

Universidade do Minho

Escola de Engenharia

Ferramentas e técnicas de *Compiler Warnings*

GRUPO 1:

RICARDO PEREIRA

TIAGO RAMIRES

GRUPO 3:

ADRIANA MEIRELES

CARLA CRUZ

Introdução

- A grande maioria dos dispositivos com que lidamos necessita de proteção;
- É possível prevenir falhas fazendo modelação de ameaças;
- Existem outras formas de prevenir falhas de segurança no software?
- Medidas que se podem tomar <u>durante a produção do código</u>.
- Segmentation faults, compiler warnings e vulnerabilidades.

Compiladores GCC

1. Funcionamento

- Conversão do código escrito numa linguagem em código máquina.
- "gcc <nome do ficheiro> o <nome do executável> <opção1> <opção2>"
- Informa o utilizador da construção de código impróprio através de warnings.
- Estes warnings s\(\tilde{a}\) constantemente <u>ignorados</u> pelos programadores.

2. GCC e G++

- O GCC está dividido em duas partes: backend e frontend.
- *GCC* consegue compilar <u>programas em *C++*</u>, por exemplo.
- Existe um compilador especifico para compilar programas em <u>C++</u> o <u>G++</u>.
- Determinadas opções de warnings só existem para algumas linguagens:
 - -Wdeprecated-copy apenas para <u>C++</u>
 - **-Wsign-compare** apenas para <u>C</u>

3. Diferenças entre *errors* e *warnings*

- *Errors* impossibilitam a obtenção de um executável, impossibilitando também a execução.
- Warnings advertam para a construção de código mau/irregular:
 - relações entre variáveis de tipos diferentes;
 - utilização de <u>funções perigosas</u>;
 - declaração de <u>variáveis que não são utilizadas</u>;
- Existem opções que permitem tornar warnings em errors.

• Um tipo de erros **bastante comum** e dos mais <u>difíceis de solucionar</u>.

- A que é que se devem os segmentation faults?
 - erro que ocorre durante a execução do programa quando este acede a posições de memória que não deve;
- Este tipo de erros pode existir no programa mas nem sempre se manifestar!

• Os warnings têm como função prevenir este tipo de erros (e não só).

- É frequente vermos um warning sempre que se utiliza a função gets.
- Representam muitas vezes vulnerabilidades de segurança no software!

```
#include <stdio.h>
extern int printfile(FILE *pointer);
extern int wc(FILE *pointer);
int main(int argc, char **argv)
        FILE *pointer;
        if( argc > 1 )
                pointer = fopen(argv[1], "r");
        else
                pointer = stdin;
        printfile(pointer);
        pointer = fopen(argv[1], "r");
        wc(pointer);
        fclose(pointer);
        return 0;
```

- Heartbleed permitia a obtenção de chaves privadas armazenadas nas máquinas.
- GDB é uma ferramenta muito útil para análise de programas C.

```
*** stack smashing detected ***: <unknown> terminated

Program received signal SIGSEGV, Segmentation fault.

GI_raise (sig=sig@entry=6) at ../sysdeps/unix/sysv/linux/raise.c:40

—_libc_signal_block_app (&set);
(gdb) backtrace

#0 __GI_raise (sig=sig@entry=6) at ../sysdeps/unix/sysv/linux/raise.c:40

#1 0x00007ffff7a2b381 in __GI_abort () at abort.c:79

#2 0x00007ffff7a73a57 in libc message (action=action@entry=do abort,
```

5. Vulnerabilidades

- Surgem com os problemas que vimos anteriormente:
 - Stack buffer overflow executar funções que não deviam ser executadas;
 - Heap buffer overflow leitura de variáveis que o utilizador não pode ver;
 - Read overflow leitura de dados da memória (p.e., Heartbleed);
 - Integer overflow o valor guardado na memória é totalmente diferente do pretendido.

6. Warnings

• -W

-Werror

-Werror=<tipo de warning>

-Wfatal-errors

-Wpedantic e -pedantic

-Wall

-Wextra

```
switch (cond)
{
  case 1:
    a = 1;
    break;
  case 2:
    a = 2;
  case 3:
    a = 3;
    break;
}
```

7. Warnings na prática - LOverflow2 (C++)

- <u>Sem opções extra não apresenta warnings</u>.
- Com as opções -Wall e -Wextra apresenta o seguinte warning:

```
LOverflow2.cpp: In function 'int main()':
LOverflow2.cpp:9:10: warning: variable 'tests' set but not used [-Wun used-but-set-variable]
int tests[10];
^~~~~
```

7. Warnings na prática - RootExploit(C)

Sem e com as opções, o warning relativo à função gets aparece sempre.

```
RootExploit.c: In function 'main':
RootExploit.c:10:5: warning: implicit declaration of function 'gets';
did you mean 'fgets'? [-Wimplicit-function-declaration]
        gets(buff);
        ^~~~
        fgets
/tmp/ccz2G5sV.o: In function `main':
RootExploit.c:(.text+0x37): warning: the `gets' function is dangerous and should not be used.
```

7. Warnings na prática - 0-simple (C)

Sem e com as opções, o warning relativo à função gets aparece de novo neste programa.

```
0-simple.c: In function 'main':
0-simple.c:16:3: warning: implicit declaration of function 'gets'; di
d you mean 'fgets'? [-Wimplicit-function-declaration]
    gets(buffer);
    ^~~~
    fgets
/tmp/ccRkTyrP.o: In function `main':
0-simple.c:(.text+0x3e): warning: the `gets' function is dangerous an
d should not be used.
```

7. Warnings na prática - 2-functions (C)

- Um warning que apresenta uma irregularidade propositadamente forçada.
- É necessário saber interpretá-los!

7. Warnings na prática - overflow (C)

- Um exemplo claro da utilidade dos warnings.
- O warning apresentado a seguir está diretamente ligado a um segmentation fault.
- Apenas é mostrado se a opção -Wextra for ativada ...

7. Warnings na prática - overflow (C)

```
overflow.c: In function 'vulneravel':
overflow.c:7:23: warning: comparison between signed and unsigned inte
ger expressions [-Wsign-compare]
         for (i = 0; i < x; i++) {
overflow.c:8:31: warning: comparison between signed and unsigned inte
ger expressions [-Wsign-compare]
                 for (j = 0; j < y; j++) {
overflow.c: In function 'main':
overflow.c:16:2: warning: 'matriz' is used uninitialized in this func
tion [-Wuninitialized]
  vulneravel(matriz, 5000000000, 5000000000, 0);
```

7. Frama-C

- Permite a verificação de programas de uma forma formal, matemática!
- Utiliza a lógica matemática fazer provas.
- Algumas utilidades:
 - declaração de invariantes de ciclo;
 - verifica cumprimento dos limites das variáveis;
 - permite estabelecer os inputs e outputs desejados no programa.

Conclusão

- Devem ser tidas em conta boas práticas para a construção de software;
- Estas ferramentas são essenciais para para garantir softwares fidedignos e funcionais;
- A aplicação destas ferramentas não tem qualquer custo!
- A <u>redução de bugs</u> é garantida;
- As boas práticas devem ser ensinadas desde logo no período de formação dos programadores.



Universidade do Minho

Escola de Engenharia

Tactical Threat Modeling

GRUPO 1:

RICARDO PEREIRA

TIAGO RAMIRES

GRUPO 3:

ADRIANA MEIRELES

CARLA CRUZ