J3課題 第4回 (2022/5/18)

馬谷誠二

よくあった間違い (1)

クラス内の構造を意識しよう

```
class Lecture {
                                       メンバ変数宣言
  public Student[] students;
  public int num;
 static public int max = 100;
 students.add(s);
                                           コンストラクタ
  public Lecture() {
    num = 0; students = new Student[max];
  public int count() { ..... }
                                      メンバメソッド
```

よくあった間違い (2)

- 代入文と変数宣言は全くの別物
- 変数宣言のスコープに注意
 - フィールド宣言:クラス全体
 - メソッドローカル変数:メソッド本体の宣言以降

```
class MyFrame extends JFrame
    implements ActionListner {
    JButton b1;
    ...
    public MyFrame() {
        JButton b1 = new JButton("OK");
        ...
    }
    public void actionPerformed(ActionEvent ev) {
        b1.setLabel("NG");
    }
}
```

よくあった間違い (2)

- 代入文と変数宣言は全くの別物
- 変数宣言のスコープに注意
 - フィールド宣言:クラス全体
 - メソッドローカル変数:メソッド本体の宣言以降

```
class MyFrame extends JFrame
    implements ActionListner {
    JButton b1;
    ...
    public MyFrame() {
       b1 = new JButton("OK");
        ...
    }
    public void actionPerformed(ActionEvent ev) {
       b1.setLabel("NG");
    }
}
```

本日の狙い

- デザインパターン、MVCパターンを知る
- ドローエディタの構築と機能追加
 - レポート課題になります

講義資料

- http://www.ulab.info.kanagawa-u.ac.jp/ ~umatani/uec-mics-j3/
- ID: javagui, password: SwingSwing
- 第4回を参照

小課題提出

- 練習問題2
- ソースコード(.javaファイル)をWebClassの フォームから提出
 - 複数のファイルに分けている人は、適当な名前のzip ファイルにまとめて提出してください
 - 正しく動作することを確認するmainメソッドを 忘れずに
- 提出期限: 5/23(月) 12:59

レポート課題について (1)

- ドローエディタの拡張
- 中身や形式については「レポート提出について」を参照
 - レポート課題の説明の最後にリンクがあります
 - 設計方針などに書く内容について
 - jarファイルの作り方、チェック方法について
- レポートには売りを書く
 - 自分がどの部分にこだわって設計したのか、機能を加 えたのか、どのような方針に従ったか

レポート課題について (2)

- レポート提出期限: 6/30(木) 23:59 厳守!
- 仮想オフィスアワー
 - レポート提出期限までの毎週月曜9:00-12:00
 - 6/6, 6/13, 6/20, 6/27
 - 授業と同じZoomで実施
- それ以外の時間の質問は
 - umatani@kanagawa-u.ac.jp