

Dosen : Mardiyah Hasnawi, S.Kom.,M.T.

Matkul : Pemrograman Berorientasi Objek

LAPORAN PRAKTIKUM II



DISUSUN OLEH :

UMI ZUNNURAIN

(13020210097)

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS MUSLIM INDONESIA

MAKASSAR

2023

3. If1

Tujuan dari program ini adalah untuk menampilkan output dengan menggunakan kondisi If pada suatu kasus.

```
C:\Praktikum PB02\Tugas2_SourceCode_Praktek>javac If1.java

C:\Praktikum PB02\Tugas2_SourceCode_Praktek>java If1
Contoh IF satu kasus
Ketikkan suatu nilai integer :
12

Nilai a positif 12
```

Keyword yang digunakan:

- Menggunakan class “If1”
- Menggunakan tipe data “Integer”
- Menggunakan variable “a”
- Menggunakan “System.out.print” yang akan mencetak ke kanan
- Menggunakan Class Scanner untuk menginputkan data melalui keyboard.

4. If2

Tujuan dari program ini adalah untuk menampilkan output dengan menggunakan kondisi If dua kasus komplementer.

```
C:\Praktikum PB02\Tugas2_SourceCode_Praktek>javac If2.java

C:\Praktikum PB02\Tugas2_SourceCode_Praktek>java If2
Contoh IF dua kasus
Ketikkan suatu nilai integer :11
Nilai a positif 11
```

Keyword yang digunakan :

- Menggunakan class “If2”
- Menggunakan tipe data “Integer”
- Menggunakan variable “a”
- Menggunakan “System.out.print” yang akan mencetak ke kanan,
- Menggunakan “System.out.println” yang akan mencetak apapun yang dimasukkan sebagai argumen ke layar konsol atau standard output. System.out.println mencetak ke bawah (ganti baris / print line).
- Menggunakan Class Scanner untuk menginputkan data melalui keyboard.

5. If3

Tujuan dari program ini adalah untuk menampilkan output dengan menggunakan kondisi If tiga kasus yaitu If, Else, dan Else If.

```
C:\Praktikum PB02\Tugas2_SourceCode_Praktek>javac If3.java

C:\Praktikum PB02\Tugas2_SourceCode_Praktek>java If3
Contoh IF tiga kasus
Ketikkan suatu nilai integer :1
Nilai a positif 1
```

Keyword yang digunakan :

- Menggunakan class “If3”
- Menggunakan tipe data “Integer”
- Menggunakan variable “a”
- Menggunakan “System.out.print” yang akan mencetak ke kanan,
- Menggunakan “System.out.println” yang akan mencetak apapun yang dimasukkan sebagai argumen ke layar konsol atau standard output. System.out.println mencetak ke bawah (ganti baris / print line).
- Menggunakan Class Scanner untuk menginputkan data melalui keyboard.

6. KasusBoolean

Tujuan dari program ini adalah untuk menampilkan suatu ekspresi kondisional dengan Boolean.

```
C:\Praktikum PB02\Tugas2_SourceCode_Praktek>javac KasusBoolean.java

C:\Praktikum PB02\Tugas2_SourceCode_Praktek>java KasusBoolean
true
benar
```

Keyword yang digunakan :

- Menggunakan class “KasusBoolean”
- Menggunakan tipe data “Boolean”
- Menggunakan variable “Bool”
- Menggunakan “System.out.print” yang akan mencetak ke kanan.
- Menggunakan kondisi IF ELSE, jika outputnya true akan menampilkan benar.

7. KasusSwitch

Tujuan dari program ini adalah untuk menentukan suatu huruf mati yang telah di masukkan yang di akhiri dengan RETURN dengan menggunakan Switch case.

```
C:\Praktikum PB02\Tugas2_SourceCode_Praktek>javac KasusSwitch.java

C:\Praktikum PB02\Tugas2_SourceCode_Praktek>java KasusSwitch
Ketikkan sebuah huruf, akhiri dengan RETURN
UMI
yang anda ketik adalah huruf mati
```

Keyword yang digunakan:

- Menggunakan class “KasusSwitch”
- Menggunakan tipe data “char”
- Menggunakan variable “cc”
- Menggunakan “System.out.print” yang akan mencetak ke kanan.
- Kondisi SWITCH CASE adalah percabangan kode program dimana kita membandingkan isi sebuah variabel dengan beberapa nilai.

8. Konstant

Tujuan dari program ini adalah untuk membaca jari-jari, menghitung luas lingkaran menggunakan Konstant.

```
C:\Praktikum PB02\Tugas2_SourceCode_Praktek>javac Konstant.java

C:\Praktikum PB02\Tugas2_SourceCode_Praktek>java Konstant
Jari-jari lingkaran =12
Luas lingkaran = 452.37598
Akhir program
```

Keyword yang digunakan:

- Menggunakan class “Konstant”
- Menggunakan tipe data “Float”
- Menggunakan variable “Phi dan r”
- Menggunakan “System.out.print” yang akan mencetak ke kanan.
- Menggunakan Class Scanner untuk menginputkan data melalui keyboard.

9. Max2

Tujuan dari program ini adalah untuk Menampilkan maksimum dua bilangan yang dibaca.

```
C:\Praktikum PB02\Tugas2_SourceCode_Praktek>javac Max2.java

C:\Praktikum PB02\Tugas2_SourceCode_Praktek>java Max2
Maksimum dua bilangan :
Maksimum dua bilangan, pisahkan dg RETURN :
1
2
Ke dua bilangan : a = 1 b = 2
Nilai b yang maksimum 2
```

Keyword yang digunakan :

- Menggunakan class “Max2”
- Menggunakan tipe data “Integer”
- Menggunakan variable “a dan b”
- Menggunakan “System.out.print” yang akan mencetak ke kanan,
- Menggunakan “System.out.println” yang akan mencetak apapun yang dimasukkan sebagai argumen ke layar konsol atau standard output. System.out.println mencetak ke bawah (ganti baris / print line).
- Menggunakan Class Scanner untuk menginputkan data melalui keyboard.

10. PriFor

Tujuan dari program ini adalah untuk menampilkan keseluruhan angka yang telah di masukkan, jika di masukkan adalah 5 maka akan muncul (1,2,3,4,5) dengan menggunakan For

```
C:\Praktikum PB02\Tugas2_SourceCode_Praktek>javac PriFor.java

C:\Praktikum PB02\Tugas2_SourceCode_Praktek>java PriFor
Baca N, print 1 s/d N N = 5
1
2
3
4
5
Akhir program
```

Keyword yang digunakan :

- Menggunakan class “PriFor”
- Menggunakan tipe data “Int”
- Menggunakan variable “i dan N”
- Menggunakan “System.out.print” yang akan mencetak ke kanan,
- Menggunakan “System.out.println” yang akan mencetak apapun yang dimasukkan sebagai argumen ke layar konsol atau standard output. System.out.println mencetak ke bawah (ganti baris / print line).
- Menggunakan Class Scanner untuk menginputkan data melalui keyboard.

11. PrintIterasi

Tujuan dari program ini adalah untuk menampilkan keseluruhan angka yang telah di masukkan, jika di masukkan adalah 5 maka akan muncul (1,2,3,4,5) dengan menggunakan ITERATE

```
C:\Praktikum PB02\Tugas2_SourceCode_Praktek>javac PrintIterasi.java

C:\Praktikum PB02\Tugas2_SourceCode_Praktek>java PrintIterasi
Nilai N>0 = 5
Print i dengan ITERATE :
1
2
3
4
5
```

Keyword yang digunakan:

- Menggunakan class “PrintIterasi”
- Menggunakan tipe data “int”
- Menggunakan variable “N dan i”
- Menggunakan “System.out.print” yang akan mencetak ke kanan,
- Menggunakan “System.out.println” yang akan mencetak apapun yang dimasukkan sebagai argumen ke layar konsol atau standard output. System.out.println mencetak ke bawah (ganti baris / print line).
- Menggunakan Class Scanner untuk menginputkan data melalui keyboard.

12. PrintRepeat

Tujuan dari program ini adalah untuk menampilkan keseluruhan angka yang telah di masukkan, jika di masukkan adalah 5 maka akan muncul (1,2,3,4,5) dengan menggunakan REPEAT.

```
C:\Praktikum PB02\Tugas2_SourceCode_Praktek>javac PrintRepeat.java

C:\Praktikum PB02\Tugas2_SourceCode_Praktek>java PrintRepeat
Nilai N >0 = 5
Print i dengan REPEAT:
1
2
3
4
5
```

Keyword yang digunakan :

- Menggunakan class “PrintRepeat”
- Menggunakan tipe data “int”
- Menggunakan variable “N dan i”
- Menggunakan “System.out.print” yang akan mencetak ke kanan,
- Menggunakan Class Scanner untuk menginputkan data melalui keyboard.

13. PrintWhile

Tujuan program ini adalah untuk menampilkan keseluruhan angka yang telah di masukkan, jika di masukkan adalah 5 maka akan muncul (1,2,3,4,5) dengan menggunakan WHILE.

```
C:\Praktikum PB02\Tugas2_SourceCode_Praktek>javac PrintWhile.java
C:\Praktikum PB02\Tugas2_SourceCode_Praktek>java PrintWhile
Nilai N >0 = 12
Print i dengan WHILE:
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
```

Keyword yang digunakan:

- Menggunakan class “PrintWhile”
- Menggunakan tipe data “int”
- Menggunakan variable “N dan i”
- Menggunakan “System.out.print” yang akan mencetak ke kanan,
- Menggunakan “System.out.println” yang akan mencetak apapun yang dimasukkan sebagai argumen ke layar konsol atau standard output. System.out.println mencetak ke bawah (ganti baris / print line).
- Menggunakan Class Scanner untuk menginputkan data melalui keyboard.

14. PrintWhile1

Tujuan dari program ini adalah untuk menampilkan keseluruhan angka yang telah di masukkan, jika di masukkan adalah 5 maka akan muncul (1,2,3,4,5) dengan menggunakan WHILE.

```
C:\Praktikum PB02\Tugas2_SourceCode_Praktek>javac PrintWhile1.java
C:\Praktikum PB02\Tugas2_SourceCode_Praktek>java PrintWhile1
Nilai N >0 = 15
Print i dengan WHILE (ringkas):
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
```

Keyword yang digunakan:

- Menggunakan class “PrintWhile1”
- Menggunakan tipe data “int”
- Menggunakan variable “N dan i”
- Menggunakan “System.out.print” yang akan mencetak ke kanan,
- Menggunakan “System.out.println” yang akan mencetak apapun yang dimasukkan sebagai argumen ke layar konsol atau standard output. System.out.println mencetak ke bawah (ganti baris / print line).
- Menggunakan Class Scanner untuk menginputkan data melalui keyboard.

15. PrintXinterasi

Tujuan dari program ini adalah untuk menjumlahkan nilai yang telah di masukkan yang di akhiri dengan 999 menggunakan ITERATE.

```
C:\Praktikum PB02\Tugas2_SourceCode_Praktek>javac PrintXinterasi.java
C:\Praktikum PB02\Tugas2_SourceCode_Praktek>java PrintXinterasi
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999: 12
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999: 24
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999: 99
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999: 999
Hasil penjumlahan = 123
```

Keyword yang digunakan :

- Menggunakan class “PrintXinterasi”
- Menggunakan tipe data “int”
- Menggunakan variable “Sum dan X”
- Menggunakan “System.out.print” yang akan mencetak ke kanan,
- Menggunakan “System.out.println” yang akan mencetak apapun yang dimasukkan sebagai argumen ke layar konsol atau standard output. System.out.println mencetak ke bawah (ganti baris / print line).
- Menggunakan Class Scanner untuk menginputkan data melalui keyboard.

16. PrintXRepeat

Tujuan dari program ini adalah untuk menjumlahkan nilai yang telah di masukkan yang di akhiri dengan 999 menggunakan REPAET.

```
C:\Praktikum PB02\Tugas2_SourceCode_Praktek>javac PrintXRepeat.java
C:\Praktikum PB02\Tugas2_SourceCode_Praktek>java PrintXRepeat
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 11
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 12
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 999
Hasil penjumlahan = 23
```

Keyword yang digunakan:

- Menggunakan class “PrintXRepeat”
- Menggunakan tipe data “int”
- Menggunakan variable “Sum dan X”
- Menggunakan “System.out.print” yang akan mencetak ke kanan,
- Menggunakan “System.out.println” yang akan mencetak apapun yang dimasukkan sebagai argumen ke layar konsol atau standard output. System.out.println mencetak ke bawah (ganti baris / print line).
- Menggunakan Class Scanner untuk menginputkan data melalui keyboard.

17. PrintXWhile

Tujuan dari program ini adalah untuk menjumlahkan nilai yang telah di masukkan yang di akhiri dengan 999 menggunakan WHILE.

```
C:\Praktikum PB02\Tugas2_SourceCode_Praktek>javac PrintXWhile.java
C:\Praktikum PB02\Tugas2_SourceCode_Praktek>java PrintXWhile
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 12
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 22
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 999
Hasil penjumlahan = 34
```


Keyword yang digunakan:

- Menggunakan class “PrintXWhile”
- Menggunakan tipe data “int”
- Menggunakan variable “Sum dan X”
- Menggunakan “System.out.print” yang akan mencetak ke kanan,
- Menggunakan “System.out.println” yang akan mencetak apapun yang dimasukkan sebagai argumen ke layar konsol atau standard output. System.out.println mencetak ke bawah (ganti baris / print line).
- Menggunakan Class Scanner untuk menginputkan data melalui keyboard.

18. SubProgram

Tujuan dari program ini adalah untuk mencari dua maksimum bilangan bulat.

```
C:\Praktikum PB02\Tugas2_SourceCode_Praktek>javac SubProgram.java

C:\Praktikum PB02\Tugas2_SourceCode_Praktek>java SubProgram
Maksimum dua bilangan
Ketikan dua bilangan, pisahkan dg Return :
1
2
Ke dua bilangan : a = 1 b = 2
Maksimum = 2
Tukarkan kedua bilangan...

Kedua bilangan setelah tukar: a = 2 b = 1
```

Keyword yang digunakan:

- Menggunakan class “SubProgram”
- Menggunakan tipe data “int”
- Menggunakan variable “Sum dan X”
- Menggunakan “System.out.print” yang akan mencetak ke kanan,
- Menggunakan “System.out.println” yang akan mencetak apapun yang dimasukkan sebagai argumen ke layar konsol atau standard output. System.out.println mencetak ke bawah (ganti baris / print line).
- Menggunakan Class Scanner untuk menginputkan data melalui keyboard.

19. Tempair

Tujuan dari program ini adalah pemakaian If pada tiga kasus

```
C:\Praktikum PB02\Tugas2_SourceCode_Praktek>javac Tempair.java

C:\Praktikum PB02\Tugas2_SourceCode_Praktek>java Tempair
Contoh IF tiga kasus
Temperatur (der. C) = 30
Wujud air cair
30
```

Keyword yang digunakan:

- Menggunakan class “Tempair”
- Menggunakan tipe data “int”
- Menggunakan variable “Sum dan X”
- Menggunakan “System.out.print” yang akan mencetak ke kanan,
- Menggunakan Class Scanner untuk menginputkan data melalui keyboard.