

Aula TP - 09/Abr/2018

Pergunta P1.1

1. Facebook: 61 Milhões
2. Software de automóveis: 100 Milhões
3. Linux 3.1: 15 Milhões
4. Todos os serviços internet da Google: 2 Mil Milhões

Estimativa: 5-50 bugs / 1000 linhas de código:

1. Facebook: 305 m-3.05 M
2. Software de automóveis: 500 m-5 M
3. Linux 3.1: 75 m-750 m
4. Todos os serviços internet da Google: 10 M-100 M

Pergunta P1.2

Projeto: Erros na concepção da arquitectura, implementação incorrecta de protocolos criptográficos;

Dependendo da fase em que se encontra o projecto, uma vulnerabilidade nesta fase pode implicar a reestruturação de todo o projecto.

Codificação: Software de terceiros, buffer overflow;

Dependendo da modularidade, do bug e da documentação existente sobre o software a correção de bugs nesta área pode ser bastante mais fácil do que na fase anterior.

Operacional: Dificuldade na aplicação de patches;

Pergunta P1.3

Uma vulnerabilidade de dia-zero é uma vulnerabilidade desconhecida até ao dia revelado/descoberto pela entidade comprometida, pelo contrário uma vulnerabilidade não dia-zero é de conhecimento da mesma.