

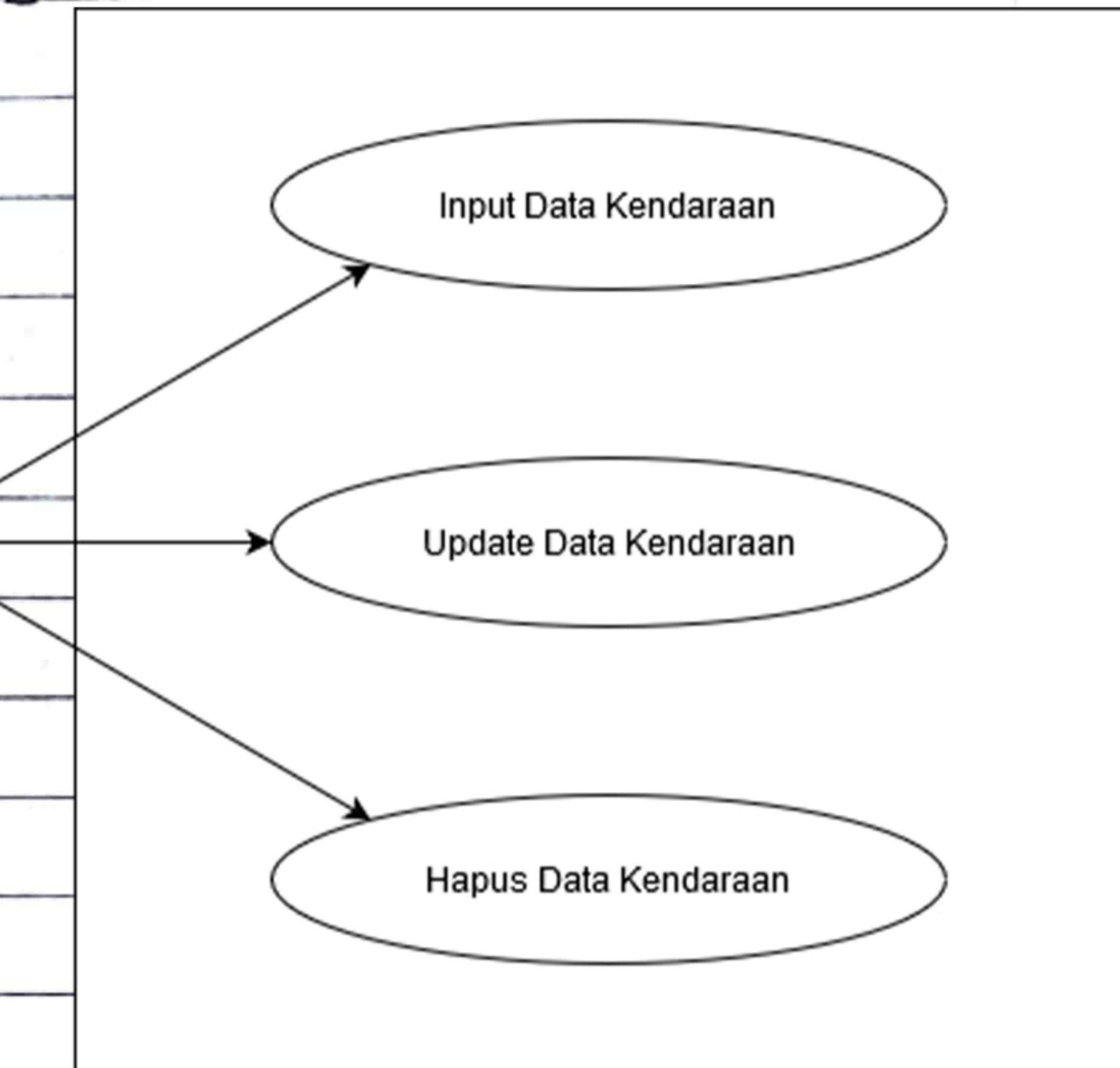
UTS Framework Programming

NIM : 17090008

Nama : Umar Ulkhak

Kelas : 6B

A. Use Case Diagram

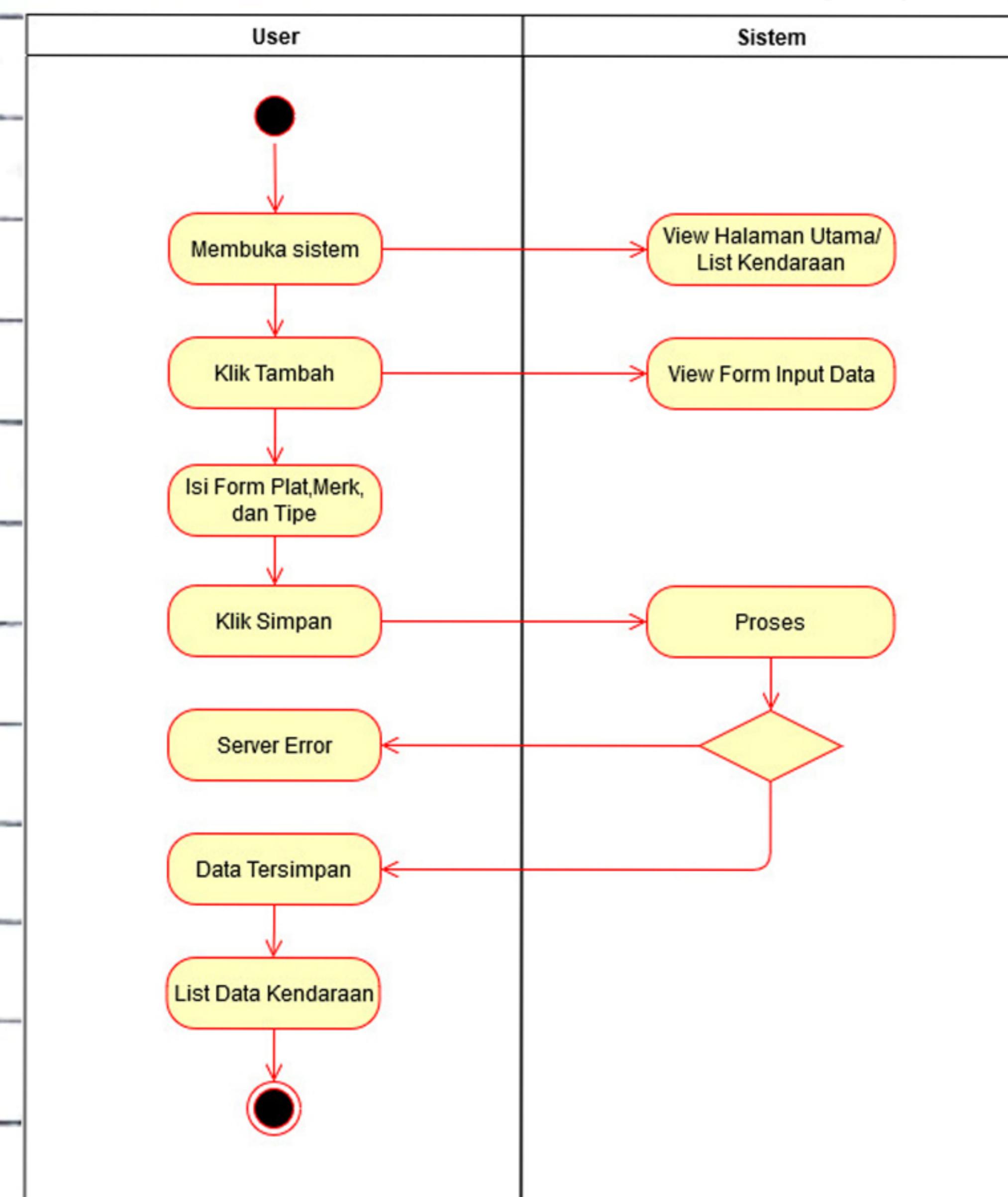


Pada use case diatas terdapat satu aktor dengan 3 aktivitas yaitu :

- Aktor melakukan input data kendaraan
- Aktor melakukan update data kendaraan
- Aktor menghapus data kendaraan

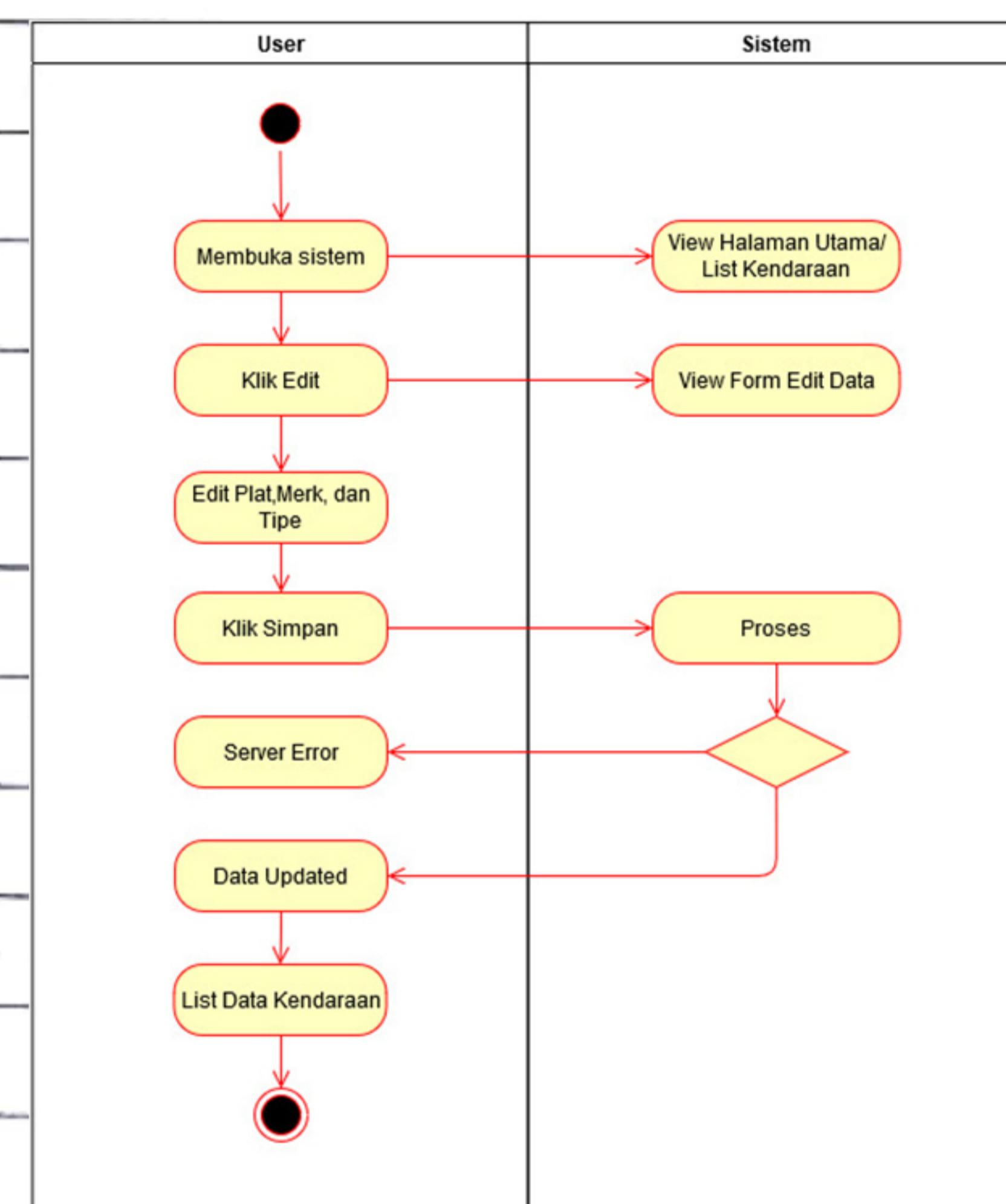
B. Activity Diagram

a) Activity Tambah



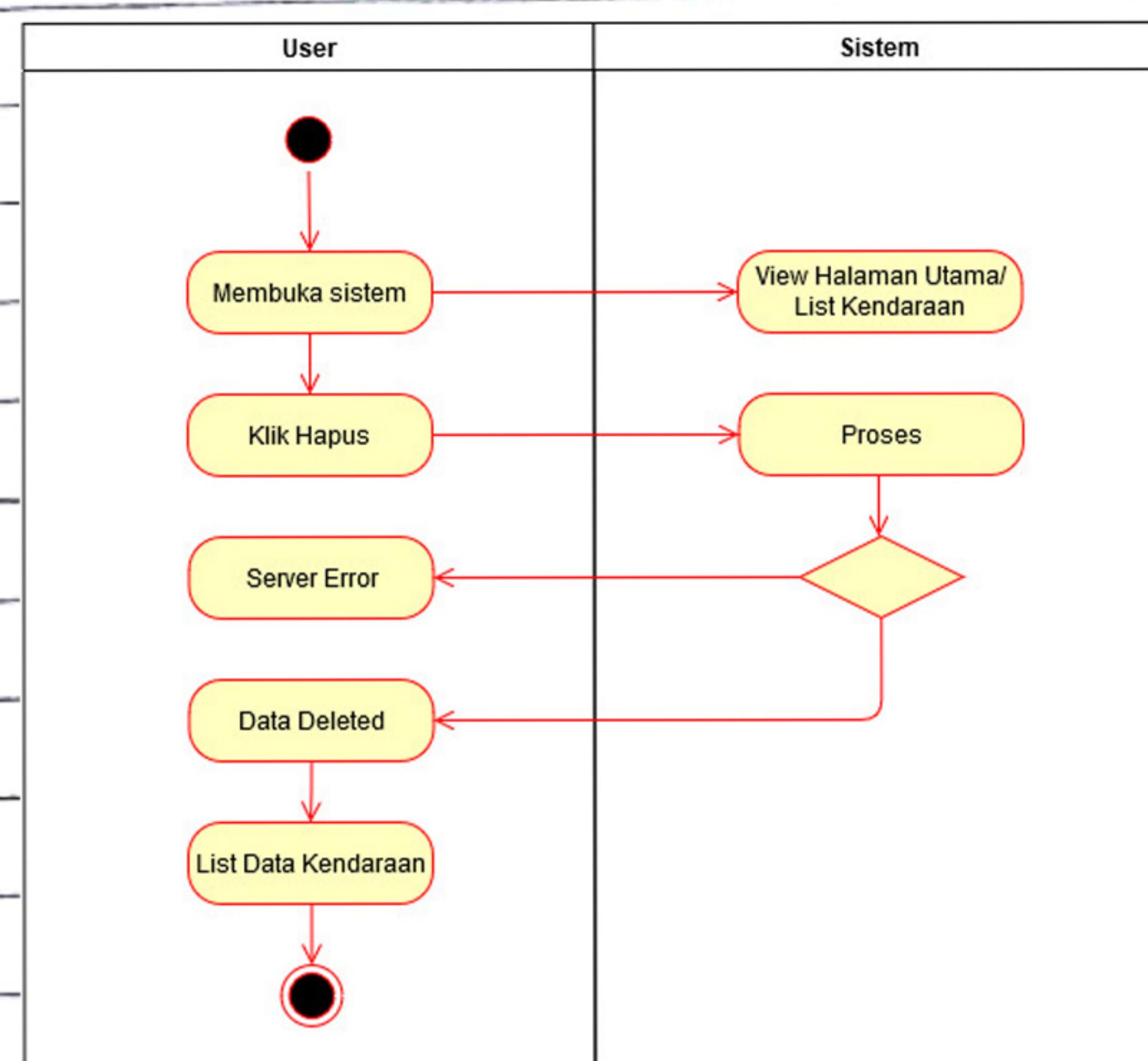
1. User membuka sistem, kemudian system menampilkan halaman utama yakni list kendaraan.
2. User ~~klik~~ klik Add/tambah, kemudian system menampilkan halaman form tambah data kendaraan.
3. User mengisi form kemudian klik Save/Simpan
4. System memproses data bisa disimpan atau ~~ada~~ ada missing ~~value~~ value, ~~atau~~
5. User akan ditampilkan ~~server~~ server Error jika gagal proses penyimpanan data.
6. System akan mereturn halaman utama jika data berhasil disimpan untuk ditampilkan ke user data yang sudah tersimpan.

b) Edit Activity



1. User ~~mengeklik~~ geklik edit, kemudian system menampilkan form edit/ubah data.
2. User merubah data ~~atau~~ dan klik save/simpan.
3. System memproses apakah bisa tersimpan atau ada missing value.
4. System akan mereturn Server Error ke user jika gagal mengeedit data.
5. System ~~mereturn~~ me return halaman utama / list kendaraan ke user jika data berhasil di edit.

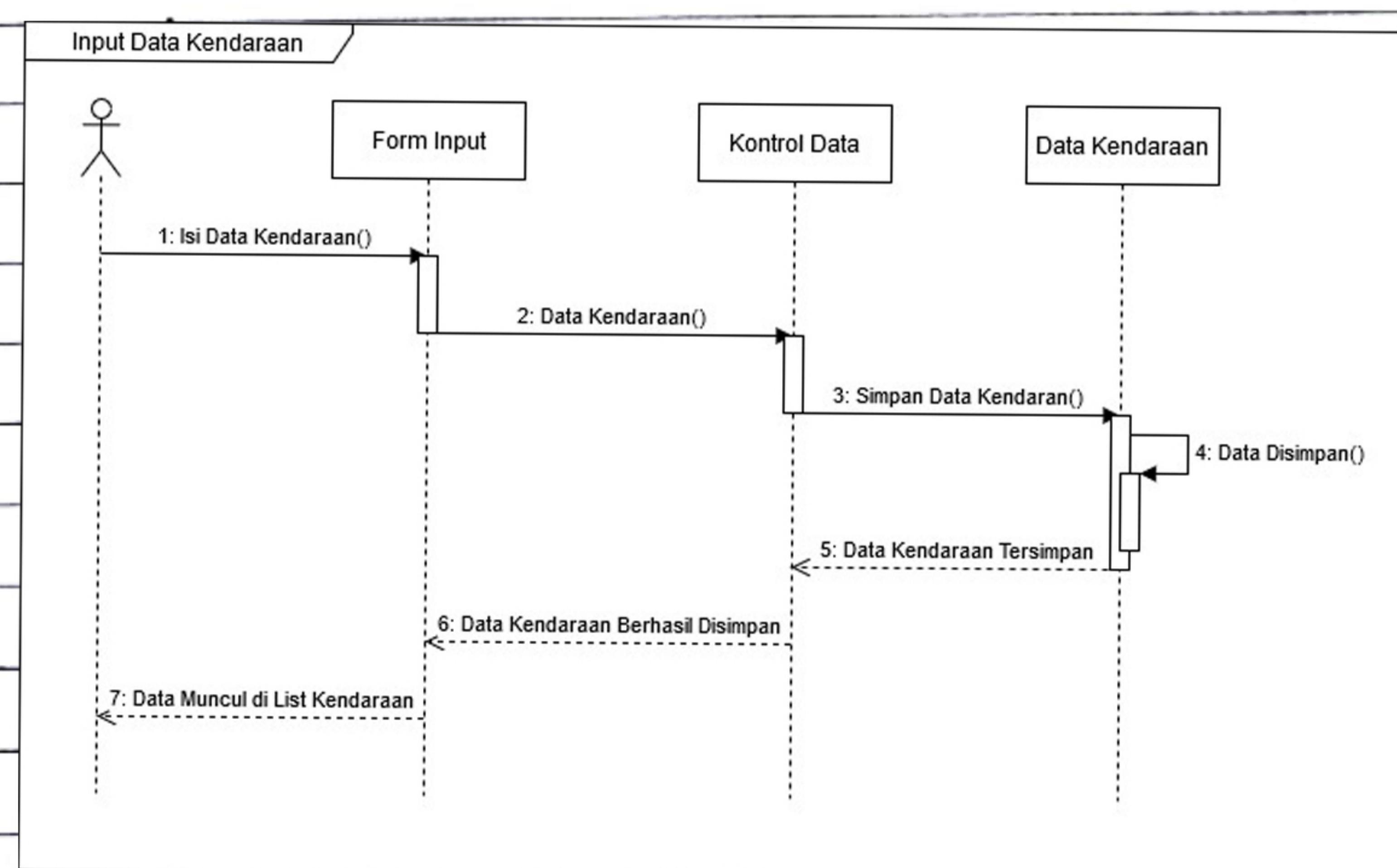
(c) Hapus Activity



1. User mengeklikhapus, kemudian sistem memproses.
2. sistem mereturn Server Error jika data gagal dihapus
3. sistem menampilkan halaman utama jika data berhasil dihapus.

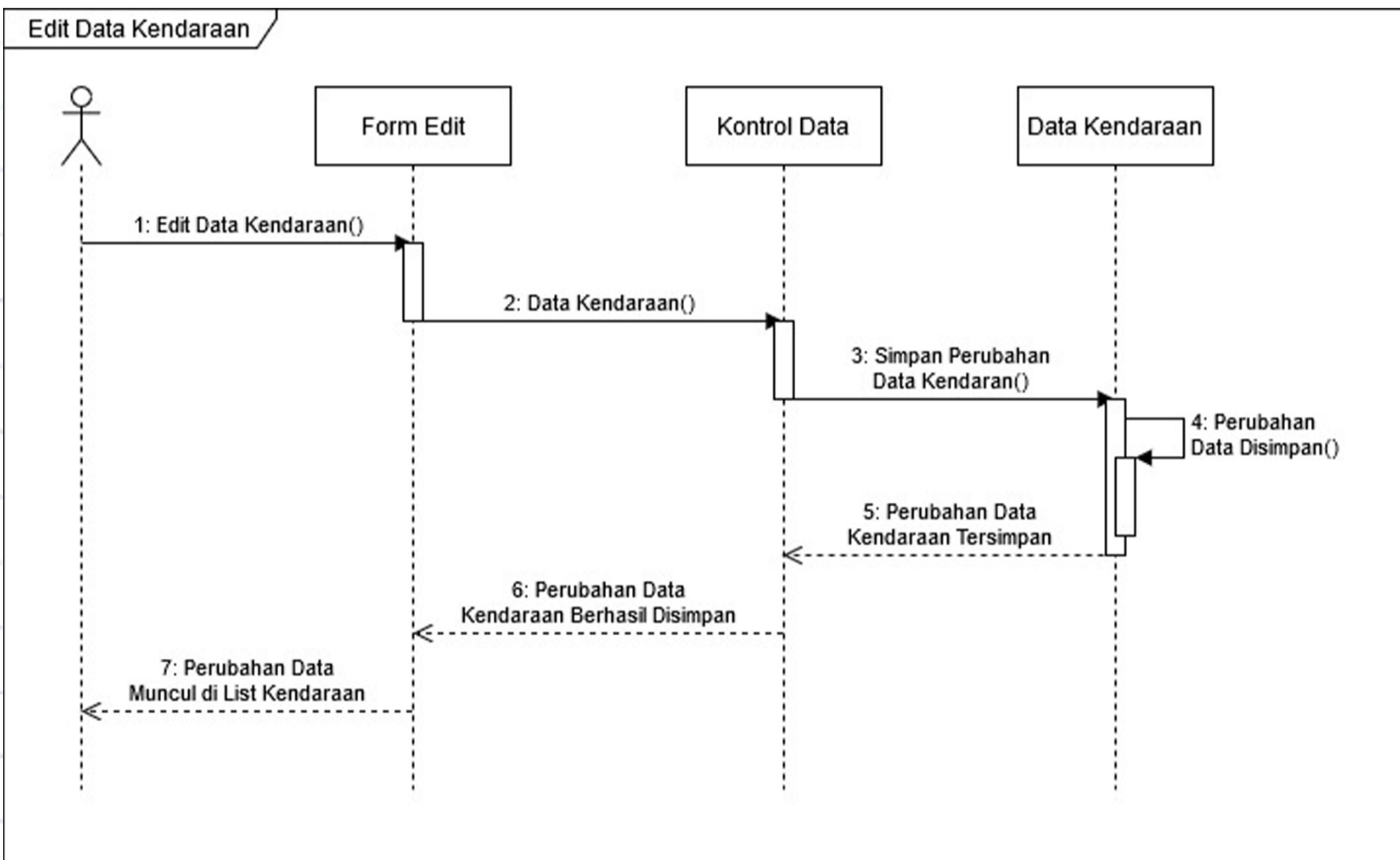
C. Sequence Diagram

a) Tambah



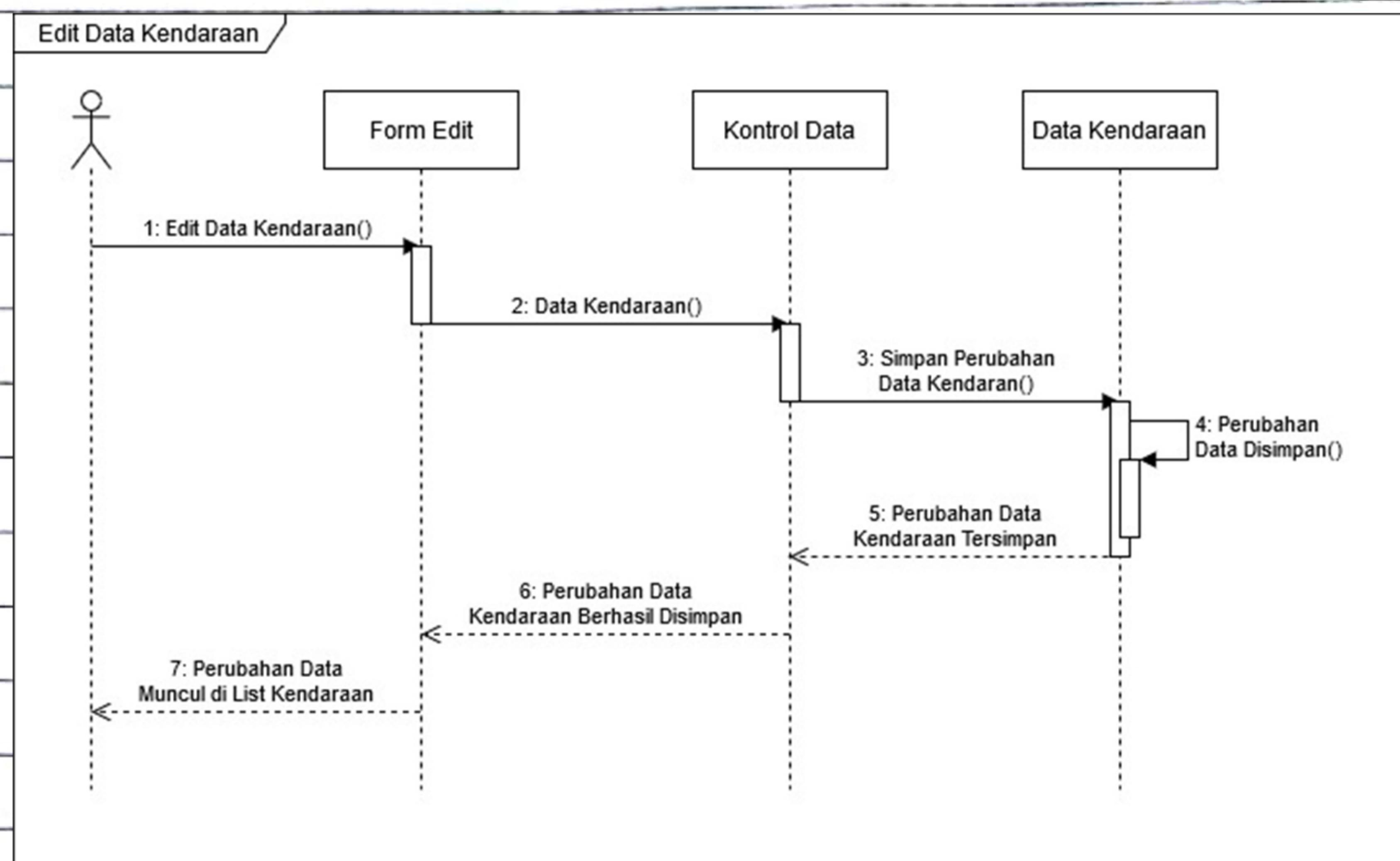
User diharuskan mengisi form tambah data, kemudian sistem ~~memproses~~ memproses penyimpanan. Jika data berhasil disimpan maka akan tampil di halaman utama / list kendaraan.

↳ Hapus



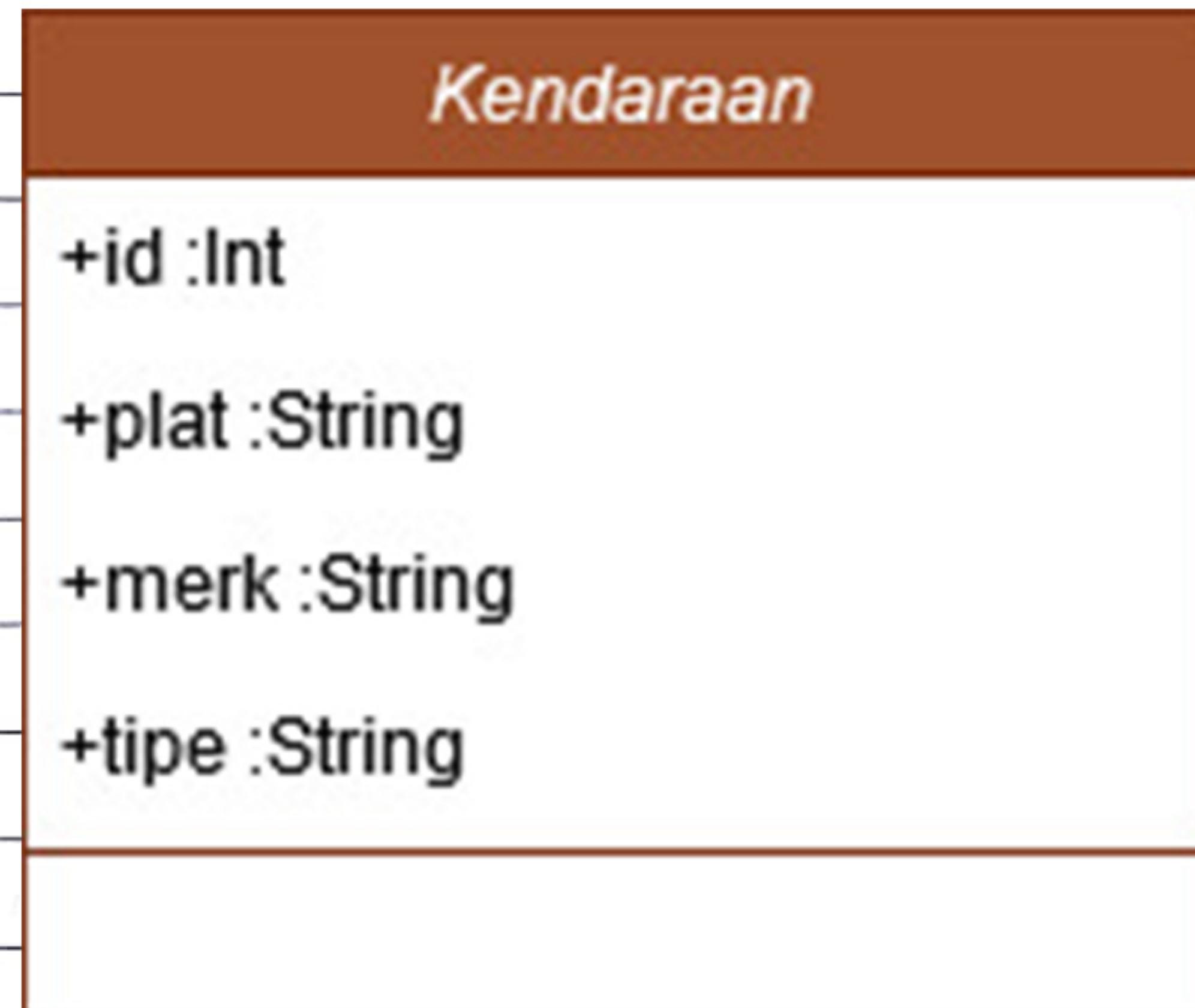
User hapus data kendaraan, kemudian sistem memproses dan kembali ke halaman utama / list kendaraan jika data berhasil terhapus.

b) Edit



User merubah data pada form ubah data yang sudah disediakan. Kemudian System memproses perubahan data. Jika data berhasil di ubah maka akan muncul perubahan data pada halaman utama / list Kendaraan.

D. Class Diagram



Terdapat satu field yakni kendaraan dengan atribut id bernilai Integer dan primary key, plat bernilai String untuk menyimpan nomor plat, merk bernilai string untuk menyimpan merk kendaraan, dan tipe yang bernilai string untuk menyimpan tipe kendaraan.