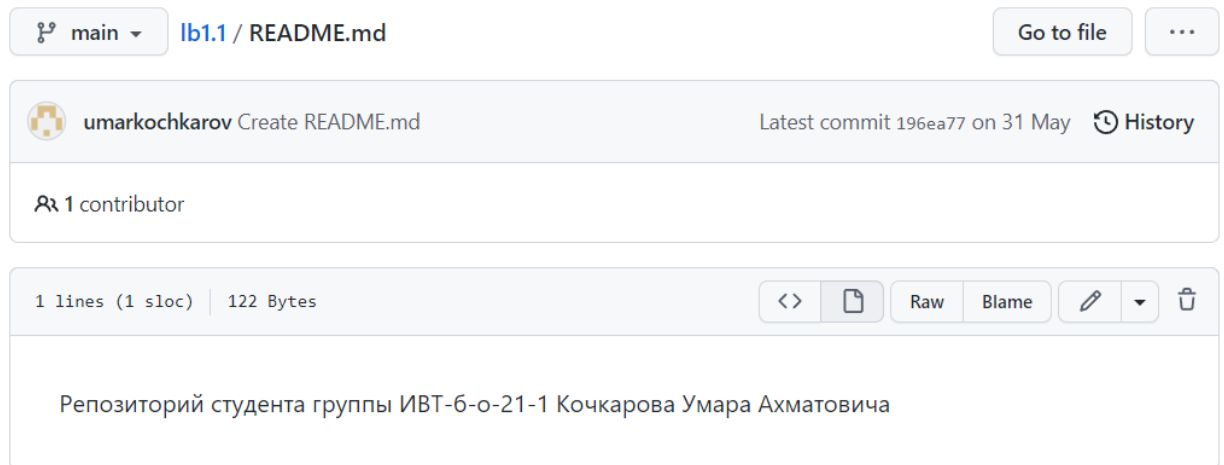


Рисунок 1.2 Изменения в README.md

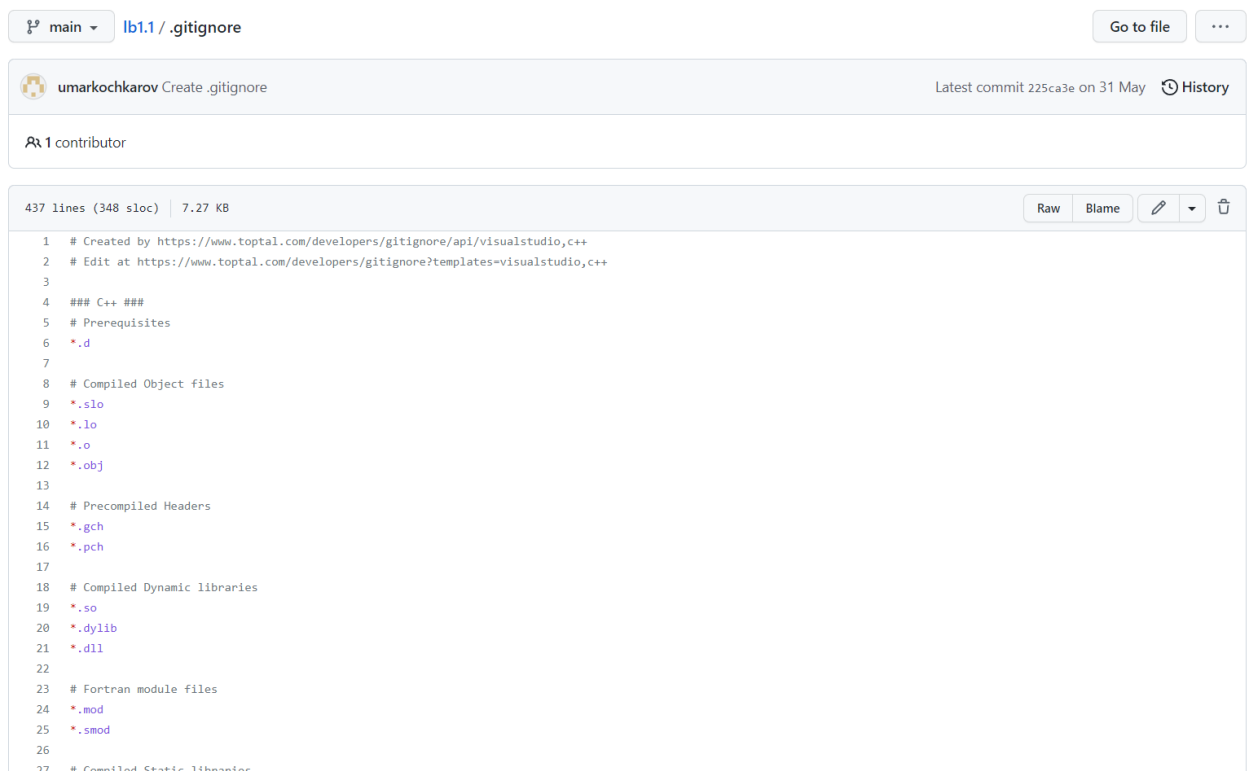


Рисунок 1.3 Изменения в .gitignore

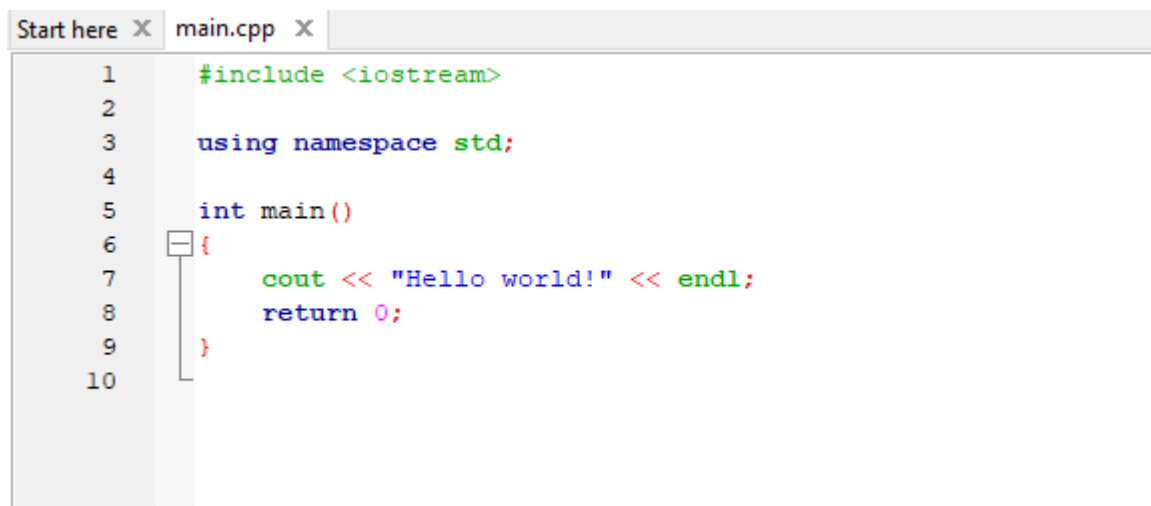
2. Клонирование репозитория на локальное хранилище, создание и PUSH программы.

2.1 Клонировал репозиторий на свой ПК:

Git CMD

```
C:\Users\erken>git clone https://github.com/umarkochkarov/lb1.1.git
Cloning into 'lb1.1'...
remote: Enumerating objects: 10, done.
remote: Counting objects: 100% (10/10), done.
remote: Compressing objects: 100% (9/9), done.
remote: Total 10 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (10/10), 6.23 KiB | 3.11 MiB/s, done.
C:\Users\erken>
```

Рисунок 2.1 Клонирование репозитория на ПК



```
Start here X main.cpp X
1  #include <iostream>
2
3  using namespace std;
4
5  int main()
6  {
7      cout << "Hello world!" << endl;
8      return 0;
9  }
10
```

Рисунок 2.2 Код программы

2.2 Сделал коммит созданной программы и PUSH на удаленный сервер:

```
MINGW64/c/Users/erken/Desktop/Мои файлы/Универ/lb1.1
erken@LAPTOP-ESTC60GF MINGW64 ~/Desktop/Мои файлы/Универ/lb1.1 (main)
$ git status
On branch main
Your branch is up to date with 'origin/main'.

Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
        modified:   README.md

Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
        Programm/

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")

erken@LAPTOP-ESTC60GF MINGW64 ~/Desktop/Мои файлы/Универ/lb1.1 (main)
$ git add .
warning: LF will be replaced by CRLF in Programm/programm.cbp.
The file will have its original line endings in your working directory
warning: LF will be replaced by CRLF in Programm/programm.layout.
The file will have its original line endings in your working directory

erken@LAPTOP-ESTC60GF MINGW64 ~/Desktop/Мои файлы/Универ/lb1.1 (main)
$ git status
On branch main
Your branch is up to date with 'origin/main'.

Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
        new file:   Programm/main.cpp
        new file:   Programm/programm.cbp
        new file:   Programm/programm.layout
        modified:   README.md

erken@LAPTOP-ESTC60GF MINGW64 ~/Desktop/Мои файлы/Универ/lb1.1 (main)
$ git commit -m "programm Hello world!"
[main 689953f] programm Hello world!
4 files changed, 58 insertions(+), 1 deletion(-)
create mode 100644 Programm/main.cpp
create mode 100644 Programm/programm.cbp
create mode 100644 Programm/programm.layout

erken@LAPTOP-ESTC60GF MINGW64 ~/Desktop/Мои файлы/Универ/lb1.1 (main)
$ git status
On branch main
Your branch is ahead of 'origin/main' by 1 commit.
  (use "git push" to publish your local commits)

nothing to commit, working tree clean

erken@LAPTOP-ESTC60GF MINGW64 ~/Desktop/Мои файлы/Универ/lb1.1 (main)
$ git push
Enumerating objects: 9, done.
Counting objects: 100% (9/9), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (7/7), done.
Writing objects: 100% (7/7), 1.16 KiB | 591.00 KiB/s, done.
Total 7 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
To https://github.com/umarkochkarov/lb1.1.git
   971109e..689953f  main -> main

erken@LAPTOP-ESTC60GF MINGW64 ~/Desktop/Мои файлы/Универ/lb1.1 (main)
$ !
```

Рисунок 2.3 Работа в консоли

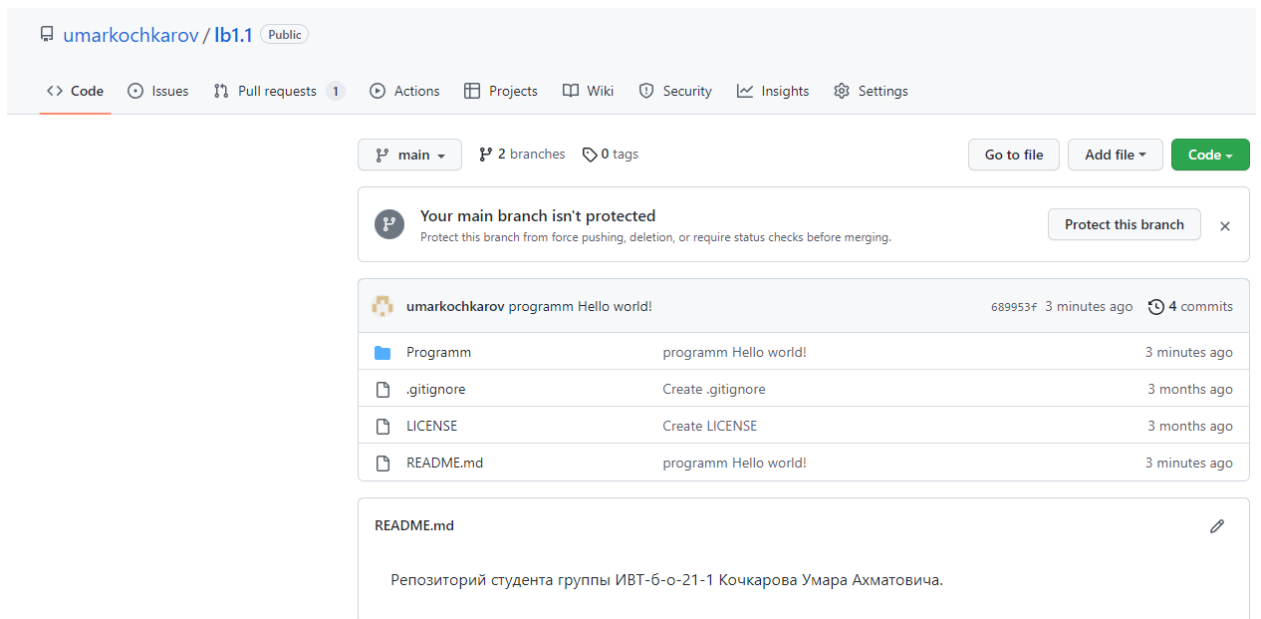


Рисунок 2.4 Изменения на удаленном репозитории

3. Зафиксировал изменения при написании программы на локальном репозитории и запустил на удаленный.

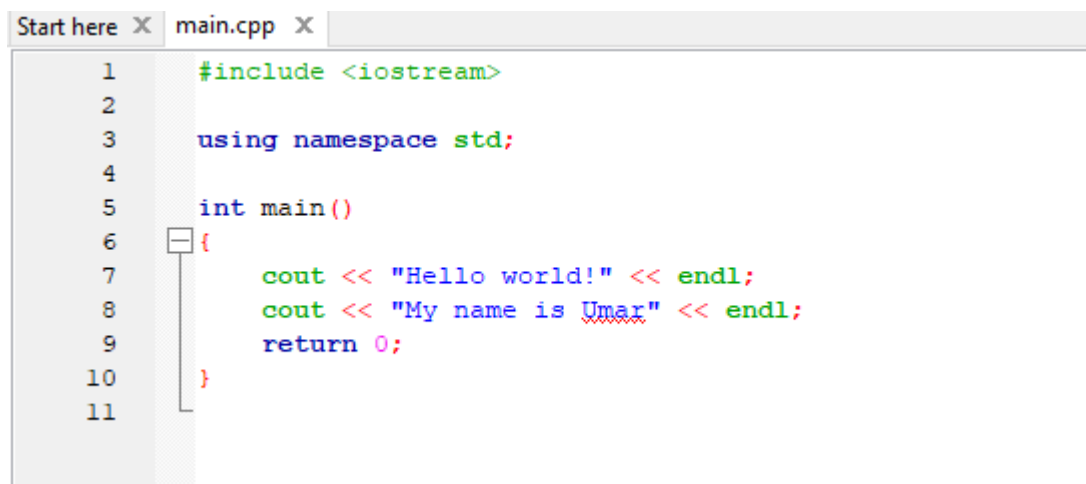


Рисунок 3.1 Изменение программы

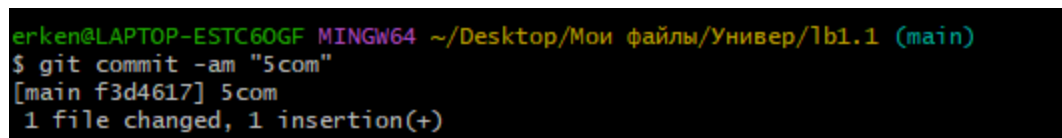
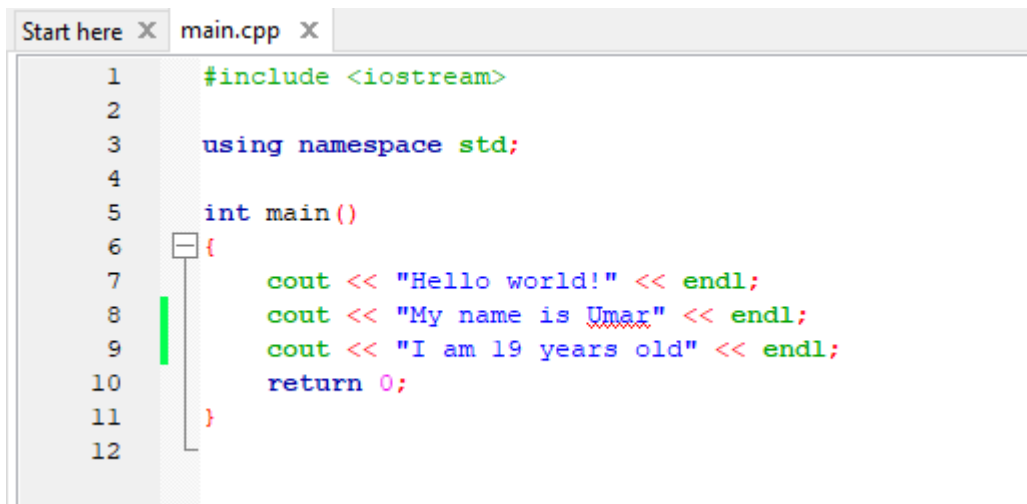
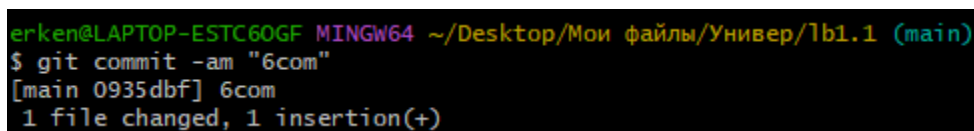


Рисунок 3.2 5-й коммит



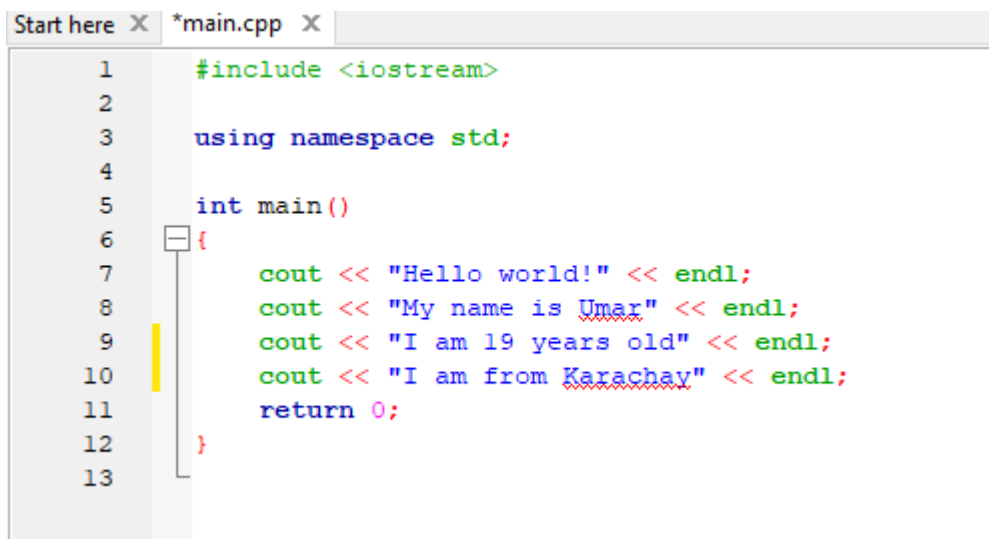
```
Start here X main.cpp X
1  #include <iostream>
2
3  using namespace std;
4
5  int main()
6  {
7      cout << "Hello world!" << endl;
8      cout << "My name is Umar" << endl;
9      cout << "I am 19 years old" << endl;
10     return 0;
11 }
12
```

Рисунок 3.3 Изменение программы



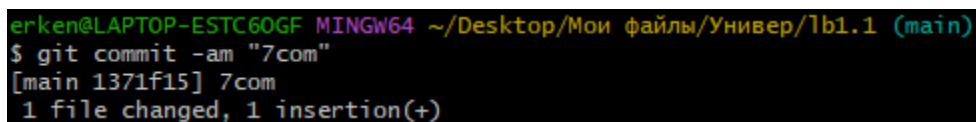
```
erken@LAPTOP-ESTC60GF MINGW64 ~/Desktop/Мои файлы/Универ/lb1.1 (main)
$ git commit -am "6com"
[main 0935dbf] 6com
1 file changed, 1 insertion(+)
```

Рисунок 3.4 6-й коммит



```
Start here X *main.cpp X
1  #include <iostream>
2
3  using namespace std;
4
5  int main()
6  {
7      cout << "Hello world!" << endl;
8      cout << "My name is Umar" << endl;
9      cout << "I am 19 years old" << endl;
10     cout << "I am from Karachay" << endl;
11     return 0;
12 }
13
```

Рисунок 3.5 Изменение программы



```
erken@LAPTOP-ESTC60GF MINGW64 ~/Desktop/Мои файлы/Универ/lb1.1 (main)
$ git commit -am "7com"
[main 1371f15] 7com
1 file changed, 1 insertion(+)
```

Рисунок 3.6 7-й коммит

Сделал Push с локального на удаленный репозиторий:

```
erken@LAPTOP-ESTC60GF MINGW64 ~/Desktop/Мои файлы/Универ/lb1.1 (main)
$ git push
Enumerating objects: 15, done.
Counting objects: 100% (15/15), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (12/12), done.
Writing objects: 100% (12/12), 1.16 KiB | 592.00 KiB/s, done.
Total 12 (delta 5), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (5/5), completed with 1 local object.
To https://github.com/umarkochkarov/lb1.1.git
689953f..1371f15  main -> main
```

Рисунок 3.7 Команда push

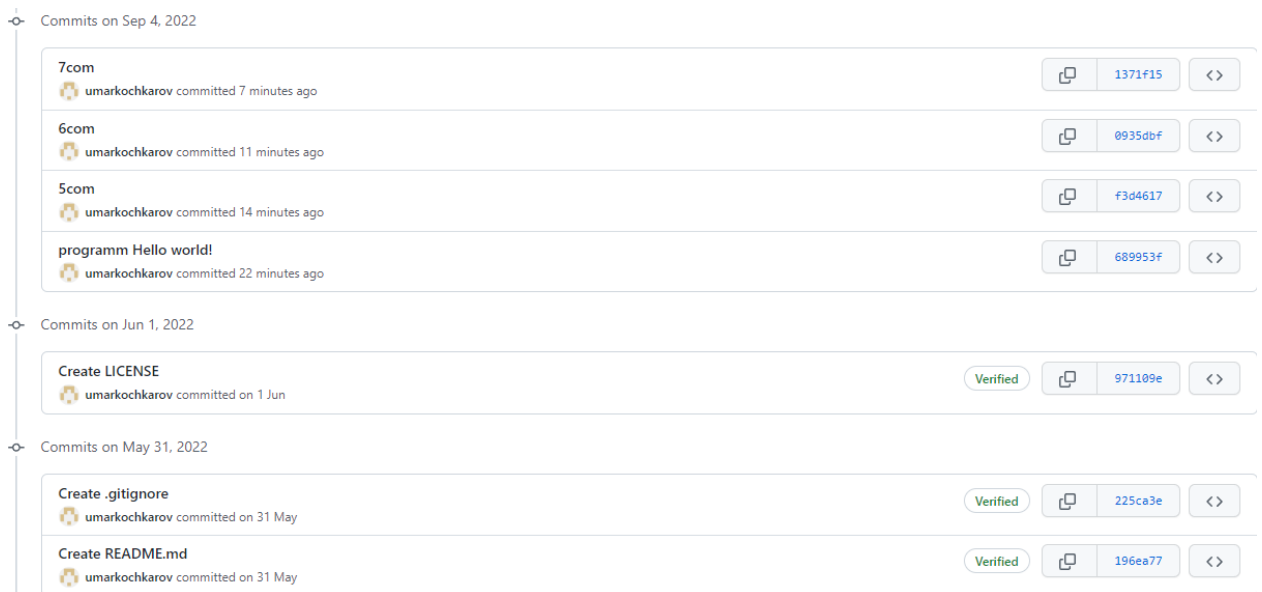


Рисунок 3.8 Список коммитов на GitHub

Вопросы и ответы на них:

1. Что такое СКВ и каково ее назначение?

Система контроля версий (СКВ) — это система, регистрирующая изменения в одном или нескольких файлах с тем, чтобы в дальнейшем была возможность вернуться к определённым старым версиям этих файлов.

2. В чем недостатки локальных и централизованных СКВ?

Локальные СКВ: многие в качестве метода контроля версий применяют копирование файлов в отдельную директорию. Такой подход очень распространён из-за его простоты, однако он невероятно сильно подвержен появлению ошибок. Можно легко забыть, в какой директории находитесь, и случайно изменить не тот файл или скопировать не те файлы, которые вы

хотели.

Централизованные СКВ: единая точка отказа, представленная централизованным сервером. Если этот сервер выйдет из строя на час, то в течение этого времени никто не сможет использовать контроль версий для сохранения изменений, над которыми работает, а также никто не сможет обмениваться этими изменениями с другими разработчиками.

3. К какой СКВ относится Git?

Git относится к распределенным системам, поэтому не зависит от центрального сервера, где хранятся файлы.

4. В чем концептуальное отличие Git от других СКВ?

Git не хранит и не обрабатывает данные таким же способом как другие СКВ. Каждый раз, когда вы делаете коммит, т. е. сохраняете состояние своего проекта в Git, система запоминает, как выглядит каждый файл в этот момент, и сохраняет ссылку на этот снимок. Следует, что Git эффективен в хранении бэкапов, поэтому известно мало случаев, когда кто-то терял данные при его использовании.

5. Как обеспечивается целостность хранимых данных в Git?

В Git для всего вычисляется хеш-сумма, и только потом происходит сохранение. В дальнейшем обращение к сохранённым объектам происходит по этой хеш-сумме. Это значит, что невозможно изменить содержимое файла или директории так, чтобы Git не узнал об этом. Данная функциональность встроена в Git на низком уровне и является неотъемлемой частью его основы. В итоге информация не теряется во время её передачи и файл не повредится без ведома Git.

6. В каких состояниях могут находиться файлы в Git? Как связаны эти состояния?

Зафиксированный файл – файл уже сохранён в вашей локальной базе.

Измененный файл – файл, который поменялся, но ещё не был зафиксирован.

Подготовленный файл — это изменённый файл, отмеченный для включения в следующий коммит.

7. Что такое профиль пользователя в GitHub?

Профиль – ваша публичная страница на GitHub, как и в социальных сетях. Когда мы ищем работу в качестве программиста, работодатели могут посмотреть наш профиль GitHub и принять его во внимание, когда будут решать, брать нас на работу или нет.

8. Какие бывают репозитории в GitHub?

Репозиторий Git бывает локальный и удалённый.

Локальный репозиторий — это подкаталог `.git`, создаётся (в пустом виде) командой `git init` и (в непустом виде с немедленным копированием содержимого родительского удалённого репозитория и простановкой ссылки на родителя) командой `git clone`. Практически все обычные операции с системой контроля версий, такие, как коммит и слияние, производятся только с локальным репозиторием.

Удалённый доступ к репозиториям Git обеспечивается `git-daemon`, SSH или HTTP-сервером. TCP-сервис `git-daemon` входит в дистрибутив Git и является наряду с SSH наиболее распространённым и надёжным методом доступа. Удалённый репозиторий можно только синхронизировать с локальным как «вверх» (`push`), так и «вниз» (`pull`).

9. Укажите основные этапы модели работы с GitHub.

- 1) Регистрация.
- 2) Создание репозитория.
- 3) Клонирование репозитория

10. Как осуществляется первоначальная настройка Git после установки?

- 1) Убедимся, что Git установлен используя команду: `git version`;
- 2) Перейдём в папку с локальным репозиторием, используя команду: `cd /d`;

3) Свяжем локальный репозиторий и удалённый командами:

```
git config --global user.name <YOUR_NAME>
```

```
git config --global user.email <EMAIL>
```

11. Опишите этапы создания репозитория в GitHub.

1) В правом верхнем углу, рядом с аватаром есть кнопка с плюсиком, нажимая которую переходим к созданию нового репозитория.

2) В результате будет выполнен переход на страницу создания репозитория. Наиболее важными на ней являются следующие поля:

- Имя репозитория. Оно может быть любое, необязательно уникальное во всем github, потому что привязано к вашему аккаунту, но уникальное в рамках тех репозиториях, которые вы создавали.
- Описание (Description). Можно оставить пустым.
- Public/private. Выбираем открытый (Public), НЕ ставим галочку “Initialize this repository with a README” (в README потом будет лежать какая-то основная информация, что же такое ваш проект и как с ним работать).
- .gitignore и LICENSE можно сейчас не выбирать. После заполнения этих полей нажимаем кнопку Create repository.

12. Какие типы лицензий поддерживаются GitHub при создании репозитория?

Microsoft Reciprocal License, The Code Project Open License (CPOOL), The Common Development and Distribution License (CDDL), The Microsoft Public License (Ms-PL), The Mozilla Public License 1.1 (MPL 1.1), The Common Public License Version 1.0 (CPL), The Eclipse Public License 1.0, The MIT License, The BSD License, The Apache License, Version 2.0, The Creative Commons Attribution-ShareAlike 2.5 License, The zlib/libpng License, A Public Domain dedication, The Creative Commons Attribution 3.0 Unported License, The Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported License, The Creative Commons Attribution-NoDerivatives 3.0 Unported, The GNU Lesser General Public License (LGPLv3), The GNU General Public License (GPLv3).

13. Как осуществляется клонирование репозитория GitHub?

Зачем нужно клонировать репозиторий?

Используя команду: `git status`.

14. Как проверить состояние локального репозитория Git?

Файлы обновятся на удалённом репозитории.

15. Как изменяется состояние локального репозитория Git

после выполнения следующих операций: добавления/изменения файла в локальный репозиторий Git; добавления нового/ измененного файла под версионный контроль с помощью команды `git add` ; фиксации (коммита) изменений с помощью команды `git commit` и отправки изменений на сервер с помощью команды `git push`?

Файлы обновятся на удаленном репозитории.

16. У Вас имеется репозиторий на GitHub и два рабочих компьютера, с помощью которых Вы можете осуществлять работу над некоторым проектом с использованием этого репозитория. Опишите последовательность команд, с помощью которых оба локальных репозитория, связанных с репозиторием GitHub будут находиться в синхронизированном состоянии. Примечание: описание необходимо с команды `git clone` .

1) Клонировать репозиторий на каждый из компьютеров, используя команду `git clone` и ссылку.

2) Для синхронизации изменений используем команду `git pull`.

17. GitHub является не единственным сервисом, работающим с Git. Какие сервисы еще Вам известны? Приведите сравнительный анализ одного из таких сервисов с GitHub.

GitLab — альтернатива GitHub номер один. GitLab предоставляет не только веб-сервис для совместной работы, но и программное обеспечение с открытым исходным кодом.

SourceForge — ещё одна крупная альтернатива GitHub, сконцентрировавшаяся на Open Source. Многие дистрибутивы и приложения Linux обитают на SourceForge

Launchpad — платформа для совместной работы над программным обеспечением от Canonical, компании-разработчика Ubuntu. На ней

размещены PPA-репозитории Ubuntu, откуда пользователи загружают приложения и обновления.

18. Интерфейс командной строки является не единственным и далеко не самым удобным способом работы с Git. Какие Вам известны программные средства с графическим интерфейсом пользователя для работы с Git? Приведите как реализуются описанные в лабораторной работе операции Git с помощью одного из таких программных средств.

- 1) GitHub Desktop это бесплатное приложение с открытым исходным кодом, разработанное GitHub. С его помощью можно взаимодействовать с GitHub, а также с другими платформами (включая GitLab).
- 2) Fork это весьма продвинутый GUI-клиент для macOS и Windows (с бесплатным пробным периодом). В фокусе этого инструмента скорость, дружелюбность к пользователю и эффективность. К особенностям Fork можно отнести красивый вид, кнопки быстрого доступа, встроенную систему разрешения конфликтов слияния, менеджер репозитория, уведомления GitHub.
- 3) Sourcetree это бесплатный GUI Git для macOS и Windows. Его применение упрощает работу с контролем версий и позволяет сфокусироваться на действительно важных задачах.
- 4) martGit это Git-клиент для Mac, Linux и Windows. Имеет богатый функционал. В арсенале SmartGit вы найдете CLI для Git, графическое отображение слияний и истории коммитов, SSH-клиент, Git-Flow, программу для разрешения конфликтов слияния.

Вывод: в ходе лабораторной работы я исследовал базовые возможности системы контроля версий Git и веб-сервиса для хостинга IT проектов GitHub. Создал GitHub репозиторий, клонировал репозиторий на компьютер, написал небольшую программу и отправил изменения на удалённый репозиторий