

# Testing

Nella produzione e sviluppo di sistemi software una delle fasi fondamentali è quella di testing. Essa è determinante poiché consente di individuare carenze di correttezza, completezza e affidabilità all'interno del software sviluppato.

È buona pratica effettuare dei test alla fine di ogni iterazione al fine di controllare il corretto funzionamento del sistema dopo l'aggiunta di nuove funzionalità e di nuovi moduli.

Durante lo sviluppo di BuyGames, il testing è stato svolto, principalmente, durante la seconda iterazione.

Di seguito sono indicati i casi di test effettuati, il risultato atteso e quello effettivo.

Descrizione	Risultato atteso	Risultato effettivo
Log-in	Inserendo le proprie credenziali l'utente riesce ad autenticarsi	L'utente riesce ad autenticarsi
Log-out	L'utente viene riportato alla home dell'applicazione	L'utente viene riportato alla home dell'applicazione
Click su una piattaforma	Viene caricata la lista giochi corrispondente	Viene caricata la lista giochi corrispondente
Click su "aggiungi gioco" senza essersi autenticati	Si viene rimandati al menu di log-in	Si viene rimandati al menu di log-in
Click sul numero di telefono del venditore	L'applicazione rimanda al dialer componendo il numero riportato nell'annuncio	L'applicazione rimanda al dialer componendo il numero riportato nell'annuncio
Click sulla mail del venditore	L'applicazione offre la possibilità di inviare una mail attraverso G-mail	L'applicazione offre la possibilità di inviare una mail attraverso G-mail
Click foto di un annuncio	L'applicazione mostra la foto <i>zoomata</i>	L'applicazione mostra la foto <i>zoomata</i>
Inserire annuncio con prezzo negativo	L'applicazione vieta l'inserimento dell'annuncio	L'applicazione vieta l'inserimento dell'annuncio
Inserire annuncio senza numero di telefono	L'applicazione vieta l'inserimento dell'annuncio	L'applicazione vieta l'inserimento dell'annuncio
Inserire annuncio senza riportare l'indirizzo mail	L'applicazione vieta l'inserimento dell'annuncio	L'applicazione vieta l'inserimento dell'annuncio
Inserire annuncio senza riportare il nome del gioco	L'applicazione vieta l'inserimento dell'annuncio	L'applicazione vieta l'inserimento dell'annuncio
Sessioni multiple	Deve essere impedito ad un utente di avere sessioni multiple	L'utente può effettuare il log-in una sola volta