

Informe de Laboratorio 1: Implementación de juego 'Dobble' en Racket

HANS VILLARROEL

2022-03-30



Índice general

1	Introducción
---	--------------

3

CAPÍTULO Introducción 1

Este informe corresponde al 1er laboratorio de la asignatura *Paradigmas de Programación*.
En este primer laboratorio se usará el lenguaje *Scheme*