

# Requirements Analysis Document

Versione	Data	Descrizione	Autori
0.1	30/9/2019	Prima stesura	Umberto Loria
0.2	10/10/2019	Più tecnicismi	Team
0.3	17/10/2019	Primi casi d'uso	Michelantonio Panichella
0.4	22/10/2019	Estensione casi d'uso	Gianluca Pirone
0.5	24/10/2019	Semplificazione funzionalità	Team
0.6	11/11/2019	Introduzione Markdown	Umberto Loria
0.7	19/11/2019	Sequence Diagrams su GitHub	Team
0.8	25/11/2019	Riorganizzazione sottosistemi	Umberto Loria
0.9	23/12/2019	Miglioramenti di progettazione	Umberto Loria
1.0	3/1/2020	Introduzione gestione	Team

## Indice

1. [Introduzione](#)
  - i. [Dominio](#)
  - ii. [Obiettivi](#)
2. [Soluzioni attuali](#)
3. [Sistema proposto](#)
  - i. [Panoramica](#)
  - ii. [Requisiti funzionali](#)
  - iii. [Requisiti non-funzionali](#)
    - a. [Usability](#)
    - b. [Reliability](#)
    - c. [Performance](#)
    - d. [Supportability](#)
    - e. [Vincoli](#)
  - iv. [Scenari](#)
    - a. [Scegliere un film da vedere](#)
    - b. [Far registrare un amico per suggerirgli dei film](#)
    - c. [Aggiungere un nuovo giudizio](#)
    - d. [Voglio informazioni su un regista o su un attore](#)
    - e. [Voglio aggiungere un film ai promemoria](#)

f. Richiesta e accettazione di amicizia tra due account

v. Use case models

a. Ricerca

- a. [UC\\_RIC\\_1: Ricerca di un film](#)
- b. [UC\\_RIC\\_2: Ricerca di un artista](#)
- c. [UC\\_RIC\\_3: Ricerca di un utente](#)

b. Account

- a. [UC\\_ACC\\_1: Creare un account](#)
- b. [UC\\_ACC\\_1.1: Registrazione fallita](#)
- c. [UC\\_ACC\\_2: Autenticare un account](#)
- d. [UC\\_ACC\\_3: Cambiare password](#)
- e. [UC\\_ACC\\_3.1: Cambio password fallito](#)
- f. [UC\\_ACC\\_4: Deautenticare un account](#)
- g. [UC\\_ACC\\_5: Visualizzare un profilo](#)
- h. [UC\\_ACC\\_6: Visualizzare la pagina iniziale](#)

c. Amicizia

- a. [UC\\_AMI\\_1: Inviare richiesta di amicizia](#)
- b. [UC\\_AMI\\_2: Cancellare richiesta di amicizia](#)
- c. [UC\\_AMI\\_3: Accettare richiesta di amicizia](#)
- d. [UC\\_AMI\\_4: Rifiutare richiesta di amicizia](#)
- e. [UC\\_AMI\\_5: Cancellare amicizia](#)
- f. [UC\\_AMI\\_6: Visualizzare gli amici](#)

d. Film

- a. [UC\\_FILM\\_1: Visualizzare un film](#)
- b. [UC\\_FILM\\_2: Visualizzare un artista](#)
- c. [UC\\_FILM\\_3: Visualizzare un genere](#)
- d. [UC\\_FILM\\_4: Aggiungere un giudizio](#)
- e. [UC\\_FILM\\_5: Modificare un giudizio](#)
- f. [UC\\_FILM\\_6: Rimuovere un giudizio](#)
- g. [UC\\_FILM\\_7: Visualizzare i giudizi](#)
- h. [UC\\_FILM\\_8: Aggiungere un promemoria](#)
- i. [UC\\_FILM\\_9: Rimuovere un promemoria](#)
- j. [UC\\_FILM\\_10: Visualizzare i promemoria](#)
- k. [UC\\_FILM\\_11: Suggerimenti automatici di film](#)
- l. [UC\\_FILM\\_12: Visualizzare la classifica dei film](#)

e. Gestione

- a. [UC\\_GEST\\_1: Aggiungere un film](#)
- b. [UC\\_GEST\\_1.1: Inserimento film fallito](#)
- c. [UC\\_GEST\\_2: Modificare un film](#)
- d. [UC\\_GEST\\_2.1: Aggiornamento film fallito](#)

- e. [UC\\_GEST\\_3: Rimuovere un film](#)
- f. [UC\\_GEST\\_4: Aggiungere un artista](#)
- g. [UC\\_GEST\\_4.1: Inserimento artista fallito](#)
- h. [UC\\_GEST\\_5: Modificare un artista](#)
- i. [UC\\_GEST\\_5.1: Aggiornamento artista fallito](#)
- j. [UC\\_GEST\\_6: Rimuovere un artista](#)
- k. [UC\\_GEST\\_7: Aggiungere un genere](#)
- l. [UC\\_GEST\\_7.1: Inserimento genere fallito](#)
- m. [UC\\_GEST\\_8: Modificare un genere](#)
- n. [UC\\_GEST\\_8.1: Aggiornamento genere fallito](#)
- o. [UC\\_GEST\\_9: Rimuovere un genere](#)
- p. [UC\\_GEST\\_10: Aggiornare artisti in un film](#)
- q. [UC\\_GEST\\_11: Aggiornare generi di un film](#)
- vi. [Object model](#)
- vii. [Class diagrams](#)
- viii. [Sequence diagrams](#)
- ix. [Statechart diagrams](#)
- x. [Navigational paths](#)

# Introduzione

---

## Dominio

Dopo aver visto tanti film, è difficile trovarne altri che ti prendano come i precedenti. Si potrebbero vedere tutti i film di un determinato attore, ma probabilmente non piaceranno tutti. Si potrebbero vedere tutti i film di un regista preferito, ma spesso nel cinema d'autore il numero di film girati dallo stesso regista si contano sulle dita delle mani (stesso vale per uno sceneggiatore). Si potrebbero seguire i suggerimenti di altri appassionati di cinema. E se questi procedimenti si potessero semplificare?

Moovie sarà una piattaforma fornita di tantissime informazioni inerenti al mondo del cinema, e sarà pronta a suggerire agli utenti dei film in linea con le loro preferenze. Ognuno di essi potrà aggiungere giudizi sui film e condividerli con i propri amici.

## Obiettivi

---

L'obiettivo di Moovie è di realizzare una piattaforma per **condividere informazioni cinematografiche**. Gli utenti del sistema potranno registrarsi e **condividere le proprie informazioni con gli amici**, e utilizzare le funzionalità di suggerimento del sito per **scoprire nuovi film da guardare**.

## Soluzioni attuali

---

Senza l'utilizzo di Moovie, l'utente interessato al mondo del cinema attualmente utilizza più servizi per reperire le informazioni di suo interesse.

- Per scoprire la filmografia di un artista è possibile consultare siti come [Wikipedia](#), [MYmovies](#) e altri.
- Per conteggiare i film già visti si possono utilizzare le funzionalità di [IMDb](#), oppure [TV Time](#), che però è un'app molto più orientata sulle serie TV, e al momento le funzioni relative al cinema sono davvero poco stabili, e manca grande supporto al catalogo di film.
- Per suggerire un film ad un amico, si utilizzano i mezzi generali di comunicazione reali o virtuali già esistenti.
- Per ricevere un suggerimento di film in linea con le proprie preferenze, bisogna conoscere un altro appassionato di cinema che conosca e rispetti queste preferenze.

## Sistema proposto

### Panoramica

Questo documento descrive l'analisi dei requisiti del sistema e contiene tutte le strutture previste per i casi d'uso. I requisiti descritti sono catalogati secondo il modello F.U.R.P.S.+.

### Requisiti funzionali

Identificativo	Descrizione	Priorità
M_RF_RIC	Ricerca	Alta
RF_RIC.1	Ricerca di un film	
RF_RIC.2	Ricerca di un artista	
RF_RIC.3	Ricerca di un utente	
M_RF_ACC	Account	Alta
RF_ACC.1	Creare un account	
RF_ACC.2	Autenticare un account	
RF_ACC.3	Cambiare password	
RF_ACC.4	Deautenticare un account	
RF_ACC.5	Visualizzare un profilo	
RF_ACC.6	Visualizzare la pagina iniziale	
M_RF_AMI	Amicizia	Media
RF_AMI.1	Inviare richiesta di amicizia	
RF_AMI.2	Cancellare richiesta di amicizia	
RF_AMI.3	Accettare richiesta di amicizia	
RF_AMI.4	Rifiutare richiesta di amicizia	

Identificativo	Descrizione	Priorità
RF_AMI.5	Cancellare amicizia	
RF_AMI.6	Visualizzare gli amici	
M_RF_FILM	Film	Alta
RF_FILM.1	Visualizzare un film	
RF_FILM.2	Visualizzare un artista	
RF_FILM.3	Visualizzare un genere	
RF_FILM.4	Aggiungere un giudizio	
RF_FILM.5	Modificare un giudizio	
RF_FILM.6	Rimuovere un giudizio	
RF_FILM.7	Visualizzare i giudizi	
RF_FILM.8	Aggiungere un promemoria	
RF_FILM.9	Rimuovere un promemoria	
RF_FILM.10	Visualizzare i promemoria	
RF_FILM.11	Suggerimenti automatici di film	
RF_FILM.12	Visualizzare la classifica dei film	
M_RF_GEST	Gestione	Media
RF_GEST.1	Aggiungere un film	
RF_GEST.2	Modificare un film	
RF_GEST.3	Rimuovere un film	
RF_GEST.4	Aggiungere un artista	
RF_GEST.5	Modificare un artista	
RF_GEST.6	Rimuovere un artista	
RF_GEST.7	Aggiungere un genere	
RF_GEST.8	Modificare un genere	
RF_GEST.9	Rimuovere un genere	
RF_GEST.10	Aggiornare artisti in un film	
RF_GEST.11	Aggiornare generi di un film	

## Requisiti non-funzionali

---

### Usability

- L'utente non deve sentirsi smarrito durante l'uso delle interfacce di Moovie

- L'utente deve sempre poter raggiungere la home e login/logout
- Sarà totalmente gratuito

## Reliability

- Ogni rilascio dovrà garantire l'assenza di malfunzionamenti durante il primo mese

## Performance

- Il tempo di attesa di pagina su laptop moderno e rete in fibra sarà minore di 1s
- Moovie sarà scalabile in numero di utenti

## Supportability

- Moovie dovrà essere facilmente sostenibile sia per aggiunta di business-logic sia per integrazione di nuove tecnologie

## Vincoli (pseudo-requisiti)

- Il sito prevede l'utilizzo delle seguenti tecnologie: Apache, MySQL, PHP

## Scenari

---

### Scegliere un film da vedere

Michele, che possiede una fornitissima collezione di Blu Ray, vorrebbe trovare un film da vedere sabato sera. Mentre è ancora a lavoro, apre una scheda nel suo browser e va sul sito web [www.moovie.me](http://www.moovie.me). Cliccando su "accesso", si presenta una schermata di input che richiede alcuni campi. Alla voce "e-mail" scrive "[michele@pippo.plu](mailto:michele@pippo.plu)", e alla voce "password" scrive "adnam". Clicca su "accedi" ma il sistema notifica "I dati non corrispondono". Si accorge di aver sbagliato la password e scrive "adnama". Clicca di nuovo su "accedi", e il sistema autentica l'account. A questo punto, per scegliere il prossimo film da guardare, Michele può:

- cliccare su "promemoria" nel menu a sinistra e scegliere un film tra i suoi **promemoria**;
- cercare il profilo della sua amica Amanda e scegliere un film tra i **giudizi** di lei;
- cliccare su "suggeriscimi un film", sempre nel menu a sinistra, e scegliere un film tra i **suggerimenti automatici** presenti nella schermata successiva.

Una volta scelto il film, si dirige verso la videoteca, lo noleggia, torna a casa e lo guarda.

### Far registrare un amico per suggerirgli dei film

A Stefano piacciono molto i film, mai però quanto a Michele. Quest'ultimo, invece di suggerirgli i film alla vecchia maniera, consiglia a Stefano di registrarsi su Moovie, così che dopo aver inviato una richiesta di amicizia, e dopo che Michele l'abbia accettata, Stefano possa vedere tutti i giudizi di Michele direttamente dal suo profilo.

Stefano allora apre una nuova scheda sul browser, va su [www.moovie.me](http://www.moovie.me) e clicca su "registrazione" nel menu a sinistra. Gli si presenta una schermata che chiede in input alcuni campi: nella voce "nome completo" inserisce "Stefano Bisetrice", nella voce "indirizzo e-mail" inserisce "[stefano@pippo.plu](mailto:stefano@pippo.plu)", nella voce "password" inserisce "ciao". Appena clicca al di fuori del campo "password" appare una scritta che suggerisce "Minimo 6 massimo 16 caratteri". Allora Stefano sostituisce la password con "ciaociao". Nella voce "conferma password" inserisce "ciaociao".

Stefano, a questo punto, clicca su "registrati". La nuova pagina che si presenta mostra il testo "Benvenuto nel fantastico mondo di Moovie". Stefano sarà riportato alla pagina iniziale, dove potrà usare il suo nuovo account Moovie.

## Aggiungere un nuovo giudizio

Michele ha appena finito di guardare "Eternal Sunshine of the Spotless Mind". Gli è piaciuto talmente tanto che vorrebbe consigliarlo ai suoi amici, specialmente Amanda. Qualche mese prima avrebbe mandato molti messaggi a questi ultimi, oppure ne avrebbe parlato a lavoro con i colleghi, ma da quando ha cominciato a usare Moovie, i suoi giudizi li esprime direttamente lì.

Michele allora apre una nuova scheda nel browser all'indirizzo [www.moovie.me](http://www.moovie.me), e cerca la voce "accesso" ma risulta già autenticato, visto che aveva effettuato l'accesso poche ore prima. Arrivato nella pagina iniziale, clicca su "promemoria" nel menu a sinistra, trova il film che ha appena visto e ci clicca sopra. Arrivato alla pagina del film, clicca su "+ giudizio". Si aprirà una schermata popup che chiederà un voto da 1 a 10. Michele scrive 9 e clicca "aggiungi".

La schermata si chiude, e Michele si troverà sempre sulla pagina del film. In questo modo, Michele sta aggiungendo informazioni riguardo le sue preferenze cinematografiche all'interno della piattaforma, che sarà in grado di suggerirgli film ancora più in linea con i suoi gusti. Non solo, da adesso il nuovo giudizio di Michele sarà anche visibile nel suo profilo e nella pagina iniziale da tutti i suoi amici.

Se Michele avesse già un giudizio di quel film nel suo profilo, ma volesse modificarne il voto, sarebbe potuto andare nella pagina dei "giudizi", cliccare "edit" sul film, modificare il voto (sempre da 1 a 10) e cliccare "modifica".

## Voglio informazioni su un regista o su un attore

Amanda vuole vedere un altro film diretto da "Tarantino", visto che ha particolarmente apprezzato il film "Pulp Fiction" che lei e Michele hanno visto il giorno prima. Allora prende il suo notebook, apre il browser, va su [www.moovie.me](http://www.moovie.me), accede alle funzionalità di ricerca raggiungibili nel menu del sito (autenticazione non necessaria se ricerca film). In realtà le basterebbe accedere al suo account per vedere i propri giudizi. Nello spazio di ricerca, Amanda inserisce "Pulp Fiction" e preme Invio. La nuova pagina che si presenta conterrà i risultati della ricerca, e tra questi clicca sulla voce "Pulp Fiction". Giunta alla scheda del film, ricca di informazioni riguardo gli attori e i registi partecipanti, clicca sulla voce "Quentin Tarantino", e finalmente arriva alla pagina delle informazioni del noto regista. In questa pagina ci sono tutti i film diretti, scritti e recitati da Tarantino. Amanda si accorge che anche "Django Unchained" è stato diretto da "Tarantino"!

## Voglio aggiungere un film ai promemoria

Amanda si trova nella pagina di "Quentin Tarantino" su Moovie. Interessata, comincia a sbirciare tra tutti i lavori di questo artista, per poter cercare il prossimo film da vedere. La pagina dell'artista mostra tutti i film in cui Tarantino ha partecipato. Nel caso specifico, ci saranno tanti film nella sezione "regie", e alcuni film nella sezione "recitazioni". Una volta scelto il film, Amanda raggiunge la sua scheda informativa cliccandoci su, e poi lo aggiunge come promemoria cliccando "+ promemoria". Adesso nei promemoria c'è "Kill Bill: Volume 1".

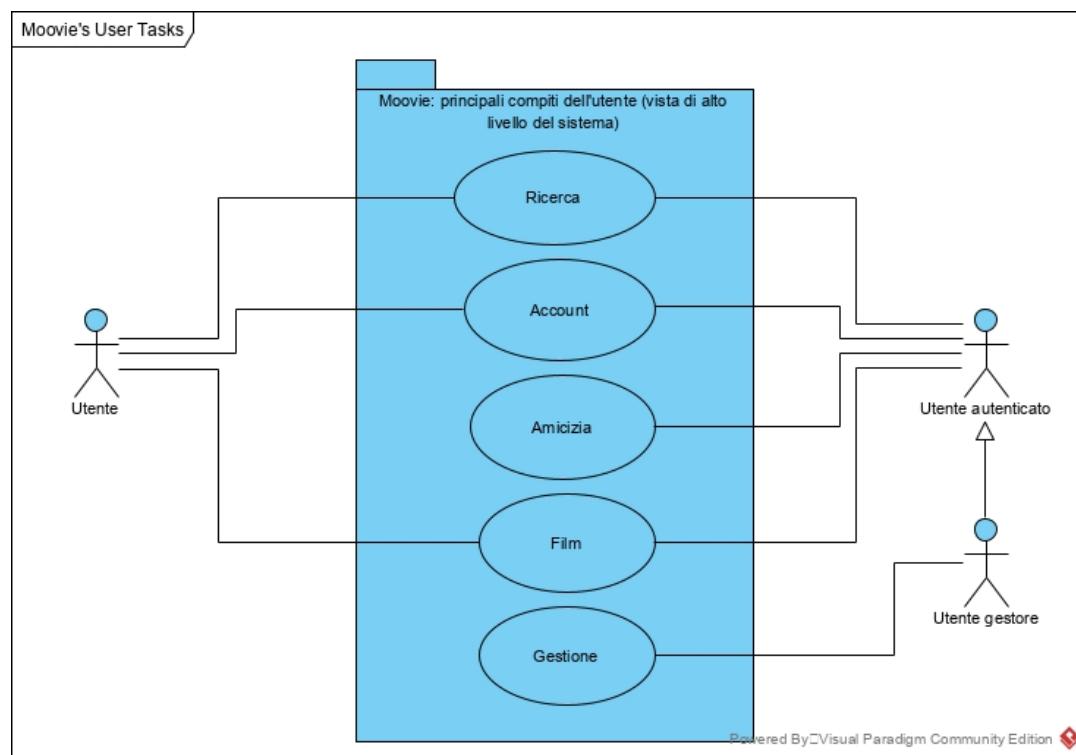
## Richiesta e accettazione di amicizia tra due account

Stefano ha una scheda di browser aperta sul suo computer al sito [www.moovie.me](http://www.moovie.me), e dopo aver effettuato l'accesso, si è subito reso conto di aver trovato un sito davvero valido.

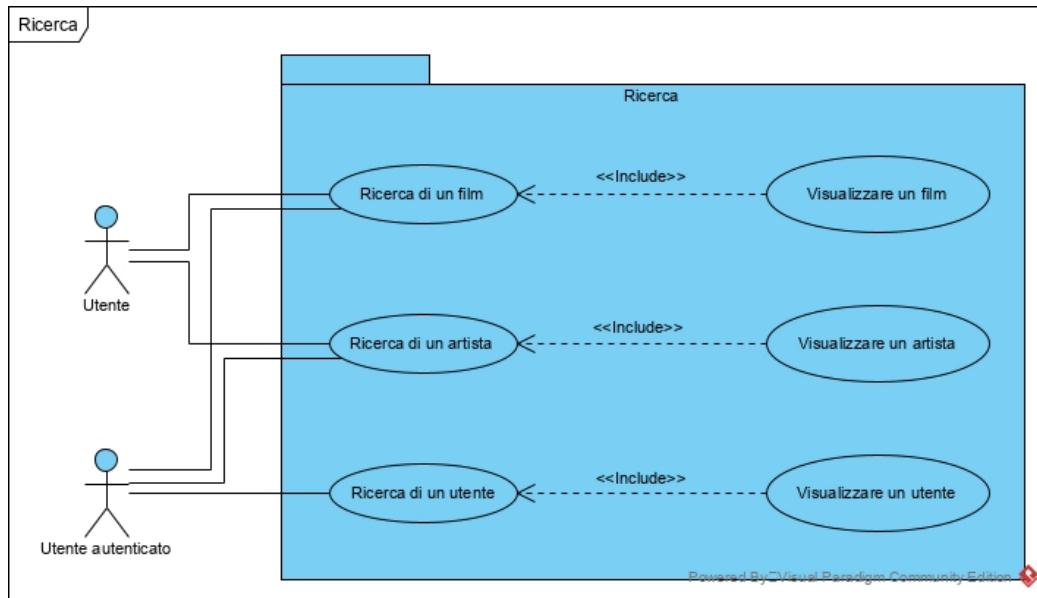
Allora raggiunge l'area di ricerca presente nel menu in alto e cerca il proprio amico Michele. La pagina successiva mostra i vari risultati della ricerca, e tra questi è presente l'account di Michele. Cliccandoci sopra, la nuova pagina mostra il nome di Michele e le opzioni di amicizia. Stefano trova quindi la voce "invia richiesta di amicizia", e cliccandoci sopra, viene notificato dell'invio della richiesta. Intanto Michele, che stava usando Moovie, trova una nuova richiesta di amicizia vicino alla voce "amici". Clicca su questa voce, arriva nella pagina degli amici, e riconosce il nome di Stefano tra le amicizie in attesa. Alloca clicca sulla voce dell'amico e, arrivato nel suo profilo, clicca su "accetta richiesta di amicizia". Fatto questo, il sistema mostra il messaggio "amicizia accettata".

Stefano, intanto, notando che Michele ha accettato la sua richiesta, clicca sulla voce "amici" nel menu a sinistra, arriva alla pagina degli amici e clicca per andare nel profilo di Michele. Il profilo, che prima presentava solo le opzioni di amicizia, adesso mostra anche i giudizi inseriti da Michele su Moovie. Nota con piacere che è presente il seguente giudizio: 10 Forrest Gump.

## Use case models



## Ricerca



### UC\_RIC\_1: Ricerca di un film

Nome	Ricerca di un film
Attori	Utente.
Condizione di entrata	L'utente si trova nell'area di ricerca.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente seleziona "film" e inserisce il titolo di un film</li> <li>2. Il sistema esegue la ricerca di film e mostra tutti i risultati</li> <li>3. L'utente seleziona il film cercato</li> <li>4. Il sistema preleva le informazioni e le presenta tramite la pagina del film</li> </ol>
Condizione di uscita	L'utente potrà visualizzare il film tramite <a href="#">UC_FILM_1</a> .

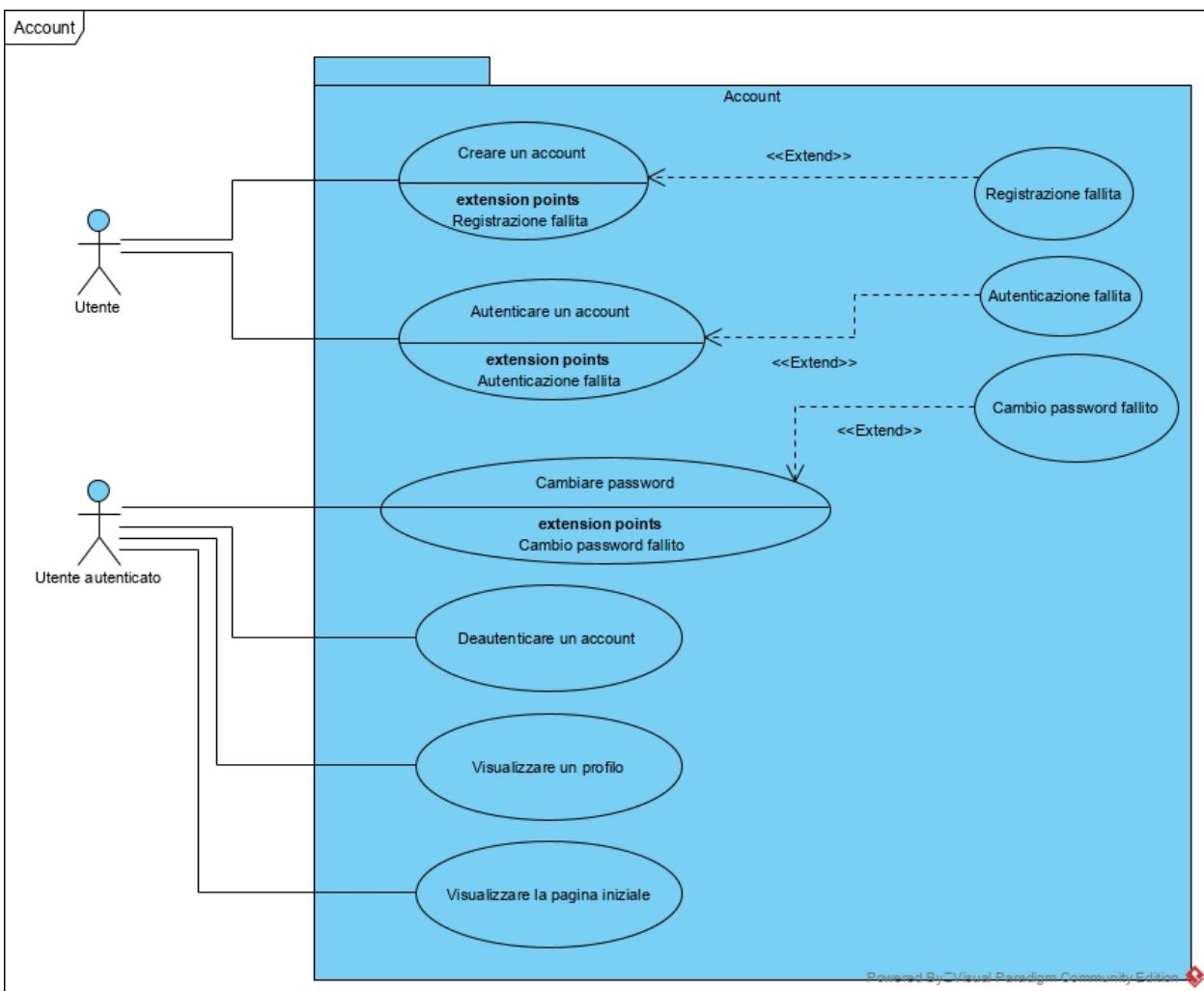
### UC\_RIC\_2: Ricerca di un artista

Nome	Ricerca di un artista
Attori	Utente.
Condizione di entrata	L'utente si trova nell'area di ricerca.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente seleziona "artisti" e inserisce il nome di un artista</li> <li>2. Il sistema esegue la ricerca di artisti e mostra tutti i risultati</li> <li>3. L'utente seleziona l'artista cercato</li> <li>4. Il sistema preleva le informazioni e le presenta tramite la pagina dell'artista</li> </ol>
Condizione di uscita	L'utente potrà visualizzare l'artista tramite <a href="#">UC_FILM_2</a> .

### UC\_RIC\_3: Ricerca di un utente

Nome	Ricerca di un utente
Attori	Utente autenticato.
Condizione di entrata	L'utente si trova nell'area di ricerca.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente seleziona "utenti" e inserisce il nome di un utente</li> <li>2. Il sistema esegue la ricerca di utenti e mostra tutti i risultati</li> <li>3. L'utente seleziona l'utente cercato</li> <li>4. Il sistema preleva le informazioni e le presenta tramite il profilo dell'utente</li> </ol>
Condizione di uscita	L'utente potrà visualizzare l'utente tramite UC_ACC_5.

## Account



### UC\_ACC\_1: Creare un account

Nome	Creare un account
Attori	Utente.

Nome	Creare un account
Condizione di entrata	L'utente si trova nella pagina di registrazione.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente inserisce i seguenti dati: nome, cognome, indirizzo e-mail e password (due volte) e clicca su "registrati"</li> <li>2. Il sistema controlla i dati, verifica che non ci siano account con l'indirizzo e-mail fornito, e salva i dati.</li> </ol>
Condizione di uscita	Il sistema comunica che l'account è stato creato.
Eccezioni	L'indirizzo e-mail fornito è occupato. Vai a <a href="#">UC_ACC_1.1</a> .

#### UC\_ACC\_1.1: Registrazione fallita

Nome	Registrazione fallita
Attori	Utente.
Condizione di entrata	L'utente ha inserito dati non accettabili durante la registrazione.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il sistema si accorge che uno dei campi inseriti non è valido e avvisa l'utente</li> <li>2. L'utente inserisce dei dati corretti</li> <li>3. Il sistema controlla i dati, verifica che non ci siano account con l'indirizzo e-mail fornito, e salva i dati.</li> </ol>
Condizione di uscita	Il sistema comunica che l'account è stato creato.
Eccezioni	L'indirizzo e-mail fornito è occupato. Vai a <a href="#">UC_ACC_1.1</a> .

#### UC\_ACC\_2: Autenticare un account

Nome	Autenticare un account
Attori	Utente.
Condizione di entrata	L'utente si trova nella pagina di accesso.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente inserisce e-mail e password del suo account e prosegue</li> <li>2. Moovie verifica la correttezza dei dati inseriti e autentica l'account</li> </ol>
Condizione di uscita	Il sistema comunica che l'accesso è stato effettuato.

Nome	Autenticare un account
Eccezioni	<p>Se i dati sono sbagliati, effettua questo caso d'uso:</p> <p><b>Attori:</b> utente</p> <p><b>Condizione di entrata:</b> l'utente ha inserito i dati sbagliati.</p> <p><b>Flusso di eventi:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il sistema comunica che i dati sono sbagliati</li> <li>2. L'utente inserisce di nuovo i dati</li> <li>3. Il sistema verifica la correttezza dei dati e autentica l'account.</li> </ol> <p><b>Condizione di uscita:</b> L'accesso è stato effettuato.</p>

#### UC\_ACC\_3: Cambiare password

Nome	Cambiare password
Attori	Utente autenticato.
Condizione di entrata	L'utente si trova nell'area di cambio password.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente inserisce la vecchia e nuova password</li> <li>2. Il sistema controlla che la vecchia password corrisponda, e aggiorna la nuova</li> </ol>
Condizione di uscita	Il sistema comunica che la password è stata aggiornata.
Eccezioni	L'utente non fornisce i dati corretti. Vai a <a href="#">UC_ACC_3.1</a> .

#### UC\_ACC\_3.1: Cambio password fallito

Nome	Cambio password fallito
Attori	Utente autenticato.
Condizione di entrata	L'utente fornisce come vecchia password una password che non è la sua.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il sistema afferma che la password fornita è sbagliata.</li> <li>2. L'utente inserisce la vecchia password giusta</li> <li>3. Il sistema controlla che la vecchia password corrisponda, e aggiorna la nuova</li> </ol>
Condizione di uscita	Il sistema comunica che la password è stata aggiornata.
Eccezioni	L'utente non fornisce i dati corretti. Vai a <a href="#">UC_ACC_3.1</a> .

#### UC\_ACC\_4: Deautenticare un account

Nome	<b>Deautenticare un account</b>
Attori	Utente autenticato.
Condizione di entrata	L'utente si trova nel sito.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente clicca sul link di uscita nel menu</li> <li>2. Il sistema deautentica l'account</li> </ol>
Condizione di uscita	Il sistema comunica che l'uscita è stata effettuata.

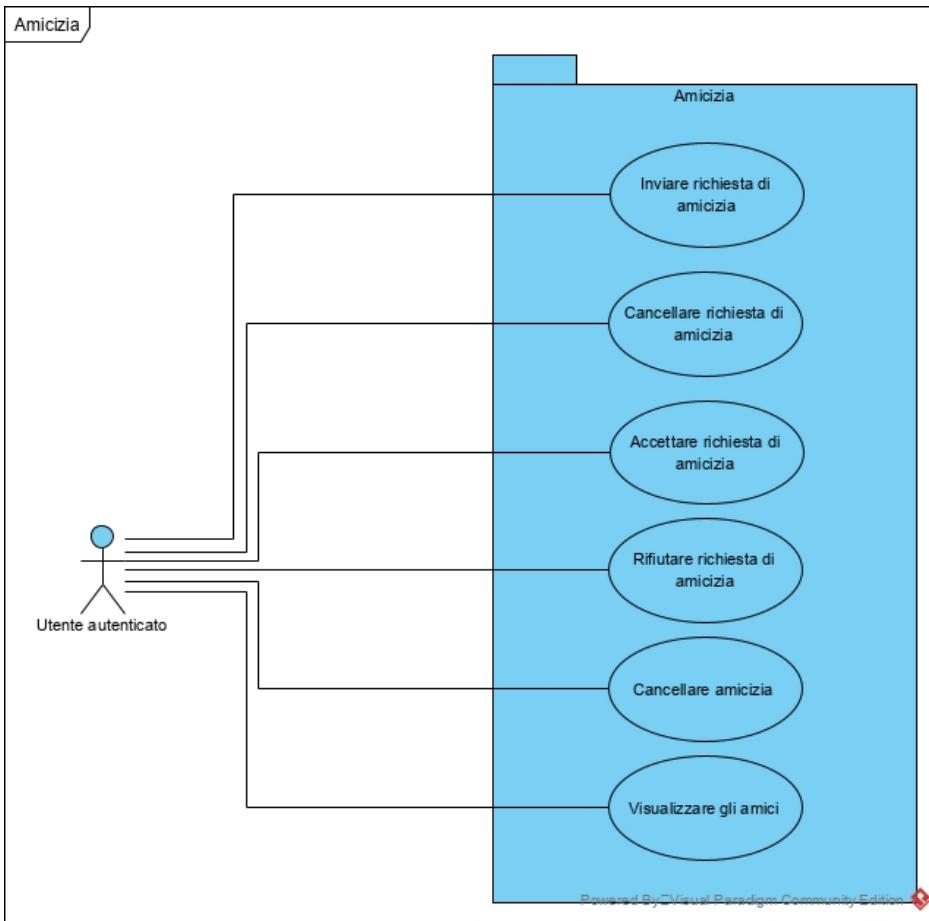
#### **UC\_ACC\_5: Visualizzare un profilo**

Nome	<b>Visualizzare un profilo</b>
Attori	Utente autenticato.
Condizione di entrata	L'utente si trova nei risultati di ricerca, tra cui c'è un link al profilo che vuole visualizzare.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente clicca sul link del profilo</li> <li>2. Il sistema reperisce le informazioni dell'utente cercato e dei suoi giudizi, e le mostra nel suo profilo</li> </ol>
Condizione di uscita	L'utente può consultare le informazioni dell'utente cercato e dei suoi giudizi.

#### **UC\_ACC\_6: Visualizzare la pagina iniziale**

Nome	<b>Visualizzare la pagina iniziale</b>
Attori	Utente.
Condizione di entrata	L'utente si nel sito.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente clicca sul link alla pagina iniziale nel menu</li> <li>2. Se l'utente è autenticato, il sistema reperisce le attività sue e dei suoi amici e le mostra nella pagina iniziale</li> <li>3. Se l'utente è ospite, il sistema gli suggerisce di effettuare l'accesso o la registrazione</li> </ol>
Condizione di uscita	L'utente può consultare la pagina iniziale.

## **Amicizia**



### UC\_AMI\_1: Inviare richiesta di amicizia

Nome	Inviare richiesta di amicizia
Attori	Utente autenticato.
Condizione di entrata	L'utente si trova nella pagina dell'account di cui vuole richiedere l'amicizia.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>L'utente clicca per inviare una richiesta di amicizia</li> <li>Moovie invia la richiesta al destinatario</li> </ol>
Condizione di uscita	Il sistema comunica l'invio della richiesta

### UC\_AMI\_2: Cancellare richiesta di amicizia

Nome	Cancellare richiesta di amicizia
Attori	Utente autenticato.
Condizione di entrata	L'utente si trova sulla pagina dell'utente al quale ha inviato una richiesta di amicizia.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>L'utente clicca per cancellare la richiesta di amicizia che aveva inviato</li> <li>Il sistema cancella la richiesta</li> </ol>
Condizione di uscita	Il sistema comunica che la richiesta è stata cancellata.

#### **UC\_AMI\_3: Accettare richiesta di amicizia**

<b>Nome</b>	<b>Accettare richiesta di amicizia</b>
Attori	Utente autenticato.
Condizione di entrata	L'utente si trova sulla pagina dell'utente che ha richiesto la sua amicizia.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"><li>1. L'utente clicca per accettare la richiesta inviatagli</li><li>2. Il sistema stabilisce l'amicizia</li></ol>
Condizione di uscita	Il sistema comunica che gli utenti sono diventati amici.

#### **UC\_AMI\_4: Rifiutare richiesta di amicizia**

<b>Nome</b>	<b>Rifiutare richiesta di amicizia</b>
Attori	Utente autenticato.
Condizione di entrata	L'utente si trova sulla pagina dell'utente che ha richiesto la sua amicizia.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"><li>1. L'utente clicca per rifiutare la richiesta inviatagli</li><li>2. Il sistema cancella la richiesta di amicizia</li></ol>
Condizione di uscita	Il sistema comunica che la richiesta di amicizia è stata rifiutata.

#### **UC\_AMI\_5: Cancellare amicizia**

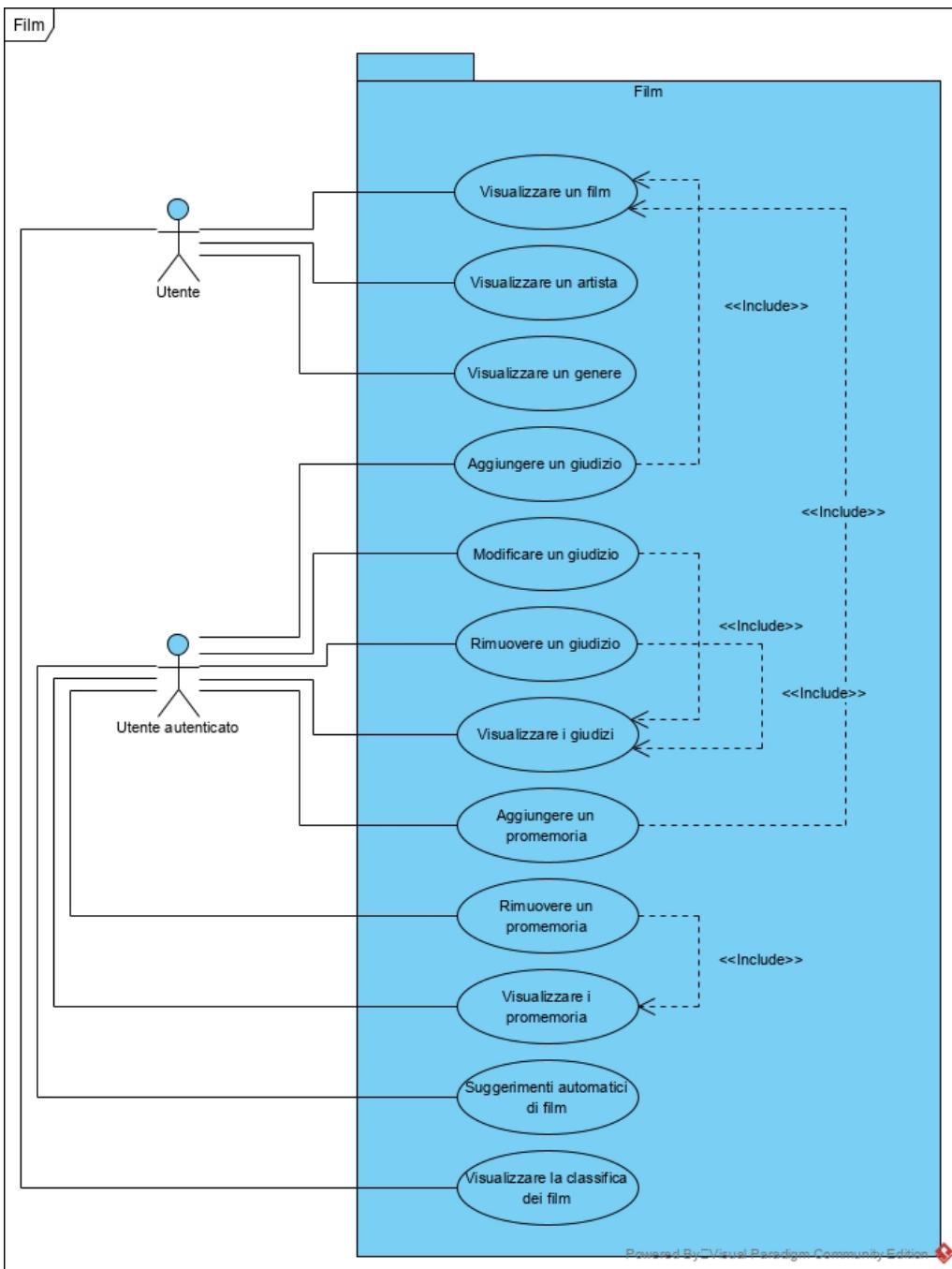
<b>Nome</b>	<b>Cancellare amicizia</b>
Attori	Utente autenticato.
Condizione di entrata	L'utente si trova sulla pagina dell'utente con cui vuole cancellare l'amicizia.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"><li>1. L'utente clicca per cancellare l'amicizia</li><li>2. Il sistema cancella l'amicizia</li></ol>
Condizione di uscita	Il sistema conferma che l'amicizia è stata cancellata

#### **UC\_AMI\_6: Visualizzare gli amicizie**

<b>Nome</b>	<b>Visualizzare gli amicizie</b>
Attori	Utente autenticato.
Condizione di entrata	L'utente è sul sito.

Nome	Visualizzare gli amicizia
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente clicca sul link agli amici presente nel menu</li> <li>2. Il sistema preleva tutte le amicizie (accettate o in attesa) e li mostra nella pagina degli amici</li> </ol>
Condizione di uscita	Il sistema mostra tutte le amicizie che coinvolgono l'utente.

## Film



### UC\_FILM\_1: Visualizzare un film

Nome	Visualizzare un film
------	----------------------

Nome	<b>Visualizzare un film</b>
Attori	Utente.
Condizione di entrata	L'utente, tra i risultati di ricerca, trova il link a un film che vuole visualizzare.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente clicca sul link del film</li> <li>2. Il sistema reperisce le informazioni del film, degli artisti partecipanti e dei suoi generi, e le mostra nella pagina film</li> </ol>
Condizione di uscita	L'utente può consultare la pagina del film.

#### **UC\_FILM\_2: Visualizzare un artista**

Nome	<b>Visualizzare un artista</b>
Attori	Utente.
Condizione di entrata	L'utente, tra i risultati di ricerca, trova il link a un artista che vuole visualizzare.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente clicca sul link dell'artista</li> <li>2. Il sistema reperisce le informazioni dell'artista e dei film a cui ha partecipato, e le mostra nella pagina film</li> </ol>
Condizione di uscita	L'utente può consultare la pagina dell'artista.

#### **UC\_FILM\_3: Visualizzare un genere**

Nome	<b>Visualizzare un genere</b>
Attori	Utente.
Condizione di entrata	L'utente si trova nella pagina di un film, ed è interessato ad uno dei generi di questo film.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente clicca sul link al genere a cui è interessato</li> <li>2. Il sistema reperisce le informazioni del genere e dei suoi film, e le mostra nella pagina del genere</li> </ol>
Condizione di uscita	L'utente può consultare la pagina del genere desiderato.

#### **UC\_FILM\_4: Aggiungere un giudizio**

<b>Nome</b>	<b>Aggiungere un giudizio</b>
Attori	Utente autenticato.
Condizione di entrata	L'utente si trova nell'area di aggiunta di un giudizio a un determinato film.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente inserisce un voto</li> <li>2. Moovie salva il giudizio e rimanda l'utente alla pagina del film</li> </ol>
Condizione di uscita	Il giudizio viene salvato e la pagina film viene visualizzata tramite <a href="#">UC_FILM_1</a> .

#### **UC\_FILM\_5: Modificare un giudizio**

<b>Nome</b>	<b>Modificare un giudizio</b>
Attori	Utente autenticato.
Condizione di entrata	L'utente si trova nell'area di modifica di un giudizio a un determinato film.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente inserisce il nuovo voto</li> <li>2. Moovie aggiorna il giudizio e rimanda l'utente alla pagina dei giudizi</li> </ol>
Condizione di uscita	Il giudizio viene aggiornato e la pagina giudizi viene aggiornata tramite <a href="#">UC_FILM_7</a> .

#### **UC\_FILM\_6: Rimuovere un giudizio**

<b>Nome</b>	<b>Rimuovere un giudizio</b>
Attori	Utente autenticato.
Condizione di entrata	L'utente si trova nella pagina dei giudizi.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente clicca sul pulsante di rimozione di un giudizio</li> <li>2. Moovie rimuove il giudizio, e aggiorna la pagina dei giudizi</li> </ol>
Condizione di uscita	Il giudizio viene rimosso e la pagina giudizi viene aggiornata tramite <a href="#">UC_FILM_7</a> .

#### **UC\_FILM\_7: Visualizzare i giudizi**

<b>Nome</b>	<b>Visualizzare i giudizi</b>
Attori	Utente autenticato.
Condizione di entrata	L'utente è sul sito.

Nome	Visualizzare i giudizi
Flusso di eventi	<p>1. L'utente clicca sul link ai giudizi presente nel menu</p> <p>2. Il sistema preleva tutti i giudizi dell'utente e li mostra nella pagina dei giudizi</p>
Condizione di uscita	Il sistema mostra tutti i giudizi dell'utente.

#### UC\_FILM\_8: Aggiungere un promemoria

Nome	Aggiungere un promemoria
Attori	Utente autenticato.
Condizione di entrata	L'utente si trova nella pagina di un film.
Flusso di eventi	<p>1. L'utente clicca per aggiungere il film tra i promemoria</p> <p>2. Moovie crea il nuovo promemoria e aggiorna la pagina del film</p>
Condizione di uscita	Il promemoria viene salvato e la pagina film viene visualizzata tramite <a href="#">UC_FILM_1</a> .

#### UC\_FILM\_9: Rimuovere un promemoria

Nome	Rimuovere un promemoria
Attori	Utente autenticato.
Condizione di entrata	L'utente si trova nella pagina dei promemoria.
Flusso di eventi	<p>1. L'utente clicca sul pulsante di rimozione di un promemoria</p> <p>2. Moovie rimuove il promemoria, e aggiorna la pagina dei promemoria</p>
Condizione di uscita	Il promemoria viene rimosso e la pagina promemoria viene aggiornata tramite <a href="#">UC_FILM_10</a> .

#### UC\_FILM\_10: Visualizzare i promemoria

Nome	Visualizzare i promemoria
Attori	Utente autenticato.
Condizione di entrata	L'utente è sul sito.

Nome	Visualizzare i promemoria
Flusso di eventi	<p>1. L'utente clicca sul link ai promemoria presente nel menu</p> <p>2. Il sistema preleva tutti i promemoria dell'utente e li mostra nella pagina dei promemoria</p>
Condizione di uscita	Il sistema mostra tutti i promemoria dell'utente.

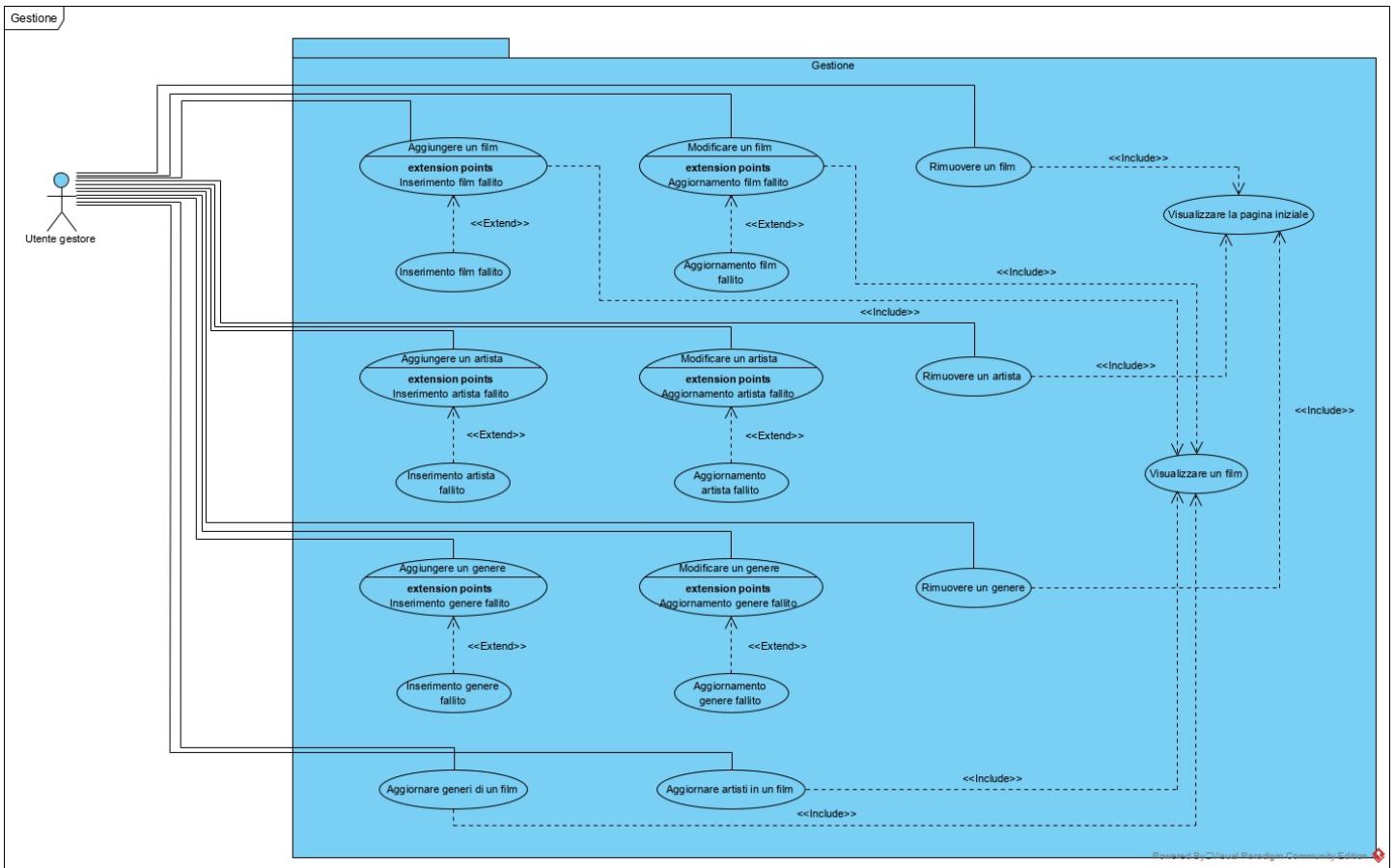
#### UC\_FILM\_11: Suggerimenti automatici di film

Nome	Suggerimenti automatici di film
Attori	Utente autenticato.
Condizione di entrata	L'utente è sul sito.
Flusso di eventi	<p>1. L'utente clicca sul link ai suggerimenti automatici presente nel menu</p> <p>2. Il sistema seleziona alcuni film in linea con le preferenze dell'utente</p>
Condizione di uscita	Il sistema suggerisce i film prelevati all'utente.

#### UC\_FILM\_12: Visualizzare la classifica dei film

Nome	Visualizzare la classifica dei film
Attori	Utente.
Condizione di entrata	L'utente è sul sito.
Flusso di eventi	<p>1. L'utente clicca sul link alla classifica dei film presente nel menu</p> <p>2. Il sistema mostra i film migliori, scelti secondo i giudizi di tutti gli utenti</p>
Condizione di uscita	Il sistema mostra i film nella classifica.

## Gestione



### UC\_GEST\_1: Aggiungere un film

Nome	Aggiungere un film
Attori	Utente gestore.
Condizione di entrata	L'utente si trova nel form di aggiunta film.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>L'utente inserisce i dati necessari (titolo, durata, anno, immagine di copertina e descrizione) e clicca su "aggiungi"</li> <li>Il sistema controlla le informazioni ricevute, salva il film, e lo mostra nella relativa pagina film</li> </ol>
Condizione di uscita	Il film viene aggiunto.
Eccezioni	L'utente non fornisce dati corretti. Vai a <a href="#">UC_GEST_1.1</a> .

### UC\_GEST\_1.1: Inserimento film fallito

Nome	Inserimento film fallito
Attori	Utente gestore.
Condizione di entrata	L'utente fornisce dati non validi (titolo vuoto, oppure copertina mancante...).

Nome	Inserimento film fallito
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il sistema afferma che i dati non sono corretti</li> <li>2. L'utente inserisce i dati necessari e clicca di nuovo su "aggiungi"</li> <li>3. Il sistema controlla le informazioni ricevute, salva il film, e lo mostra nella relativa pagina film</li> </ol>
Condizione di uscita	Il film viene aggiunto.
Eccezioni	L'utente non fornisce dati corretti. Vai a <a href="#">UC_GEST_1.1</a> .

#### UC\_GEST\_2: Modificare un film

Nome	Modificare un film
Attori	Utente gestore.
Condizione di entrata	L'utente si trova nel form di modifica film.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente modifica almeno uno dei campi (titolo, durata, anno, immagine di copertina e descrizione) e clicca su "modifica"</li> <li>2. Il sistema controlla le informazioni ricevute, aggiorna il film, e lo mostra nella relativa pagina film</li> </ol>
Condizione di uscita	Il film viene modificato.
Eccezioni	L'utente non fornisce dati corretti. Vai a <a href="#">UC_GEST_2.1</a> .

#### UC\_GEST\_2.1: Aggiornamento film fallito

Nome	Aggiornamento film fallito
Attori	Utente gestore.
Condizione di entrata	L'utente fornisce dati non validi (titolo vuoto, oppure copertina mancante...).
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il sistema afferma che i dati non sono corretti</li> <li>2. L'utente reinserisce i dati (validi) e clicca di nuovo su "modifica"</li> <li>3. Il sistema controlla le informazioni ricevute, aggiorna il film, e lo mostra nella relativa pagina film</li> </ol>
Condizione di uscita	Il film viene modificato.

<b>Nome</b>	<b>Aggiornamento film fallito</b>
Eccezioni	L'utente non fornisce dati corretti. Vai a <a href="#">UC_GEST_2.1</a> .

### UC\_GEST\_3: Rimuovere un film

<b>Nome</b>	<b>Rimuovere un film</b>
Attori	Utente gestore.
Condizione di entrata	L'utente si trova nella pagina del film che vuole rimuovere.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente clicca su "rimuovi"</li> <li>2. Il sistema rimuove il film e redirige l'utente nella pagina iniziale</li> </ol>
Condizione di uscita	Il film viene rimosso.

### UC\_GEST\_4: Aggiungere un artista

<b>Nome</b>	<b>Aggiungere un artista</b>
Attori	Utente gestore.
Condizione di entrata	L'utente si trova nel form di aggiunta artista.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente inserisce i dati necessari (nome e cognome, data di nascita, immagine e descrizione) e clicca su "aggiungi"</li> <li>2. Il sistema controlla le informazioni ricevute, salva l'artista, e lo mostra nella relativa pagina artista</li> </ol>
Condizione di uscita	L'artista viene aggiunto.
Eccezioni	L'utente non fornisce dati corretti. Vai a <a href="#">UC_GEST_4.1</a> .

### UC\_GEST\_4.1: Inserimento film fallito

<b>Nome</b>	<b>Inserimento film fallito</b>
Attori	Utente gestore.
Condizione di entrata	L'utente fornisce dati non validi (data di nascita vuota, oppure immagine mancante...).
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il sistema afferma che i dati non sono corretti</li> <li>2. L'utente inserisce i dati necessari e clicca di nuovo su "aggiungi"</li> <li>3. Il sistema controlla le informazioni ricevute, salva l'artista, e lo mostra nella relativa pagina artista</li> </ol>

Nome	Inserimento film fallito
Condizione di uscita	L'artista viene aggiunto.
Eccezioni	L'utente non fornisce dati corretti. Vai a <a href="#">UC_GEST_4.1</a> .

#### UC\_GEST\_5: Modificare un artista

Nome	Modificare un artista
Attori	Utente gestore.
Condizione di entrata	L'utente si trova nel form di modifica artista.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente modifica almeno uno dei campi (nome e cognome, data di nascita, immagine e descrizione) e clicca su "modifica"</li> <li>2. Il sistema controlla le informazioni ricevute, aggiorna l'artista, e lo mostra nella relativa pagina artista</li> </ol>
Condizione di uscita	L'artista viene modificato.
Eccezioni	L'utente non fornisce dati corretti. Vai a <a href="#">UC_GEST_5.1</a> .

#### UC\_GEST\_5.1: Aggiornamento artista fallito

Nome	Aggiornamento artista fallito
Attori	Utente gestore.
Condizione di entrata	L'utente fornisce dati non validi (data di nascita vuota, oppure immagine mancante...).
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il sistema afferma che i dati non sono corretti</li> <li>2. L'utente reinserisce i dati (validi) e clicca di nuovo su "modifica"</li> <li>3. Il sistema controlla le informazioni ricevute, aggiorna l'artista, e lo mostra nella relativa pagina artista</li> </ol>
Condizione di uscita	L'artista viene modificato.
Eccezioni	L'utente non fornisce dati corretti. Vai a <a href="#">UC_GEST_5.1</a> .

#### UC\_GEST\_6: Rimuovere un artista

Nome	Rimuovere un artista
Attori	Utente gestore.

Nome	Rimuovere un artista
Condizione di entrata	L'utente si trova nella pagina dell'artista che vuole rimuovere.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente clicca su "rimuovi"</li> <li>2. Il sistema rimuove l'artista e redirige l'utente nella pagina iniziale</li> </ol>
Condizione di uscita	L'artista viene rimosso.

#### UC\_GEST\_7: Aggiungere un genere

Nome	Aggiungere un genere
Attori	Utente gestore.
Condizione di entrata	L'utente si trova nel form di aggiunta genere.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente inserisce il nome del genere e clicca su "aggiungi"</li> <li>2. Il sistema controlla il nome, salva il genere e lo mostra nella relativa pagina genere</li> </ol>
Condizione di uscita	Il genere viene aggiunto.
Eccezioni	L'utente non fornisce dati corretti. Vai a <a href="#">UC_GEST_7.1</a> .

#### UC\_GEST\_7.1: Inserimento genere fallito

Nome	Inserimento genere fallito
Attori	Utente gestore.
Condizione di entrata	L'utente fornisce un nome non valido.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il sistema afferma che il nome non è valido</li> <li>2. L'utente inserisce un nome valido e clicca di nuovo su "aggiungi"</li> <li>3. Il sistema controlla il nome, salva il genere e lo mostra nella relativa pagina genere</li> </ol>
Condizione di uscita	Il genere viene aggiunto.
Eccezioni	L'utente non fornisce dati corretti. Vai a <a href="#">UC_GEST_7.1</a> .

#### UC\_GEST\_8: Modificare un genere

Nome	Modificare un genere
------	----------------------

Nome	Modificare un genere
Attori	Utente gestore.
Condizione di entrata	L'utente si trova nel form di modifica genere.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente modifica il nome e clicca su "modifica"</li> <li>2. Il sistema controlla il nome, aggiorna il genere e lo mostra nella relativa pagina genere</li> </ol>
Condizione di uscita	Il genere viene modificato.
Eccezioni	L'utente non fornisce dati corretti. Vai a <a href="#">UC_GEST_8.1</a> .

#### UC\_GEST\_8.1: Aggiornamento genere fallito

Nome	Aggiornamento genere fallito
Attori	Utente gestore.
Condizione di entrata	L'utente fornisce un nome non valido.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Il sistema afferma il nome non è valido</li> <li>2. L'utente reinserisce un nome valido e clicca di nuovo su "modifica"</li> <li>3. Il sistema controlla il nome, aggiorna il genere e lo mostra nella relativa pagina genere</li> </ol>
Condizione di uscita	Il genere viene modificato.
Eccezioni	L'utente non fornisce dati corretti. Vai a <a href="#">UC_GEST_8.1</a> .

#### UC\_GEST\_9: Rimuovere un genere

Nome	Rimuovere un genere
Attori	Utente gestore.
Condizione di entrata	L'utente si trova nella pagina del genere che vuole rimuovere.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente clicca su "rimuovi"</li> <li>2. Il sistema rimuove il genere e redirige l'utente nella pagina iniziale</li> </ol>
Condizione di uscita	Il genere viene rimosso.

#### UC\_GEST\_10: Aggiornare artisti in un film

Nome	Aggiornare artisti in un film
Attori	Utente gestore.
Condizione di entrata	L'utente si trova nella pagina di aggiornamento delle partecipazioni di artisti in un film.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente seleziona tutti gli attori che recitano in un film (inserendo anche i relativi personaggi) e tutti i registi che hanno diretto il film</li> <li>2. Il sistema riceve le informazioni, le analizza, e poi le applica al film, mostrandole nella pagina del film.</li> </ol>
Condizione di uscita	Le informazioni di partecipazione degli artisti vengono aggiornate.

### UC\_GEST\_11: Aggiornare generi di un film

Nome	Aggiornare generi di un film
Attori	Utente gestore.
Condizione di entrata	L'utente si trova nella pagina di aggiornamento dei generi di un film.
Flusso di eventi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L'utente seleziona tutti i generi del film e clicca su "aggiorna"</li> <li>2. Il sistema riceve le informazioni, le analizza, e poi le applica al film, mostrandole nella pagina del film.</li> </ol>
Condizione di uscita	Le informazioni dei generi di un film vengono aggiornate.

## Object model

### Boundary objects

- Pagine generiche:
  - Pagina film: mostra le informazioni di un film, degli artisti che vi hanno partecipato, e dei suoi generi
  - Pagina artista: mostra le informazioni di un artista e dei film in cui ha lavorato
  - Pagina utente: mostra i giudizi dell'utente (visibili solo se si è amici) e le funzionalità di amicizia
  - Pagina iniziale per ospiti: invita l'utente alla registrazione o all'accesso
  - Leftmenu: permette di visualizzare giudizi, promemoria, suggerimenti automatici, amici
  - Risultati di ricerca: presenta i risultati elaborati dopo una ricerca
  - Timeline giudizi: presenta i giudizi di uno o più utenti
- Ricerca:
  - Area di ricerca: offre le funzioni di ricerca di film, artisti e utenti

- Account:
  - Accesso:
    - Form di accesso: consente di autenticarsi in un account esistente
  - Registrazione:
    - Form di registrazione: richiede l'inserimento delle informazioni necessarie alla creazione di un nuovo account
    - Conferma registrazione: notifica l'avvenuta registrazione dell'account
  - Cambio password:
    - Form di cambio password: richiede l'inserimento della password attuale e nuova per aggiornarla
    - Conferma cambio password: notifica l'avvenuto aggiornamento della password
- Amicizia:
  - Conferma richiesta amicizia inviata: notifica l'avvenuta richiesta di amicizia
  - Conferma richiesta amicizia cancellata: notifica l'avvenuta cancellazione di una richiesta di amicizia da parte dell'iniziale richiedente
  - Conferma richiesta amicizia accettata: notifica l'avvenuta accettazione di una richiesta di amicizia
  - Conferma richiesta amicizia rifiutata: notifica l'avvenuto rifiuto di una richiesta di amicizia
  - Conferma amicizia cancellata: notifica l'avvenuta cancellazione di un'amicizia precedente
  - Pagina amici: mostra tutte le informazioni sulle amicizie (accettate o in attesa) che coinvolgono l'utente che la visualizza
- Film:
  - Pagina genere: mostra le informazioni di un genere e tutti i film di quel genere
  - Giudizi:
    - Form di aggiunta giudizio: richiede l'inserimento del giudizio da salvare
    - Form di modifica giudizio: richiede l'inserimento del giudizio da aggiornare
    - Pagina giudizi: mostra i giudizi dell'utente che la visualizza
  - Pagina promemoria: mostra i promemoria dell'utente che la visualizza
  - Classifica film: mostra i film più votati dall'utenza del sito
  - Pagina suggerimenti: suggerisce alcuni film in linea con le preferenze dell'utente che la visualizza
- Gestione:
  - Film:
    - Form di aggiunta film: richiede l'inserimento delle informazioni di un nuovo film da salvare
    - Form di modifica film: richiede l'inserimento delle informazioni di un film da aggiornare
  - Artista:
    - Form di aggiunta artista: richiede l'inserimento delle informazioni di un nuovo artista da salvare
    - Form di modifica artista: richiede l'inserimento delle informazioni di un artista da aggiornare
    - Form di aggiornamento artisti in film: richiede l'inserimento delle informazioni delle partecipazioni degli artisti ad un film
  - Genere:
    - Form di aggiunta genere: richiede l'inserimento delle informazioni di un nuovo genere da salvare

- Form di modifica genere: richiede l'inserimento delle informazioni di un genere da aggiornare
- Form di aggiornamento generi di film: richiede l'inserimento dei generi di un film

## Control objects

- Visualizza film: preleva le informazioni di un film per presentarle
- Visualizza artista: preleva le informazioni di un artista per presentarle
- Visualizza profilo: preleva le informazioni riguardanti un utente per presentarle
- Ricerca:
  - Ricerca: permette di ricercare un testo solo tra film, artisti, utenti, o tra tutti questi
- Account:
  - Accesso: permette di autenticare un account se si conoscono e-mail e password annessi
  - Registrazione: permette di registrare un account, controllando prima la correttezza dei campi inseriti
  - Cambio password: effettua un cambio di password
  - Uscita: effettua la deautenticazione dell'utente
  - Visualizza pagina iniziale: se l'utente è autenticato, preleva i giudizi suoi e dei suoi amici e li presenta, altrimenti suggerisce all'utente ospite di effettuare l'accesso o la registrazione
- Amicizia:
  - Richiedi amicizia: invia una richiesta di amicizia
  - Cancella richiesta amicizia: cancella una richiesta di amicizia da parte dell'iniziale richiedente
  - Accetta richiesta amicizia: accetta una richiesta di amicizia
  - Rifiuta richiesta amicizia: rifiuta una richiesta di amicizia
  - Cancella amicizia: cancella un'amicizia precedente
  - Visualizza amici: preleva le informazioni riguardo le amicizie (accettate o in attesa) che coinvolgono l'utente autenticato
- Film:
  - Visualizza genere: preleva le informazioni di un genere e dei suoi film
  - Giudizi:
    - Aggiungi giudizio: aggiunge un giudizio
    - Modifica giudizio: modifica un giudizio esistente
    - Rimuovi giudizio: rimuove un giudizio esistente
    - Visualizza giudizi: preleva le informazioni dei giudizi dell'utente autenticato per presentarle
  - Promemoria:
    - Aggiungi promemoria: aggiunge un promemoria
    - Rimuovi promemoria: rimuove un promemoria esistente
    - Visualizza promemoria: preleva le informazioni dei promemoria dell'utente autenticato per presentarle
  - Visualizza classifica film: preleva i film più votati dall'utenza del sito e le mostra
  - Suggerimenti automatici: suggerisce alcuni film ad un account in base alle sue preferenze cinematografiche

- Gestione:
  - Film:
    - Aggiungi film: aggiunge un film
    - Modifica film: modifica un film esistente
    - Rimuovi film: rimuove un film esistente
  - Artista:
    - Aggiungi artista: aggiunge un artista
    - Modifica artista: modifica un artista esistente
    - Rimuovi artista: rimuove un artista esistente
    - Aggiornamento artisti in film: aggiorna le informazioni delle partecipazioni degli artisti (come attori o come registi) ai film
  - Genere:
    - Aggiungi genere: aggiunge un genere
    - Modifica genere: modifica un genere esistente
    - Rimuovi genere: rimuove un genere esistente
    - Aggiornamento generi di film

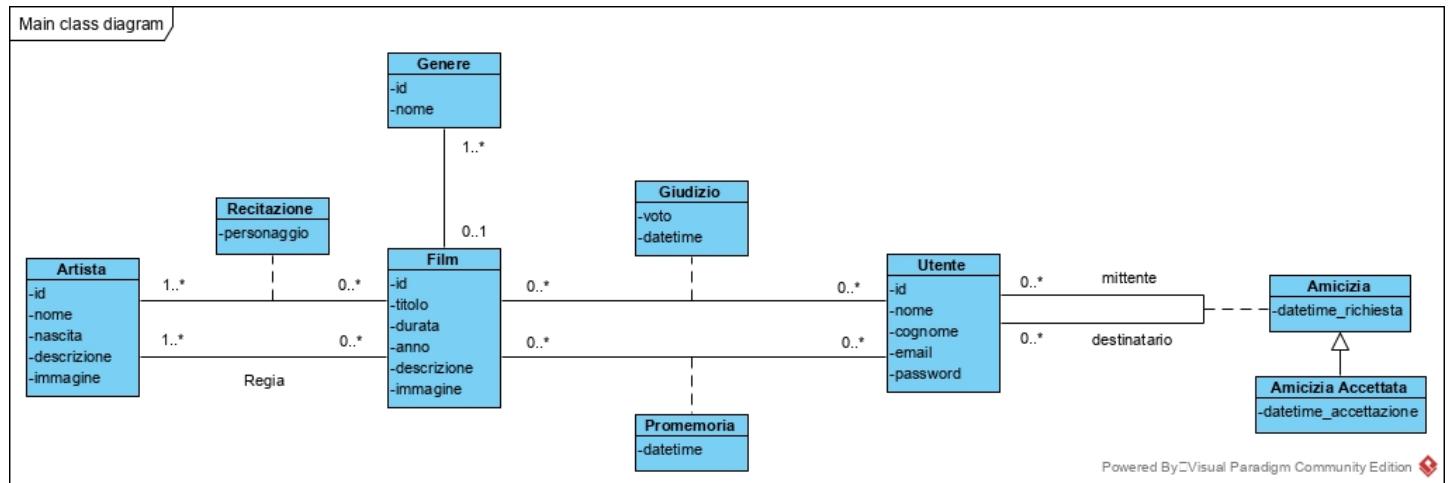
## Entity objects

- Film Manager:
  - preleva il film con un determinato id (se esiste)
  - crea un film
  - modifica un film
  - rimuove un film
  - cerca film tramite fulltext
  - suggerisce automaticamente alcuni film ad un utente
  - preleva la classifica dei miglior film
- Artista Manager:
  - preleva l'artista con un determinato id (se esiste)
  - crea un artista
  - modifica un artista
  - rimuove un artista
  - cerca artisti tramite fulltext
  - aggiorna le recitazioni di determinati artisti in un film
  - aggiorna le regie di determinati artisti in un film
- Account Manager:
  - controlla l'esistenza di un utente con un determinato indirizzo e-mail
  - crea un account (composto da: nome, cognome, indirizzo e-mail e password)
  - autentica un account
  - preleva l'account con un determinato id (se esiste)
  - aggiorna le informazioni di un account

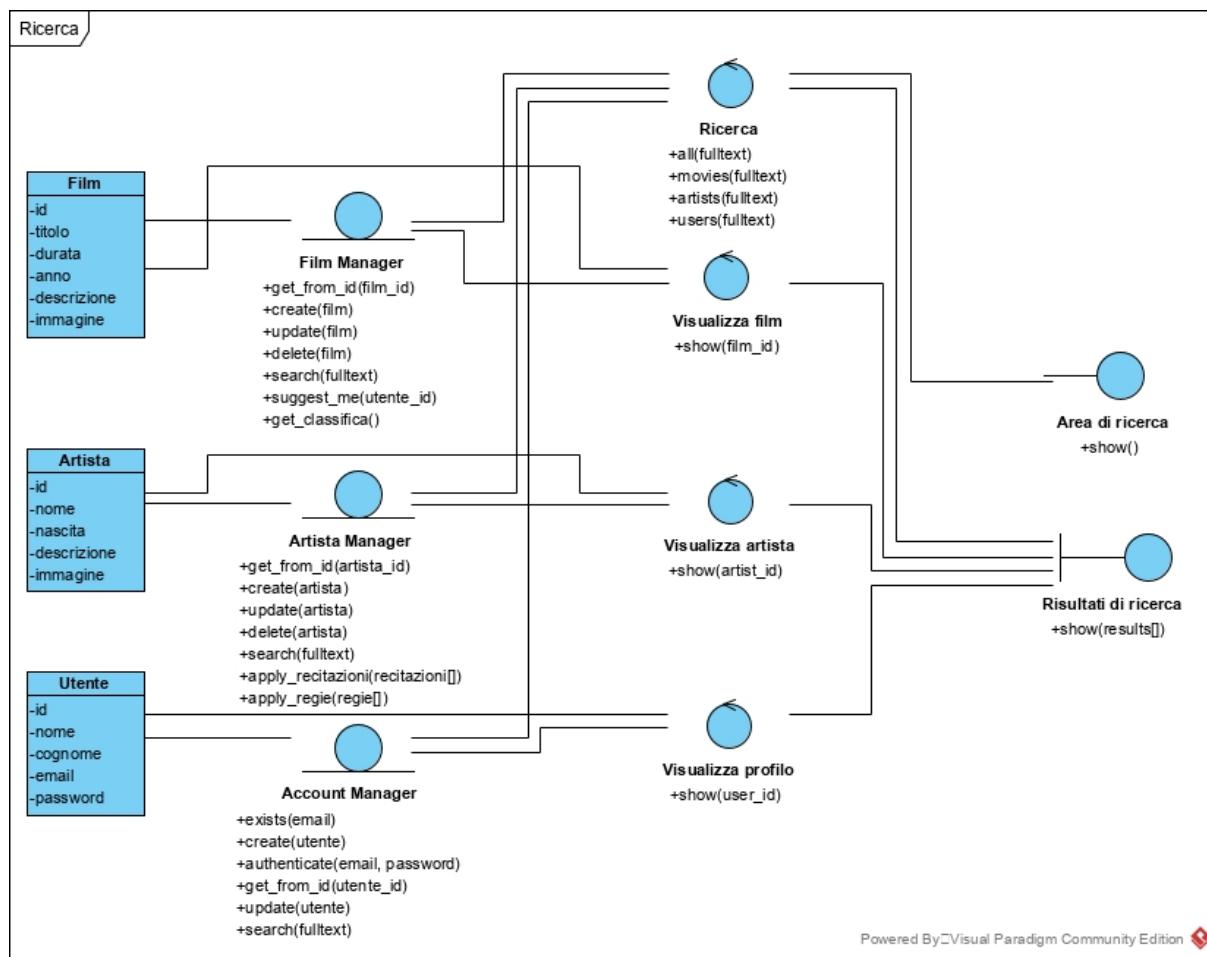
- cerca utenti tramite fulltext
- Amicizia Manager
  - verifica l'esistenza di qualche relazione tra due account
  - crea una richiesta di amicizia tra due account
  - verifica l'esistenza di una richiesta di amicizia tra due account
  - rimuove una richiesta di amicizia esistente
  - accetta una richiesta di amicizia esistente
  - rifiuta una richiesta di amicizia esistente
  - verifica l'esistenza di un'amicizia tra due account
  - cancella un'amicizia esistente tra due account
  - preleva le amicizie accettate che coinvolgono un determinato account
  - preleva le amicizie in attesa che coinvolgono un determinato account
  - preleva gli amici di un determinato account
- Giudizio Manager:
  - preleva il giudizio di un determinato utente ad un determinato film
  - preleva i giudizi fatti da un determinato insieme di utenti
  - aggiunge un giudizio
  - modifica un giudizio esistente
  - rimuove un giudizio esistente
- Promemoria Manager:
  - preleva tutti i promemoria di un utente
  - aggiunge un promemoria
  - rimuove un promemoria
- Genere Manager:
  - preleva il genere con un determinato id (se esiste)
  - preleva tutti i generi di un determinato film
  - crea un genere
  - modifica un genere
  - rimuove un genere
- Auth Manager:
  - autentica un utente salvandolo nella sessione
  - preleva l'utente autenticato nella sessione (se presente)
  - rimuove l'utente autenticato dalla sessione
- Film: rappresenta le informazioni di un film
- Artista: rappresenta le informazioni di un artista
- Utente: rappresenta i dati di un utente
- Amicizia: rappresenta le informazioni di una richiesta di amicizia
- Amicizia Accettata: specializza una amicizia integrando le informazioni di accettazione di questa
- Giudizio: rappresenta il giudizio dato da un account ad un film in un dato orario
- Promemoria: rappresenta il promemoria di un film fatto da un account in un dato orario

- Genere: rappresenta le informazioni di un genere cinematografico
- Recitazione: rappresenta la partecipazione di un attore ad un film e il personaggio che ha interpretato
- Regia: rappresenta la partecipazione di un artista ad un film nel ruolo di regista

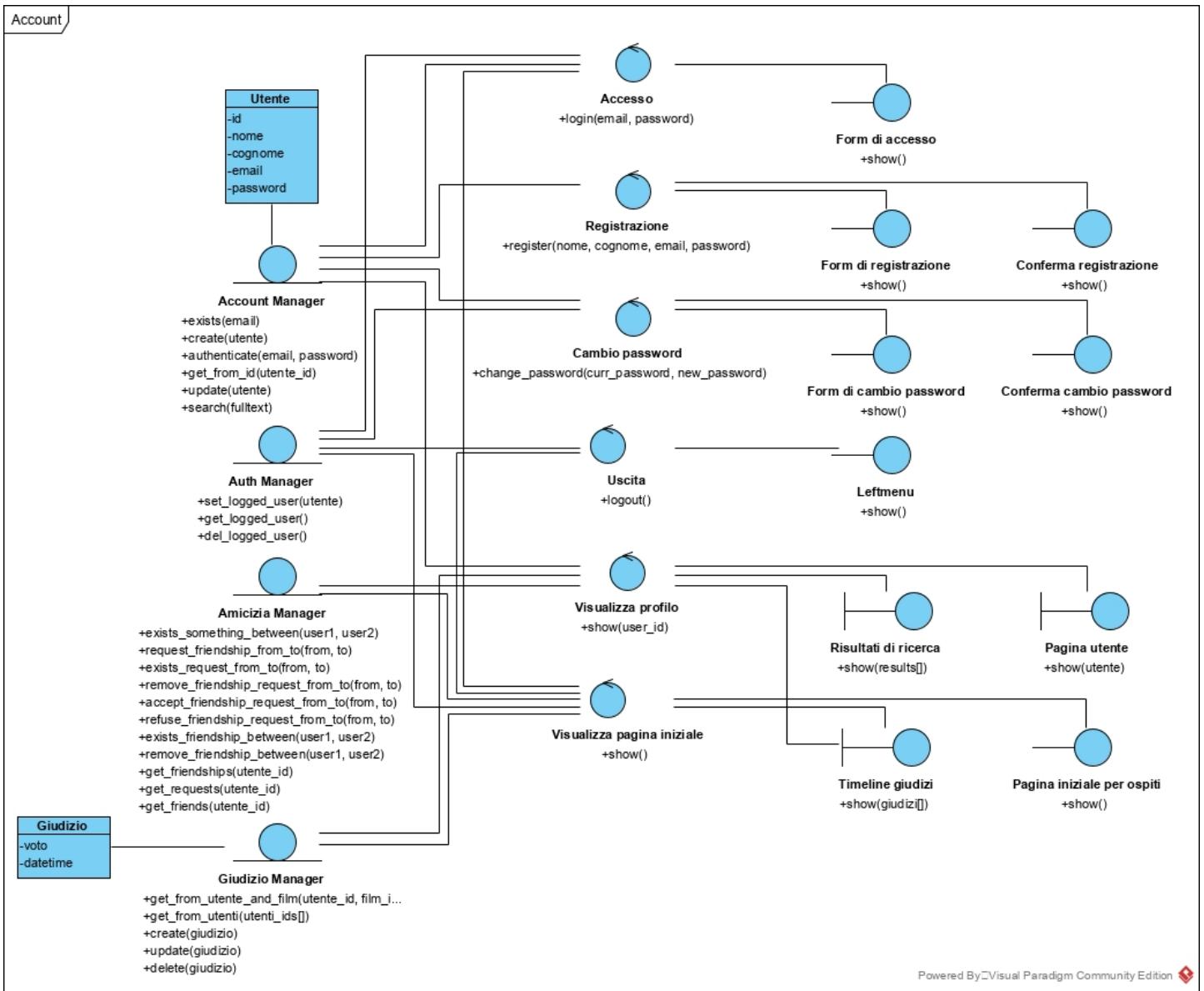
## Class diagrams



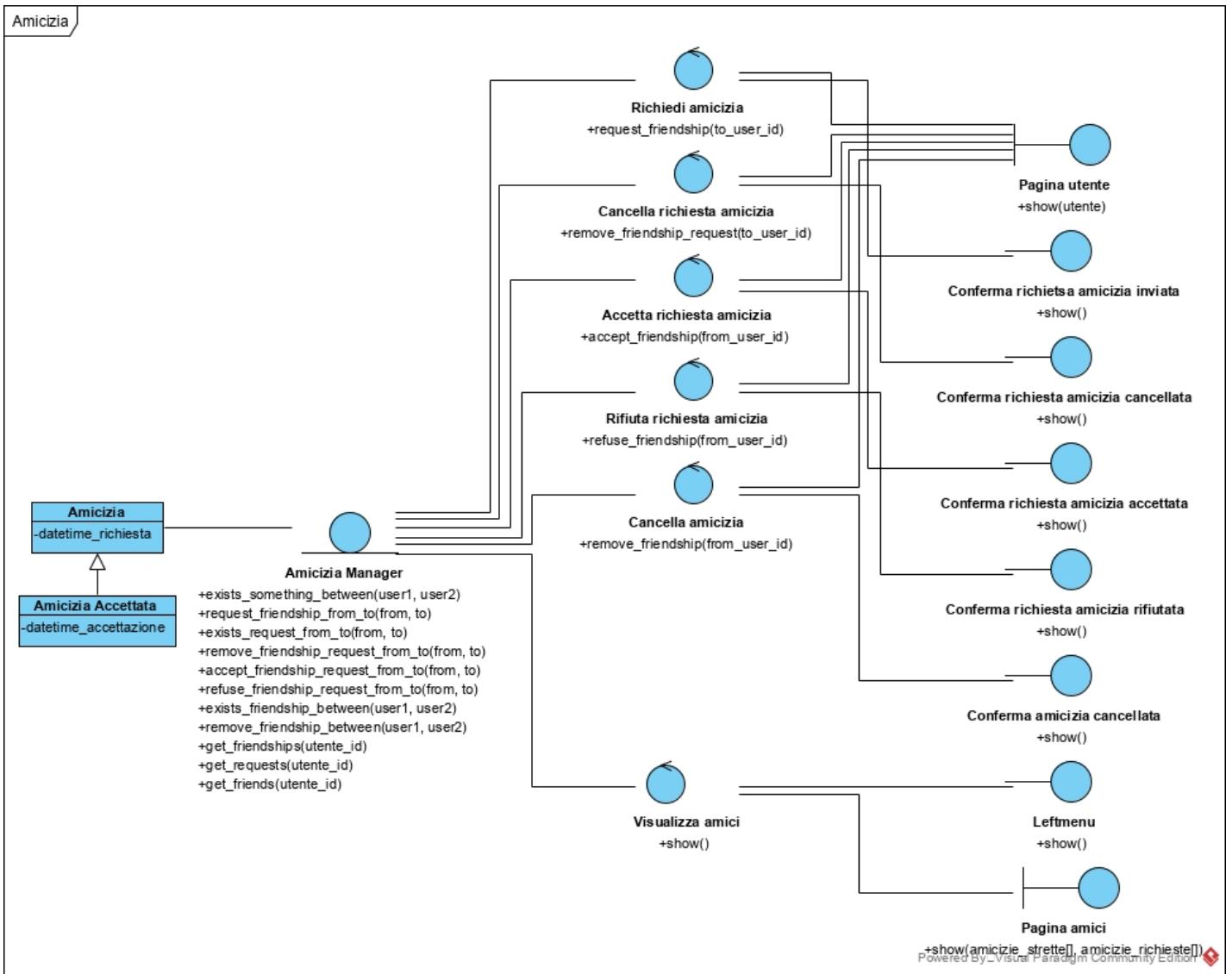
## Ricerca



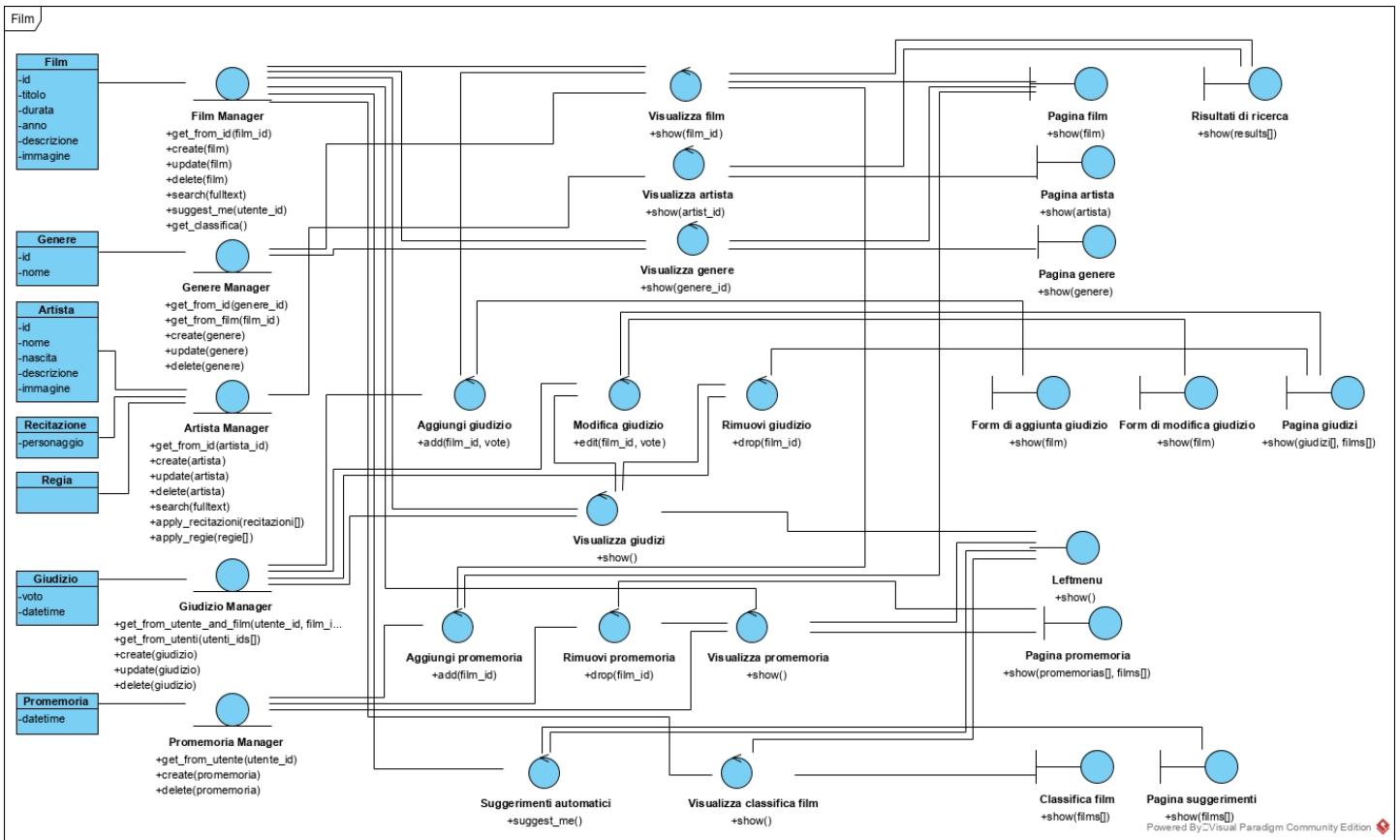
## Account



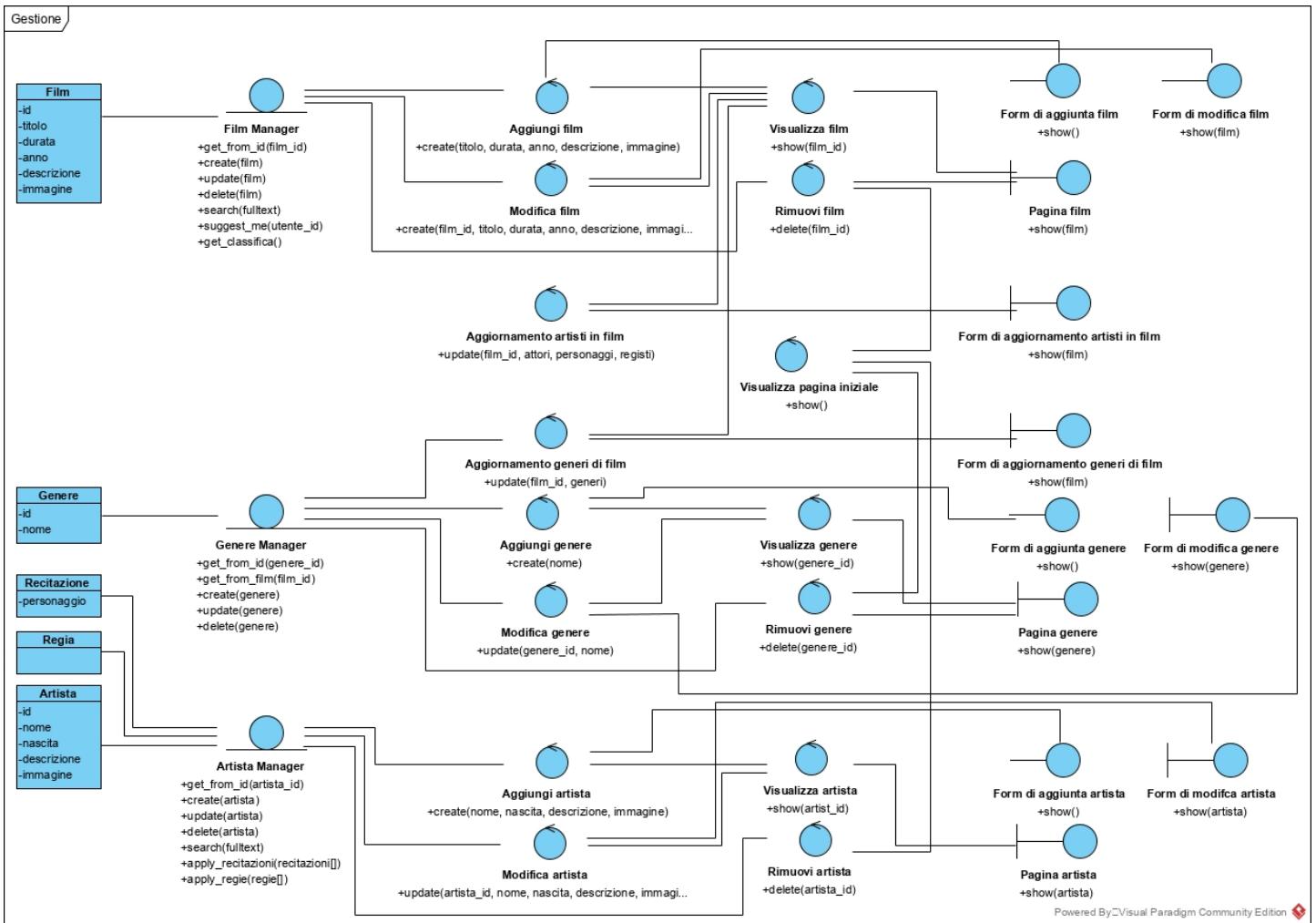
## Amicizia



## Film

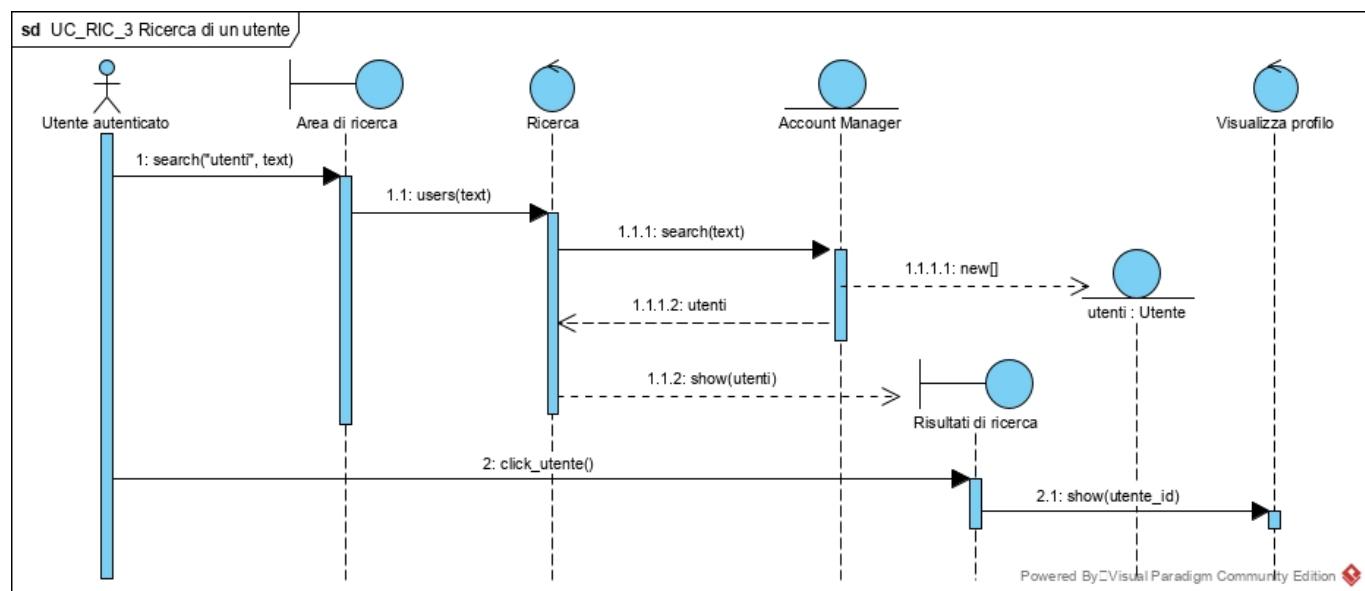
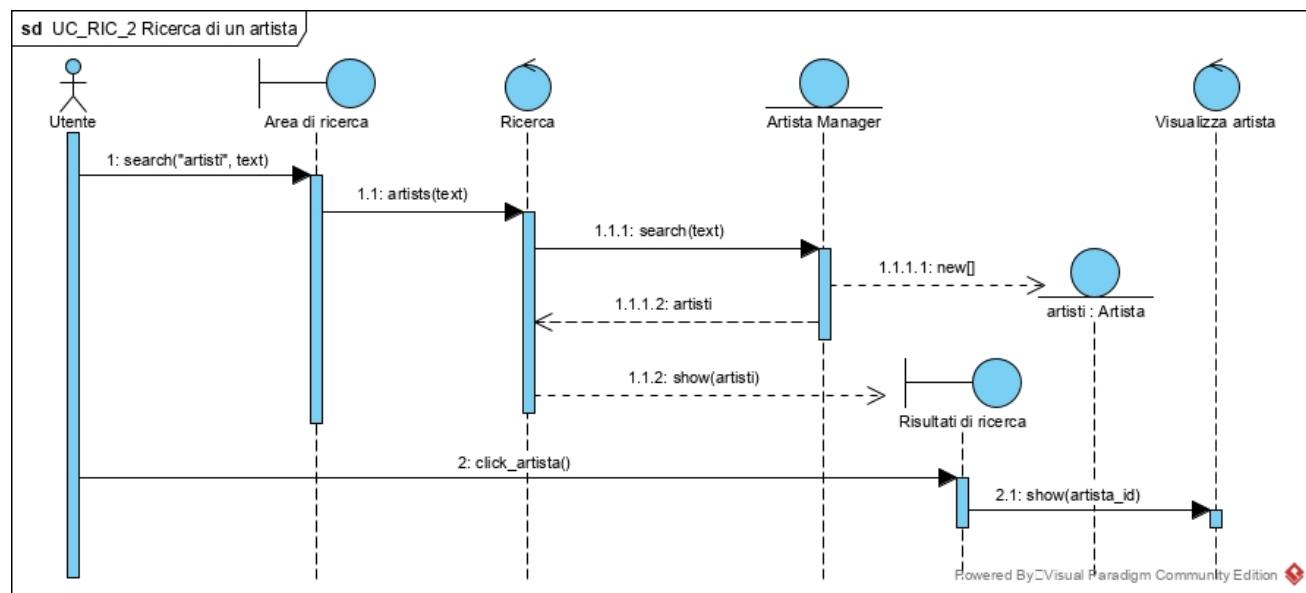
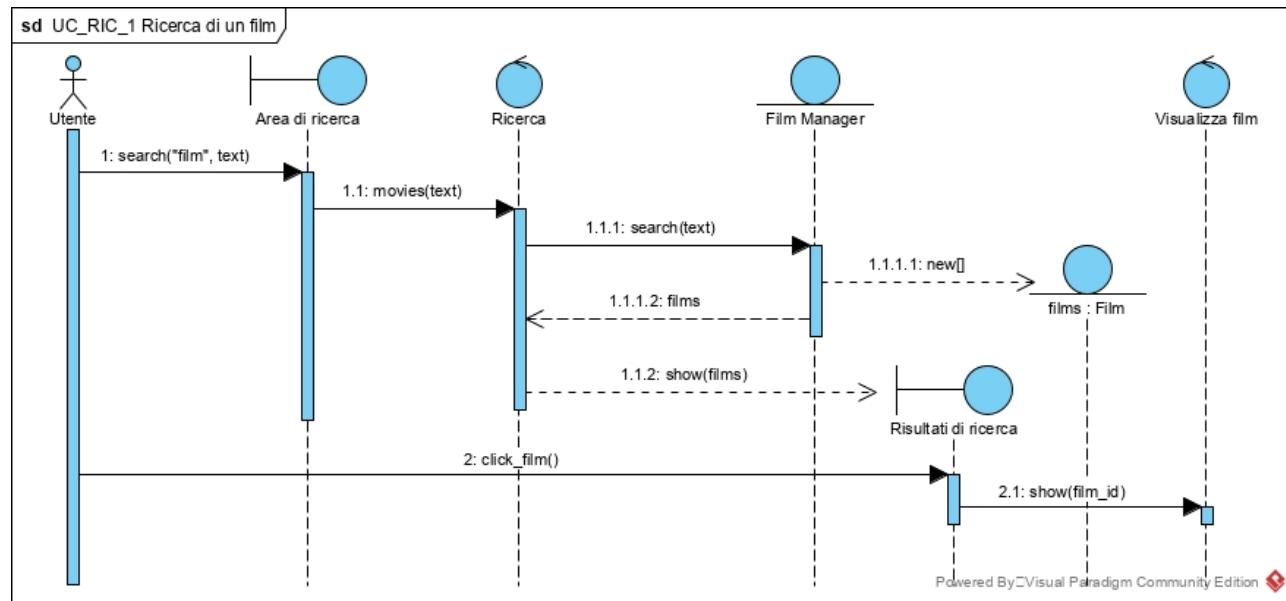


## Gestione

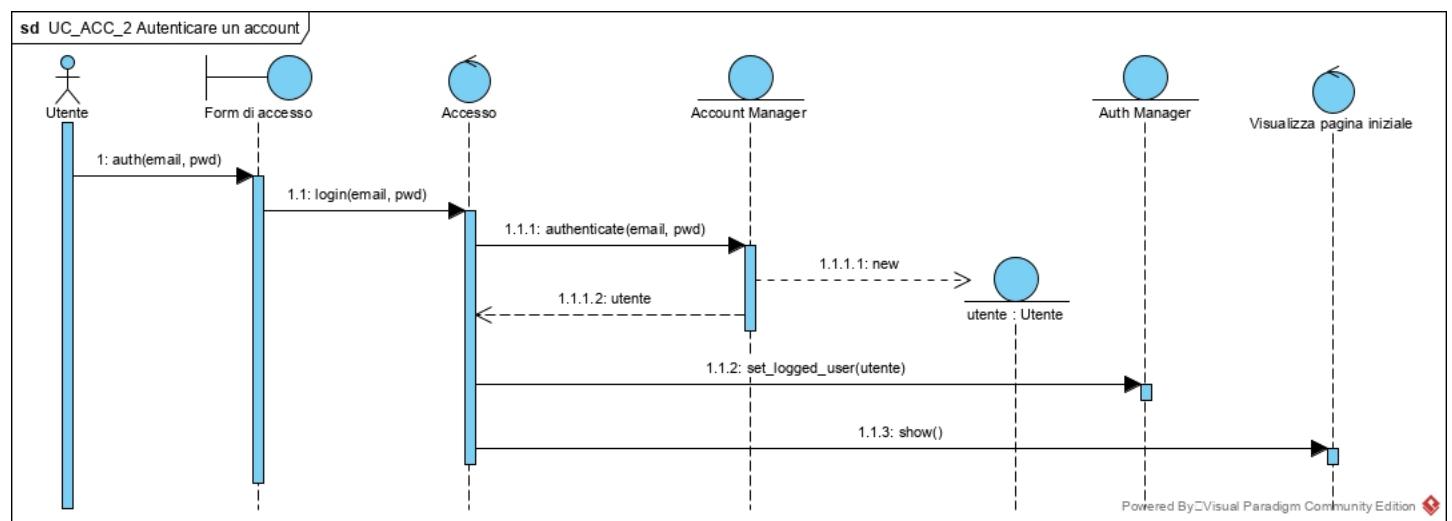
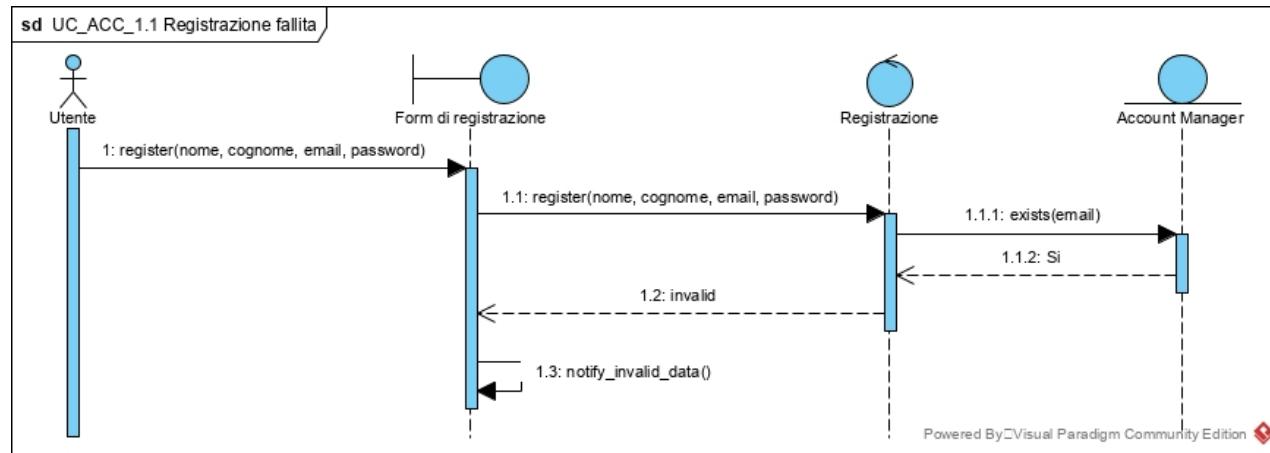
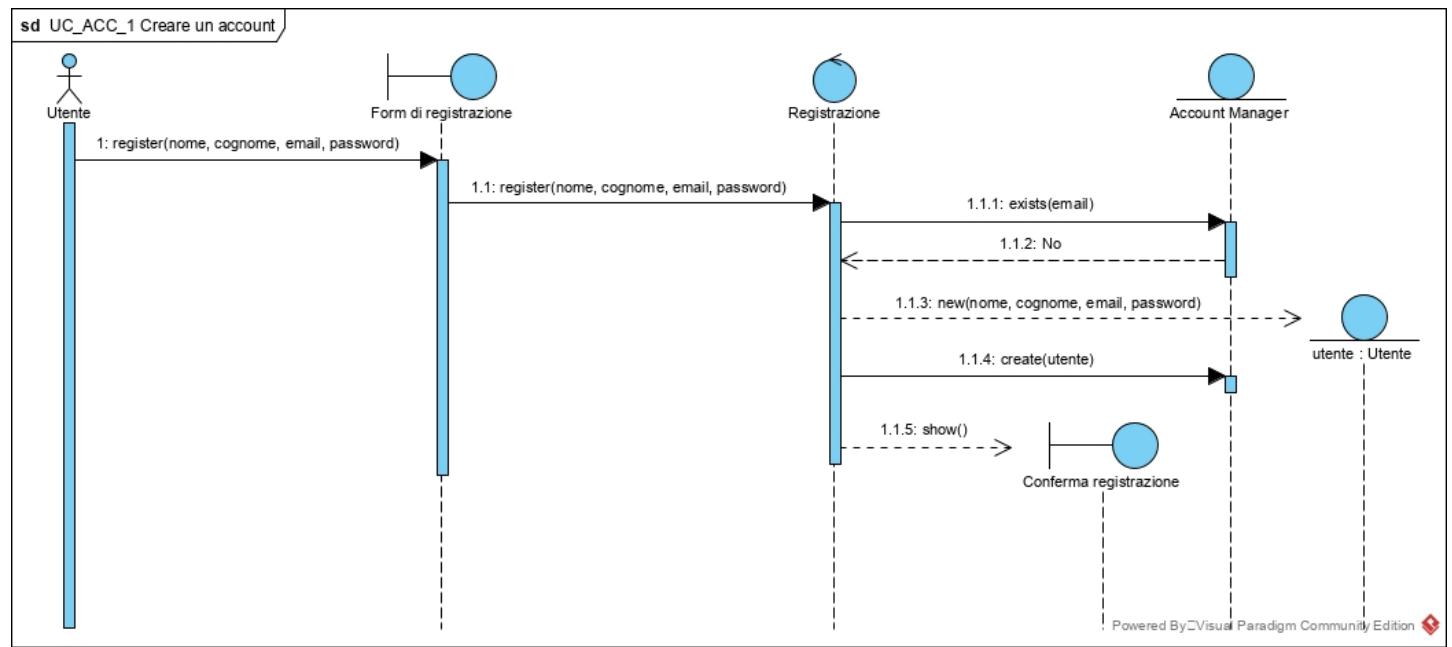


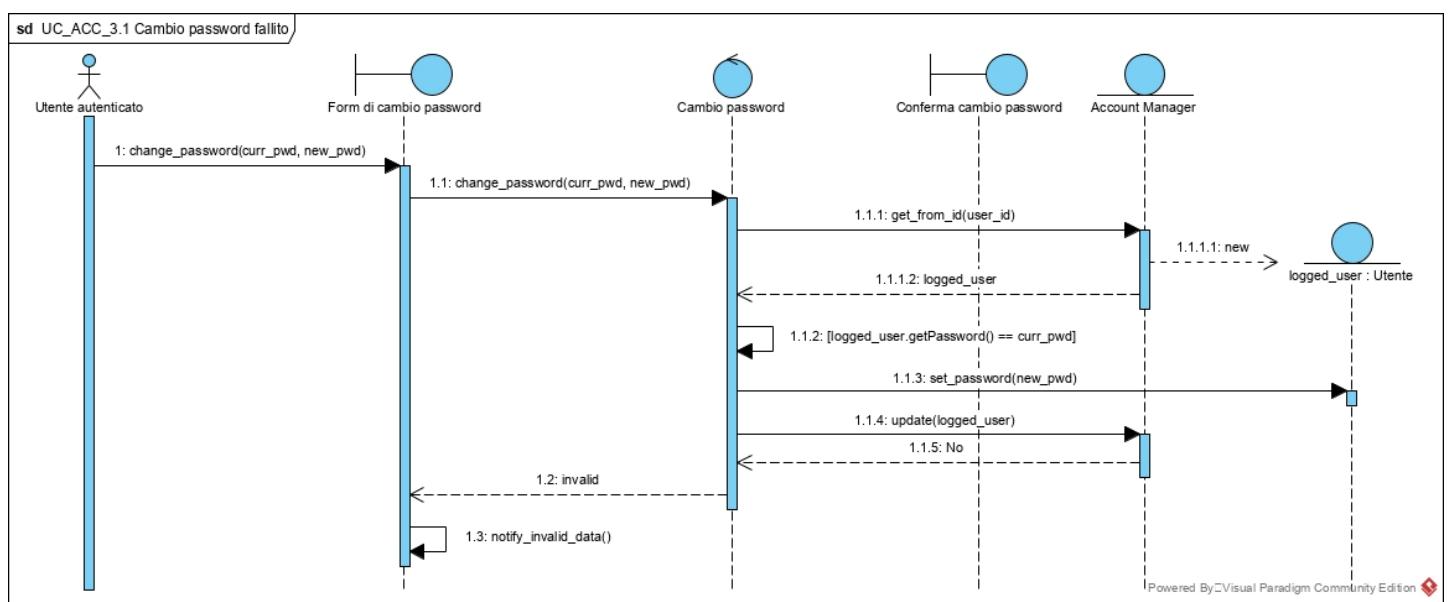
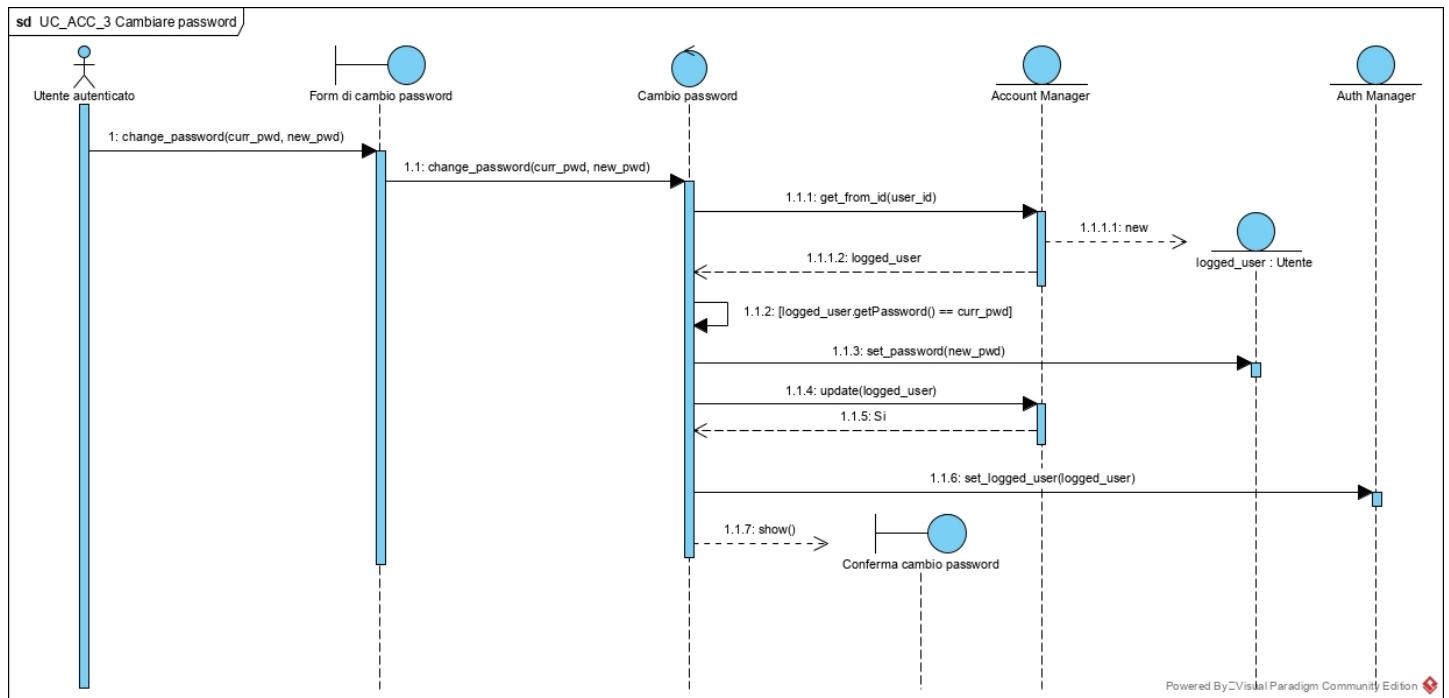
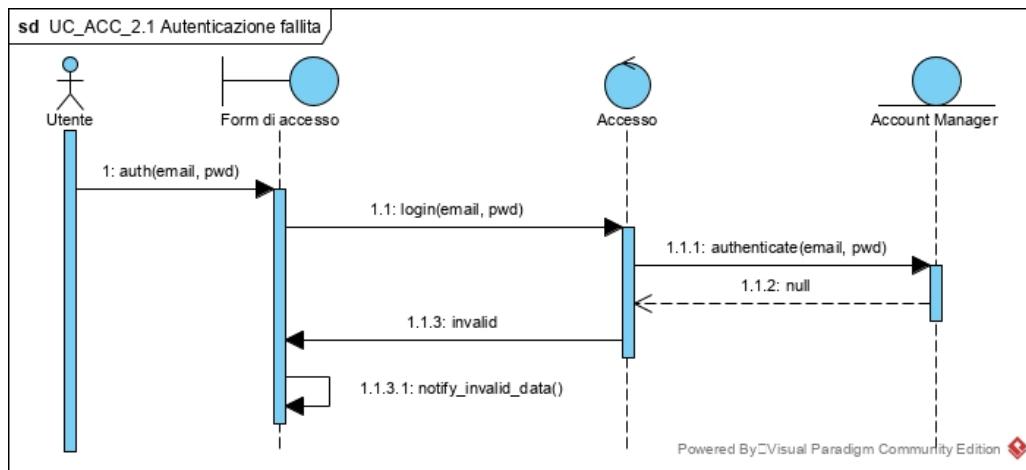
# Sequence diagrams

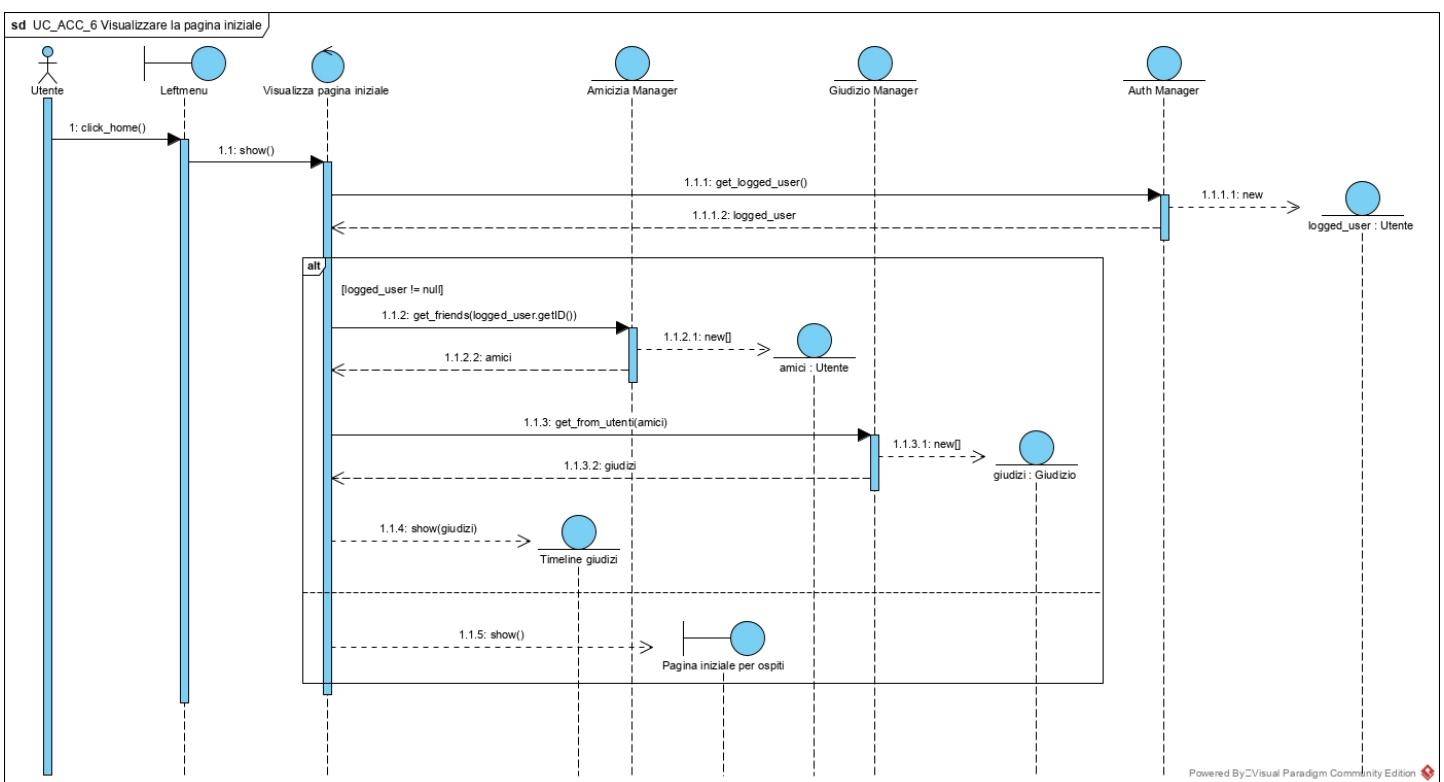
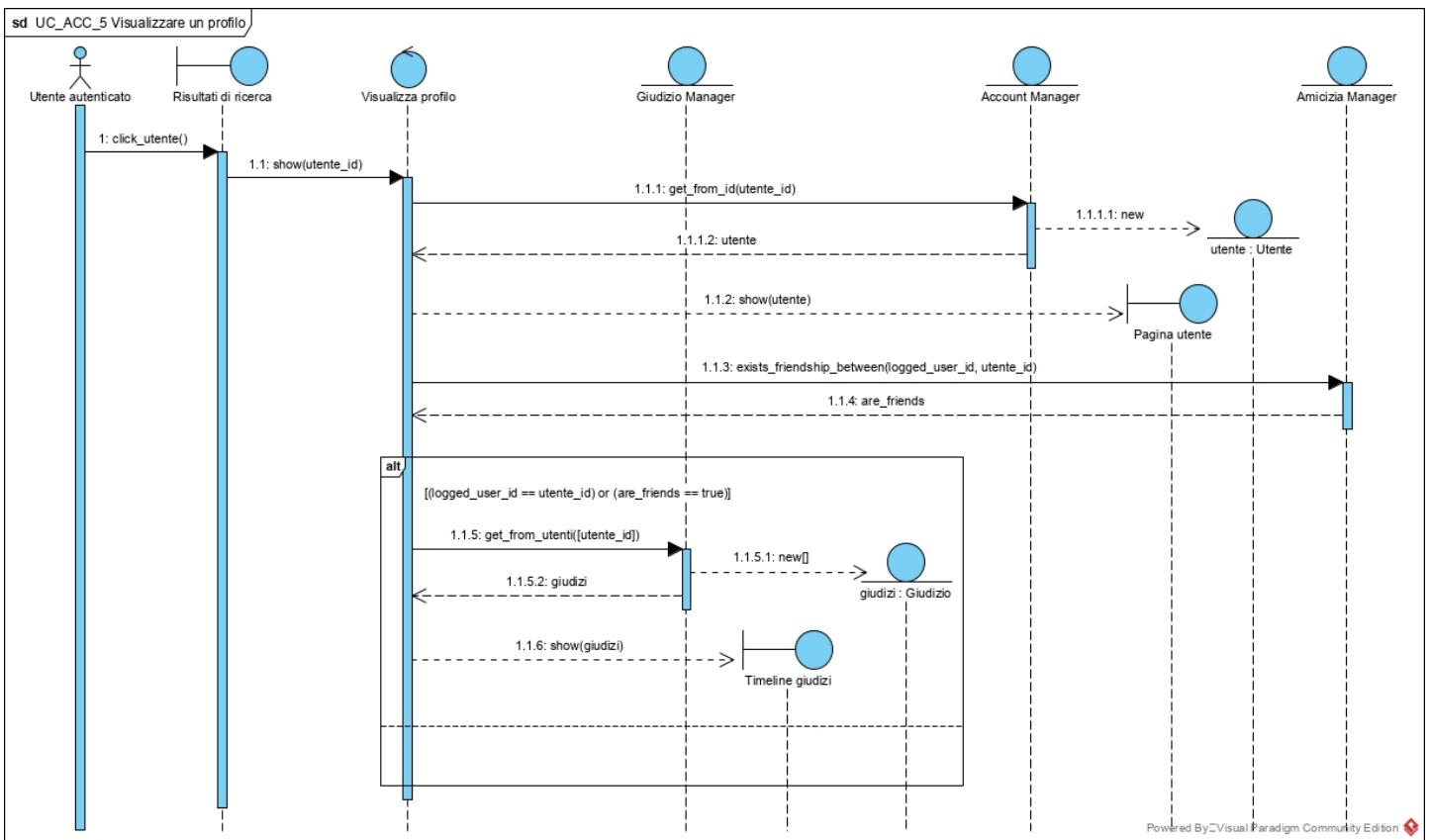
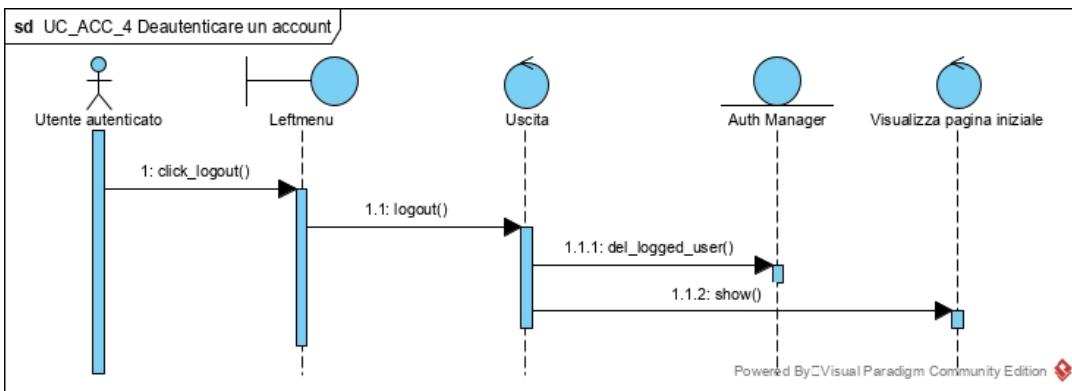
## Ricerca



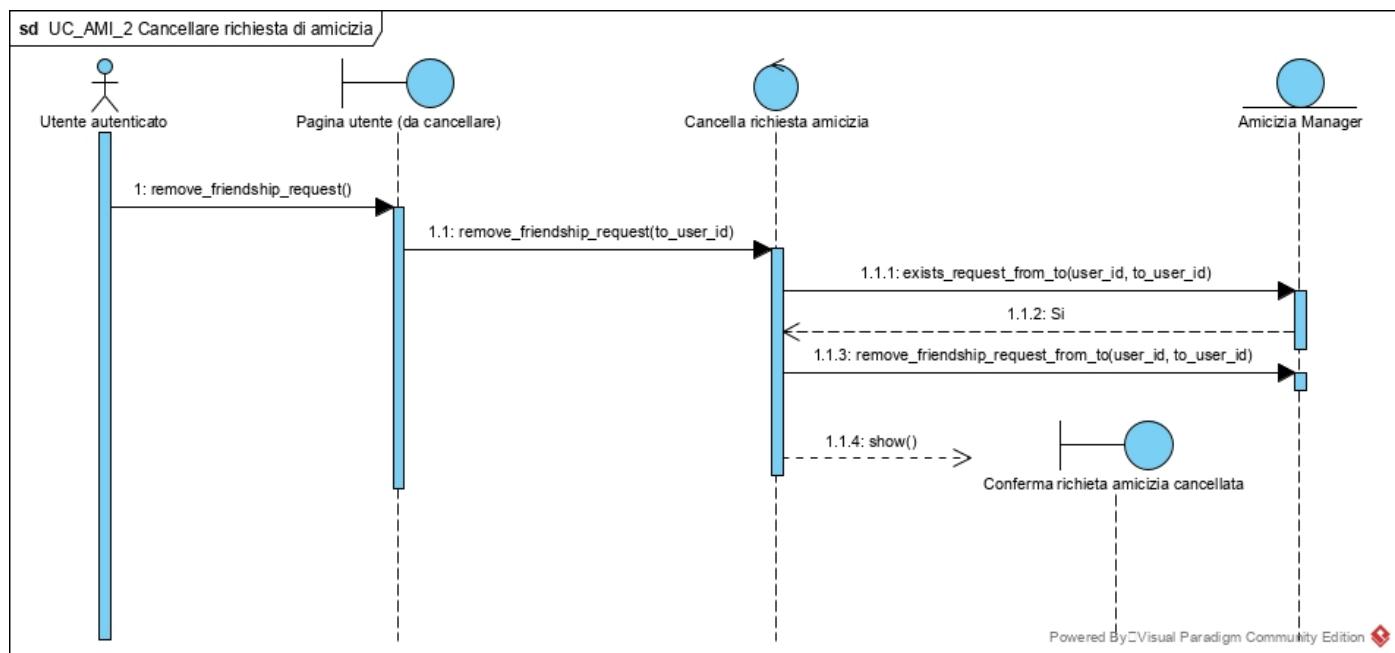
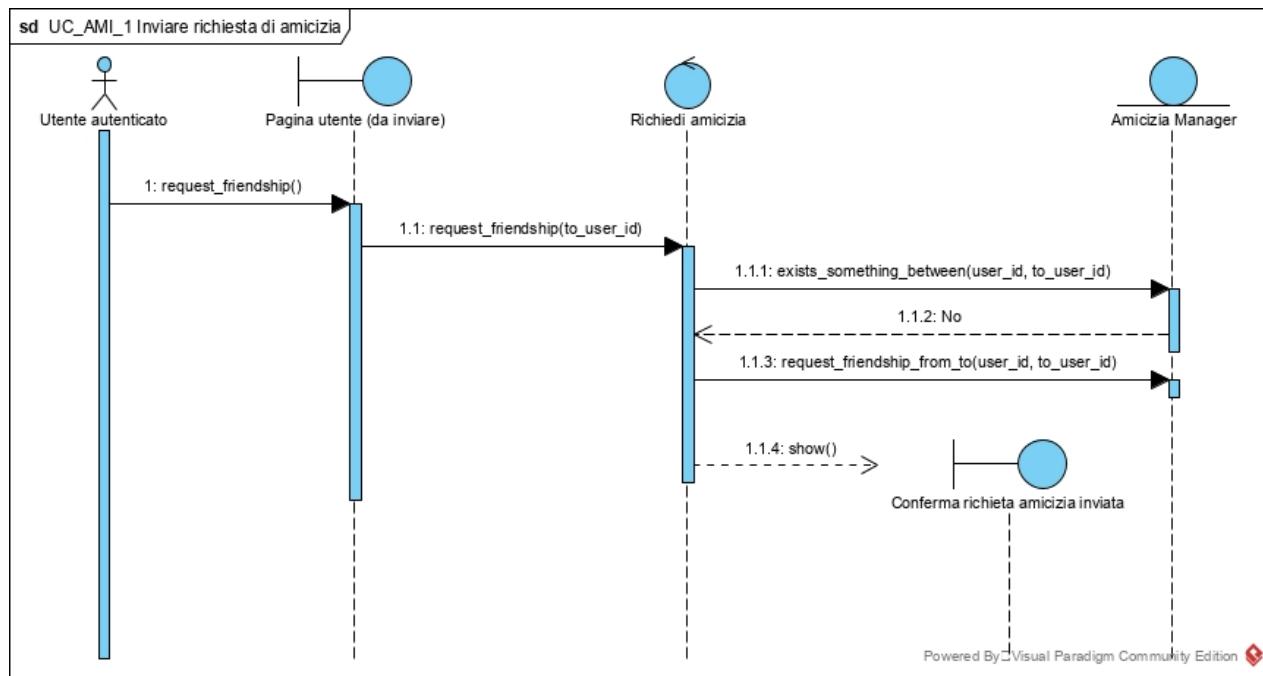
## Account

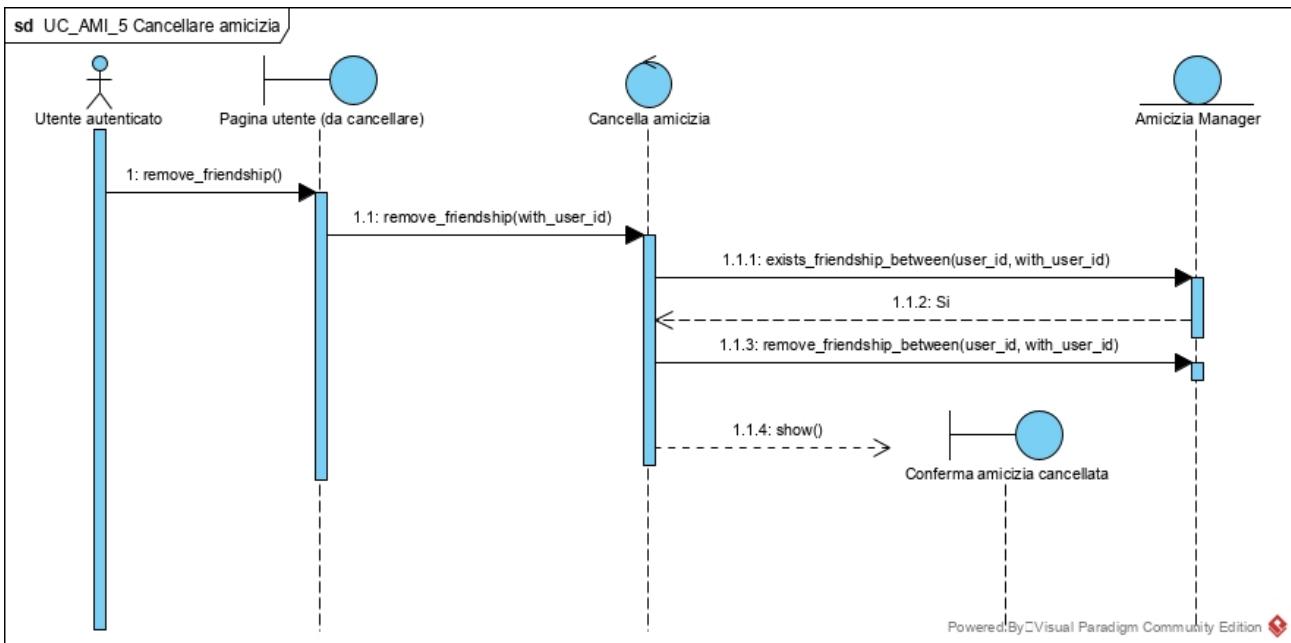
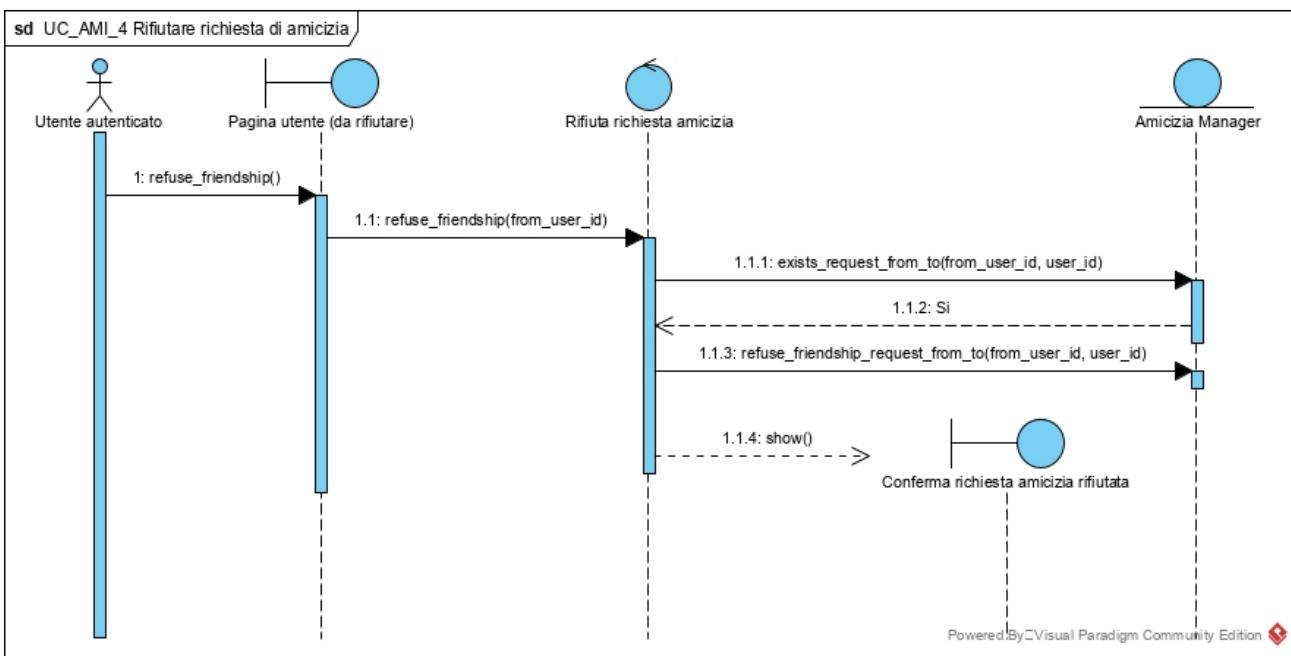
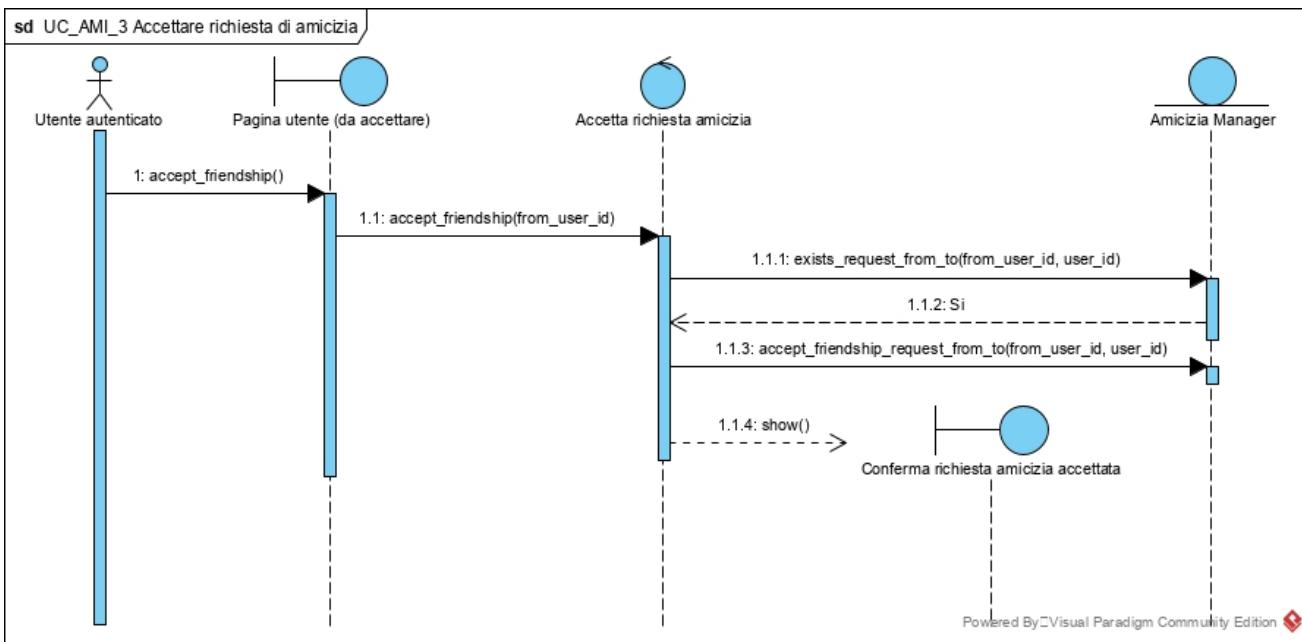


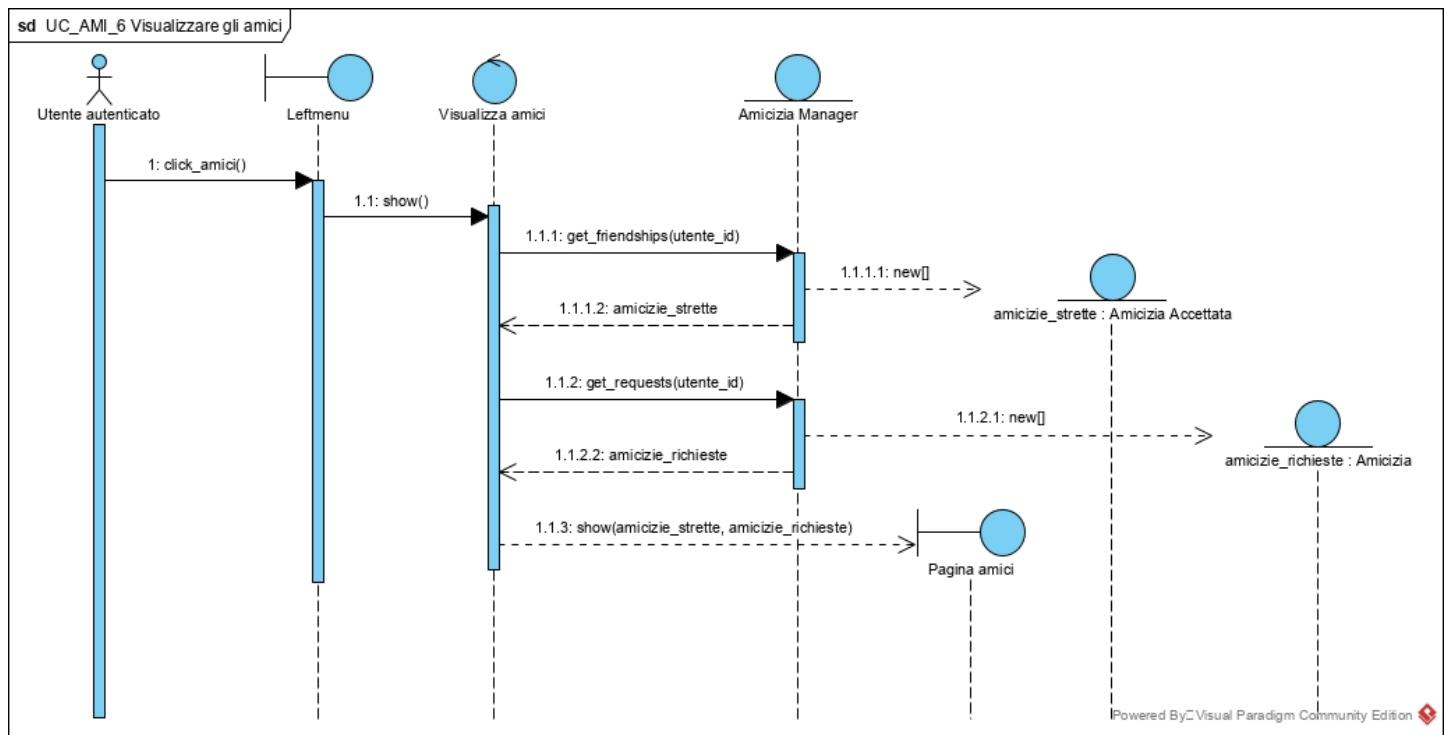




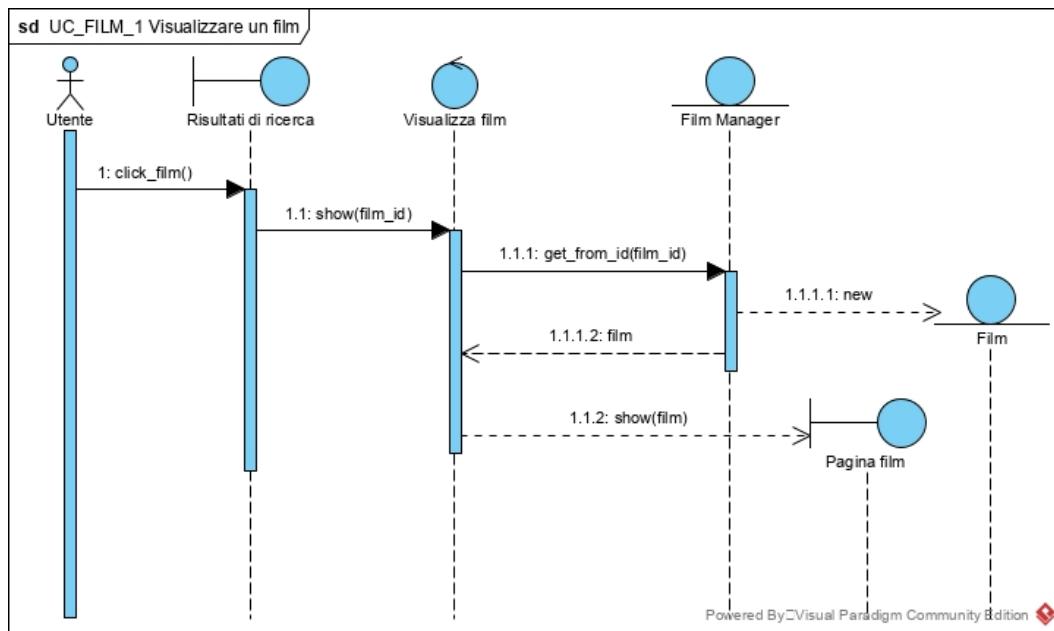
# Amicizia

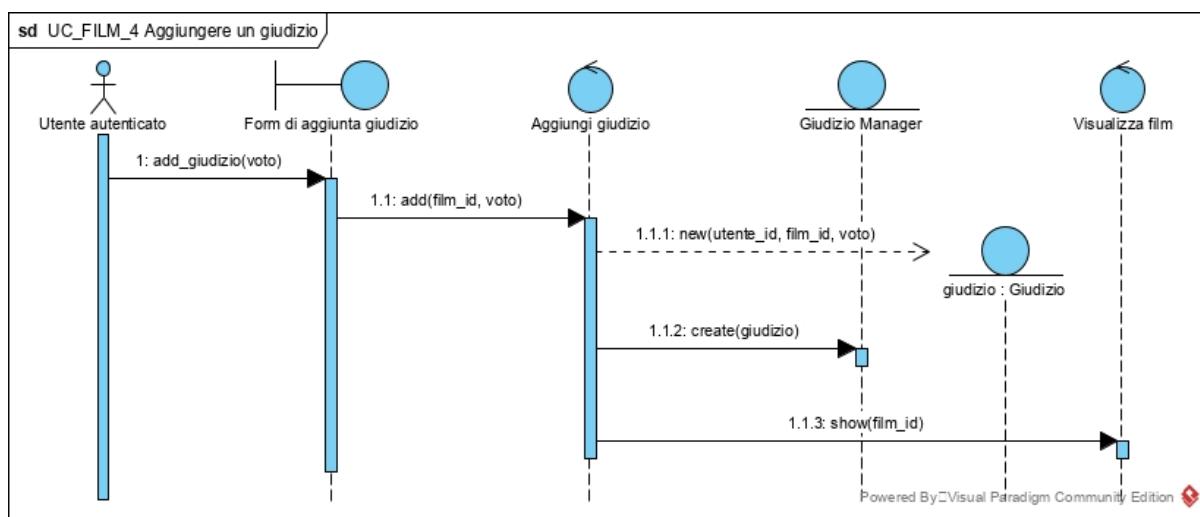
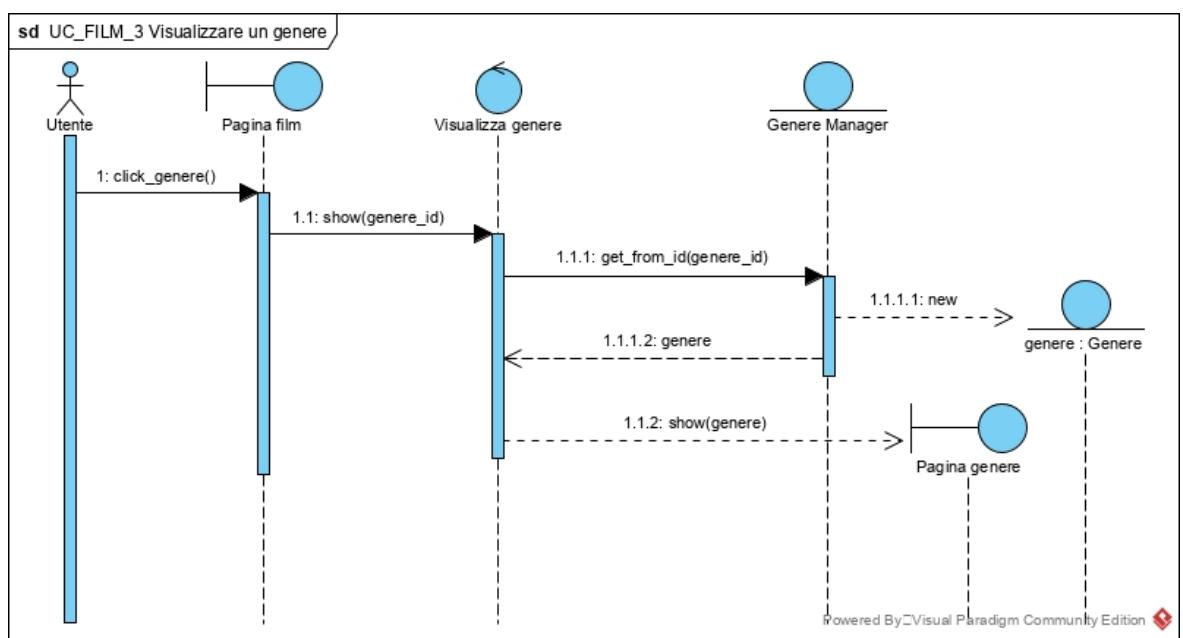
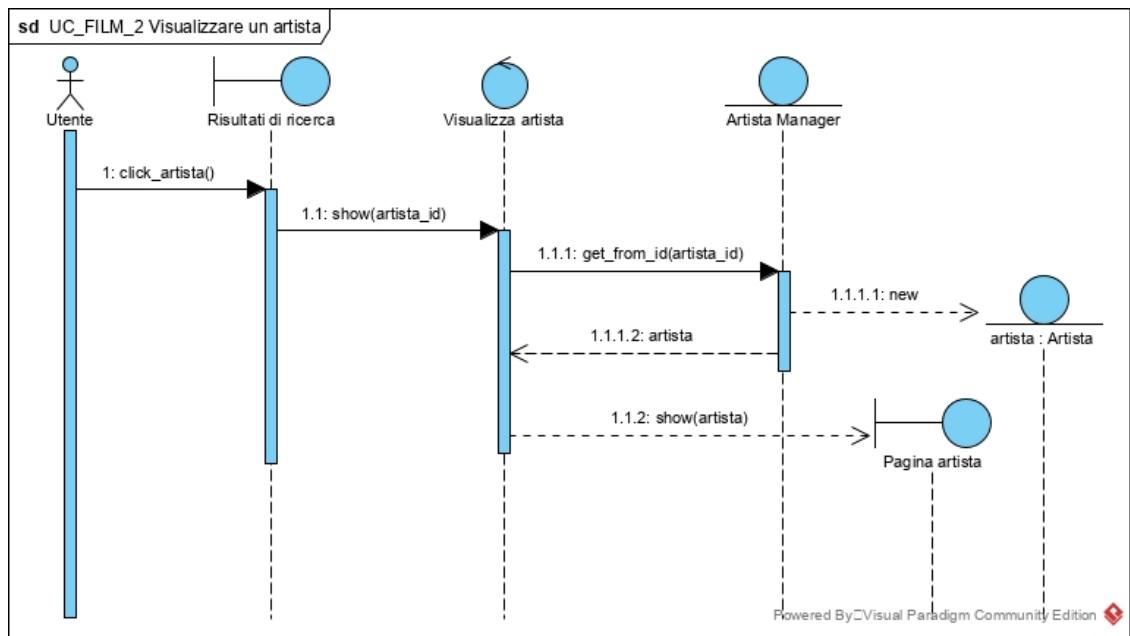


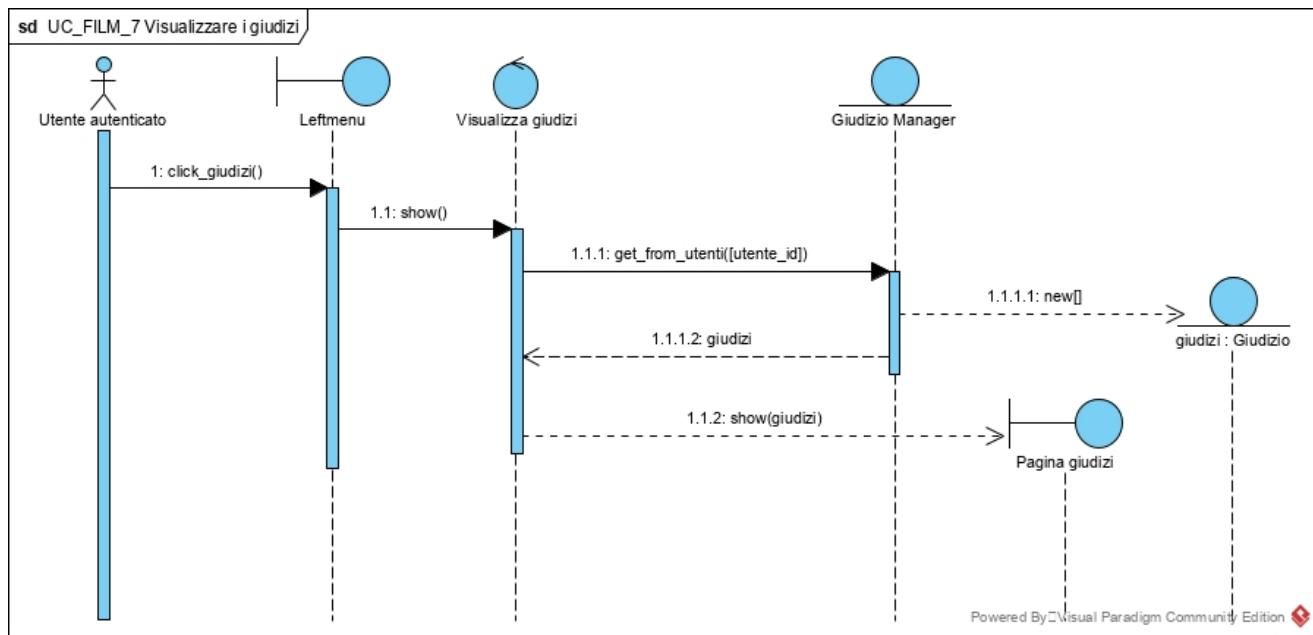
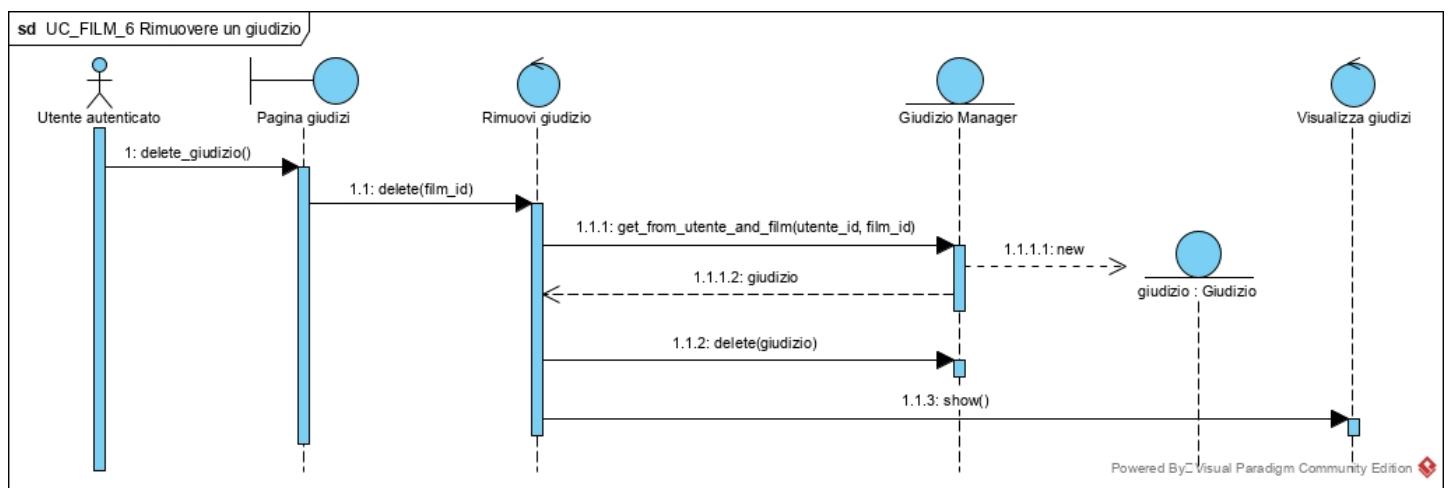
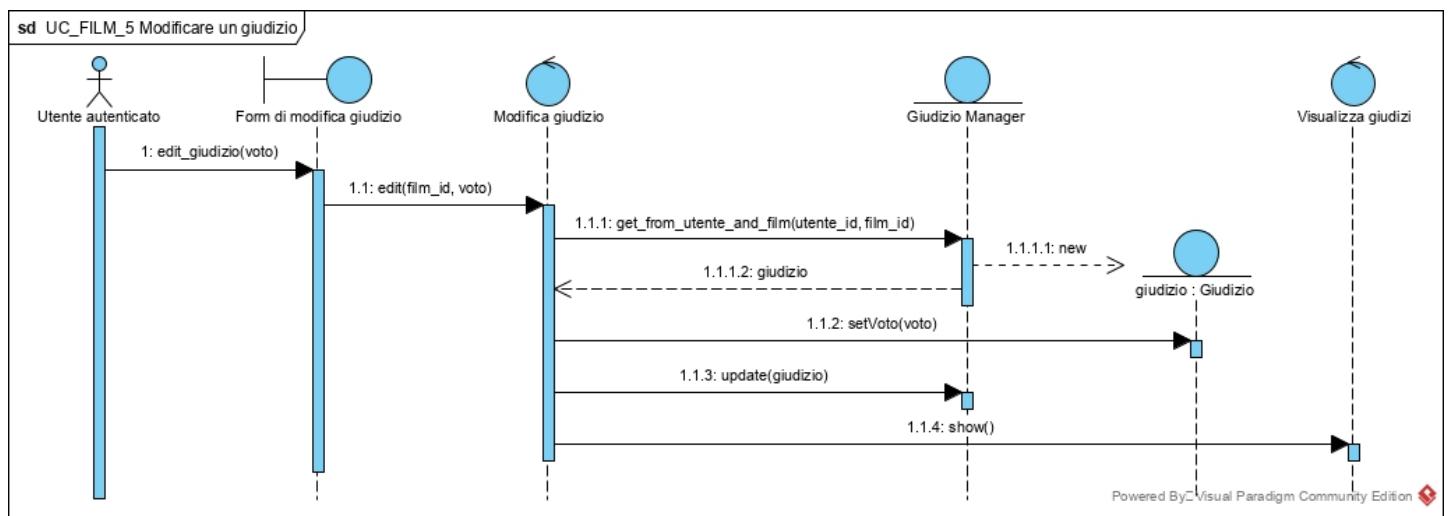


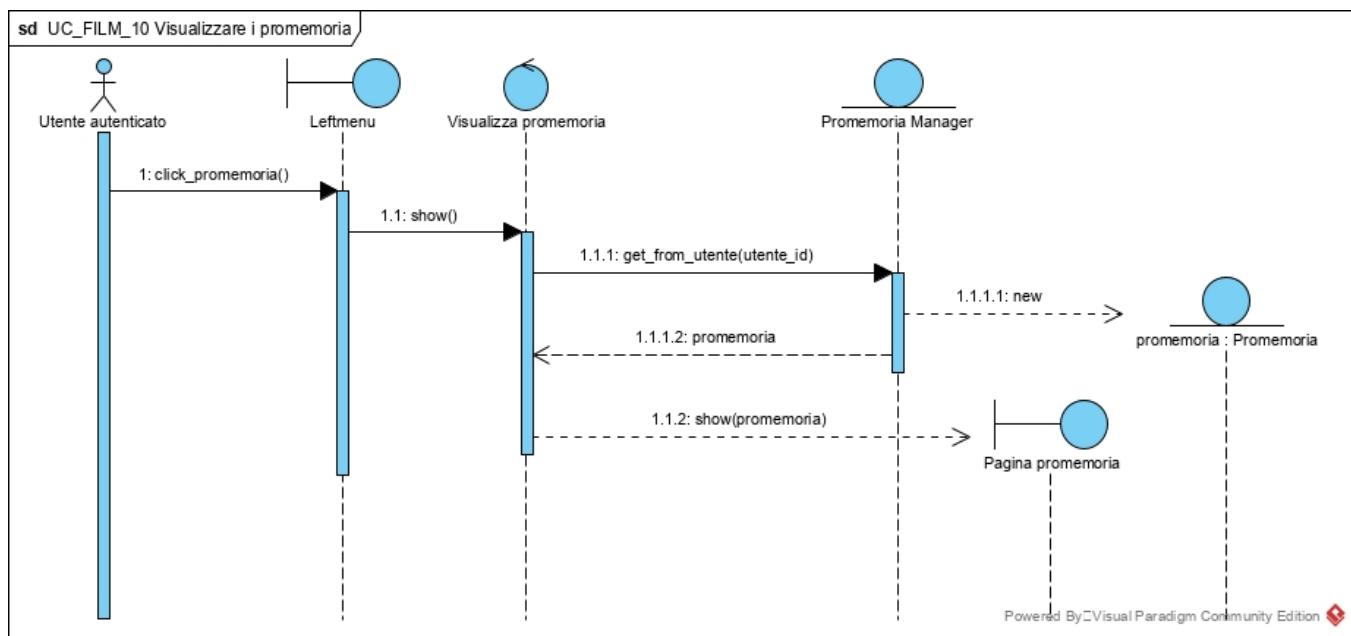
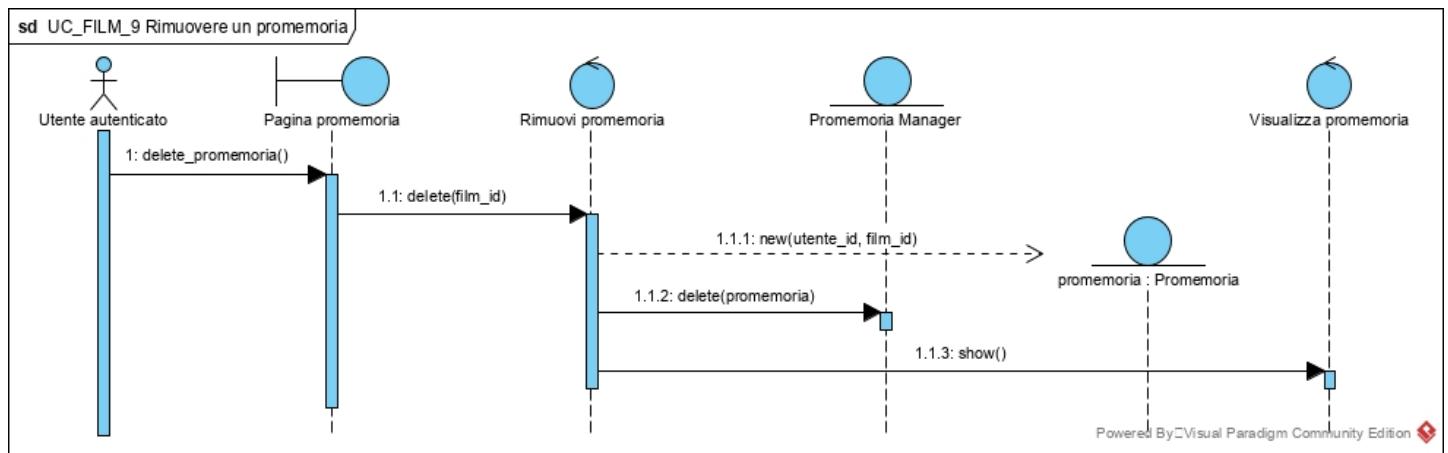
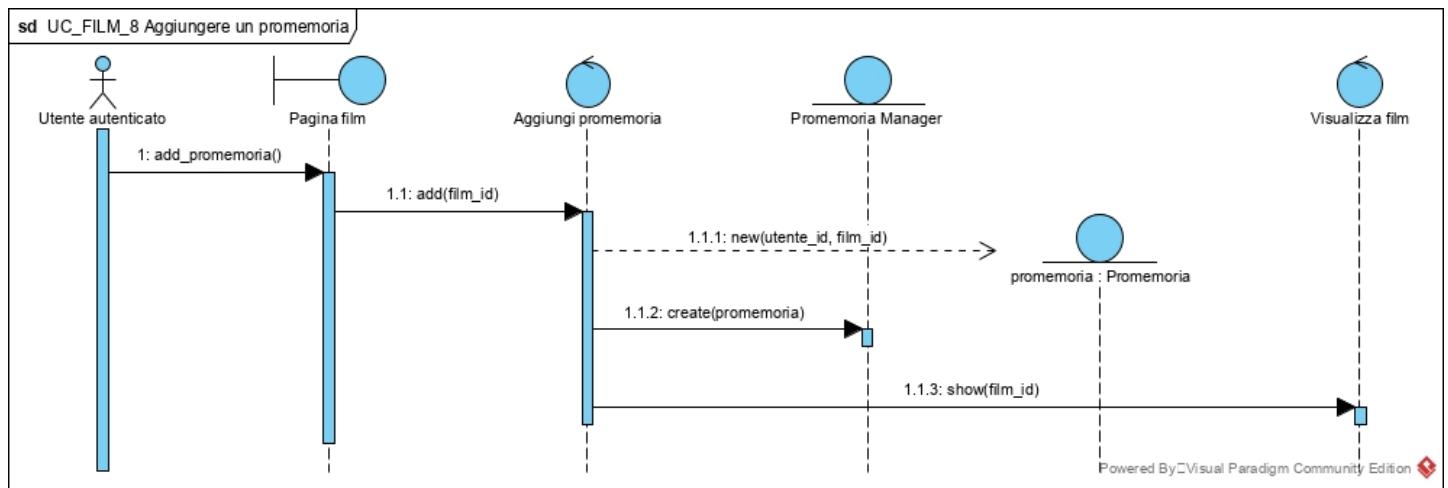


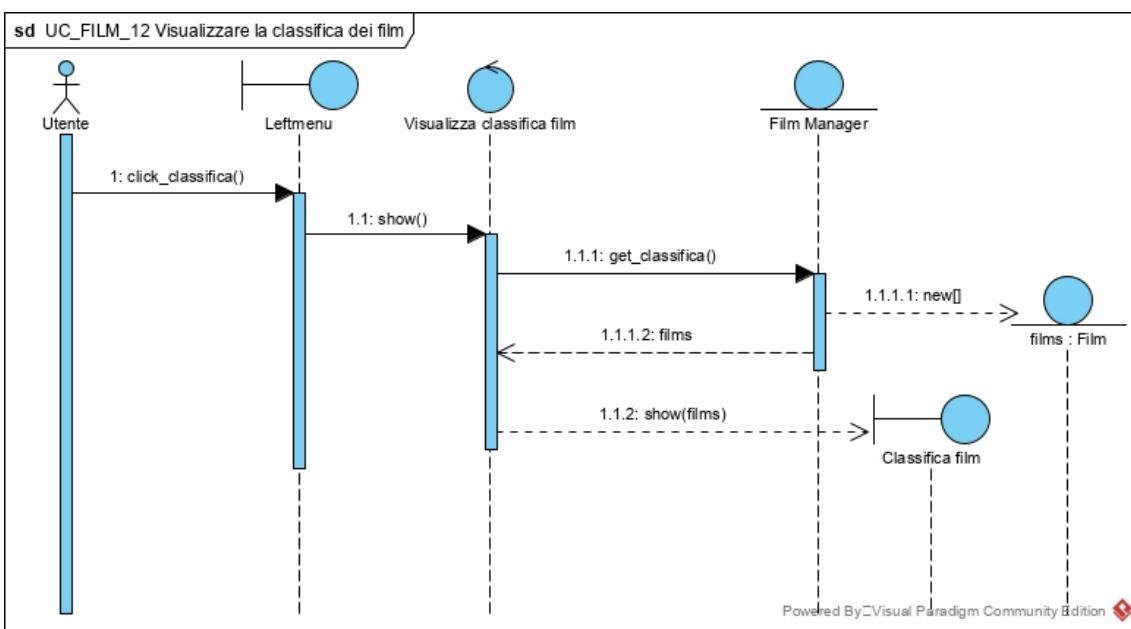
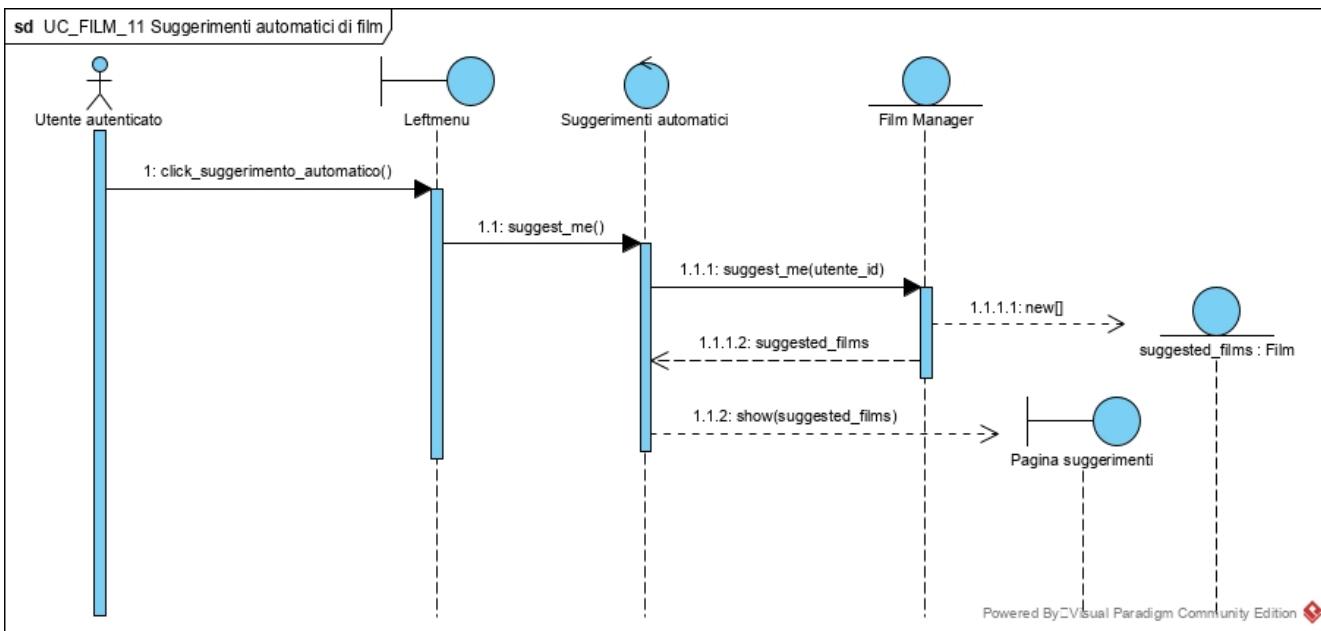
## Film



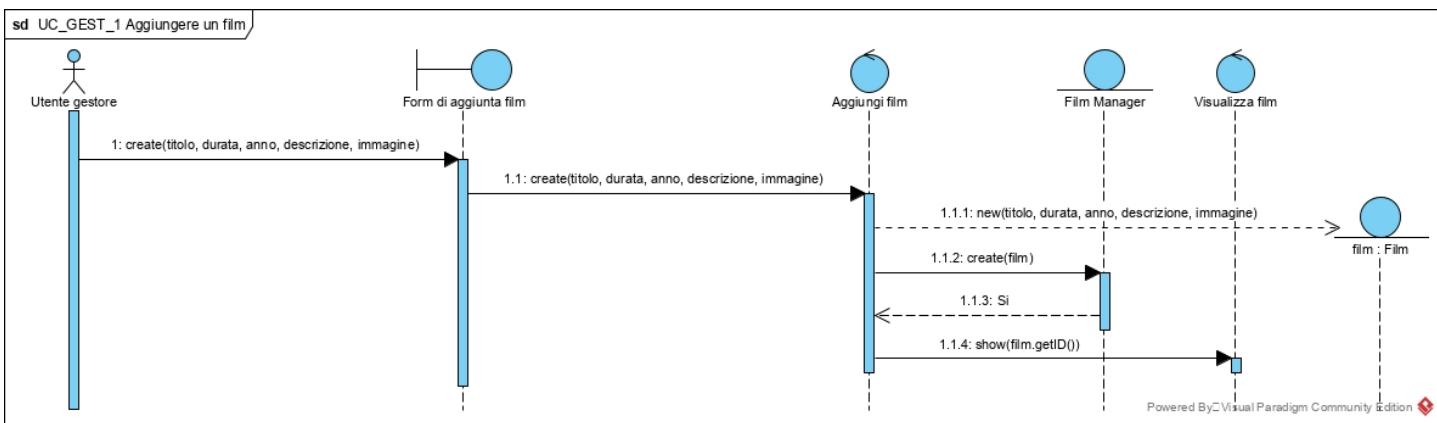


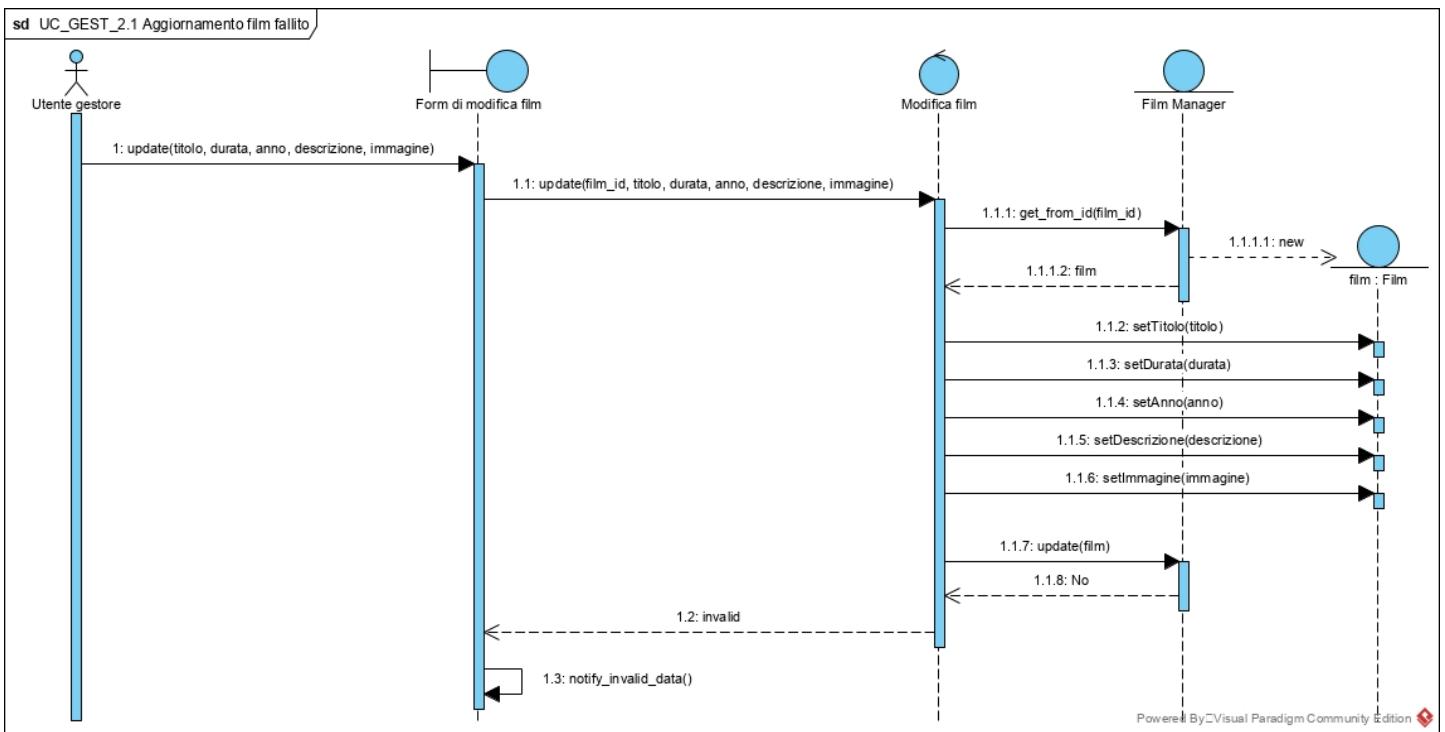
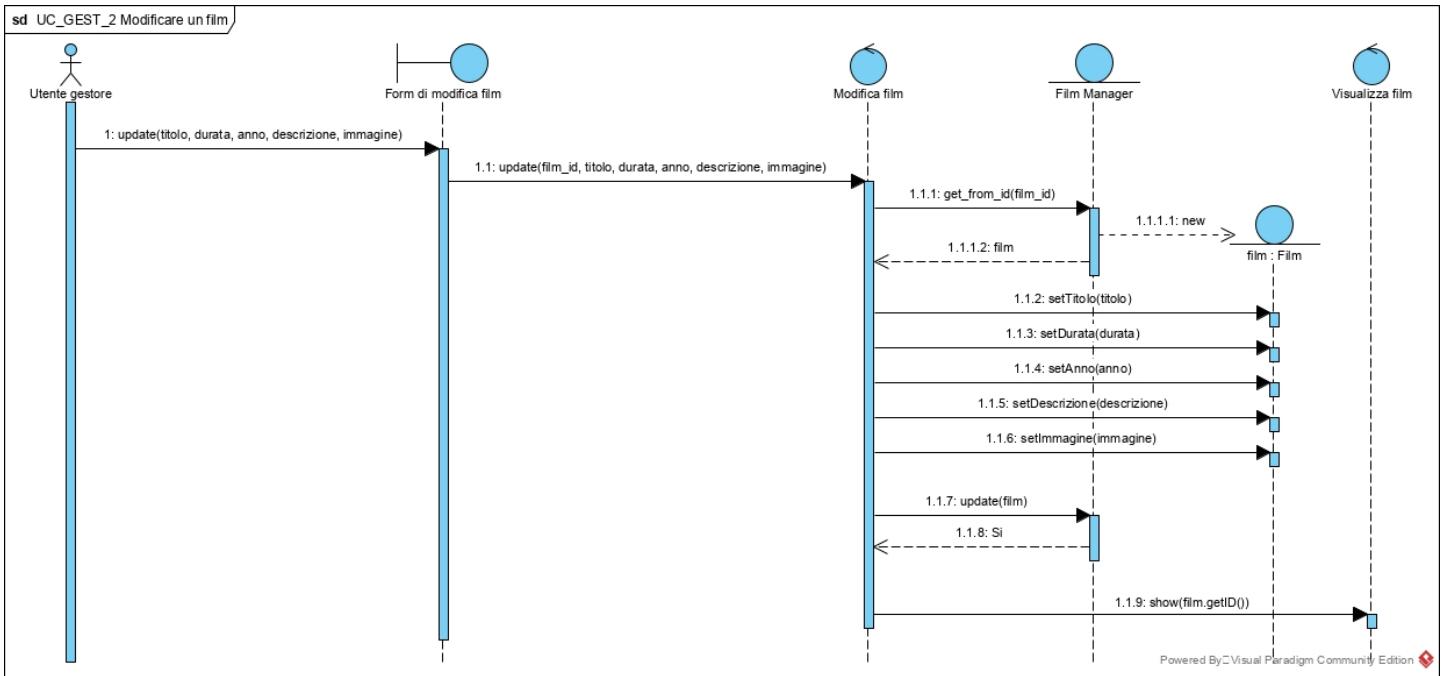
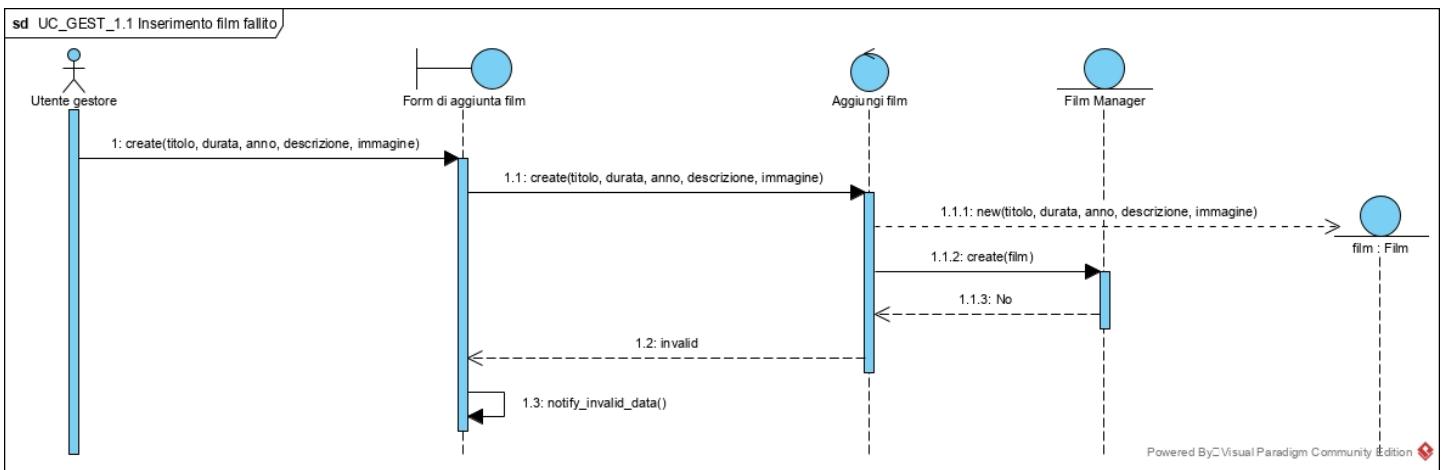


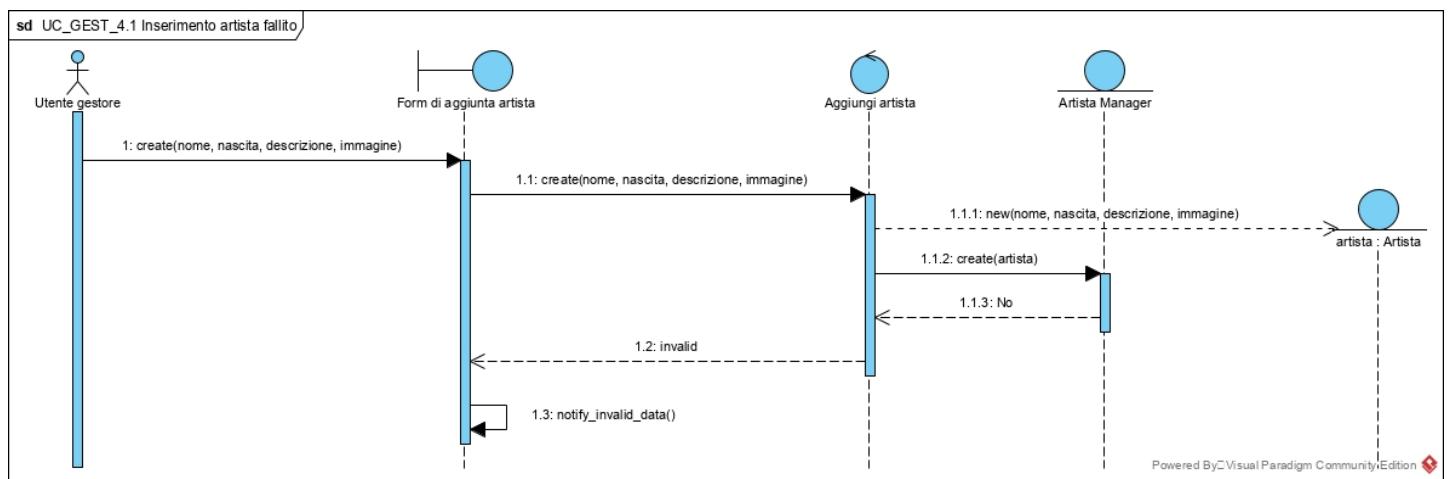
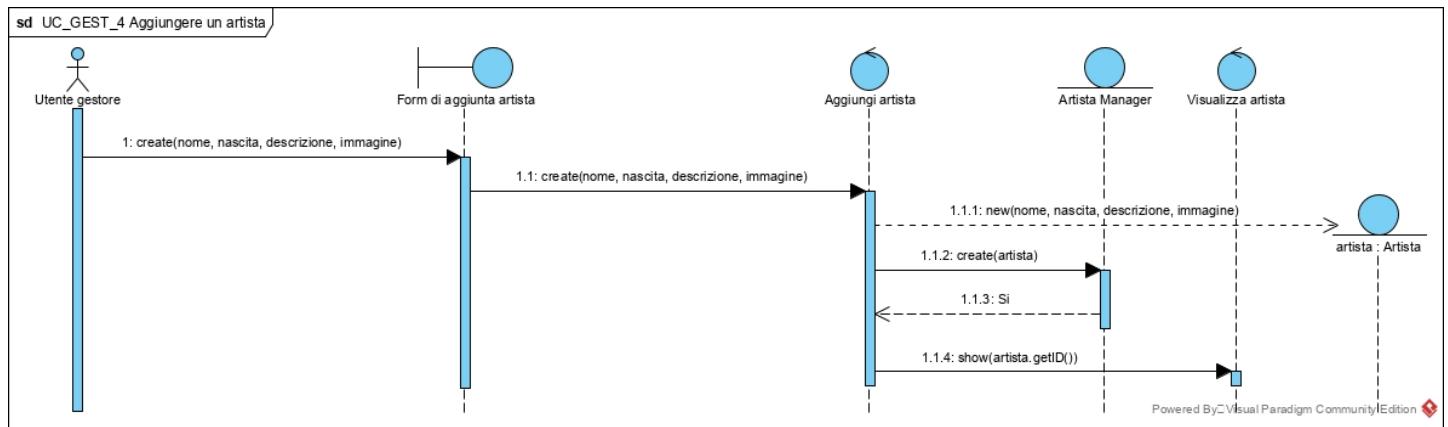
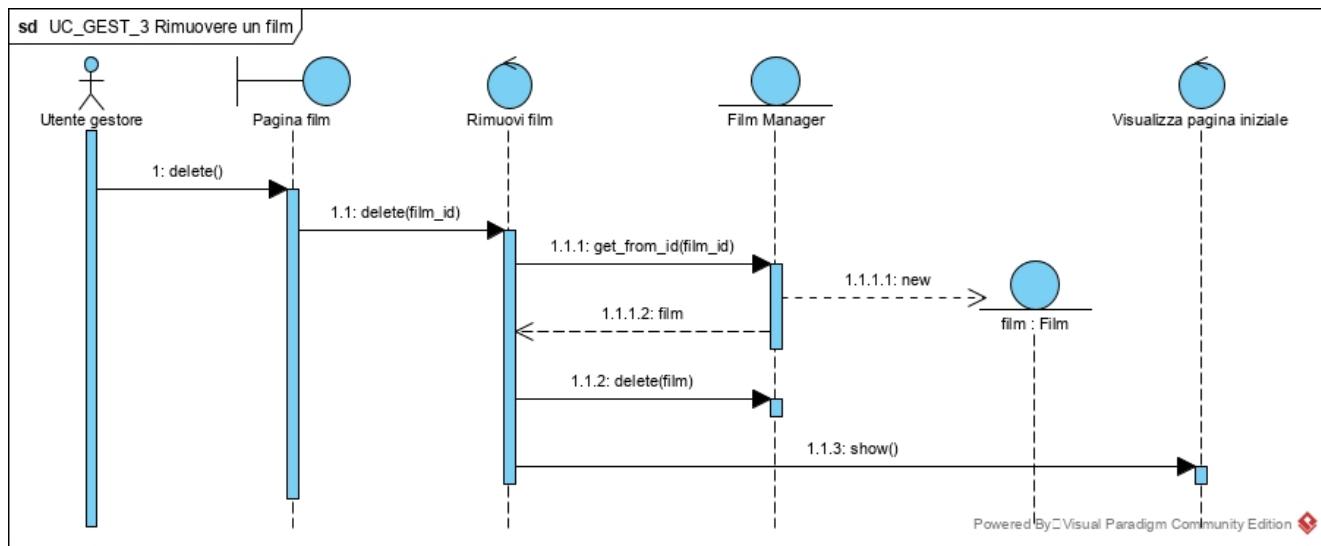


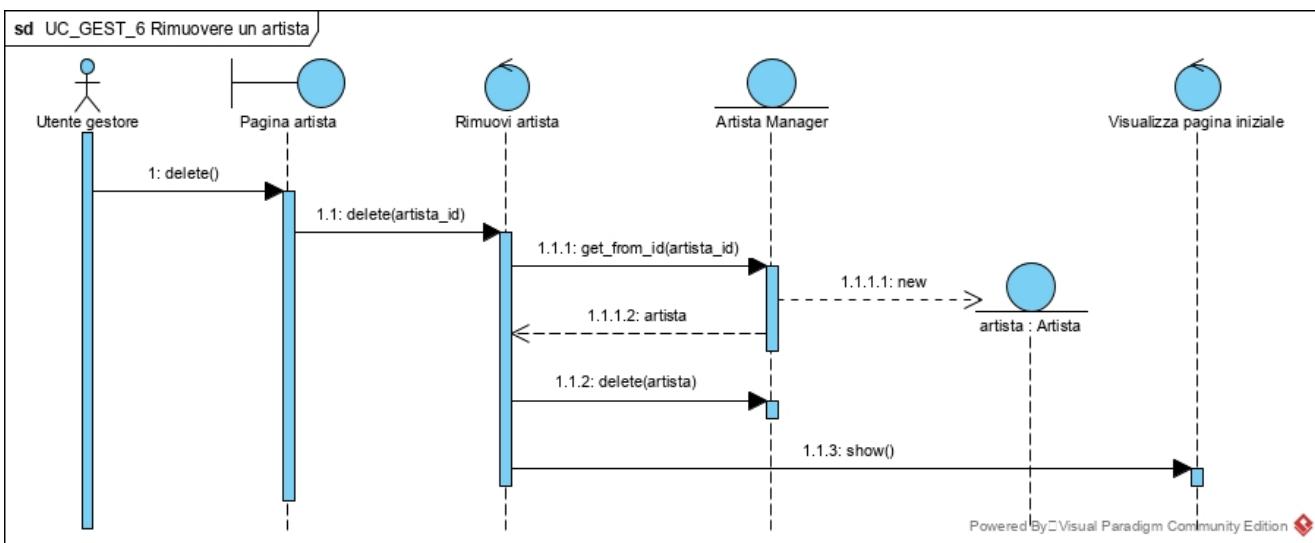
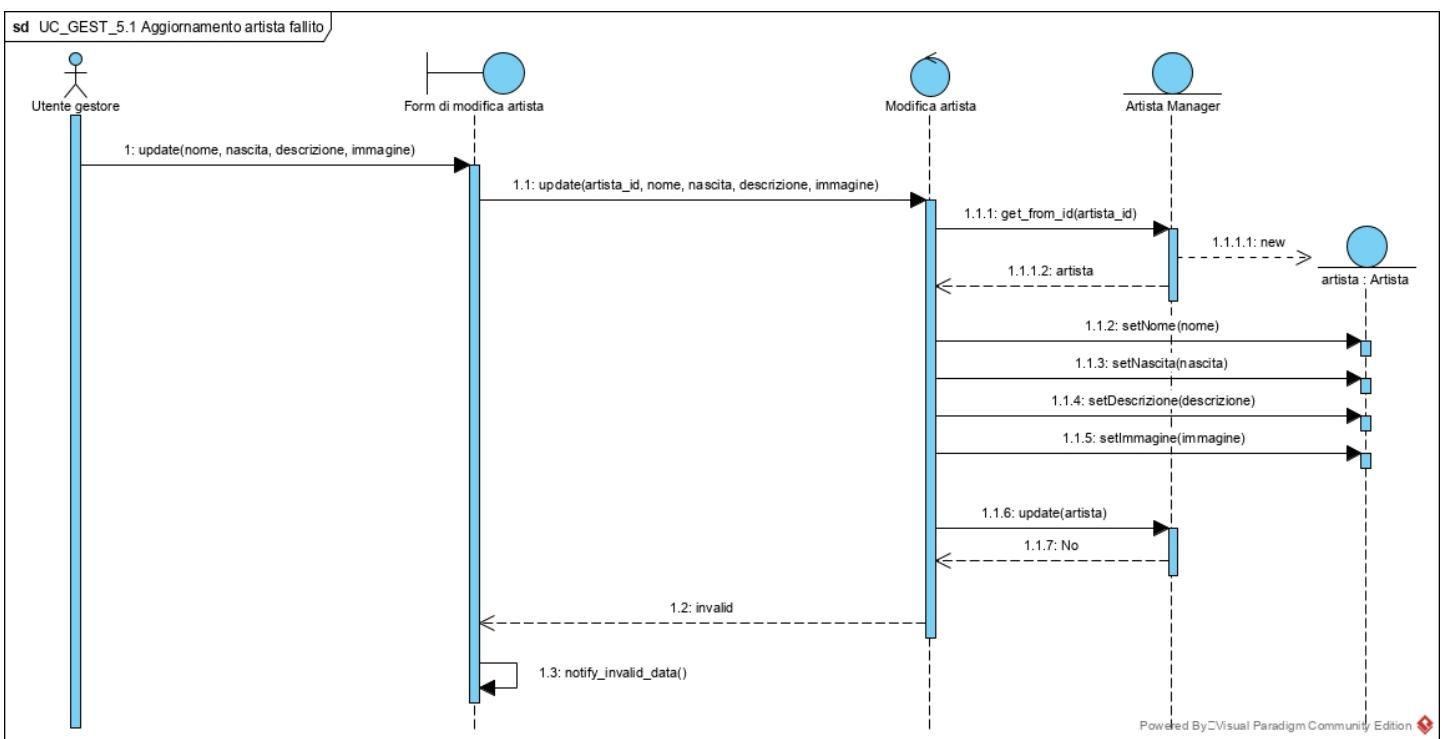
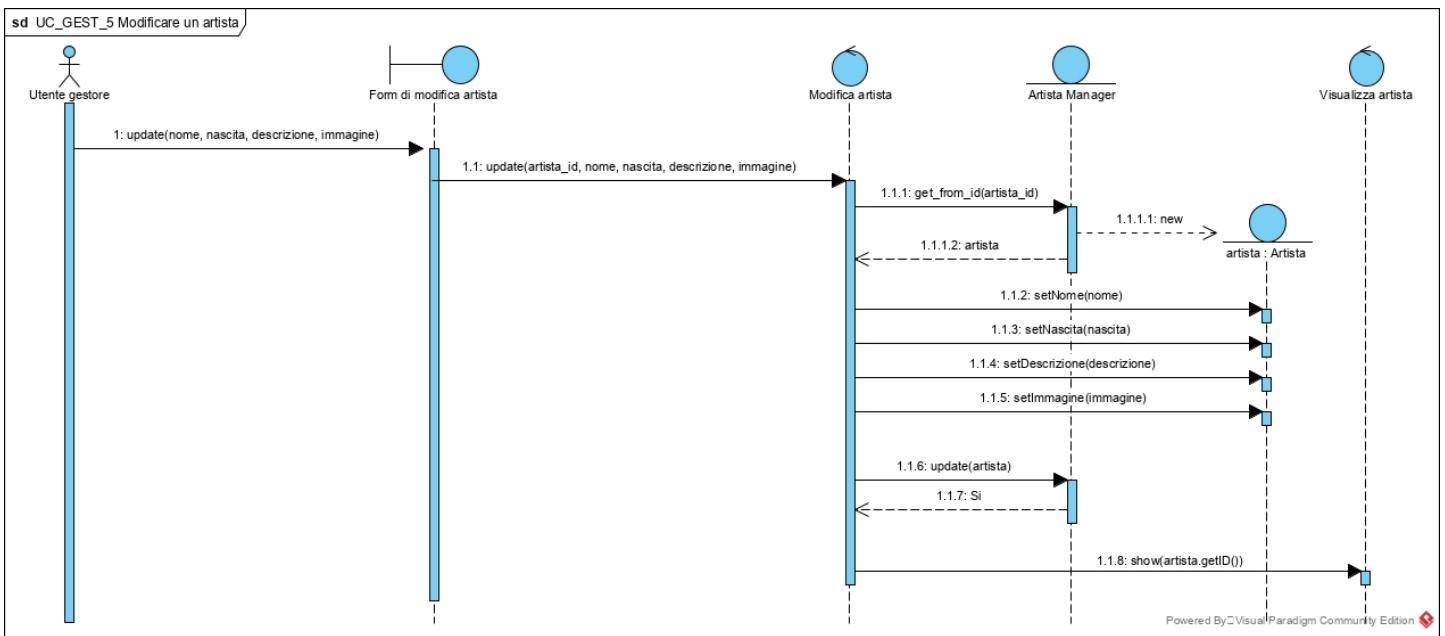


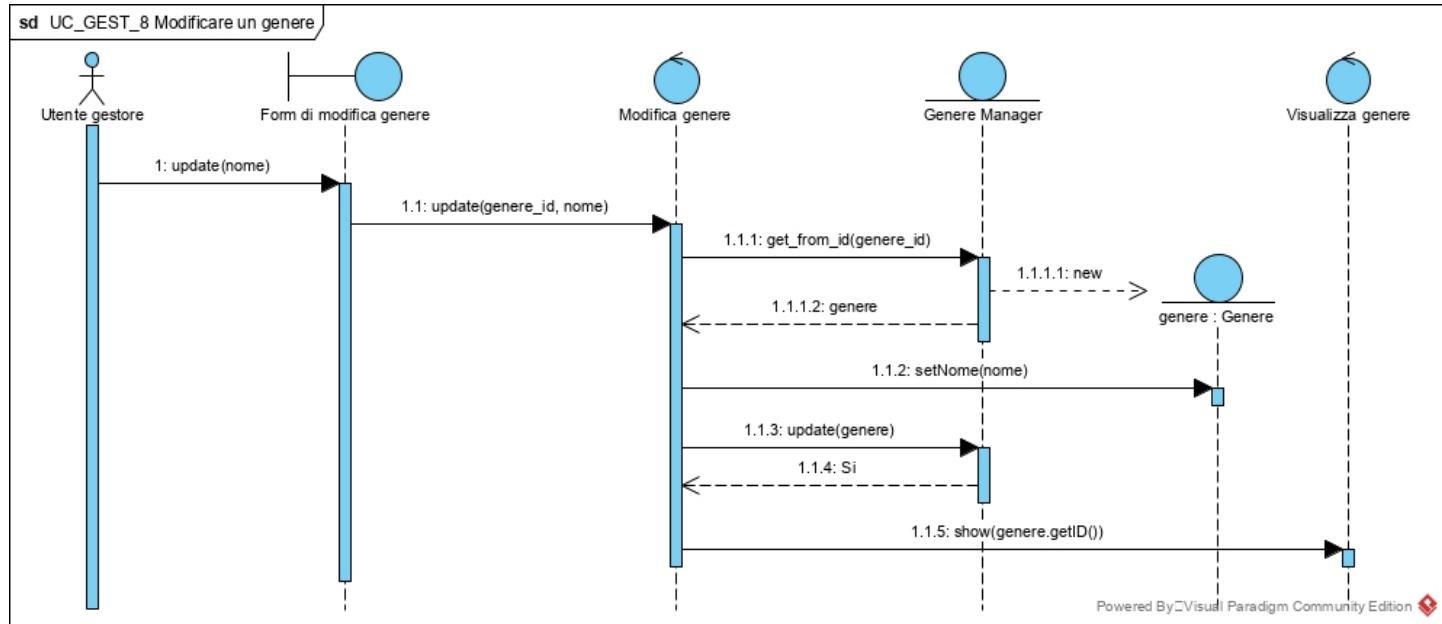
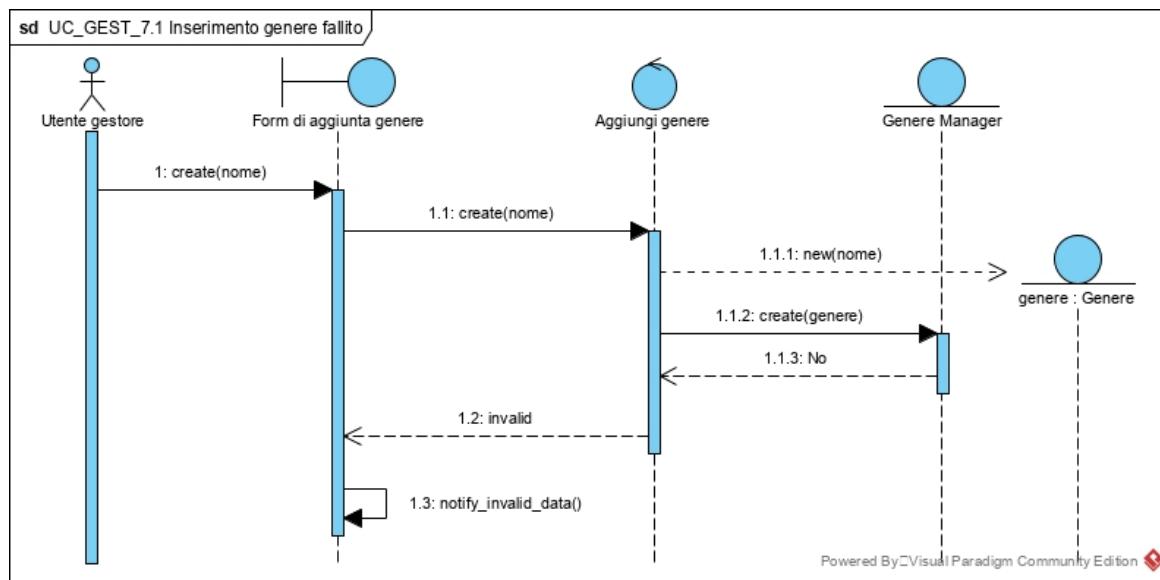
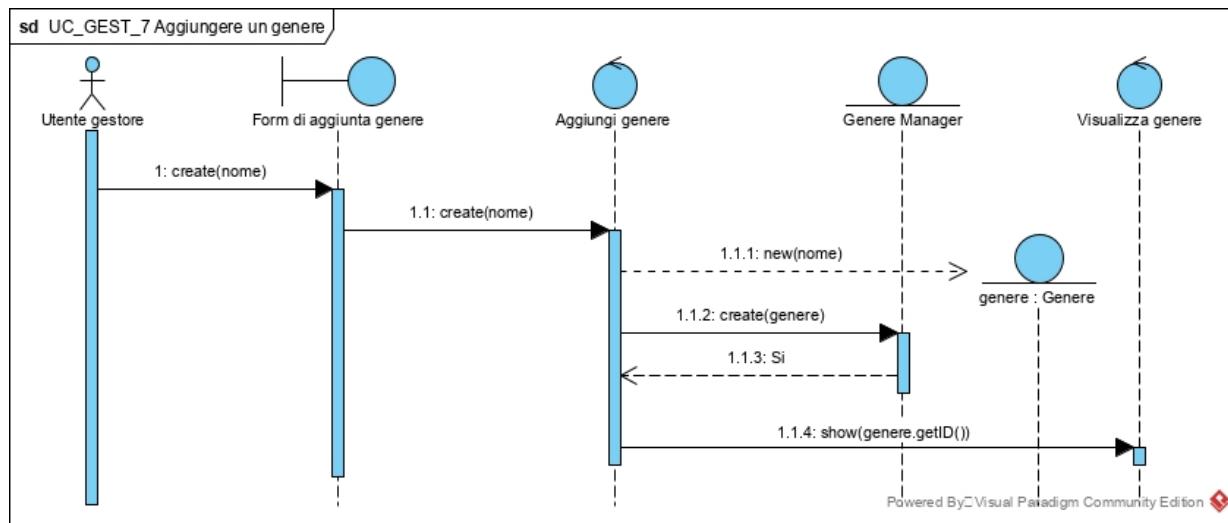
## Gestione

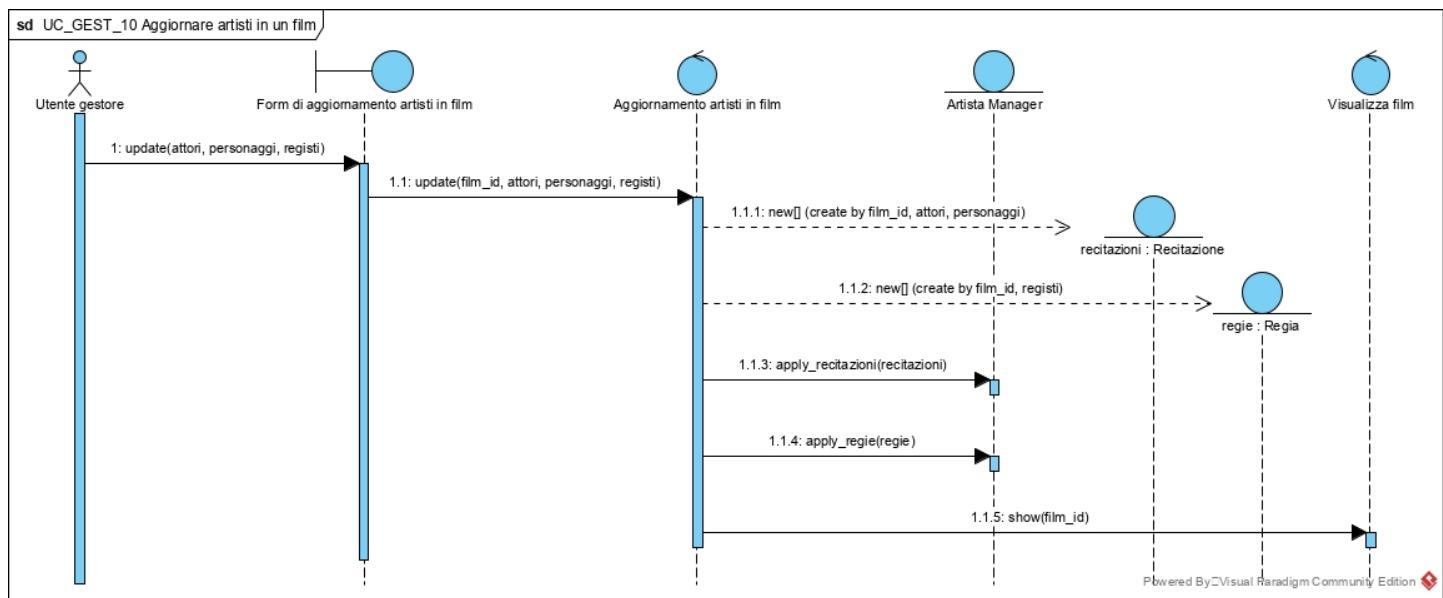
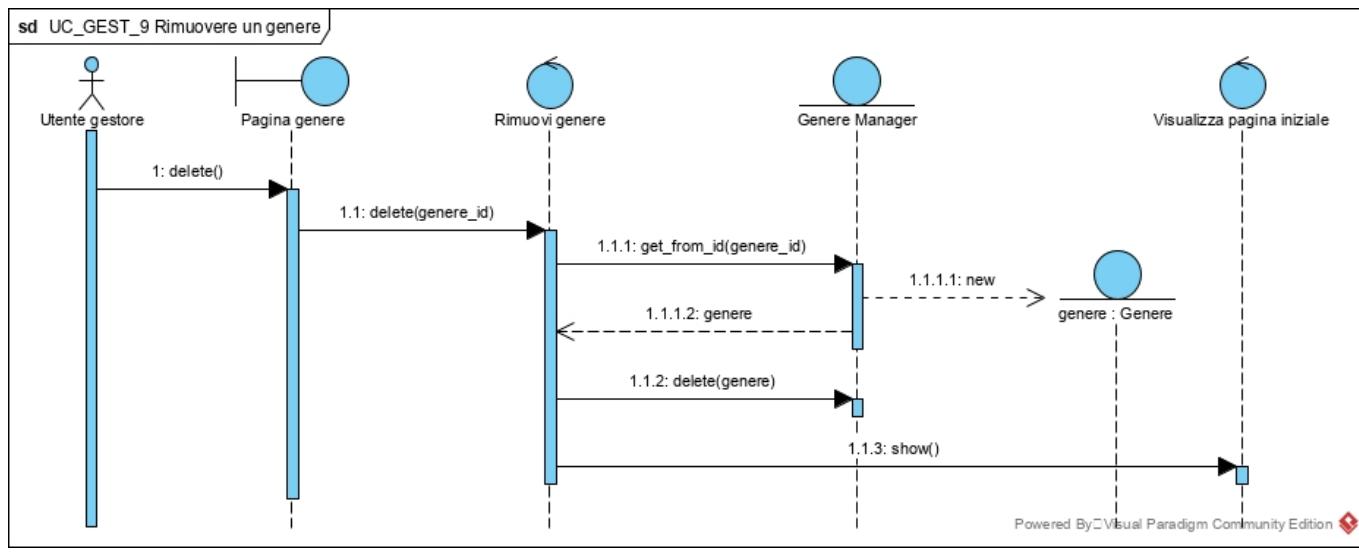
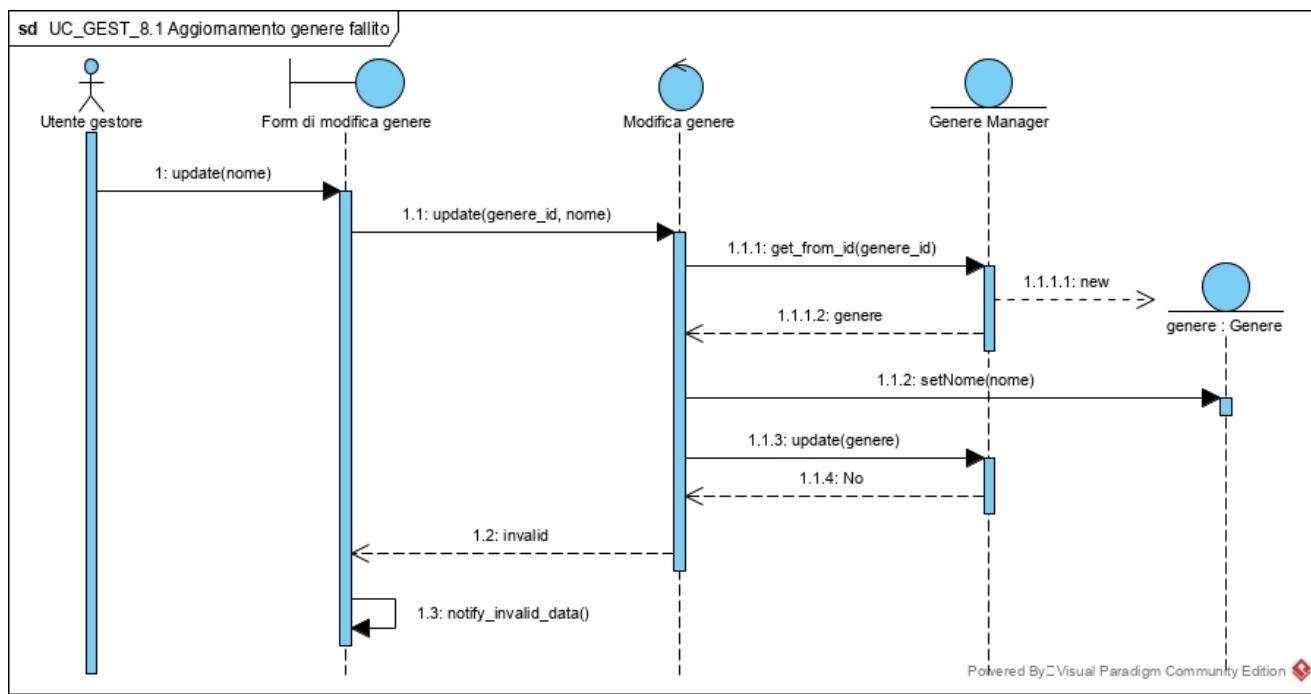


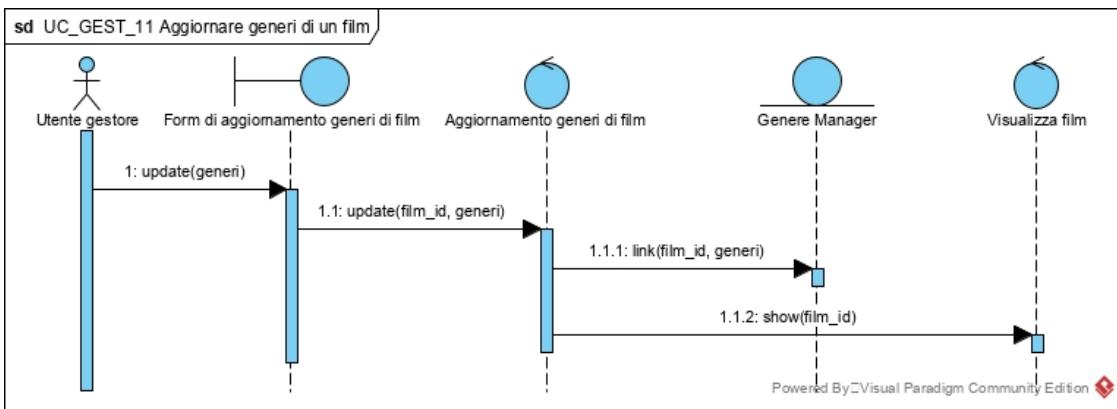




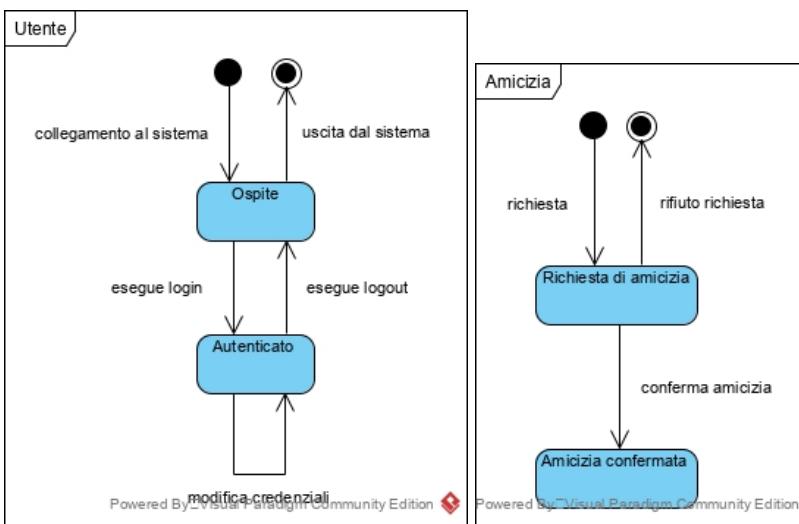








## Statechart diagrams



## Navigational paths

