



Mestrado em Engenharia Informática
Universidade do Minho

Engenharia de Segurança

Aula 10 TP - 30/04/2020

João Miranda - PG41845
Sandro Cruz - PG41906

1 de Maio de 2020

Conteúdo

1	Vulnerabilidade de inteiros	2
1.1	Experiência 1.1	2
1.2	Experiência 1.2	2
1.3	Experiência 1.3	4
1.4	Pergunta P1.1	5
1.4.1	Qual a vulnerabilidade que existe na função vulneravel() e quais os efeitos da mesma?	5
1.4.2	Complete o main() de modo a demonstrar essa vulnerabilidade.	6
1.4.3	Ao executar dá algum erro? Qual?	6
1.5	Pergunta P1.2	6
1.5.1	Qual a vulnerabilidade que existe na função vulneravel() e quais os efeitos da mesma?	7
1.5.2	Complete o main() de modo a demonstrar essa vulnerabilidade.	7
1.5.3	Ao executar dá algum erro? Qual?	7
1.5.4	Utilize as várias técnicas de programação defensiva introduzidas na aula teórica para mitigar as vulnerabilidades .	8
1.6	Experiência 1.4	8
1.6.1	Qual a vulnerabilidade que existe na função vulneravel() e quais os efeitos da mesma?	8
1.6.2	Complete o main() de modo a demonstrar essa vulnerabilidade.	9
1.6.3	Ao executar dá algum erro? Qual?	9
1.7	Experiência 1.5	9
1.7.1	Compile-o e execute-o. Do resultado obtido o que pode dizer sobre a arquitetura onde o mesmo foi compilado? Porquê?	10
1.7.2	Compile-o agora com a opção -m32 do gcc. Qual o resultado? Porquê?	10

Capítulo 1

Vulnerabilidade de inteiros

1.1 Experiência 1.1

```
user@CSI:~/Desktop/engseg$ javac IntegerCheck.java
user@CSI:~/Desktop/engseg$ java IntegerCheck
int válido entre -2147483648 e 2147483647
byte válido entre -128 e 127
short válido entre -32768 e 32767
long válido entre -9223372036854775808 e 9223372036854775807
user@CSI:~/Desktop/engseg$ █
```

Figura 1.1: Valores máximos e mínimos dos vários inteiros da nossa máquina

As variáveis "int" são de 32 bits, as "shorts" tem 16 bits, os "bytes" tem "8" bits e os "longs" tem 64 bits.

1.2 Experiência 1.2

```
user@CSI:~/Desktop/engseg$ java IntegerError
Maior inteiro: 2147483647
Menor inteiro: -2147483648
Input de dois valores inteiros: 1
2

Valores entrados:
Inteiros: 1 2
Multiplicação do primeiro número por dez: 10
Soma dos dois números: 3
Produto dos dois números: 2
user@CSI:~/Desktop/engseg$
```

Figura 1.2: Output recebido inserindo um inteiro no "range" dos "bytes"

```

user@CSI:~/Desktop/engseg$ java IntegerError
Maior inteiro: 2147483647
Menor inteiro: -2147483648
Input de dois valores inteiros: 150
325

Valores entrados:
Inteiros: 150 325
Multiplicação do primeiro número por dez: 1500
Soma dos dois números: 475
Produto dos dois números: 48750
user@CSI:~/Desktop/engseg$

```

Figura 1.3: Output recebido inserindo um inteiro no "range" dos "shorts"

```

user@CSI:~/Desktop/engseg$ java IntegerCheck
int válido entre -2147483648 e 2147483647
byte válido entre -128 e 127
short válido entre -32768 e 32767
long válido entre -9223372036854775808 e 9223372036854775807
user@CSI:~/Desktop/engseg$ java IntegerError
Maior inteiro: 2147483647
Menor inteiro: -2147483648
Input de dois valores inteiros: 2147483660
Exception in thread "main" java.util.InputMismatchException: For input string: "
2147483660"
    at java.base/java.util.Scanner.nextInt(Scanner.java:2167)
    at java.base/java.util.Scanner.nextInt(Scanner.java:2115)
    at IntegerError.main(IntegerError.java:17)
user@CSI:~/Desktop/engseg$ █

```

Figura 1.4: Output recebido inserindo um inteiro no "range" dos "longs"

Quando é inserido um valor superior ao valor máximo do "int" é lançada uma exceção. Para que fossem aceitados valores superiores seria necessário declarar as variáveis que armazenam os "ints" como "longs".

1.3 Experiência 1.3

```
user@CSI:~/Desktop/engseg$ java IntegerCheck2
Int válido   entre -2147483648 e 2147483647
Byte válido  entre -128 e 127
Short válido entre -32768 e 32767
Long válido  entre -9223372036854775808 e 9223372036854775807
Insira valor Int: 2147483647
Insira valor Byte: 127
Insira valor Short: 32767
Insira valor Long: 9223372036854775807

Inseriu os seguintes valores:
Int: 2147483647
Byte: 127
Short: 32767
Long: 9223372036854775807
Integer Overflow: 2147483647 + 1 = -2147483648
user@CSI:~/Desktop/engseg$
```

Figura 1.5: Output recebido inserindo valores esperados

```
user@CSI:~/Desktop/engseg$ java IntegerCheck2
Int válido   entre -2147483648 e 2147483647
Byte válido  entre -128 e 127
Short válido entre -32768 e 32767
Long válido  entre -9223372036854775808 e 9223372036854775807
Insira valor Int: 2147483649
Insira valor Byte: 129
Insira valor Short: 32768
Insira valor Long: 9223372036854775900
Exception in thread "main" java.util.InputMismatchException: For input string: "
9223372036854775900"
    at java.base/java.util.Scanner.nextLong(Scanner.java:2282)
    at java.base/java.util.Scanner.nextLong(Scanner.java:2231)
    at IntegerCheck2.main(IntegerCheck2.java:22)
user@CSI:~/Desktop/engseg$
```

Figura 1.6: Output recebido inserindo valores inesperados

```

user@CSI:~/Desktop/engseg$ java IntegerCheck2
Int válido   entre -2147483648 e 2147483647
Byte válido  entre -128 e 127
Short válido entre -32768 e 32767
Long válido  entre -9223372036854775808 e 9223372036854775807
Insira valor Int: 2147483649
Insira valor Byte: 129
Insira valor Short: 32768
Insira valor Long: 9223372036854775807

Inseriu os seguintes valores:
Int: -2147483647
Byte: -127
Short: -32768
Long: 9223372036854775807
Integer Overflow: 2147483647 + 1 = -2147483648
user@CSI:~/Desktop/engseg$

```

Figura 1.7: Output recebido inserindo valores inesperados, excepto para o "long"

```

user@CSI:~/Desktop/engseg$ java IntegerCheck2
Int válido   entre -2147483648 e 2147483647
Byte válido  entre -128 e 127
Short válido entre -32768 e 32767
Long válido  entre -9223372036854775808 e 9223372036854775807
Insira valor Int: 214748364
Insira valor Byte: 127
Insira valor Short: 32767
Insira valor Long: 214748364\
Exception in thread "main" java.util.InputMismatchException
    at java.base/java.util.Scanner.throwFor(Scanner.java:860)
    at java.base/java.util.Scanner.next(Scanner.java:1497)
    at java.base/java.util.Scanner.nextLong(Scanner.java:2276)
    at java.base/java.util.Scanner.nextLong(Scanner.java:2231)
    at IntegerCheck2.main(IntegerCheck2.java:22)
user@CSI:~/Desktop/engseg$

```

Figura 1.8: Output recebido inserindo um valor de um outro tipo na no input para "long"

Caso seja inserido um "int" no input do "long" é lançada uma excepção. Caso sejam inseridos os dados correctos é nos dado sempre o mesmo output.

1.4 Pergunta P1.1

Analise o programa overflow.c.

1.4.1 Qual a vulnerabilidade que existe na função vulneravel() e quais os efeitos da mesma?

A vulnerabilidade existente é a possibilidade de existir um overflow das variáveis "i" e "j" dado que são inteiros que vão ser iterados sobre uma variável da qual o inteiro que contem pode ser superior ao maior inteiro disponível, o que iria criar

possivelmente um erro em que o ciclo "for" seria infinito. Também corre o risco de existir um erro de segmentação dado que caso o valor de uma das variáveis "i" ou "j" passe a um valor negativo o programa vai tentar armazenar num valor de "index" negativo um valor, o que vai causar o erro de segmentação.

1.4.2 Complete o main() de modo a demonstrar essa vulnerabilidade.

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3
4  void vulneravel (char *matriz, size_t x, size_t y, char valor) {
5      int i, j;
6      matriz = (char *) malloc(x*y);
7      for (i = 0; i < x; i++) {
8          for (j = 0; j < y; j++) {
9              matriz[i*y+j] = valor;
10         }
11     }
12 }
13
14 int main() {
15     char matriz;
16     vulneravel(matriz, 2147483649, 2147483649, "x");
17 }
18
19
20
```

Figura 1.9: Modificações feitas a função "main" de forma a demonstrar a vulnerabilidade

1.4.3 Ao executar dá algum erro? Qual?

```
user@CSI:~/Desktop/engseg$ ./overflow
Segmentation fault
user@CSI:~/Desktop/engseg$ █
```

Figura 1.10: Execução do programa "overflow"

Como podemos verificar ocorreu um erro de segmentação, isto ocorreu porque o programa tentou escrever num "index" negativo da "matriz" um valor.

1.5 Pergunta P1.2

Análise o programa underflow.c.

1.5.1 Qual a vulnerabilidade que existe na função vulneravel() e quais os efeitos da mesma?

Se a variável "tamanho" for 0 o programa vai tentar alocar memória com um valor negativo, o que vai causar com que não sejam alocada a memória, e quando é feito o "memcpy" vai causar um erro porque a variável destino não terá memória alocada.

1.5.2 Complete o main() de modo a demonstrar essa vulnerabilidade.

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  #include <string.h>
4
5  const int MAX_SIZE = 2048;
6
7
8  void vulneravel(char *origem, size_t tamanho) {
9      size_t tamanho_real;
10     char *destino;
11     if (tamanho < MAX_SIZE) {
12         tamanho_real = tamanho - 1; // Não copiar \0 de origem para destino
13         destino = (char *) malloc(tamanho_real);
14         memcpy(destino, origem, tamanho_real);
15     }
16 }
17
18 int main() {
19     char *origem = "Variavel Origem";
20     vulneravel(origem, 0);
21 }
```

Figura 1.11: Alterações feitas na "main" para demonstrar a vulnerabilidade

1.5.3 Ao executar dá algum erro? Qual?

```
user@CSI:~/Desktop/engseg$ gcc -o underflow underflow.c
user@CSI:~/Desktop/engseg$ ./underflow
Segmentation fault
user@CSI:~/Desktop/engseg$
```

Figura 1.12: Execução do programa e o output recebido

Um erro de segmentação dado que o programa tentar gravar os dados num variável nula.

1.5.4 Utilize as várias técnicas de programação defensiva introduzidas na aula teórica para mitigar as vulnerabilidades

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  #include <string.h>
4
5  const int MAX_SIZE = 2048;
6  const int MIN_SIZE = 0;
7
8  void vulneravel (char *origem, size_t tamanho) {
9      size_t tamanho_real;
10     char *destino;
11     if (tamanho < MAX_SIZE && tamanho > MIN_SIZE) {
12         tamanho_real = tamanho - 1; // Não copiar \0 de origem para destino
13         destino = (char *) malloc(tamanho_real);
14         memcpy(destino, origem, tamanho_real);
15     };
16     else{
17         printf("Valor nao valido\n");
18     }
19 }
20
21 int main() {
22     char *origem = "Variavel Origem \n";
23     vulneravel(origem, 0);
24 }
25
```

Figura 1.13: Alterações feitas na função "vulneravel" para mitigar as vulnerabilidades

Explique as alterações que fez.

A alteração feita foi a introdução da variável "MIN_SIZE", que é utilizada juntamente com a "MAX_SIZE" para filtrar os valores válidos que a variável "tamanho" poderá ser compreendida.

1.6 Experiência 1.4

Analise o programa erro_sinal.c.

1.6.1 Qual a vulnerabilidade que existe na função vulneravel() e quais os efeitos da mesma?

Se no "memcpy" o valor recebido como parâmetro do número de bytes a serem copiados for muito grande pode causar um erro de segmentação na variável de destino dos "memcpy".

1.6.2 Complete o main() de modo a demonstrar essa vulnerabilidade.

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  #include <string.h>
4
5  const int MAX_SIZE = 2048;
6
7
8  void vulneravel (char *origem, size_t tamanho) {
9      int tamanho_real;
10     char *destino;
11     if (tamanho > 1) {
12         tamanho_real = tamanho - 1; // Não copiar \0 de origem para destino
13         if (tamanho_real < MAX_SIZE) {
14             destino = (char *) malloc(tamanho_real);
15             memcpy(destino, origem, tamanho_real);
16         }
17     }
18 }
19
20 int main() {
21
22     char *origem = "Variavel Origem";
23     vulneravel(origem, 2010);
24 }
25
26
```

Figura 1.14: Alterações feitas na "main" para demonstrar a vulnerabilidade

1.6.3 Ao executar dá algum erro? Qual?

```
user@CSI:~/Desktop/engseg$ gcc -o erro_sinal erro_sinal.c
user@CSI:~/Desktop/engseg$ ./erro_sinal
Segmentation fault
user@CSI:~/Desktop/engseg$ █
```

Figura 1.15: Execução do programa e o output recebido

Acontece um erro de segmentação, isto ocorre no "memcpy" porque o valor da variável "tamanho_real" é demasiado grande para a variável "destino" receber da variável "origem".

1.7 Experiência 1.5

Analise o programa y2k38.c.

1.7.1 Compile-o e execute-o. Do resultado obtido o que pode dizer sobre a arquitetura onde o mesmo foi compilado? Porquê?

```
user@CSI:~/Desktop/engseg$ gcc -o y2k38 y2k38.c
user@CSI:~/Desktop/engseg$ ./y2k38
1000000000, Sun Sep  9 01:46:40 2001
2147483647, Tue Jan 19 03:14:07 2038
-2147483648, Tue Jan 19 03:14:08 2038
user@CSI:~/Desktop/engseg$ █
```

Figura 1.16: Compilação, sem a opção -m32, e execução do programa

Podemos concluir que foi compilado numa arquitetura x86_64 dado que a "timestamp" do ano 2038 será de valor negativa pois o número máximo dos inteiro será atingido, mas a data volta para a data inicial em 1901 o que demonstra que é uma arquitectura do tipo x86_64.

1.7.2 Compile-o agora com a opção -m32 do gcc. Qual o resultado? Porquê?

```
user@CSI:~/Desktop/engseg$ gcc -o y2k38m32 -m32 y2k38.c
user@CSI:~/Desktop/engseg$ ./y2k38m32
1000000000, Sun Sep  9 01:46:40 2001
2147483647, Tue Jan 19 03:14:07 2038
-2147483648, Fri Dec 13 20:45:52 1901
user@CSI:~/Desktop/engseg$ □
```

Figura 1.17: Compilação, com a opção -m32, e execução do programa

Neste caso a arquitetura é de 32-bits, porque quando chega ao limite dos inteiros a data volta para a data inicial em 1901, o que revela que foi compilado em 32-bits.