

Mestrado em Engenharia Informática Universidade do Minho

Engenharia de Segurança

Aula TP - 17/Fev/2020

João Miranda - PG41845 Sandro Cruz - PG41906

24 de Fevereiro de 2020

Conteúdo

1	Nú	meros aleatórios/pseudoaleatórios
	1.1	Pergunta P1.1
	1.2	Pergunta P1.2
	1.3	Experiência 1.3
2	Par	tilha/Divisão de segredo (Secret Sharing/Splitting)
	2.1	Experiência 2.1
	2.2	Experiência 2.2
	2.3	Pergunta P2.1
3	Alg	oritmos e tamanhos de chaves
	3.1	Experiência 3.1
4	Aut	henticated Encryption
	4.1	Pergunta P4.1 - Universign

Números aleatórios/pseudoaleatórios

1.1 Pergunta P1.1

É utilizado o algoritmo yarrow para gerar um número pseudo-aleatório criptograficamente seguro. O /dev/random utilizado inicialmente possui um bloqueio que só é libertado quando se consegue entropia ou ruídos do sistema. Neste caso para os 1024 bits o bloqueio foi constante e isto deve-se ao facto da entropia não ser suficiente sendo que neste caso não está disponível. No caso do dev urandom não existe nenhum sistema de travagem para o caso da entropia não ser o suficiente, sendo que continuará a funcionar normalmente mesmo em níveis críticos de entropia. As principais diferenças nestes duas formas de gerar números pseudo-aleatórios são que no /dev/random quando não existe temperatura suficiente não consegue funcionar de forma adequada enquanto no dev/urandom não se efetua o re-seed quando não há temperatura suficiente sendo que continua a funcionar; no /dev/random é utilizado o Entropy Pool e é mantido um nível de entropia alto mesmo que não possa consumir. Por outro lado, no /dev/urandom, consegue-se obter um funcionamento mesmo após o boot do sistema, onde se verifica a insuficiência de entropia (sendo grave) e utiliza diretamente o resultado do gerador em vez da Entropy Pool.

1.2 Pergunta P1.2

Com a utilização do haveged foi possível a diminuição da entropia melhorando a confiabilidade e a adaptabilidade geral, minimizando assim as barreiras. Esta alteração verificou-se sobretudo ao uso do /dev/random que com a diminuição da entropia foi possível a temperatura ser o suficiente para funcionar de maneira correta sendo gerado então o número pseudo-aleatório criptograficamente seguro.

1.3 Experiência 1.3

Com a execução do script generate Secret-app.py verificamos que o script apenas gerava segredos que não contenham símbolos. Então decidimos ir verificar o código do módulo utilizado e verificamos que existe uma porção do código que gera o segredo que força o apenas ser composto por letras e dígitos.

Figura 1.1: eVotUM.Cripto - Função generateSecret.

Retirando o ciclo for e o if da função deve fazer com que o segredo gerado contenha símbolos, dado que o segredo é obtido a partir do módulo os do python utilizando o urandom, sendo que este urandom é igual ao existente do /dev/u-random e dado que seja gera uma string random com símbolos, com a remoção do for e do if o segredo deve conter símbolos.

Partilha/Divisão de segredo (Secret Sharing/Splitting)

2.1 Experiência 2.1

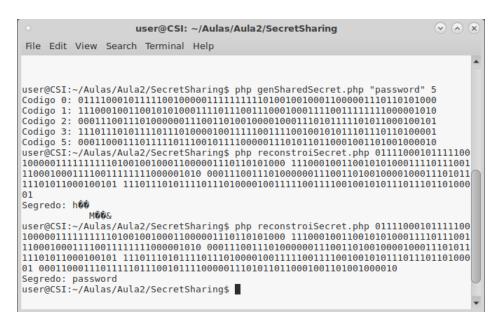


Figura 2.1: Secret Sharing/Splitting - Esquema Simples.

Como se pode ver pela figura acima, foi executado no terminal o comando **php genSharedSecret.php** "**password**"5 que repartiu o segredo em 5 partes no formato binário. Com a utilização do comando **php reconstroiSecret.php**, foi possível a conclusão de que caso não sejam utilizadas todas as partes de

código do segredo em que foram repartidas, será impossível revelar o segredo sendo que este foi perdido definitivamente. Somente utilizando todos códigos é que se consegue verificar a representação do segredo que é o XOR de todos os números aleatórios.

2.2 Experiência 2.2

```
user@CSI:~/Aulas/Aula2/ShamirSharing$ echo "password" | perl shares.pl 3 5
3:1:845afa91db166bf6:
3:2:ae4946958e20724a:
3:3:ee2e597f918d8762:
3:4:4309324fe45caa3d:
3:5:afdbd205868edbdc:
user@CSI:~/Aulas/Aula2/ShamirSharing$ perl reconstruct.pl <<EOF
> 3:1:845afa91db166bf6:
> 3:4:4309324fe45caa3d:
too few shares at reconstruct.pl line 77, <STDIN> line 2.
user@CSI:~/Aulas/Aula2/ShamirSharing$ perl reconstruct.pl <<EOF
> 3:1:845afa91db166bf6:
> 3:2:ae4946958e20724a:
> 3:3:ee2e597f918d8762:
  3:4:4309324fe45caa3d:
> 3:5:afdbd205868edbdc:
> E0F
Ignoring share 4...
Ignoring share 5...
password
.
user@CSI:~/Aulas/Aula2/ShamirSharing$ perl reconstruct.pl <<EOF
> 3:3:ee2e597f918d8762:
> 3:4:4309324fe45caa3d:
> 3:5:afdbd205868edbdc:
password
```

Figura 2.2: Secret Sharing/Splitting - Esquema de Shamir.

Como se pode verificar na figura acima primeiramente executou-se **echo "password"**| **perl shares.pl 3 5** para o segredo ser dividido em 5 partes e poder ser obitdo apenas com 3 destas. Portanto é natural verificar-se que com o comando **perl reconstruct.pl** quando se colocam menos de 3 partes não se observa o segredo; por outro lado, quando se colocam partes a mais (no caso da figura as 5) ignora 2 dessas partes e é possível a revelação do segredo; por fim, com 3 partes obtém-se diretamente o segredo.

2.3 Pergunta P2.1

A parte A consistiu na execução do comando que foi indicado no enunciado. O output pode ser verificado na imagem abaixo.

```
User@CSI:-/Aulas/Aulas/Aulas/ShamirSharing$ python createSharedSecret-app.py 8 5 1 mykey.pem
Private key passphrase: password
Component:
Compon
```

Figura 2.3: Secret Sharing/Splitting - Parte A.

Na parte B utilizou-se o comando **python recoverSecretFromComponents-app.py 5 1 mykey.crt** em que se concluiu que não são necessárias todas as componentes para a recuperação do segredo, bastando existir o número de componentes indicadas no quorum. Sendo assim com 5 componentes é possível obter o segredo como se pode verificar na figura seguinte.

Figura 2.4: Secret Sharing/Splitting - Parte B - recoverSecretFromComponents.

Por outro lado, no comando **python recoverSecretFromAllComponents-app.py 5 1 mykey.crt** não se verifica o mesmo do que no anterior. Serão necessárias todas as componentes para a revelação do segredo sendo assim uma enorme utilidade para quem quer dividir o segredo nas componentes que desejar mas sem querer que seja revelada só com uma parte delas. Verifica-se na figura um erro devido à não utilização das 8 componentes.

Figura 2.5: Secret Sharing/Splitting - Parte B - recover SecretFromAllComponents.

Algoritmos e tamanhos de chaves

3.1 Experiência 3.1

A autenticação de mensagens por códigos (ou, MAC tags) são uma maneira de providenciar integridade dos dados com autenticação, neste caso usando a encriptação simétrica. A melhor forma para a autenticação de mensagens é a utilização do esquema Encrypt-then-MAC. Primeiro, a mensagem é encriptada e depois a mensagem cifrada é autenticada. O MAC resultante é acrescentado à mensagem cifrada. Isto permite a integridade da mensagem cifrada e até da própria mensagem. A maior vantagem desta abordagem é que se a MAC tag não coincidir com a nova MAC tag calculada, durante a verificação, a mensagem cifrada não precisa de ser decifrada. A cifra utilizada deve ser uma cifra por blocos como por exemplo a CBC-MAC.

Authenticated Encryption

4.1 Pergunta P4.1 - Universign

Utilizando o website fornecido no enunciado https://webgate.ec.europa.eu/tl-browser/ encontramos a Entidade de Certificação(EC) Universign, onde podemos verificar que o algoritmo de utilizado para gerar as chaves, é o SHA256 ou seja SHA-2 em que o output terá o tamanho de 265 bits, e o algoritmo utilizado para o certificado é o x509v3, que é o standard definido para certificados de chave pública.

O algoritmo SHA-2 é de hash que é considerado seguro apesar de que se aconselha a passagem para o SHA-3, mas dado que o certificado foi emitido em 2013 o SHA-3 ainda não estava disponível para a utilização. Se a Universign voltar a emitir um certificado de EC nos pensamos que deveriam utilizar o SHA-3.

Figura 4.1: Output da execução do comando - opens
sl ${\bf x}509$ -in cert.crt -text -noout