

Universidade do Minho Mestrado Integrado em Engenharia Informática Maio de 2020

Cyclomatic Complexity

Engenharia de Segurança

Diogo Duarte PG41843

Mateus Ferreira PG37159

Ricardo Dias PG39295

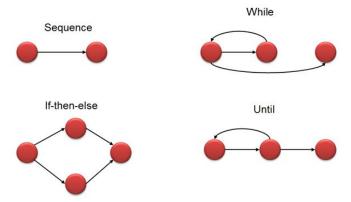
O que é Cyclomatic Complexity

- Métrica de software para calcular complexidade do código
- Desenvolvida por Thomas J. McCabe em 1976
- Mede a quantidade de caminhos independentes que o código pode tomar
- Todo código tem pelo menos CC = 1

• Utiliza grafo de fluxo de controle

Os nós representam as estruturas condicionais e as arestas representam os caminhos

possíveis.



• Fórmula para calcular a Complexidade Ciclomática:

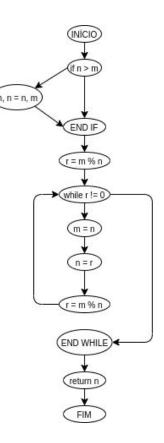
$$M = E - N + 2$$

Onde E é o número de arestas e N é a quantidade de nós.

```
def age(i):
M = E - N + 2
                                              Retorna se o número inserido
                                               :param i:
M = 5 - 5 + 2
                                                  número a ser verificado
                                               :return:
M = 2
                                               if i >= 18:
                                                   return True
                                              else:
                                                   return False
               INÍCIO
                                                              END IF
                                                                                FIM
                                               ELSE
```

- M = E N + 2
- M = 13 -12 + 2
- M = 3

```
euclid(m, n):
         retorna o Máximo Divisor Comum entre eles.
         :param m:
         :param n:
             Número inteiro maior que 0
         :return:
             Máximo divisor comum entre m e n
         if n > m:
             m, n = n, m
15
         r = m % n
16
         while r != 0:
             m = n
             n = r
             r = m % n
         return n
```



Ferramentas para a medição da Complexidade Ciclomática

Mlint e Checkcode

SonarQuebe

Eclipse Metrics Plugin

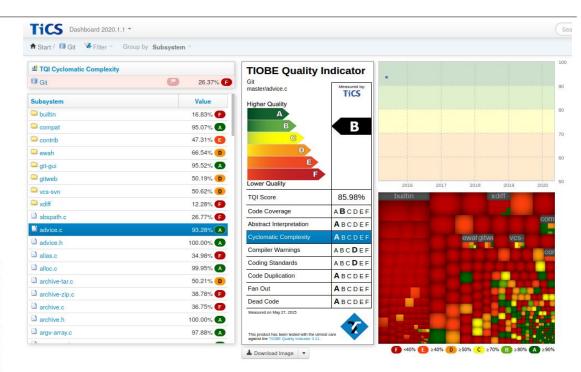
JaCoCo Jenkins pipeline plugin

Kuscos Application

TICSpp



Cyclomatic Complexity	TQI Score	Category
<= 2.57	>= 90%	А
<= 3.00	>= 80%	В
<= 3.42	>= 70%	C
<= 4.37	>= 50%	D
<= 5.00	>= 40%	E
> 5.00	< 40%	F



Mlint e Checkcode



JaCoCo Jenkins pipeline plugin

JaCoCo

Kuscos Application



SonarQube



Eclipse Metrics Plugin



Lizard

C/C++ Ruby

Java TTCN-3

C# PHP

JavaScript Scala

Objective- GDScript

C Golang

Swift Lua

Python Rust

```
]-[mateus@parrot]-[~/Downloads]
    $lizard wadread.c
               token PARAM length location
                                   8 SwapLONG@107-114@wadread.c
                                   5 SwapSHORT@116-120@wadread.c
                                  5 derror@127-131@wadread.c
                                   5 strupr@134-138@wadread.c
                                   9 filelength@140-148@wadread.c
     31
                  239
                                  44 openwad@152-195@wadread.c
     24
                  135
                                  31 loadlump@198-228@wadread.c
     19
                                  26 getsfx@231-256@wadread.c
                  135
 file analyzed.
       Avg.NLOC AvgCCN Avg.token function_cnt
            13.0
                               82.4
                                                 wadread.c
 o thresholds exceeded (cyclomatic_complexity > 15 or nloc > 1000000 or length > 1000 or parameter_count > 100)
Total nloc Avg.NLOC AvgCCN Avg.token Fun Cnt Warning cnt
      140
                                                                         0.00
                                                                 0.00
```

A complexidade desnecessária é um entrave para testes eficazes por três razões

- a lógica extra requer mais testes
- os testes para esta complexidade extra requerem um esforço extra para executar cada um
- por vezes pode ser impossível testar a lógica extra devido às dependências de controlo de

fluxo do software

Complexidade atual e Complexidade realizável:

- Complexidade atual (ac) é definida pelo número de caminhos linearmente independentes
 que foram executados durante o teste
- Complexidade realizável (rc) é a complexidade real máxima possível, ou seja, a contagem do conjunto de caminhos induzidos por todos os testes posítveis

Remover dependências de controlo:

 Permitem uma melhoria do código pois os módulos tendem a ser menos complexos e com uma lógica de decisão direta.

Trade-offs de reduzir a complexidade

- Lógica não estruturada
- Middle-ground

Aplicações

- 1. Limitar a complexidade durante o desenvolvimento
- 2. Medir a "estrutura" de um programa
- 3. Implicações para testes de software
- 4. Correlação com o número de defeitos

Conclusão

- Importância de utilizar métricas no desenvolvimento de software.
- Relação entre aumento de funcionalidades e aumento de linhas de código.
- Aumento do número de linhas leva a um aumento de bugs, alguns destes originam vulnerabilidades.
- Verifica-se que a complexidade ciclomática influência a segurança de software