

# 情報科学発展演習について

2023-03-31

情報科学科 教務担当

# Agenda

- 「情報科学発展演習」の概要
- 履修手続き
- 各プログラムの内容説明

# 情報科学発展演習の概要：授業運営

- 本科目には**6つのプログラム**（種目）があります。
- 各プログラムには**定員**（受入履修者数の上限）があります。
- 履修希望者は**希望プログラムを登録**します。（後述）
  - 希望プログラムは幾つでもOK。
  - ただし、二つ以上のプログラムに合格しないと単位修得できません。
- **審査**の上、履修を認められた者のリストが発表されます。
  - 希望しても履修が許可されない可能性があります。

# 情報科学発展演習の概要：評価方法

- **二つ以上のプログラム**に合格すると2単位修得できます。
  - 一つのプログラムしか合格しない場合は単位修得できません。
- 評価は**合・否100点満点**で与えられます。

# 履修手続き

1. 履修希望者は、以下の URL にアクセスして、希望するプログラムと希望順位を登録します。 **[締切: 4/13 23:59]**

<https://forms.office.com/r/AKR4drgCQ3>

2つ以上のプログラムに合格しないと単位履修できない。1つのプログラムに合格しただけでは0単位履修になる。

- 今学期の履修単位数が規定通りであることを確認すること。
- 通常の履修届の中で「情報科学発展演習」を登録しても、無効です。

2. 各プログラムについて、履修を認められたもののリストを発表します。 **[発表予定: 4/27]**
3. 発表以後、各プログラムごとに別の日程で開始します。

# 履修登録フォームQRコード

2023年度 情報科学発展演習 希望調査

[締切: 4/13(木) 23:59]



# 2023年度情報科学発展演習のプログラム

- 言語指向プログラミング言語で作るプログラミング言語（馬谷）
- 定理の証明をコンピュータでチェックする（木下）
- アプリケーション開発におけるデータベース設計（桑原）
- 自然言語解析器を用いた実験（後藤）
- ホロレンズを使った混合現実の応用（張）
- 教育用の図形表示システム（永松）