Programski jezici (akred. 2019) Oktobar 2 2023.

Važna napomena: Za kompletan rad je dovoljna jedna ispitna sveska. Potrebno je podeliti je po oblastima tako što ćete iz sredine sveske da izvučete potreban broj listova za zadatke iz Jave i potreban broj listova za zadatke iz C#-a, a u ostatku sveske pisati odgovore na pitanja (da bi svaka oblast mogla da se pregleda posebno). Na vrhu svakog od listova napisati ime, prezime i broj indeksa. Na kraju predati sve zajedno.

Pitanja

- 1. Razlika između jezika sa statičkom i dinamičkom tipizacijom.
- 2. Podrazumevane vrednosti parametara u programskim jezicima C# i Java.
- 3. Definicija i predefinisanje apstraktnih metoda u programskim jezicima C++, C# i Java.
- 4. Kreiranje i pokretanje niti u programskom jeziku C#.
- 5. Razlike između dejstava funkcija u programskim jezicima C# i Lisp. (Ne pisati sintaksu definicije i poziva funkcija u ovim programskim jezicima.)
- 6. Jezici za definisanje sadržaja i izgleda web strana. (Navesti samo koji čemu služi bez opisa njihove sintakse.)

Zadaci Java

7. Dopuniti kôd (potrebno je da kôd bude ispravan, a konkretnu funkcionalnost napisati po želji):

```
public interface Interfejs {
       public int zbir(int x);
       public double proizvod (double x);
public class Klasa implements Interfejs {
       private int x;
       public Klasa (int x)
               this.x = x;
        public int zbir(Integer x)
               return x.intValue() + this.x;
```

- 8. Na programskom jeziku Java implementirati metod sa jednim tekstualnim argumentom (ime datoteke) koji učitava iz tekstualne datoteke razlomak i njegovu vrednost upisuje kao realan broj u binarnu datoteku. Unutar samog metoda uhvatiti izuzetke tipa Exception, IOException i NedefinisanRazlomak (ü slučaju da je za imenilac učitana nula).
- 9. Na programskoj jeziku Java implementirati klasu za predstavljanje bankovnog racuna. Privatni atribut klase je stanje računa, a javni metodi su metod za promenu stanja i metod za čitanje stanja računa. Korišćenjem zaključavanja resursa (sinhronizovanih blokova) regulisati da u jednom trenutku samo jedna nit može da menja stanje računa ili da čita njegovu vrednost.

Zadaci C#

10. Na programskom jeziku C# napisati klasu i unutar klase statičku metodu koja prihvata proizvoljan broj argumenata i izračunava i vraća zbir kvadrata prosleđenih vrednosti. U glavnom programu pozvati definisanu metodu da izračuna sumu kvadrata prvih 5 prirodnih brojeva.

11. Koji je rezultat izvršenja sledećeg programa:

```
class Valjak : Krug
class Krug
  protected float r;
                                             private float h;
                                             public Valjak(float r, float h)
  public Krug(float r)
                                               : base(r)
    Console.Out.WriteLine(
                                               Console.Out.WriteLine(
      "Krug poluprečnika " + r);
                                                  "Valjak poluprečnika osnove " + r
    this.r = r;
                                                 + " i visine " + h);
                                               this.h = h;
  public virtual float Povrsina
    get { return 3.14f * r * r; }
                                             public float Povrsina
                                               get { return 2 * 3.14f * r * (r + h); }
                                             public float Zapremina
                                               get { return Povrsina * h; }
                                           class Program
                                             static void Main(string[] args)
                                               Krug v = new Valjak(1, 1);
                                               Console.WriteLine("Površina je: "
                                                  + v.Povrsina);
                                               Console.WriteLine("Zapremina je "
                                                 + ((Valjak)v).Zapremina);
```

12. Koji je rezultat izvršenja sledećeg programa? Smatrati da je Main metoda ispravno smeštena u odgovarajućoj klasi i da su ispravno uključeni neophodni prostori imena System i System.Collections.Generic.

```
static void Main(string[] args)
static void Main(string[] args)
  List<String> lista = new List<String>();
lista[0] = "Nula";
                                                     Dictionary<int, String> recnik
                                                       = new Dictionary<int, String>();
  lista[0] = "Nula";
                                                     recnik[0] = "Nula";
  lista[1] = "Jedan";
                                                     recnik[0] = "Nula";
  lista[1] = "Jedan";
                                                     recnik[1] = "Jedan";
                                                     recnik[1] = "Jedan";
recnik[2] = "Dva";
  lista[2] = "Dva";
lista[2] = "Dva";
                                                     recnik[2] = "Dva";
  foreach (String stavka in lista)
    Console.WriteLine(stavka);
                                                     foreach (String stavka in recnik. Values)
                                                       Console.WriteLine(stavka);
```