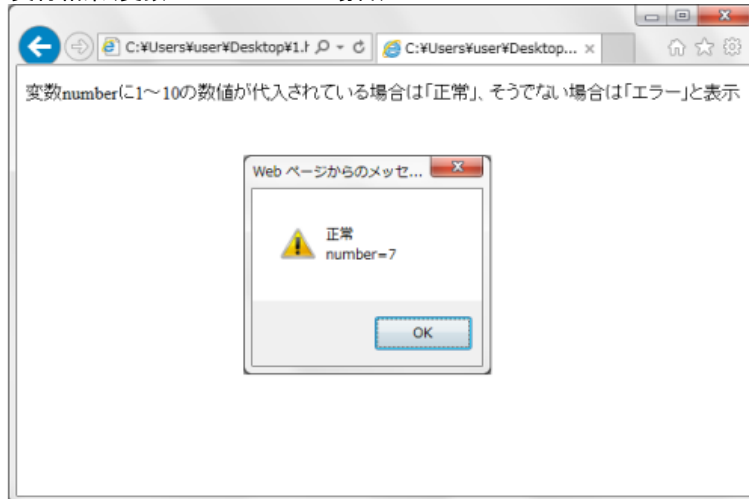


## JavaScript課題

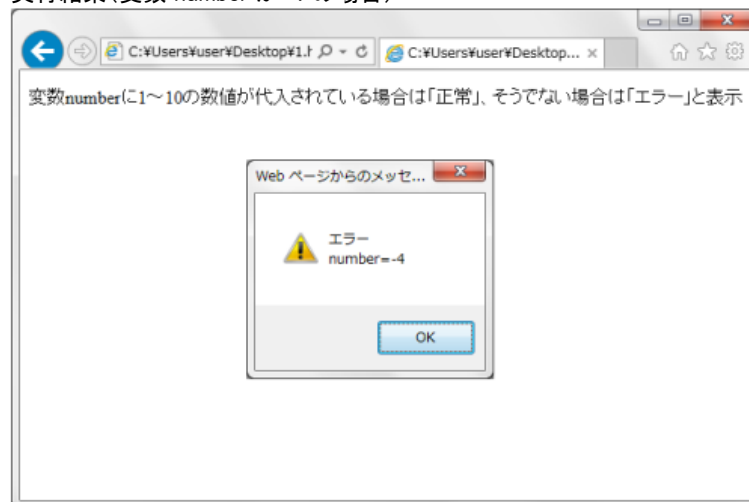
### 1. 制御文、関数、Windowオブジェクト

(1) 制御文を用い、変数 `number` に 1～10 の数値が代入されている場合は画面に「正常」と表示し、そうでない場合は「エラー」と表示しなさい。

実行結果(変数 `number` が 7 の場合)

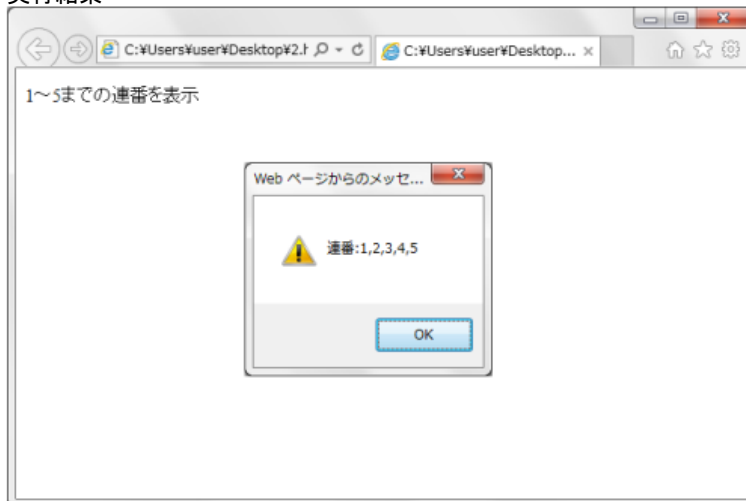


実行結果(変数 `number` が -4 の場合)



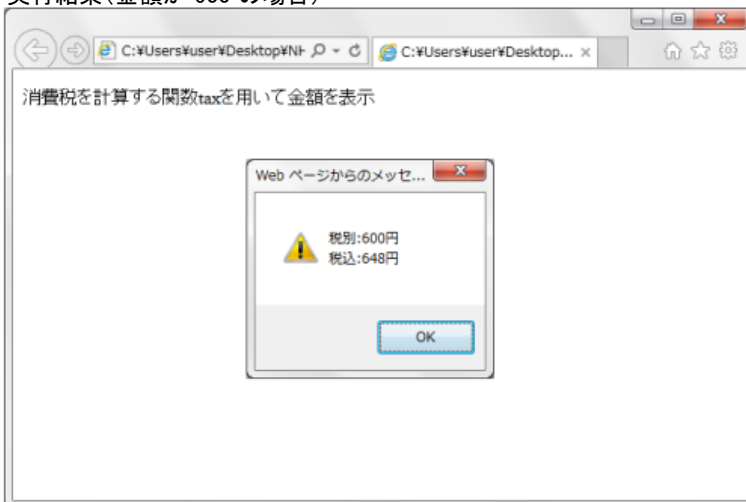
(2) 制御文を用い、1～5 までの連番を画面に表示しなさい。数値と数値の間はカンマ区切りとし、5 の直後には表示しないものとする。

#### 実行結果



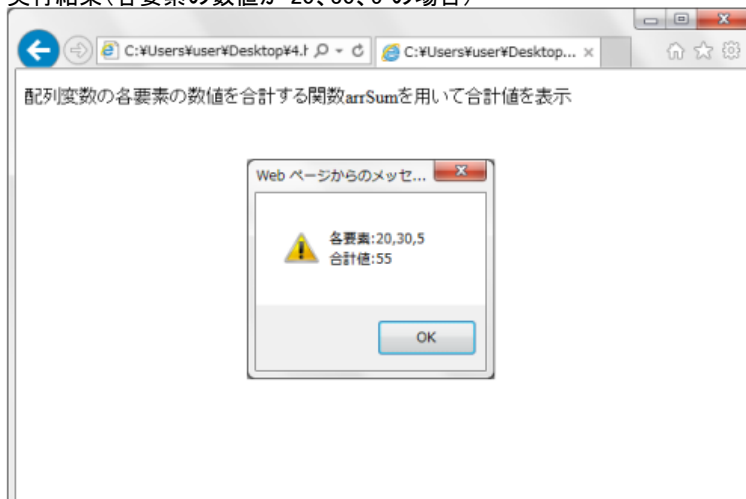
(3) 関数を用い、金額に応じた消費税を画面に表示しなさい。関数名は tax とし、与えられた金額の消費税の計算及び画面への表示処理を行うものとする。

#### 実行結果(金額が 600 の場合)



(4) 関数を用い、配列の各要素の値に応じた合計値を表示しなさい。関数名は arrSum とし、与えられた配列の各要素の合計値の計算及び画面への表示処理を行うものとする。

#### 実行結果(各要素の数値が 20、30、5 の場合)



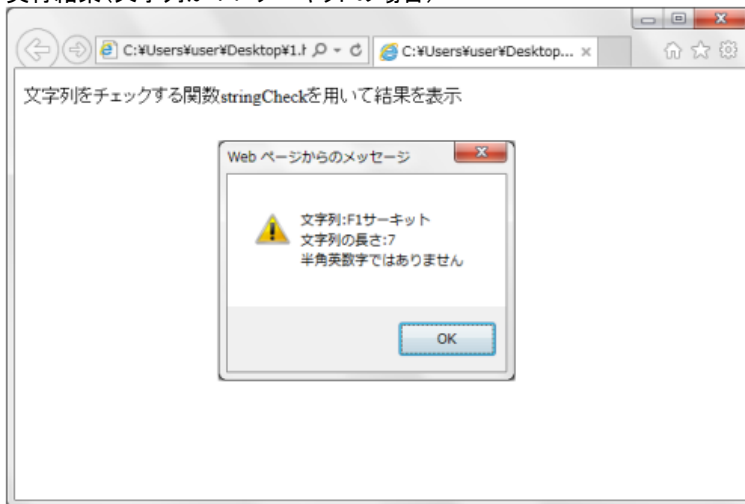
## 2. DOM操作、フォーム

(1) 関数を用い、文字列に応じた結果を画面に表示しなさい。関数名は `stringCheck` とし、与えられた文字列の長さ及び半角英数字か否かの表示処理を行うものとする。

実行結果(文字列が F1 の場合)



実行結果(文字列が F1 サーキットの場合)



(2) 外部 JavaScript ファイルに記述した関数を用い、りんごの詳細情報を画面に表示しなさい。なお、作成する外部 JavaScript ファイル名は `script.js` とし、`js` フォルダ内に配置しなさい。関数名や処理については任意とするが、詳細情報の切り替えは '価格:108 円' のテキストにマウスカーソルが乗っているか否かとする。

### フォルダ構成

jsフォルダー  
js2\_2.html

実行結果('価格:108 円' のテキストにマウスカーソルが乗っていない場合)



実行結果( '価格:108 円' のテキストにマウスカーソルが乗っている場合)

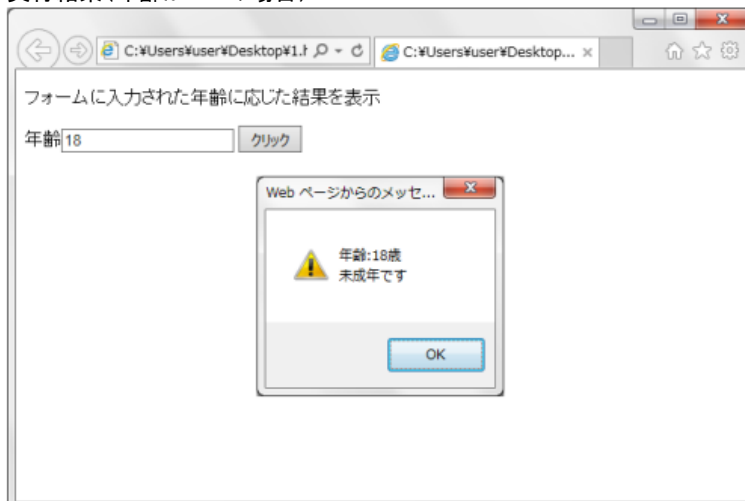


(3) 外部 JavaScript ファイルに記述した関数を用い、フォームに入力された年齢に応じた結果を画面に表示をしない。なお、作成する外部 JavaScript ファイル名は script.js とし、js フォルダ内に配置しない。関数名は ageCheck とし、年齢に応じた表示処理を行うものとする。

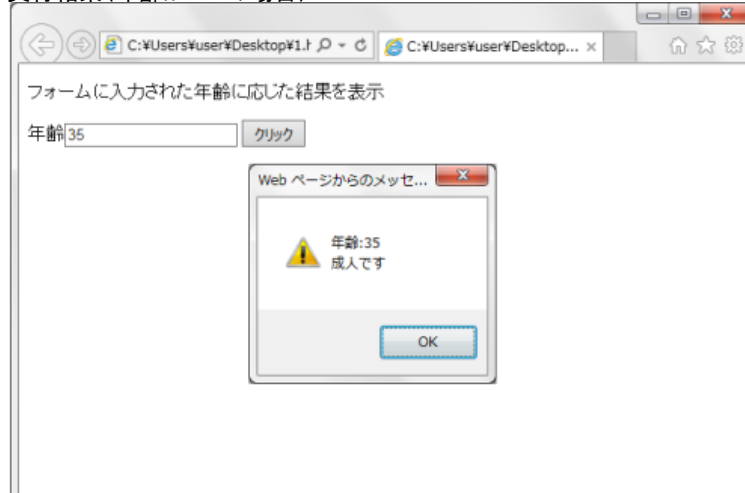
### フォルダ構成

jsフォルダー  
js2\_3.html

実行結果(年齢が 18 の場合)



実行結果(年齢が 35 の場合)



実行結果(年齢が 数字以外の場合)

