2006 – 13

情報工学実験第一レポート

<u>課題J3</u>

組	
学籍番号	
ログイン名	
氏名	
提出日	月日()
提出期限	5月15日(月)

1. 課題内容

課題の解析および説明,分析.

課題によっては、詳細の基底が解答者の決定にゆだねられていることもある.

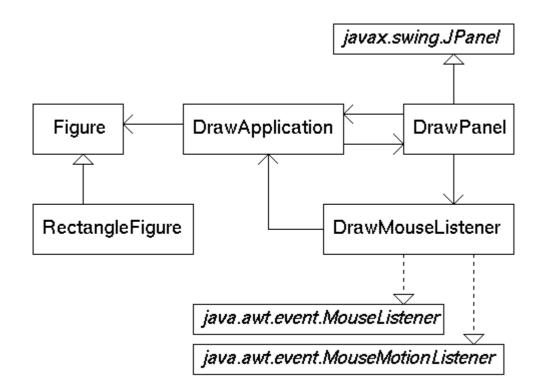
課題の解釈,詳細の規定を行うこと. 課題の目的(「プログラミングの学習」というのではなく,どのようなプログラムを実現しなくてはいけないかということ.)を書く.

2. 設計方針

プログラムの基本構想

どのようなアルゴリズム,データ構造を用いて,目的の処理を実現するのか説明する. なぜ,そのようなアルゴリズム,データ構造を用いたかという考察も含める.

J3 の場合はクラス図を用いるとよい。

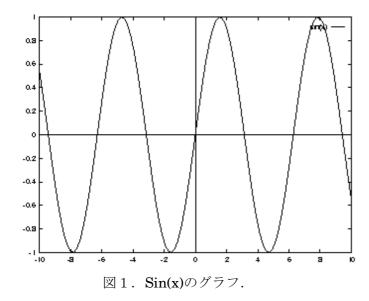


3. プログラムの説明

主な関数や構造体の説明、およびプログラム全体の構造を説明する. Main 関数の説明も行う. 必要に応じて、プログラムを抜粋する.

4. 実行例





5. 考察

実行結果に対する考察, コメント.

6. 付録

プログラムリストが2ページ以上になる場合は、本文中に含めないで、最後に付録として付けるほうが読みやすい.

cat -n hash.c などとして、行番号付きのプログラムリストを生成して、挿入すると読みやすい.

- 1 struct item* insert(struct item s){
- 2 int i; struct entry *p, *chain;
- 3 i=h(s.key);
- 4 chain=H[i];
- 5 if(chain){
- 6 while(chain && comparekeytype(chain->term.key, s.key)) chain=chain->next;
- 7 if(chain) return &(chain->term); /* 同じ鍵が見つかった 場合*/
- 8 }

次ページのチェックシートの()に \bigcirc xもしくは $1\sim5$ の数値を入れ、必ず添付すること、文章は変更しないこと。

レポート作成のためのチェックリスト 課題 J3: Java

提出前に○×を記入すること

*	課題の目的と、実現すべきプログラムが何て	2/
	あるかが書かれているか? ()	
*	どのようにプログラムを設計しようとする)
	のか、その設計方針について書かれている)
	カュ? ()	
*	作成したプログラムの構成が(独立した文	<u> </u>
	章で)分かりやすく書かれているのか?	
	()	
*	結果の検討や考察が明確に書かれているか	?
	()	
*	レポートの出来の自己評価は?	
	(最高を5とした5段階評価:)	