

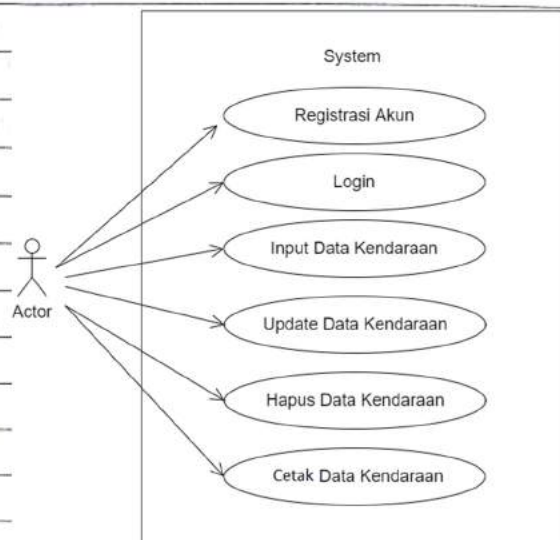
UAS Framework Programming

NIM : ~~170~~ 17090008

Nama : Umar Ulkhak

Kelas : 6B

A. Use Case Diagram

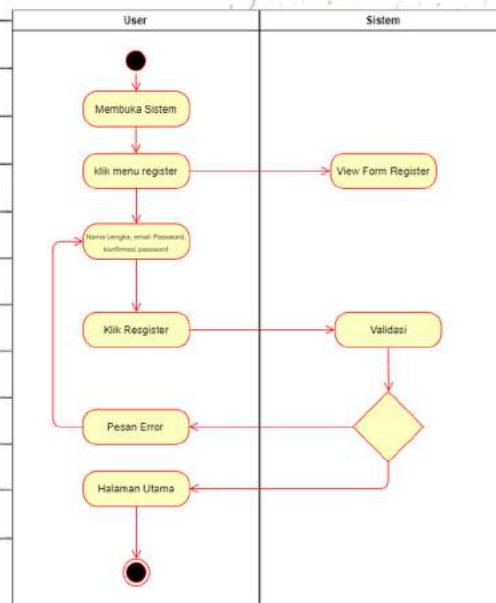


Pada use case diatas terdapat satu aktor dengan 6 aktivitas yaitu :

- Aktor melakukan registrasi akun
- Aktor melakukan Login
- Aktor melakukan input data kendaraan
- Aktor melakukan update data kendaraan
- Aktor menghapus data kendaraan
- Aktor mencetak data kendaraan

B. Activity Diagram.

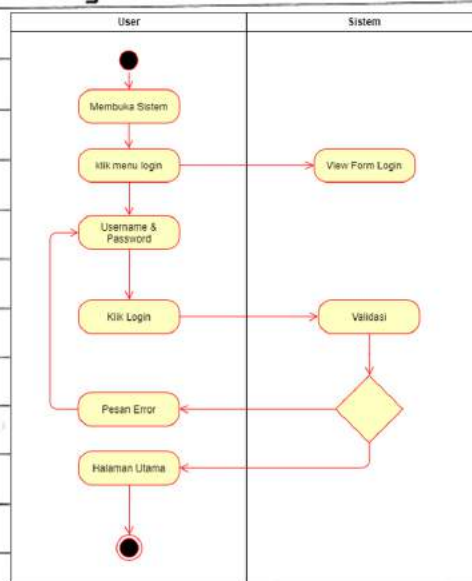
1) Register



VISION

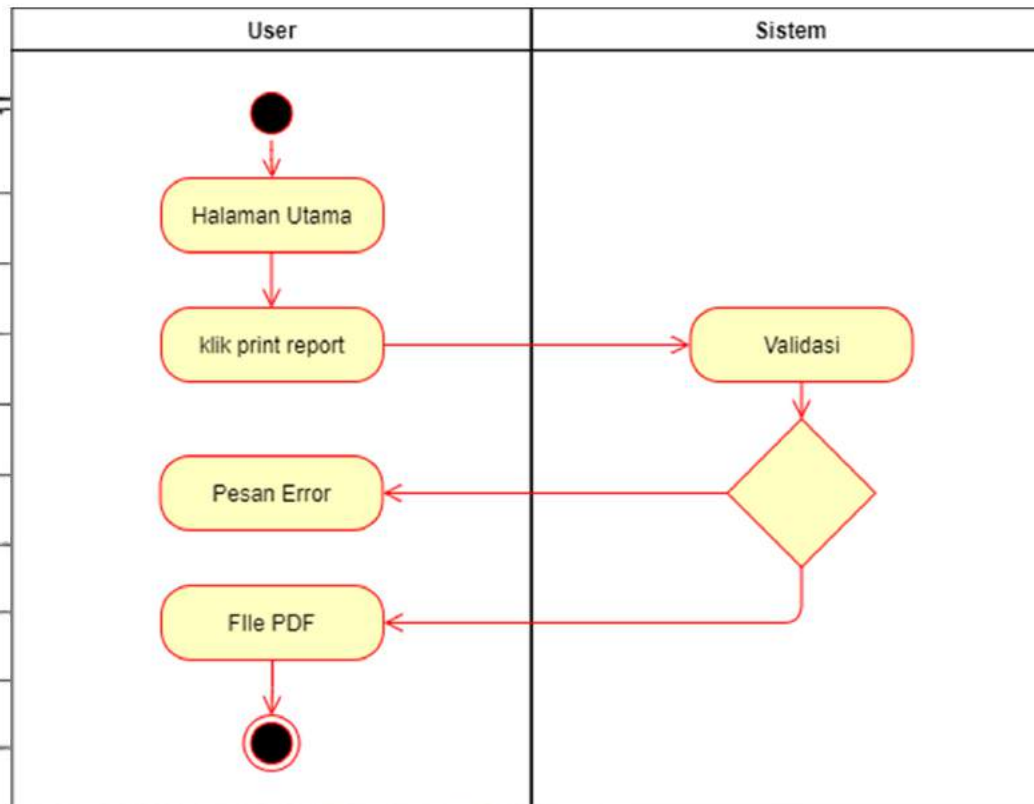
- o User membuka sistem, kemudian klik register, sistem memberikan action menampilkan halaman form registrasi
- o User mengisi Nama lengkap, email, password dan Konfirmasi Password.
- o User klik registrasi, Sistem memvalidasi data user
- o Jika validasi gagal maka ditampilkan pesan error
- o Sistem akan me return halaman utama jika berhasil registrasi.

2. Login



- o User membuka sistem, kemudian klik Login, sistem memberi action menampilkan form Login.
- o User mengisi email dan password kemudian klik login
- o sistem memvalidasi, jika gagal maka muncul pesan error, jika login berhasil sistem me return halaman utama.

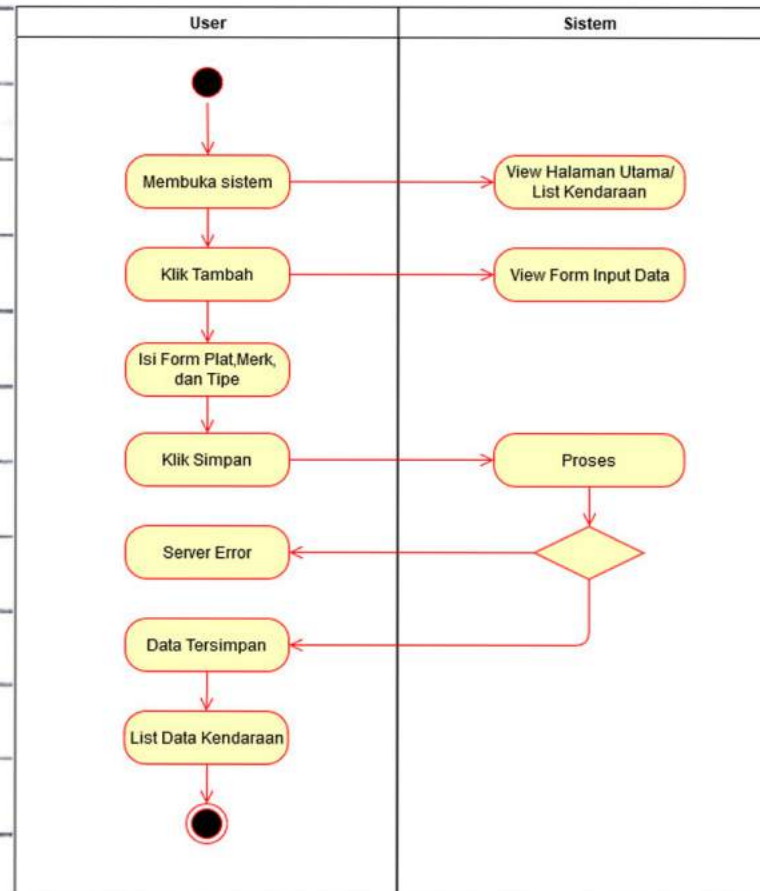
◦ Print



- User akses halaman utama
- user klik print
- Sistem validasi data
- sistem action menampilkan File PDF

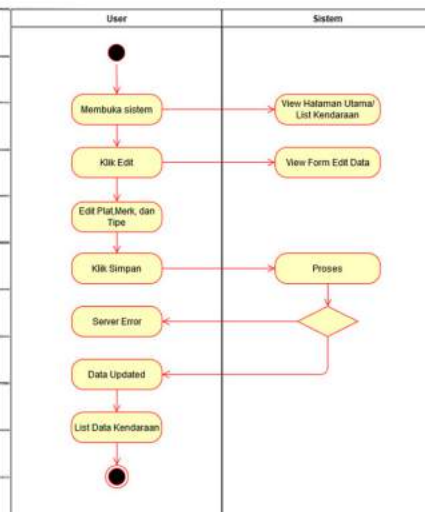
B. Activity Diagram

a) Activity Tam bah



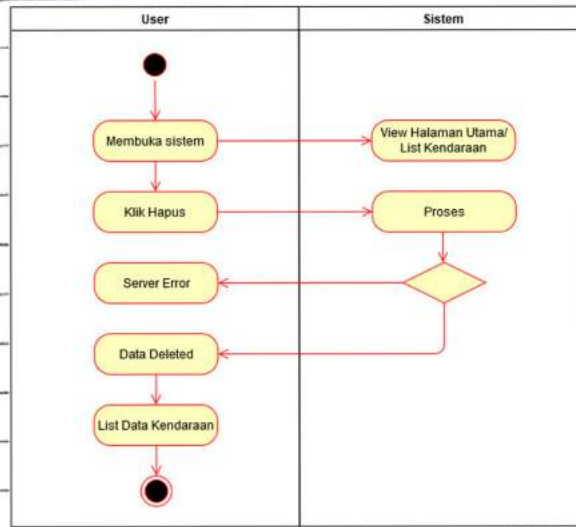
1. User membuka sistem, kemudian system menampilkan halaman utama yakni list kendaraan.
2. User ~~klik~~ klik Add/tambah, kemudian system menampilkan halaman form tambah data kendaraan.
3. User mengisi form kemudian klik Save/simpan
4. System memproses data bisa disimpan atau ~~ada~~ ada missing ~~value~~ value. ~~jika~~
5. User akan ditampilkan ~~server~~ Server Error jika gagal proses penyimpanan data.
6. System akan me return halaman utama jika data berhasil disimpan untuk ditampilkan ke user data yang sudah tersimpan.

b) Edit Activity



1. User megeklik edit, kemudian system memunculkan form edit/ubah data.
2. User merubah data ~~dan~~ dan klik save/simpan.
3. System memproses apakah bisa tersimpan atau ada missing value.
4. System akan mereturn Server Error ke user jika gagal mengedit data.
5. System ~~me return~~ me return halaman utama / list kendaraan ke user jika data berhasil di edit.

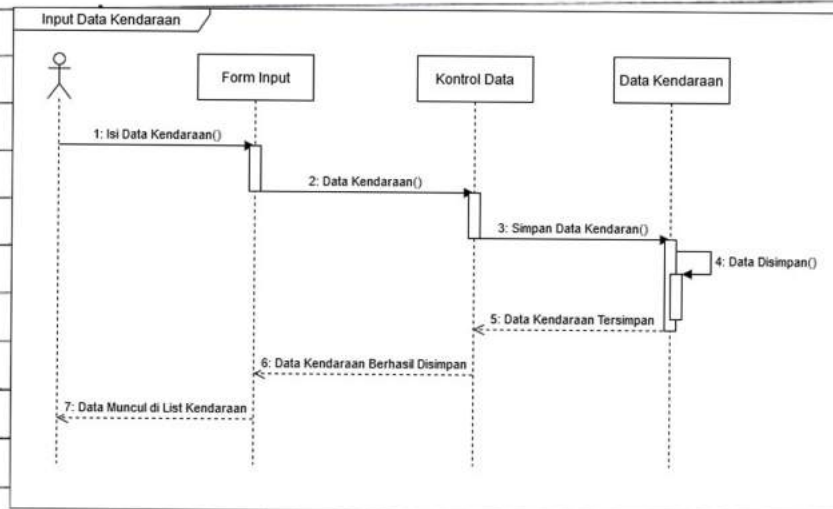
c) Hapus Activity



1. User mengklik hapus, kemudian system memproses.
2. system mereturn Server Error jika data gagal dihapus
3. system menampilkan halaman utama jika data berhasil dihapus.

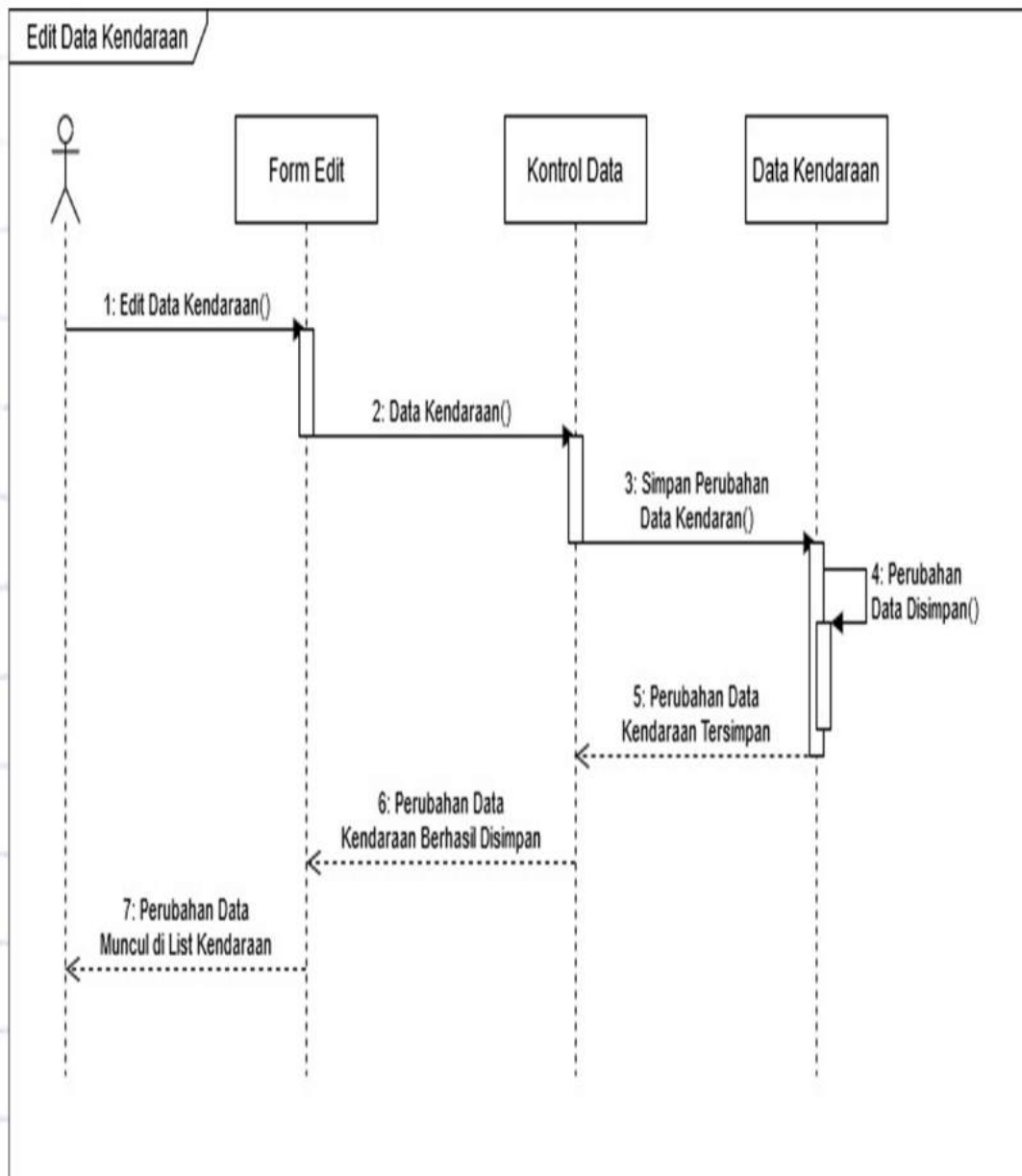
C. Sequence Diagram

a) Tambah



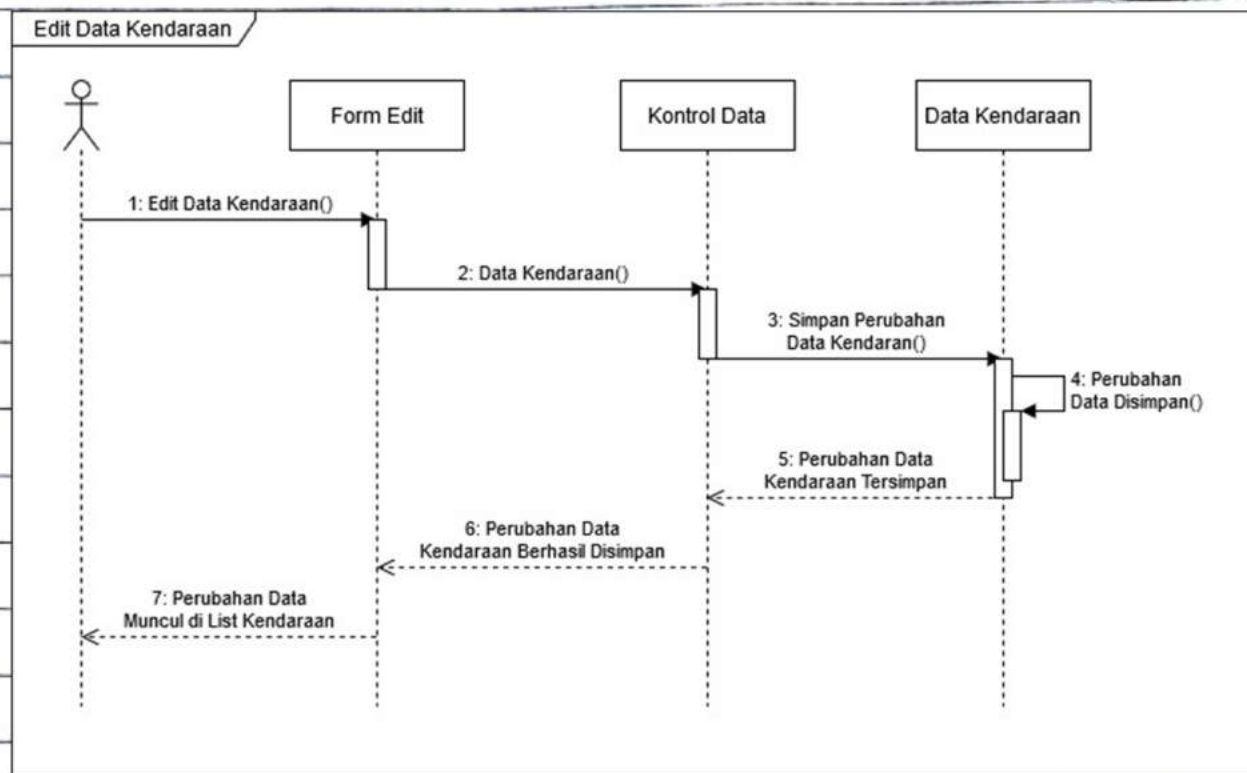
User diharuskan mengisi form tambah data, kemudian system ~~mem~~ memproses penyimpanan. Jika data berhasil disimpan maka akan tampil di halaman utama / list kendaraan.

b) Hapus



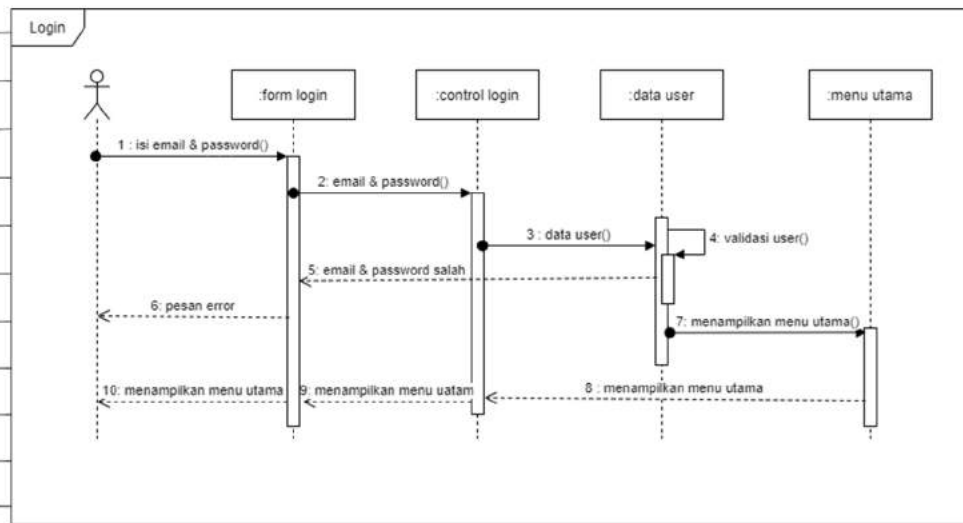
User hapus data kendaraan, kemudian system memproses dan kembali ke halaman utama / list kendaraan jika data berhasil terhapus.

6) Edit



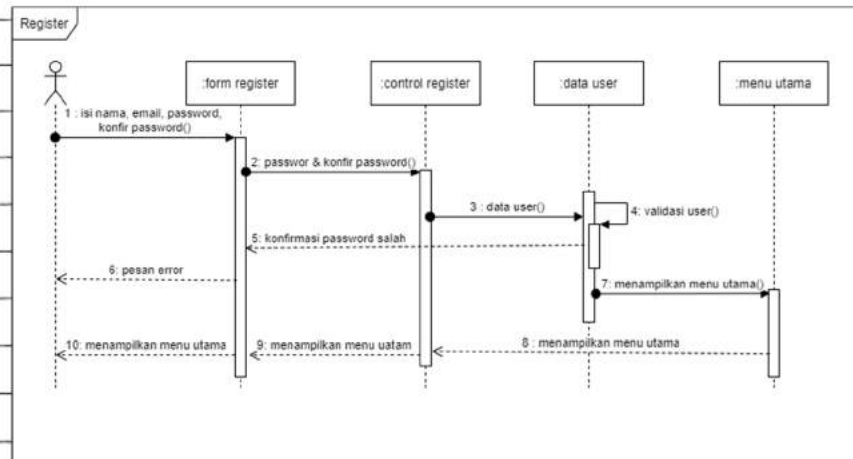
User merubah data pada form ubah data yang sudah disediakan. Kemudian System memproses perubahan data. Jika data berhasil di ubah maka akan muncul perubahan data pada halaman utama / list Kendaraan.

c) Login



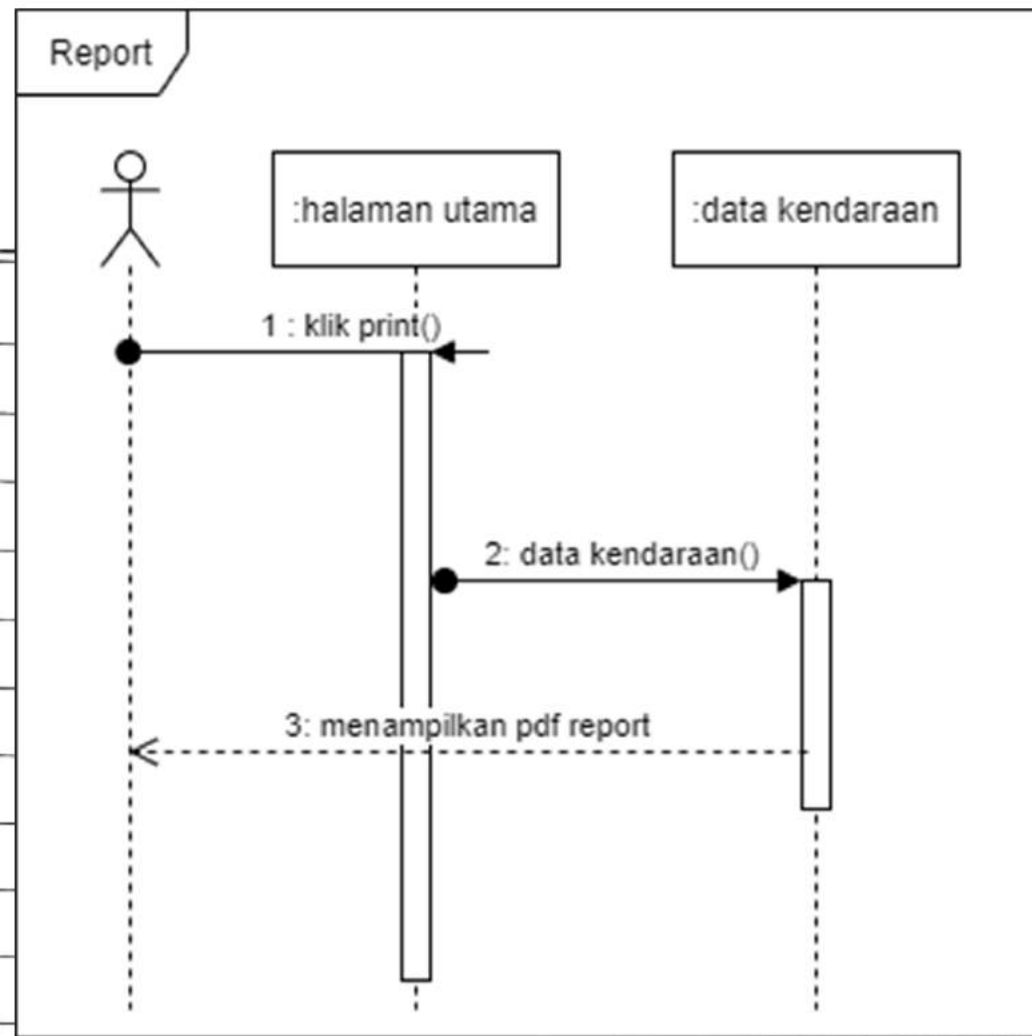
User mengisi email dan password, kemudian sistem memvalidasi dengan data user, apakah data ~~ada~~ ada? Jika ada maka ditampilkan halaman utama. Jika ~~ga~~ data tidak ada sistem return pesan email atau password salah.

d. Register



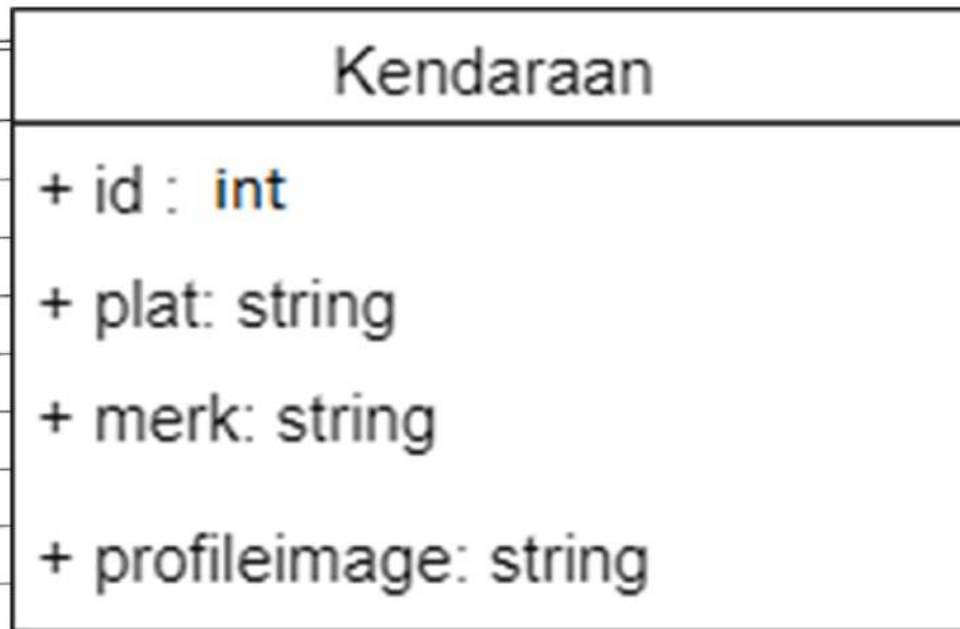
User melakukan isi nama, email, password dan konfirmasi password. Kemudian data di validasi apakah sesuai rule jika iya ~~data~~ berhasil registrasi dan ~~di~~ diarahkan ke halaman utama. Jika data registrasi tidak sesuai ketentuan maka tampilkan error.

e) Report



User melakukan action klik button print kemudian sistem merespon dengan ~~get~~ mengeget data untuk di tampilkan dalam pdf.

D. Class Diagram



Terdapat satu field yakni kendaraan dengan atribut id bernilai int dan primary key, plat bernilai String untuk menyimpan nomor plat, merek bernilai String untuk menyimpan merek kendaraan, tipe ~~untuk~~ ~~menyimpan~~ untuk save tipe kendaraan dengan nilai String dan profileimage dengan tipe String untuk menyimpan nama image dalam proses file handling.