

IoC

#### loC

#### IoC

- ✓ IoC, Inversion of Control
- ✓ 제어의 역전
- ✓ 개발자가 프로그램을 제어하지 않고, Framework가 프로그램을 제어하는 것을 의미함
- ✓ 객체 생성, 의존관계 설정(Dependency), 생명주기(Lifecycle) 등을 Framework가 직접 관리하는 것을 말함

#### • IoC 컨테이너

- ✓ 컨테이너(Container) : 객체의 생명주기를 관리하고 생성된 인스턴스를 관리함
- ✓ Spring Framework에서 객체를 생성과 소멸을 담당하고 의존성을 관리하는 컨테이너를 IoC 컨테이너라고 함
- ✓ IoC 컨테이너 = 스프링 컨테이너

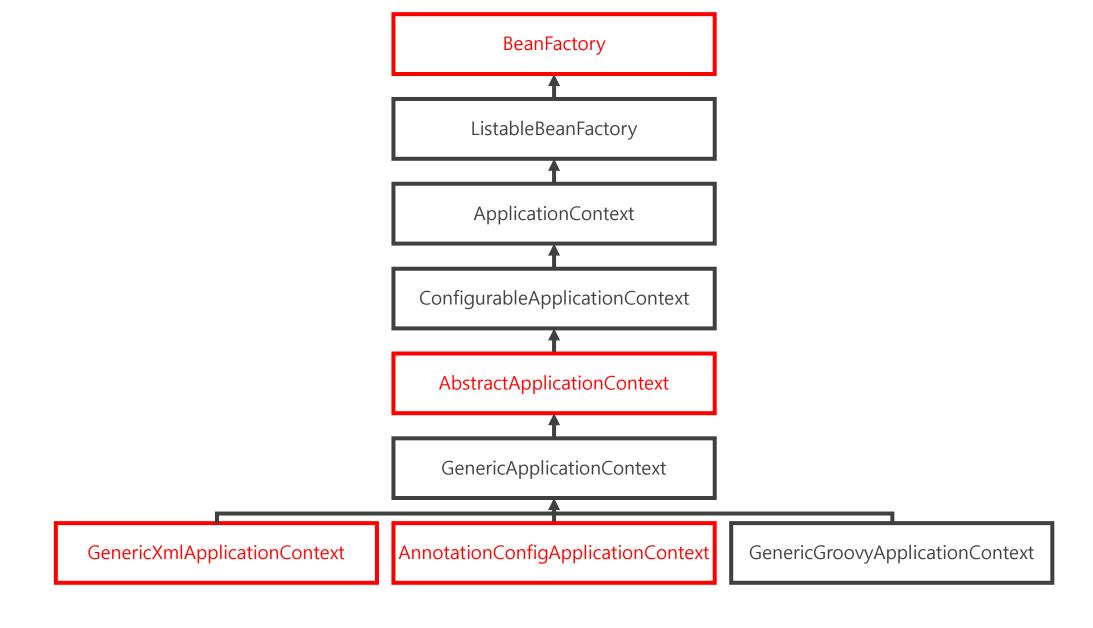
JoC 컨테이너

getBean()을 통해서
생성되어 있는 객체를
받아서 사용

지객체 (Bean) (



# IoC 컨테이너 구조





# IoC 컨테이너 종류

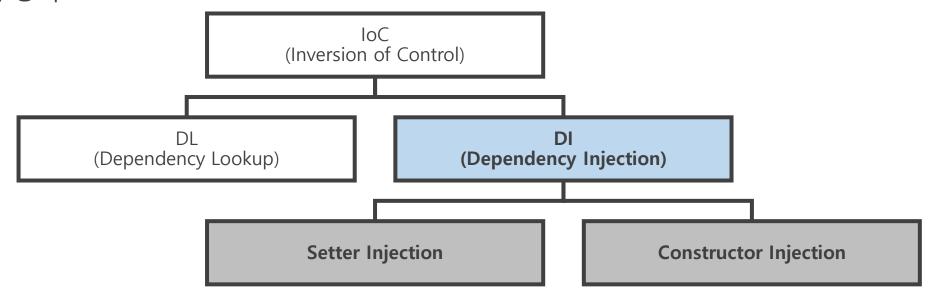
• IoC 컨테이너 주요 종류

컨테이너	의미
BeanFactory	<ul> <li>스프링 빈 설정 파일(Spring Bean Configuration File)에 등록된 bean을 생성하고 관리하는 가장 기본적인 컨테이너</li> <li>클라이언트 요청에 의해서 bean을 생성함</li> </ul>
ApplicationContext	<ul> <li>트랜잭션 관리, 메시지 기반 다국어 처리 등 추가 기능을 제공</li> <li>bean으로 등록된 클래스들을 객체 생성 즉시 로딩시키는 방식으로 동작</li> </ul>
GenericXmlApplicationContext	• 파일 시스템 또는 클래스 경로에 있는 XML 설정 파일을 로딩하여 <bean> 태그로 등록된 bean을 생성하는 컨테이너</bean>
AnnotationConfigApplicationContext	<ul> <li>자바 애너테이션(Java Annotation)에 의해서 bean으로 등록된 bean을 생성하는 컨테이너</li> <li>@Configuration, @Bean 애너테이션 등이 필요함</li> </ul>



## loC 구현 방식

• IoC 구현 방식



- Dependency Lookup
  - ✓ 컨테이너가 애플리케이션 운용에 필요한 객체를 생성하면 클라이언트는 컨테이너가 생성한 객체를 검색(Lookup)해서 사용하는 방식
  - ✓ 실제 애플리케이션 개발에서 사용하지 않음
- Dependency Injection
  - ✓ 객체 사이의 의존 관계를 컨테이너가 직접 설정하는 방식
  - ✓ 스프링 빈 설정 파일에 등록된 정보를 바탕으로 컨테이너가 객체를 처리하는 방식으로 Spring Framework에서 주로 사용 하는 방식



## Setter Injection

- Setter Injection
  - ✓ Setter를 이용한 의존성 주입
  - ✓ ✓ property> 태그를 활용
  - ✓ name 속성에 Bean(객체)의 필드명을 작성
  - ✓ String을 포함한 기본 타입은 value 속성으로 주입
  - ✓ String을 제외한 참조 타입은 ref 속성으로 주입

```
기본 타입은 value 속성

| The continuous continuou
```

```
public class Address {
    private String zipCode;
    private String jibunAddr;
    private String roadAddr;
    public String getZipCode() {
        return zipCode;
   public void setZipCode(String zipCode) {
       this.zipCode = zipCode;
   public String getJibunAddr() {
        return jibunAddr;
   public void setJibunAddr(String jibunAddr) {
       this.jibunAddr = jibunAddr;
   public String getRoadAddr() {
        return roadAddr;
   public void setRoadAddr(String roadAddr) {
       this.roadAddr = roadAddr;
```



### Setter Injection

- Setter Injection
  - ✓ Setter를 이용한 의존성 주입
  - ✓ <pr
  - ✓ name 속성에 Bean(객체)의 필드명을 작성
  - ✓ String을 포함한 기본 타입은 value 속성으로 주입
  - ✓ String을 제외한 참조 타입은 ref 속성으로 주입

```
private Address addr;
                                                               public String getTel() {
                                                                   return tel;
                                     참조 타입은 ref 속성
                                                               public void setTel(String tel) {
                                                                   this.tel = tel;
<bean id="contact" class="com.group.project.Contact">
                                                  injection
                                                               public Address getAddr() {
   cproperty name="tel" value="010-1111-1111" />
                                                                   return addr;
   </bean>
                                                               public void setAddr(Address addr) {
                                                                   this.addr = addr;
<bean id="address" | class="com.group.project.Address">
   property name="zipCode" value="12345" />
   cproperty name="roadAddr" value="서울시 강남구 강남대로" />
</bean>
```

public class Contact {

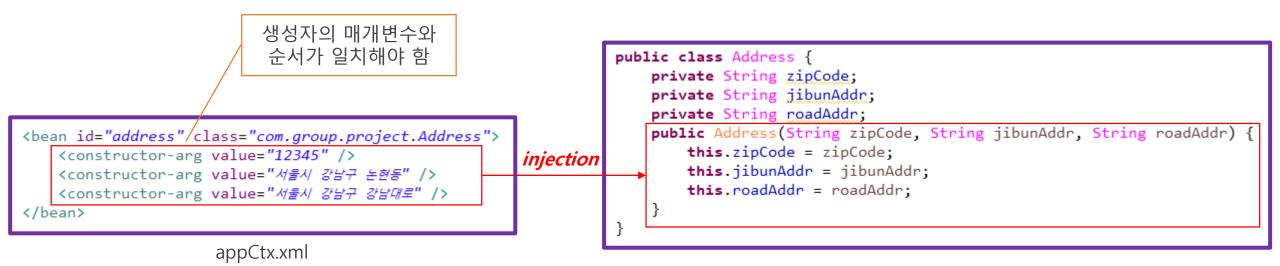
private String tel;

appCtx.xml



### Constructor Injection

- Constructor Injection
  - ✓ Constructor(생성자)를 이용한 의존성 주입
  - ✓ <constructor-arg> 태그를 활용
  - ✓ String을 포함한 기본 타입은 value 속성으로 주입
  - ✓ String을 제외한 참조 타입은 ref 속성으로 주입





#### Annotation 기반 DI

- XML 기반의 DI의 한계
  - ✓ 스프링 빈 설정 파일(Spring Bean Configuration File)에 생성해야 할 Bean을 모두 등록시켜 놓는 방식
  - ✓ 개발자가 의존 관계를 파악하여 Setter Injection 또는 Constructor Injection 방식으로 주입해야 함
  - ✓ 규모가 큰 프로젝트인 경우 생성해야 할 Bean의 개수가 수백개에 이를 수 있는데 이런 경우 XML을 이용해서 Bean 사이의 의존 관계를 파악하여 주입하는 것이 현실적으로 매우 어려움
  - ✓ 개발자가 의존 관계를 일일이 설정하지 않아도 자동으로 설정되는 각종 애너테이션이 개발되어 있음

#### • 주요 Annotation 종류

애너테이션	의미
@Autowired	<ul> <li>Bean의 타입(class 속성)이 일치하는 객체를 할당함 동일한 타입이 여러 개 있는 경우 Bean의 이름이 일치하는 객체를 할당함</li> <li>필드, 생성자, setter에서 사용 가능</li> <li>생성자에서는 @Autowired 생략 가능</li> <li>org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired</li> </ul>
@Qualifier	<ul> <li>Bean의 이름(id 속성)이 일치하는 객체를 할당함</li> <li>동일한 타입의 Bean이 여러 개 있는 경우 @Autowired를 이용해서 할당할 수 없으므로 @Qualifier를 추가하여 Bean을 구분할 수 있음</li> <li>org.springframework.beans.factory.annotation.Qualifier</li> </ul>
@Inject	<ul> <li>Bean의 타입(class 속성)이 일치하는 객체를 할당함</li> <li>javax.inject.Inject</li> </ul>



### Component Scan

- Component Scan
  - ✓ 특정 패키지에 위치한 클래스를 Bean으로 자동 등록하는 기능
  - ✓ @Component가 추가된 클래스를 Bean으로 자동 등록함

> XML에서 Component Scan 등록

<context:component-scan base-package="spring.component.scan"

> Java에서 Component Scan 등록

@ComponentScan(basePackages = {"spring.component.scan"})

> 자동 등록 대상

@Component
public class Member {

private String id;
private String pw;
}



# @Component 상속 관계

- @Component을 상속 받는 Annotation
  - @Component에 의해서 생성된 Bean이 어떤 역할을 수행하는지 알기 쉽게 정리해 놓은 Annotation

#### • 주요 Annotation 종류

애너테이션	의미
@Controller	<ul> <li>요청과 응답을 처리하는 Controller 클래스에서 사용</li> <li>Spring MVC 아키텍처에서 자동으로 Controller로 인식됨</li> </ul>
@Service	<ul> <li>비즈니스 로직을 처리하는 Service 클래스에서 사용</li> <li>Service Interface를 구현하는 ServiceImpl 클래스에서 사용</li> </ul>
@Repository	<ul> <li>데이터베이스 접근 객체(DAO)에서 사용</li> <li>데이터베이스 처리 과정에서 발생하는 예외를 변환해주는 기능을 포함함</li> </ul>

