# МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

# Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРОКАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра инфокоммуникаций

Институт цифрового развития

#### ОТЧЁТ

#### по лабораторной работе №2.2

Дисциплина: «Основы кроссплатформенного програмиирования»

Тема: «Условные операторы и циклы в языке Python»

Выполнил: студент 1 курса

группы ИВТ-б-о-21-1

Кочкаров Умар Ахматович

### Ход работы

1. Создал репозиторий в GitHub, в который добавил .gitignore, который дополнил правилами для работы с IDE PyCharm с ЯП Python, выбрал лицензию МІТ, клонировал его на лок. сервер и организовал в соответствие с моделью ветвления git-flow.



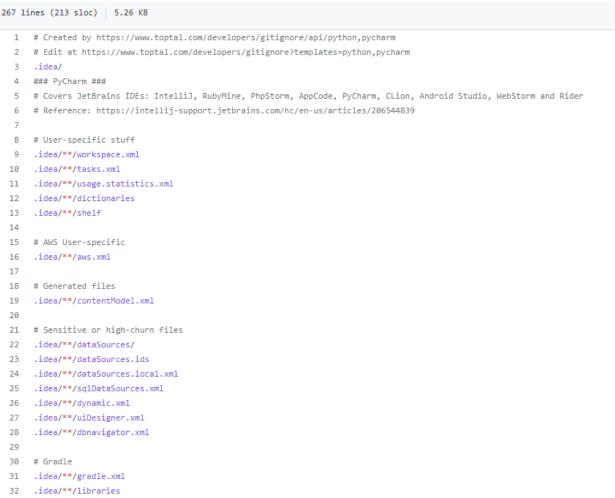


Рисунок 1.2 Добавление правил в .gitignore

```
erken@LAPTOP-ESTC60GF MINGW64 ~/Desktop/Универ/Основы крос/Ла62.2
$ git clone https://github.com/umarkochkarov/lb2.2.git
Cloning into 'lb2.2'...
remote: Enumerating objects: 8, done.
remote: Counting objects: 100% (8/8), done.
remote: Compressing objects: 100% (7/7), done.
remote: Total 8 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (8/8), 4.35 KiB | 743.00 KiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (1/1), done.
```

Рисунок 1.3 Клонирование репозитория

```
erken@LAPTOP-ESTC6OGF MINGW64 ~/Desktop/Универ/Основы крос/Ла62.2/lb2.2 (main)
$ git flow init

Which branch should be used for bringing forth production releases?

- main

Branch name for production releases: [main]

Branch name for "next release" development: [develop]

How to name your supporting branch prefixes?

Feature branches? [feature/]

Bugfix branches? [bugfix/]

Release branches? [release/]

Hotfix branches? [notfix/]

Support branches? [support/]

Version tag prefix? []

Hooks and filters directory? [C:/Users/erken/Desktop/Универ/Основы крос/Ла62.2/l

b2.2/.git/hooks]
```

Рисунок 1.4 Организация репозитория согласно модели ветвления git – flow

2. Проработал примеры из лабораторной работы:

Рисунок 2.1 Пример 1

Рисунок 2.2 Пример 2

```
#!/usr/bin/env python3

# -*- coding: utf-8 -*-

import math

if __name__ == '__main__':

n = int(input("Value of n? "))

x = float(input("Value of x? "))

S = 0.0

for k in range(1, n + 1):

a = math.log(k * x) / (k * k)

S += a

print(f"S = {S}")

Run-Пример_1

Run: Пример_3 ×

C:\Users\erken\Desktop\Yнивер\python\Пример_1\venv\Scripts\python.exe C:/Users/er

Value of n?

Value of x? 5

S = 2.89644465760977
```

Рисунок 2.3 Пример 3

Рисунок 2.4 Пример 4

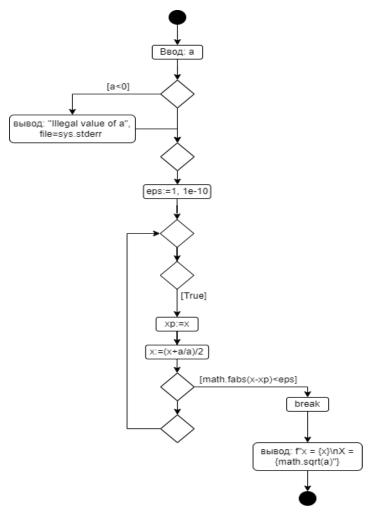


Рисунок 2.5 UML-диаграмма 4 примера

```
EPS = 1e-10
          while math.fabs(a) > EPS:
          print(f"Ei({x}) = {EULER + math.log(math.fabs(x)) + S}")
РС Run - Пример_1
       C:\Users\erken\Desktop\Үнивер\руthon\Пример_1\venv\Scripts\python.exe C:/Users/erken/Desktop/Ун
       Ei(19.0) = 9950907.251046844
```

Рисунок 2.6 Пример 5

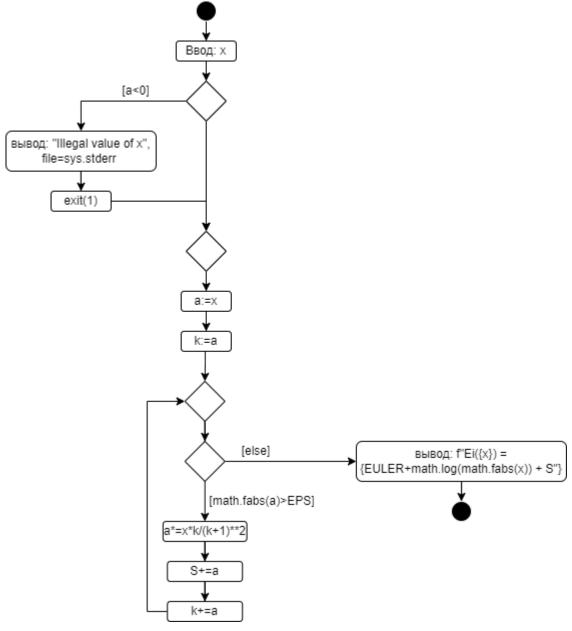


Рисунок 2.7 UML-диаграмма 5 примера

#### 3. Индивидуальные задания:

1) Дано число m(1 <= m <= 12). Определить полугодие, на которое приходится месяц с номером и количество дней в том месяце (год не високосный).

```
import sys
if __name__ == '__main__':
    m = int(input('Введите номер месяца: '))
    if m == 1:
    elif m == 2:
    elif m == 3:
    elif m == 4:
    elif m == 5:
    elif m == 6:
    elif m == 7:
    elif m == 8:
    elif m == 10:
    elif m == 11:
    elif m == 12:
    else:
        print("Ошибка!", file=sys.stderr)
        exit(1)
PC Run - main.py
Run: 🏺 main 🗵
       C:\Users\erken\Desktop\Универ\руthon\индивид\venv\Scripts\pyth
       Введите номер месяца: 12
       второе полугодие, 31 дней
```

Рисунок 3.1 Программа к индивидуальному заданию 1

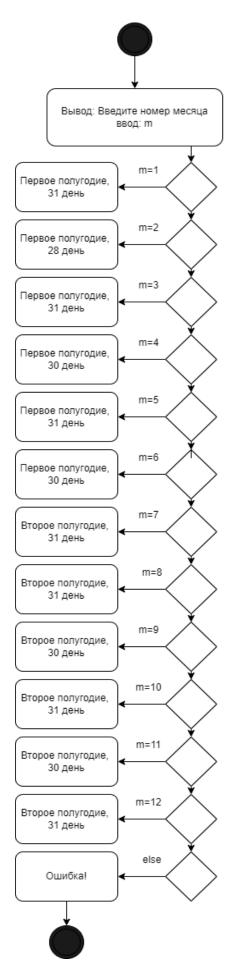


Рисунок 3.2 UML-диаграмма

2) Вывести на экран большее из трёх заданных чисел.

Рисунок 3.3 Код программы

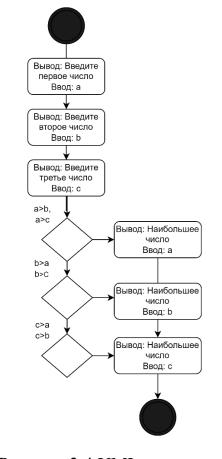


Рисунок 3.4 UML-диаграмма

3) Сумма цифр трехзначного числа кратна 7. Само число также делится на 7. Найти все такие числа.

```
| for i in range(100, 1000):
          a = i % 10
          c = i // 100
              print(i)
PC Run - main.py
       C:\Users\erken\Desktop\Универ\руthon\индивид\venv\Scripts
       133
       266
       322
       329
       392
       399
       455
       511
       518
       581
       588
       644
       700
       707
       770
       777
       833
       966
```

Рисунок 3.5 Код программы

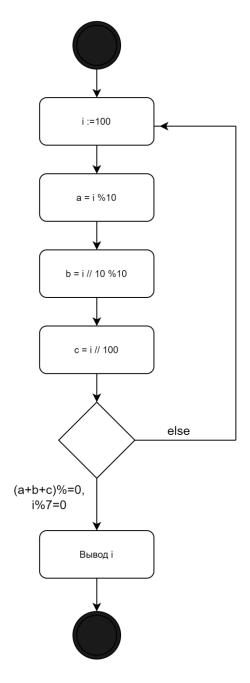


Рисунок 3.6 UML-диаграмма

4. Сделал коммит, выполнил слияние с веткой main, и запушил изменения в уд. репозиторий:

Рисунок 4.1 Команды в консоли

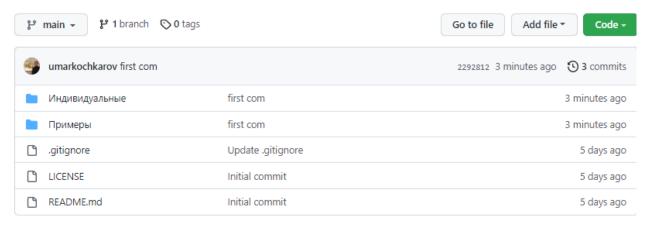


Рисунок 4.2 Изменения на удаленном сервере

#### Ответы на контрольные вопросы

#### 1. Для чего нужны диаграммы деятельности UML?

Позволяет наглядно визуализировать алгоритм программы.

#### 2. Что такое состояние действия и состояние деятельности?

Состояние действия - частный вид состояния деятельности, а конкретнее – такое состояние, которое не может быть подвергнуто дальнейшей декомпозиции.

Состояние деятельности можно представлять себе как составное состояние, поток управления которого включает только другие состояния деятельности и действий.

# 3. Какие нотации существуют для обозначения переходов и ветвлений в диаграммах деятельности?

Переходы, ветвление, алгоритм разветвляющейся структуры, алгоритм циклической структуры.

#### 4. Какой алгоритм является алгоритмом разветвляющейся структуры?

Алгоритм разветвляющейся структуры - это алгоритм, в котором вычислительный процесс осуществляется либо по одной, либо по другой ветви, в зависимости от выполнения некоторого условия.

#### 5. Чем отличается разветвляющийся алгоритм от линейного?

Линейный алгоритм - алгоритм, все этапы которого выполняются однократно и строго последовательно.

Разветвляющийся алгоритм - алгоритм, содержащий хотя бы одно условие, в результате проверки которого ЭВМ обеспечивает переход на один из нескольких возможных шагов.

#### 6. Что такое условный оператор? Какие существуют его формы?

Оператор, конструкция языка программирования, обеспечивающая выполнение определённой команды (набора команд) только при условии истинности некоторого логического выражения, либо выполнение одной из нескольких команд.

Условный оператор имеет полную и краткую формы.

# 7. Какие операторы сравнения используются в Python?

If, elif, else

# 8. Что называется простым условием? Приведите примеры.

Простым условием называется выражение, составленное из двух арифметических выражений или двух текстовых величин.

Пример: a == b

# 9. Что такое составное условие? Приведите примеры.

Составное условие – логическое выражение, содержащее несколько простых условий объединенных логическими операциями. Это операции not, and, or.

Пример: (a == b or a == c)

# 10. Какие логические операторы допускаются при составлении сложных условий?

not, and, or.

# 11. Может ли оператор ветвления содержать внутри себя другие ветвления?

Может.

#### 12. Какой алгоритм является алгоритмом циклической структуры?

Циклический алгоритм — это вид алгоритма, в процессе выполнения которого одно или несколько действий нужно повторить.

#### 13. Типы циклов в языке Python.

В Python есть 2 типа циклов: - цикл while, - цикл for.

#### 14. Назовите назначение и способы применения функции range.

Функция range генерирует серию целых чисел, от значения start до stop, указанного пользователем. Мы можем использовать его для цикла for и обходить весь диапазон как список.

# 15. Как с помощью функции range организовать перебор значений от 15 до 0 с шагом 2?

range(15, 0, 2)

#### 16. Могул ли быть циклы вложенными?

Могут.

# 17. Как образуется бесконечный цикл и как выйти из него?

Бесконечный цикл в программировании — цикл, написанный таким образом, что условие выхода из него никогда не выполняется.

# 18. Для чего нужен оператор break?

Используется для выхода из цикла.

# 19. Где употребляется оператор continue и для чего он используется?

Оператор continue используется только в циклах. В операторах for , while , do while , оператор continue выполняет пропуск оставшейся части кода тела цикла и переходит к следующей итерации цикла.

# 20. Для чего нужны стандартные потоки stdout и stderr?

Ввод и вывод распределяется между тремя стандартными потоками: stdin — стандартный ввод (клавиатура), stdout — стандартный вывод (экран), stderr — стандартная ошибка (вывод ошибок на экран)

# 21. Как в Python организовать вывод в стандартный поток stderr?

Указать в print(..., file=sys.stderr).

# 22. Каково назначение функции exit?

Функция exit() модуля sys - выход из Python.