PHPクラス課題

1. クラス

- 1-1. Catクラスを作成せよ。Catクラスには以下の3つのメソッドを定義する。
 - 鳴く
 - 餌を食べる
 - 喉を鳴らす

メソッド名は任意。それぞれメソッドが呼ばれるとメソッドの動作に応じた文字列をechoする。 (鳴くメソッドを呼ぶと「鳴く」とechoする)

- 1-2. Catクラスのインスタンスを作成して変数\$myCatに格納せよ。
- 1-3. \$myCatの型をgettypeで確認せよ。
- 1-4. Catクラスのプロパティに\$ageを追加し(初期値:0)、\$ageを+1するメソッドbirthdayを定義せよ。
- 1-5. \$myCatのbirthdayメソッドを3回呼出し、\$myCatの\$ageが3になることを確認せよ。
- 1-6. Catを継承した子クラスdomesticCatを定義し、domesticCatクラスにsleepメソッドを定義せよ。

sleepメソッド:呼び出すと「寝る」と画面に表示する。

■ 1-7. domesticCatのインスタンスを作成して、sleepメソッドが動作することを確認せよ。

2. クッキーとセッション

- 2-1. 名前: username、値: micheleでクッキーを作成した後、画面にクッキー名を表示せよ。
- 2-2. 少し前の時刻を指定してクッキーを破棄した後、クッキーが破棄されたことを確認せよ。
- 2-3. セッションを開始し、任意のセッション変数名で値を格納せよ。
- 2-4. セッション継続中に前のページで格納されたセッション変数が参照できることを確認せよ。
- 2-5. セッションを削除せよ。

3. ファイル操作

■ 3-1. フォームからファイルをアップロードし、	アップロードしたファイルの存在をチ
エックせよ。	

■ 3-2. アップロードしたファイルの名前を変更せよ。