

Signol.

traitement numérique

d'un signal

Le 15.12.2019

Chap 1: Echantillonnage

I. Introduction au traitement numérique d'un signal:

À l'instant t des signaux analogiques, le traitement

des signaux discrets

(numériques = échantillonnes)

a pour but d'extraire

l'information qu'ils

portent. Ce traitement

s'effectue à l'aide des systèmes numériques qui

sont composés de systèmes à microprocesseurs (μP),

micro-contrôleurs (μC), DSP

(Digital Signal processing),

micro-ordinateurs, circuits

logiques (les portes, FPGA...).

Le traitement numérique

d'un signal permet un gain

de temps et d'argent par

rapport au traitement analogique

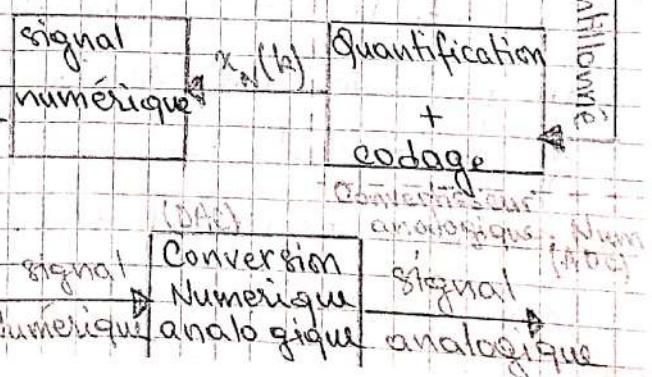
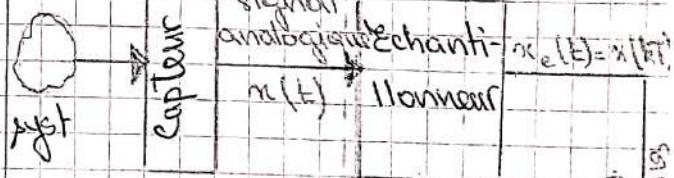
d'un signal. De même

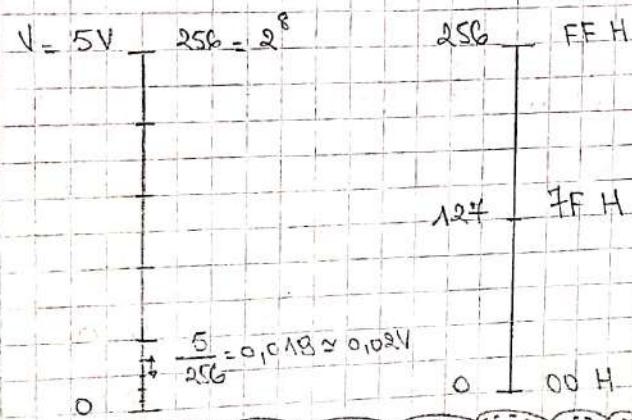
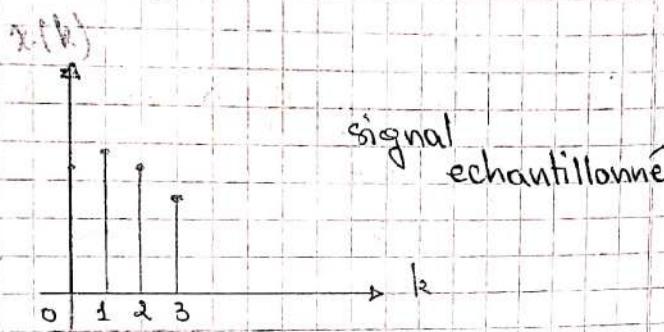
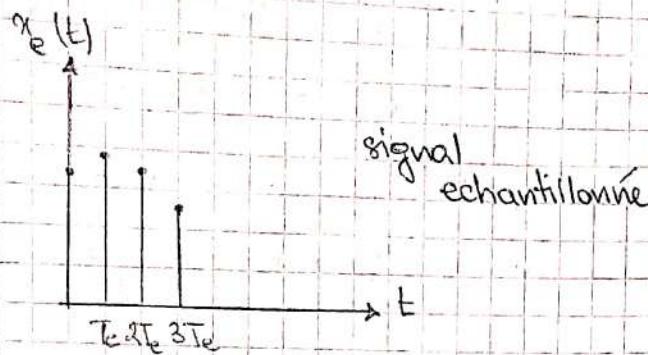
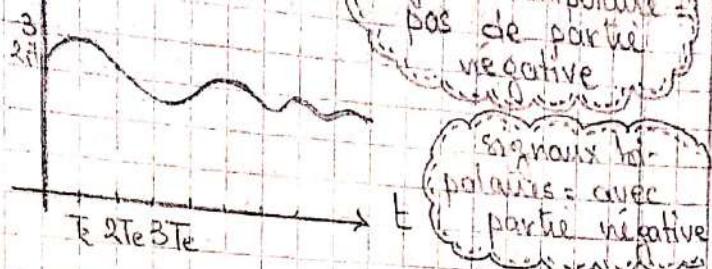
un circuit numérique peut être

utilisé pour divers applications Numérique analogique

sans changer de circuit ce qui n'est pas le cas pour les systèmes analogiques, d'où l'utilisation actuelle de ces circuits dans la plupart des systèmes (Télévision, Radio, téléphonie, domaine médical, ...).

Cependant, jusqu'à présent la plupart des signaux à traiter sont provenient de capteurs de mesure et sont de nature analogique. Ces signaux doivent être alors (échantillonnes) numérisés pour qu'ils puissent être traités d'une manière numérique.





→ La quantification : la division de la plage en intervalle

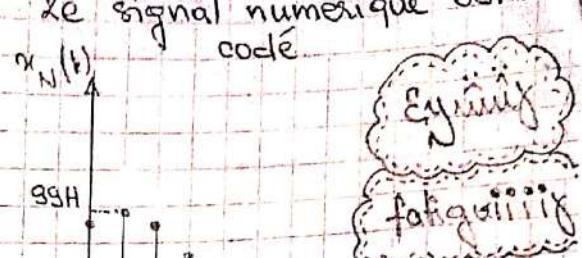
→ pas de quantification = $0,01 V$

division de la plage de l'amplitude du signal avec

un pas de quantification

$$Q = \frac{V}{2^N} \text{ en } 2^N \text{ intervalles}$$

(y appelle) correspond à la quantification.



Où fait un codage pour mémoriser les signaux

→ Le signal discret est équivalent au signal échantillonné ou numérique.

→ Le signal discret c'est la variable du temps qui est discrète

II. Echantillonnage :

l'opération d'échantillonnage consiste à convertir

un signal analogique de forme quelconque en une suite de valeurs ponctuelles appelées

échantillons prélevés à des instants multiples de T_e (appelés pas d'échantillonnage).

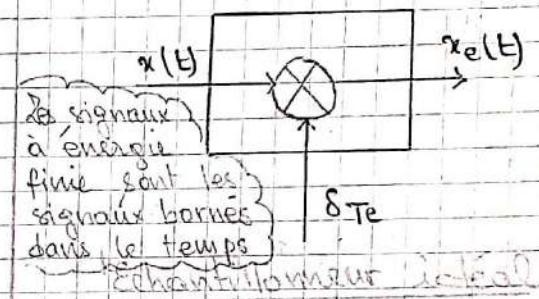
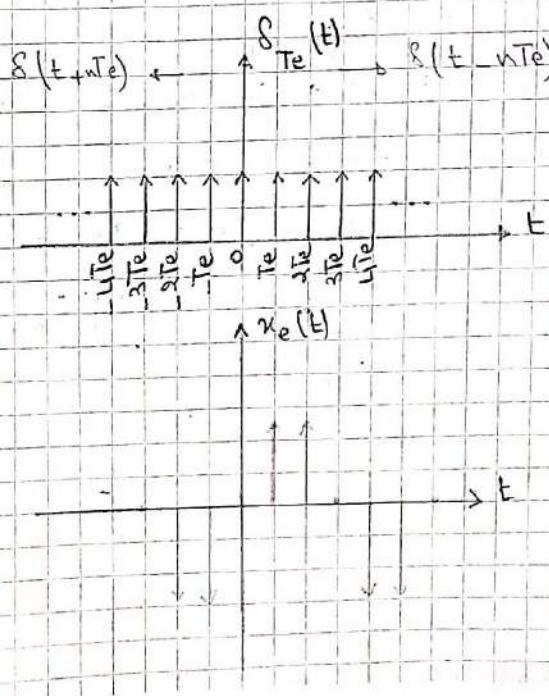
→ Le prélèvement s'effectue à un rythme régulier.

Te : intervalle entre deux échantillons

Remarque :

Théoriquement, l'échantillonnage est une opération réversible, c'est à dire on peut restituer le signal analogique à partir de ses échantillons (sous certaines conditions).

Cependant en pratique la procédure d'échantillonnage introduit toujours des distorsions qu'il convient de limiter.

III Echantilleur idéal :

D'un point de vue fréquentiel
 $x_e(t) = x(t) \cdot \delta_{T_e}(t)$
 Appliquons la TF (transformée de Fourier):

$$X_e(f) = X(f) * \text{TF}\{\delta_{T_e}(t)\}$$

La suite est dans la page suivante
Rappel sur la TF:

$$X(f) = \text{TF}\{x(t)\} = \int_{-\infty}^{+\infty} x(t) e^{-j2\pi ft} dt$$

$$Y(f) = x(t) * h(t) = \int_{-\infty}^{+\infty} x(\tau) h(t - \tau) d\tau$$

$$\int_{-\infty}^{+\infty} x(t) \delta(t) dt = x(0) \quad (\text{Déf de } \delta(t))$$

des signaux périodiques:
($x(t)$ de période T_0):

$$x(f) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} X_k \delta(f - kF_0) \quad \dots$$

$$X_k = \frac{1}{T_0} \int_0^{T_0} x(t) e^{-j2\pi f t} dt$$

$$\text{Si } x(t) = \delta_{T_0}(t)$$

$$\text{TF } \{ \delta_{T_0}(t) \} = \sum_{k=-\infty}^{\infty} X_k \delta(f - kF_e) \rightarrow \text{Le spectre d'amplitude } x_e(f) \text{ d'un signal}$$

$$X_k = \frac{1}{T_0} \int_0^{T_0} \delta(t) e^{-j2\pi k F_e t} dt \text{ échantillonné est identique au spectre du signal}$$

$$X_k = F_e \cdot e^0 = F_e$$

$$\begin{aligned} \text{TF } \{ \delta_{T_0}(t) \} &= \sum_{k=-\infty}^{+\infty} F_e \delta(f - kF_e) \\ &= F_e \sum_k \delta(f - kF_e) \\ &= F_e \delta_{F_e}(f) \end{aligned}$$

fin du rappel;

→ La suite est là:

$$x_e(f) = x(f) * F_e \delta_{F_e}(f)$$

$$x_e(f) = x(f) * F_e \sum_{k=-\infty}^{+\infty} \delta(f - kF_e) \quad \text{Te d'un signal ayant un spectre d'amplitude de type passe-bas.}$$

$$x_e(f) = F_e \sum_{k=-\infty}^{+\infty} x(f) * \delta(f - kF_e)$$

Soit $x(f)$ le spectre d'amplitude d'un signal $x(t)$ tel que

$$x(f) = \begin{cases} \neq 0 & \text{si } f \in [-F_{\max}, F_{\max}] \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

$$x(f) = \begin{cases} \neq 0 & \text{si } f \in [-F_{\max}, F_{\max}] \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

$$x(f) = \begin{cases} \neq 0 & \text{si } f \in [-F_{\max}, F_{\max}] \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

$$x(f) = \begin{cases} \neq 0 & \text{si } f \in [-F_{\max}, F_{\max}] \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

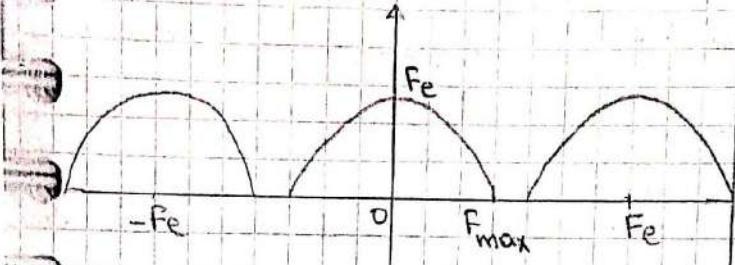
$$x(f) = \begin{cases} \neq 0 & \text{si } f \in [-F_{\max}, F_{\max}] \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

$$x(f) = \begin{cases} \neq 0 & \text{si } f \in [-F_{\max}, F_{\max}] \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

$$x(f) = \begin{cases} \neq 0 & \text{si } f \in [-F_{\max}, F_{\max}] \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

$$\text{Cas } 1 : F_e = F_e - F_{\max} > F_{\max}$$

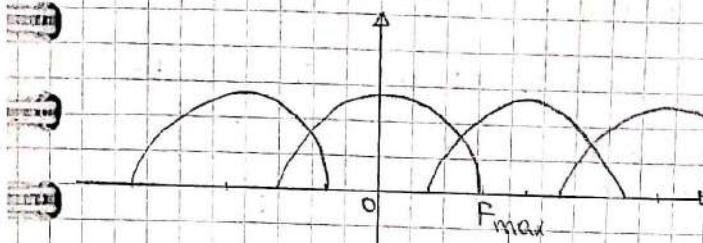
$$F_e \geq 2F_{\max}$$



→ Pas de recouvrement spectrale.

$$\text{Cas } 2 : F_e = F_e - F_{\max} \leq F_{\max}$$

$$F_e \leq 2F_{\max}$$



→ Recouvrement spectrale.

Recouvrement spectrale ou chevauchement entre les

spectres est dit en Anglais

Aliasing.

Si $F_e \geq 2F_{\max}$, on peut restituer le signal car on peut extraire $X(f)$ à partir de $X_e(f)$.

Si $F_e \leq 2F_{\max}$, $X_e(f)$ est déformé ce qui ne permet pas de restituer le signal d'origine.

Énoncé de Shannon

Un signal analogique $x(t)$ ayant un spectre d'amplitude bornée entre $[-F_{\max}, F_{\max}]$ est entièrement décrit par ses valeurs instantanées régulièrement espacées d'une durée T_e tel que :

$$F_e \leq \frac{1}{2T_e} \text{ ou } F_e \geq 2F_{\max}$$

• 2e 19.12.2019

Remarques :

1. $\frac{F_e}{2} = F_N$: fréquence de Nyquist.

2. Quelques exemples :

• Téléphonie = Signal parole :

$$F_{\max} = 3,4 \text{ kHz}$$

$\Rightarrow F_e \geq 6,8 \text{ kHz} \rightarrow$ standard international $F_e = 8 \text{ kHz}$.

• Vidéo : $F_{\max} = 5 \text{ MHz}$

$$F_e \geq 10 \text{ MHz} \Rightarrow F_e = 18 \text{ MHz}$$

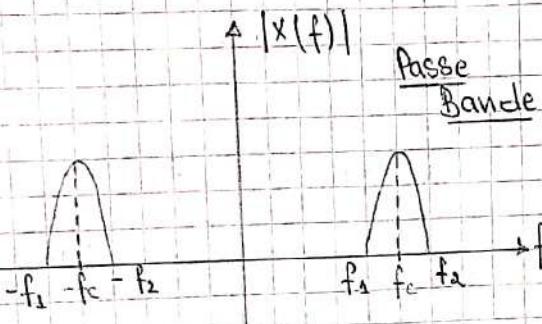
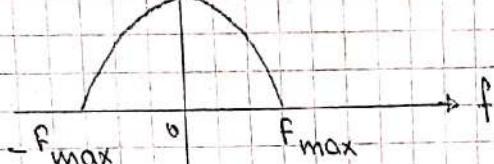
* Pour appliquer le théorème de Shannon, il faut connaître F_{\max} du signal analogique.

II - Echantillonnage des signaux à spectre d'amplitude bornée et non centré :

→ Le théorème de Shannon concerne les signaux à spectre borné et centré (passe bas)

$$|X(f)|$$

Shannon. Passe bas

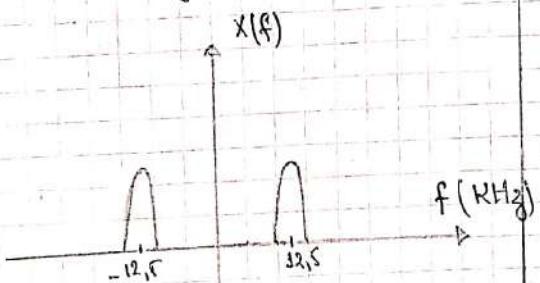


D'après Shannon, $F_e > 2f_c$

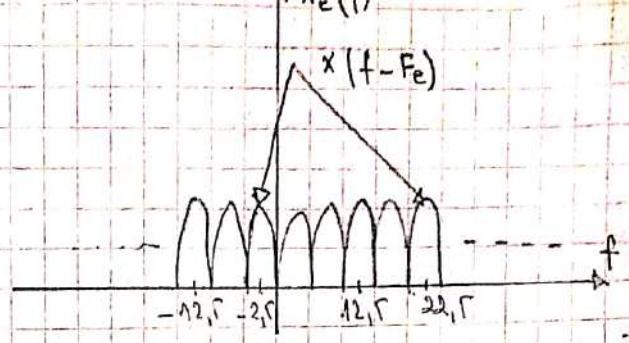
Or on peut toujours échantillonner ce type de

signal avec $F_e = 2B$

$B = f_2 - f_1$: Bande passante du signal.



$$F_e = 2B = 10 \text{ kHz}$$



⇒ Pas de recouvrement spectral
on peut restituer le signal analogique à partir de ses échantillons
 $F_e = 2B$ suffit

* D'une manière générale :

→ Si f_2 est un entier multiple de B c'est à dire $\frac{f_2}{B} = k \in \mathbb{N}$

→ Si $f_c = \frac{f_2 + f_1}{2} > \frac{B}{2}$

- alors : $F_e = 2B$

→ Si $\frac{f_2}{B} = k \notin \mathbb{N}$

$F_e = 2B'$ avec $B' = \frac{f_2}{[k]}$ partie entière de k

Exemple :

$$f_2 = 15 \text{ kHz} \text{ et } B = 2 \text{ kHz}$$

$$f_1 = 13 \text{ kHz}.$$

$$\frac{f_2}{B} = \frac{15}{2} = 7,5 = k$$

$$B = \frac{f_2}{[k]} = \frac{15}{7} = 2,14$$

$$F_e = 2B = 4,28 \text{ kHz.}$$

VI. Echantillonnage d'un signal translaté:

$$x(t) \text{ et } x(t - t_0)$$

Si $x(f)$ est la transformée

de Fourier TF de $x(t)$

$$X(f) = \text{TF} \{ x(t) \} = |X(f)| e^{j\varphi(f)}$$

$$\text{TF} \{ x(t - t_0) \} = X(f) e^{-j2\pi f t_0}$$

$$= |X(f)| e^{j\varphi(f) - j2\pi f t_0}$$

$$= |X(f)| e^{j(\varphi(f) - 2\pi f t_0)}$$

$\Rightarrow x(t)$ et $x(t - t_0)$ ont un

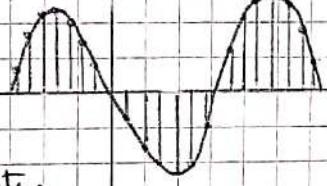
même spectre d'amplitude

\Rightarrow On peut les échantillonner

avec la même fréquence

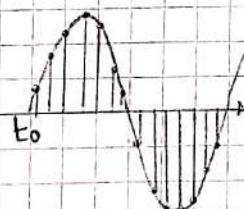
d'échantillonage.

$$x(t)$$



Ceci montre que l'écart entre les impulsions est plus important que leurs positions.

$$x(t - t_0)$$



VII. Echantillonnage d'un

signal à support borné (durée

limitée) =

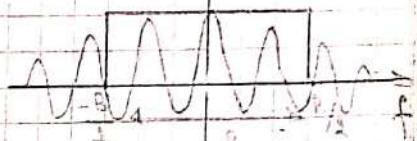
$$x(t) = \prod_{-T/2}^{T/2} (t) \quad (\text{durée finie})$$

$$x(f) = T \sin(f) \cdot \frac{T}{2}$$



Or le théorème de Shannon a été établi pour des signaux ayant un spectre d'amplitude borné (passé bas)

$$x(f)$$



Si $x(t)$ est à support borné

sur spectre d'amplitude

n'est pas borné en fréquence

$$(F_{\max} = \infty) \quad F_e = \infty$$

En pratique limitée $|X(f)|$

$$X(f) \cdot \prod_B (f) \Rightarrow x(t) * B \sin(Bt)$$

$\Rightarrow x(t)$ est filtré avec un filtre linéaire de réponse impulsion.

$$h(t) = B \sin(Bt)$$

$$\Rightarrow F_e > B$$

VIII. Echantillonnage réel

L'échantillonnage ne peut pas

être réalisé physiquement

à cause du peigne de Dirac qui est irréalisable.

En pratique, on utilise un train d'impulsions de largeur finie à la place du peigne de Dirac.

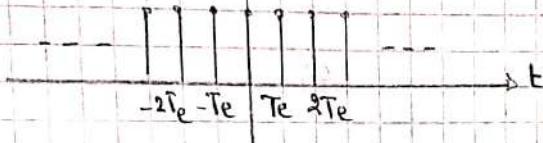
→ Echantillonnage idéal:

$$x_e(t) = x(t) \cdot S_{T_e}(t) = x(t) \sum_k \delta(t - kT_e)$$

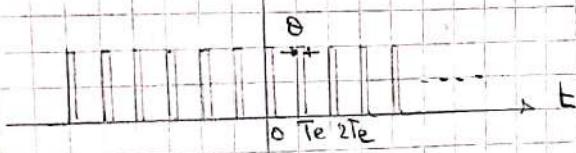
→ Echantillonnage réel:

$$x_e(t) = x(t) \sum_{k=-\infty}^{+\infty} \Pi_0(t - kT_e - \frac{\theta}{2})$$

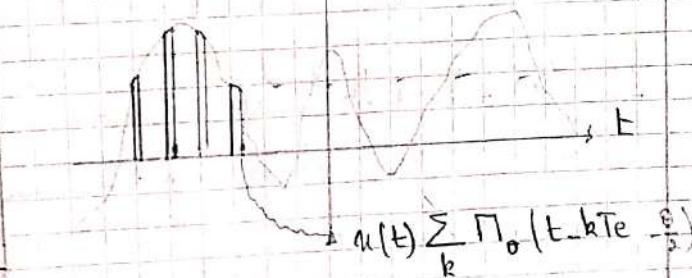
$$\downarrow \epsilon_{T_e}(t)$$



train d'impulsions.



$$\downarrow x(t)$$



$x(t) \cdot \sum_k \Pi_0(t - kT_e - \frac{\theta}{2})$ ne fournit pas une suite d'échantillons pour obtenir un signal échantilloné.

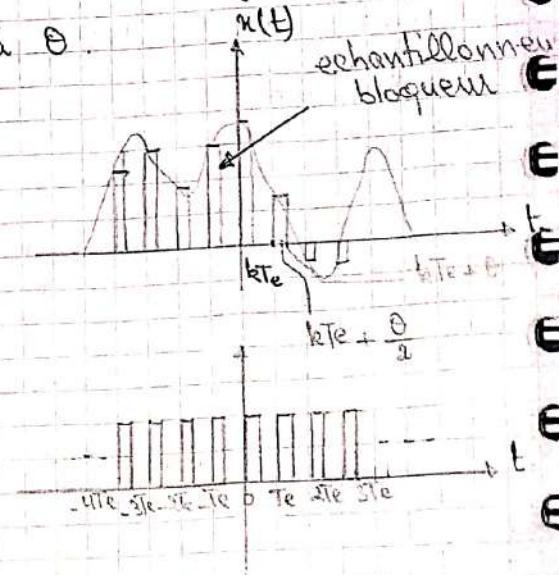
On doit prendre soit la valeur moyenne sur chaque intervalle θ (échantillonneur moyen) soit prendre les échantillons à l'instant kT_e (échantillonneur bloquant).

Ce dernier est le plus utilisé en pratique.

Le 05.01.2020

Echantillonneur bloquant:

Il consiste à prendre l'échantillon du signal analogique à l'instant kT_e et le mémoriser temporairement durant le temps de conversion en numérique (quantification + codage) qui correspond à θ .



À l'instant kT_e

$$x(kT_e) = x(t) \cdot \Pi_0(t - kT_e - \frac{\theta}{2})$$

$$x_e(t) = x(t) \sum_{k=-\infty}^{+\infty} \Pi_0(t - kT_e - \frac{\theta}{2})$$

$$x_e(t) = x(t) \sum_{k=-\infty}^{+\infty} \Pi_0(t - \frac{\theta}{2}) * \delta(t - kT_e)$$

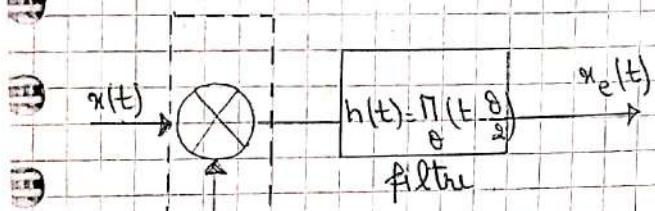
$$x_e(t) = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} x(t) \left[\Pi_0(t - \frac{\theta}{2}) * \delta(t - kT_e) \right]$$

$$x_e(t) = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} x(t) \left[\delta(t - kT_e) * \Pi_0(t - \frac{\theta}{2}) \right]$$

$$= \left[\sum_{k=-\infty}^{+\infty} x(t) \delta(t - kT_e) \right] * \Pi_0(t - \frac{\theta}{2})$$

$$x_e(t) = x(t) \underbrace{\delta_{T_e}(t)}_{\text{échantillonneur idéal}} * \Pi_0(t - \frac{\theta}{2})$$

échantillonneur idéal.



échantillonneur idéal

→ Echantillonneur bloqueur =

→ échantillonneur idéal + filtre

linéaire de réponse impulsio-

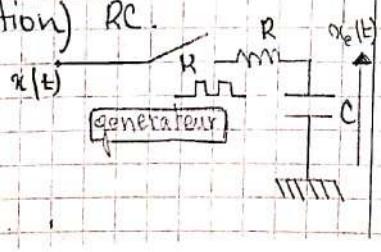
$$\text{nnelle } h(t) = \Pi_0(t - \frac{\theta}{2})$$

Pratiquement, l'échantillonneur

bloqueur peut-être réalisé

avec un circuit de maintien

(mémorisation) RC.



D'un point de vue fréquentiel

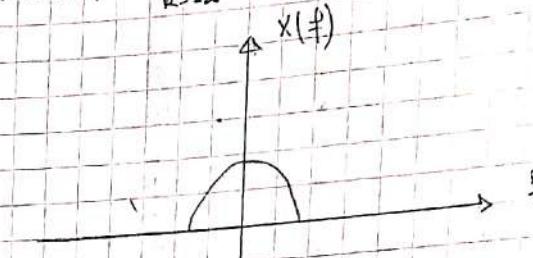
$$X_e(f) = X(f) + F_e S_{F_e}(f) \cdot \text{TF}\left\{ \Pi_0(t - \frac{\theta}{2}) \right\}$$

$$\text{TF}\left\{ \Pi_0(t - \frac{\theta}{2}) \right\} = \theta \sin(\frac{\pi f \theta}{2})$$

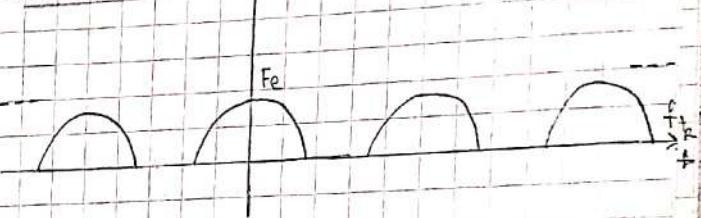
$$\text{TF}\left\{ \Pi_0(t - \frac{\theta}{2}) \right\} = \theta \sin(-\frac{\pi f \theta}{2})$$

$$X_e(f) = F_e \sum_{k=-\infty}^{+\infty} x(f - kF_e) \cdot \theta \sin(\pi f \theta)$$

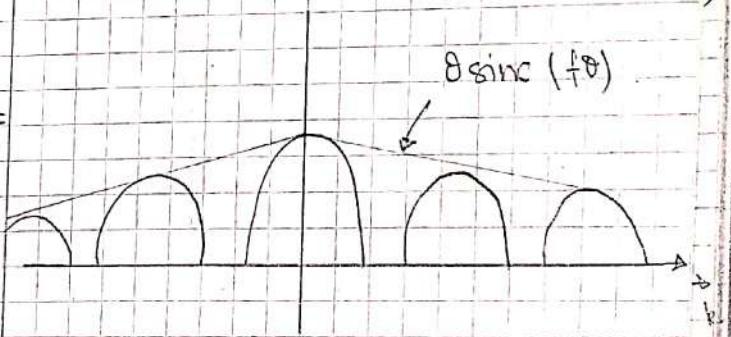
$$|X_e(f)| = F_e \sum_{k=-\infty}^{+\infty} |x(f - kF_e)| \theta \sin(\pi f \theta)$$



Cas idéal: $|X_e(f)|$



Cas échantillonneur bloqueur:



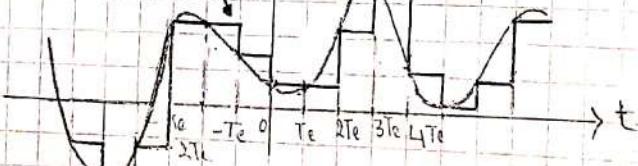
VII. Reconstitution du signal

analogique à partir de ses

échantillons = $x_e(t)$

interpolation
polynomiale
d'ordre 1

interpolation
polynomiale
d'ordre 2



La reconstitution d'un signal analogique à partir des

Le 09.01.2020
En pratique =

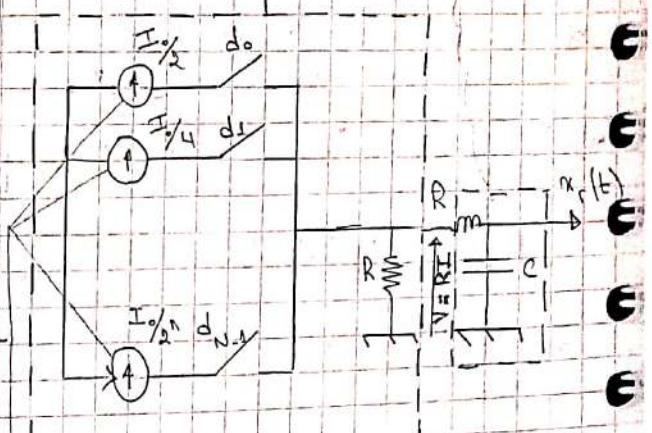
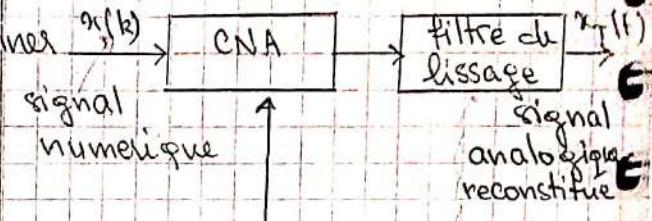
échantillons consiste à déterminer toutes les valeurs du signal entre deux échantillons successifs. Cette opération

peut-être réalisée par une interpolation polynomiale. En pratique, un polynôme d'ordre 0 ou éventuellement d'ordre 1 est utilisé.

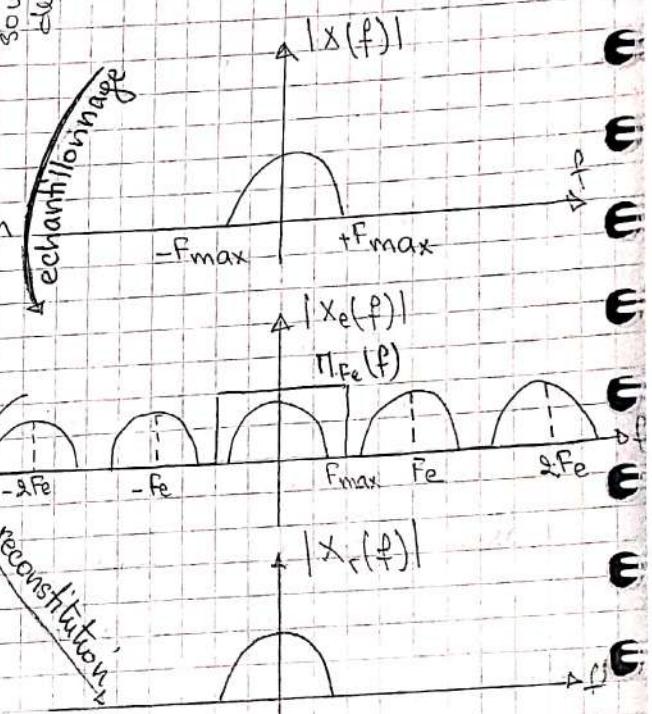
Dans le cas de l'interpolation polynomiale d'ordre 0, il suffit de maintenir dans tout l'intervalle $kT_e < t < (k+1)T_e$ la valeur de l'échantillon à l'instant kT_e . Cette opération est réalisée par un convertisseur

numérique-analogique (CNA)

L'échantilleur bloqueur d'ordre 0 introduit un effet escalier, qui est indésirable. Pour l'éliminer, on rajoute un filtre de lissage.



Reconstitution spectrale:

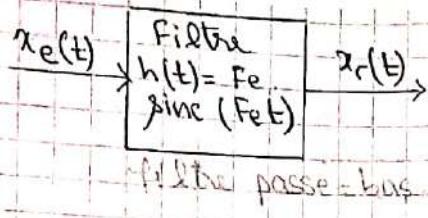


$$x_r(f) = x_e(f) \cdot H_{re}(f)$$

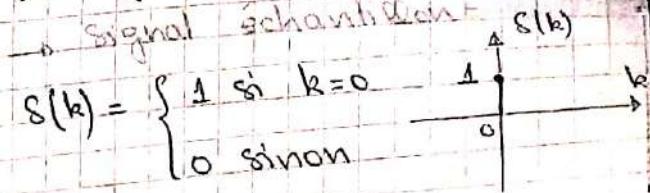
$$x_r(f) = x_e(t) * F_s \text{sinc}(F_s t)$$

$$H_{re}(t) \xrightarrow{TF} T \text{sinc}\left(\frac{f}{F_s} t\right)$$

$$F_s \text{sinc}(F_s t) \rightarrow H_F(f)$$



2). Signaux élémentaires



Chap 2: Signaux discrets

1) Introduction:

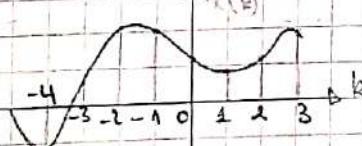
Un signal discret (échantillonné) $x_e(t)$ est défini par les valeurs instantanées à des instants multiples de T_e (pas en période d'échantillonnage)

$$x_e(t) = x(t) \text{ à } t = kT_e$$

avec: $k \in \mathbb{N}$

$$x_e(t) = x(kT_e)$$

Au lieu de s'encombrer de T_e , on représente un signal discret par $x(k)$. avec k étant le numéro de l'échantillon



$x(k)$ peut-être représenté par

les valeurs de ses échantillons

$$x(k) = \{ \dots, 1.5, 2.5, 1.8, 2, 1.9, \dots \}$$

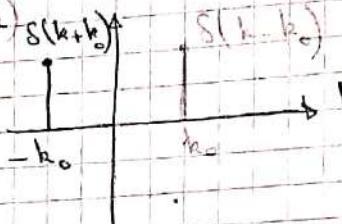
ou par une formule mathé-

$$\text{matique: } x(k) = \begin{cases} (0.5)^k & k \geq 0 \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$



Remarque:

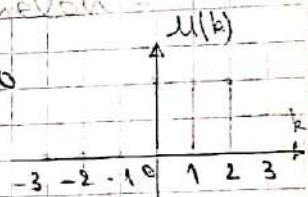
$\delta(k - k_0) = \delta(k)$ retardé de k_0 échantillons.



$\delta(k + k_0) = \delta(k)$ avancé de k_0 échantillons

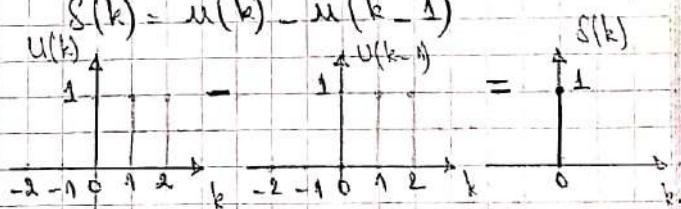
Signal échantillé

$$u(k) = \begin{cases} 1 & \text{si } k \geq 0 \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$



$$u(k) = \sum_{l=0}^{+\infty} \delta(k-l) = \delta(k) + \delta(k-1) + \delta(k-2) + \dots$$

$$s(k) = u(k) - u(k-1)$$



$$s(t) = \frac{du(t)}{dt} = \frac{\Delta u(t)}{\Delta t} = \frac{u(t) - u(t-\Delta t)}{\Delta t}$$

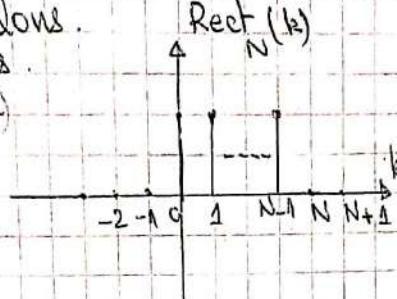
$$= \frac{u(kT_e) - u((k-1)T_e)}{T_e} = u(k)u(k-1)$$

$$\Delta t = T_e$$

Signal rectangulaire :

$$\text{Rect}_N(k) = \begin{cases} 1 & \text{si } 0 \leq k \leq N-1 \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

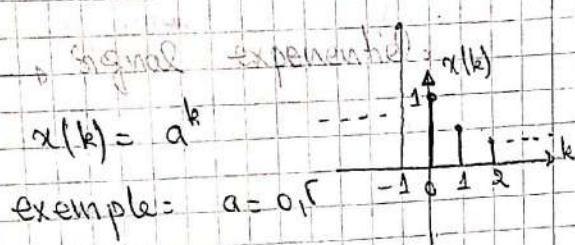
Possède N échantillons finies.
(Durée finie)



$$\text{rect}_N(k) = \delta(k) + \delta(k-1) + \dots + \delta(k-N+1)$$

$$= \sum_{l=0}^{N-1} \delta(k-l)$$

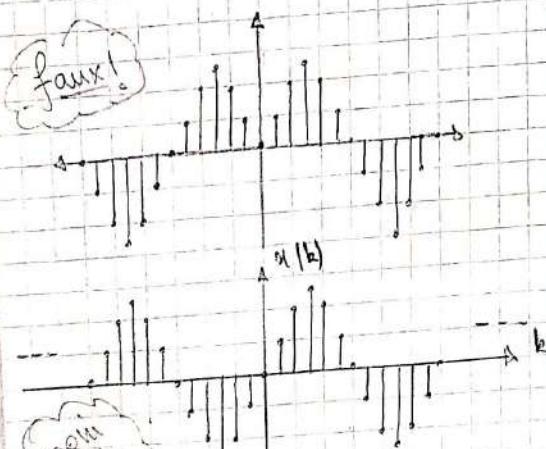
$$\text{rect}_N(k) = M(k) - M(k-N)$$



→ Signal sinusoïdal:

$$x(k) = \sin\left(\frac{2\pi}{N}k\right)$$

avec = N = période du signal =
Nb de échantillons.



non x_k

Dénoter :

$x(k)$ peut-être complexe

$$x(k) = e^{(a+j2\pi f)k}$$

$$= e^{ak} (\cos(2\pi fk) + j \sin(2\pi fk))$$

De 15.01.2020

Comme en analogique, les signaux discrets peuvent être de nature déterministe

3) Quelques définitions sur les signaux discrets:

Comme en analogique, les signaux discrets peuvent être de nature déterministe

→ Signaux périodiques:

$x(k)$ est périodique de période N

avec N = Nb d'échantillons.

$$\text{Si: } x(k) = x(k + aN), a \in \mathbb{N}.$$

* Causalité:

$x(k)$ est causal si :

$$x(k) = 0 \quad \forall k < 0.$$

* Parité:

$x(k) = x(-k) \Rightarrow x(k)$ est paire.

$x(k) = -x(-k) \Rightarrow x(k)$ est impaire

$$x(k) = x_p(k) + x_{imp}(k).$$

$$x_p(k) = \frac{x(k) + x(-k)}{2}$$

$$x_{imp}(k) = \frac{x(k) - x(-k)}{2}$$

3 Signal à énergie finie.

$x(k)$ est à énergie finie si :

$$W_i = \sum_{k=-\infty}^{\infty} |x(k)|^2 < \infty$$

→ Signal à puissance moyenne finie;

$x(k)$ est à puissance moyenne finie si :

$$0 < P_x = \lim_{N \rightarrow \infty} \frac{1}{N} \sum_{k=-\frac{N}{2}}^{\frac{N}{2}} |x(k)|^2$$

Formules utiles :
 $\sum_{k=0}^{N-1} \alpha^k = \begin{cases} \frac{1-\alpha^N}{1-\alpha} & \text{si } \alpha \neq 1 \\ N & \text{si } \alpha = 1 \end{cases}$

$$0 < \lim_{T \rightarrow \infty} \frac{1}{T} \int_{-T}^T |x(t)|^2 dt < \infty$$

Quelques Opérations

Summe (différence) :

$$x(k) = x_1(k) \pm x_2(k)$$

Produit :

$$x(k) = x_1(k) \cdot x_2(k)$$

à condition que $x_1(k)$ et $x_2(k)$

ont la même période d'échantillonnage

Mixage sinon on peut
procéder à un rééchantillonnage

Opérations de division

$x(k)$ est à durée finie s'il

possède un nombre fini

d'échantillons

Remarque :

→ Un signal à durée finie

est forcément à énergie finie.

→ Un signal ayant un nombre infini d'échantillons est en principe à puissance moyenne finie.

$$\sum_{k=0}^{\infty} \alpha^k = \begin{cases} \frac{1}{1-\alpha} & \text{si } \alpha \neq 1 \\ \infty & \text{si } \alpha = 1 \end{cases}$$

$$\sum_{k=\ell}^{\infty} \alpha^k = \frac{\alpha^\ell}{1-\alpha} ; |\alpha| < 1$$

$$\sum_{k=0}^{\infty} \alpha^k = \frac{1}{1-\alpha} ; |\alpha| < 1$$

$$\sum_{k=0}^{\infty} k \alpha^k = \frac{\alpha}{(1-\alpha)^2} ; |\alpha| < 1$$

Chap III : Transformée de Fourier des signaux discrets.

→ La TF d'un signal discret

(TFSD) est :

$$X(f) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x(k) e^{-j2\pi fk}$$

condition: $\sum_{k=-\infty}^{\infty} |x(k)| < \infty$

Absolument sommable.

Propriétés de la TFSD.

Toutes les propriétés de la TFSD sont identiques à celle de la TF des signaux analogiques, à quelques exceptions près.

Cependant, une des propriétés importantes n'existe pas dans la TF c'est celle de la périodicité de $X(f)$:

Propriété de périodicité:
La TFSD $X(f)$ est très périodique.

La période $F = 1 / T(x(k))$

(Périodique
ou Non Périodique)

Preuve:

Vérifions que $e^{j2\pi f} X(f) = X(f + \alpha F)$

$$X(f) = X(f + \alpha) \quad \alpha \in \mathbb{N}$$

$$X(f) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x(k) e^{-j2\pi fk}$$

$$X(f + \alpha) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x(k) e^{-j2\pi f(k+\alpha)}$$

$$X(f + \alpha) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x(k) e^{-j2\pi k f} e^{-j2\pi \alpha f}$$

Remarques: Toutes les fréquences

de $x(k)$ sont normalisées entre 0 et 1

$x(t)$ est :

$$X(f) = \int_{-\infty}^{\infty} x(t) e^{-j2\pi ft} dt$$

condition: $\int_{-\infty}^{\infty} |x(t)| dt < \infty$

$x(t)$ est absolument intégrable.

* TFSD inverse = le 22.01.2020

Pour un signal analogique

TF^{-1} d'un signal $x'(t)$ est

$$x(t) = \int_{-\infty}^{+\infty} x(f) e^{j2\pi f t} dt$$

Pour un signal discret $x(k)$

sa TFSD⁻¹ est :

$$x(t) = \frac{1}{F} \int_{-F/2}^{F/2} x(f) e^{j2\pi f k} df$$

$$x(k) = \int_{-1/2}^{1/2} x(f) e^{j2\pi f k} df \quad \text{TFSD}^{-1}$$

→ Quelques propriétés :

$$x(k) \xrightarrow{\text{TFSD}} X(f)$$

$$x(k-k_0) \xrightarrow{\text{TFSD}} X(f) e^{-j2\pi f k_0}$$

$$x(k+k_0) \xrightarrow{\text{TFSD}} X(f) e^{j2\pi f k_0}$$

$$x(k) e^{-j2\pi f_0 k} \xrightarrow{\text{TFSD}} X(f+f_0)$$

$$x(k) e^{j2\pi f_0 k} \xrightarrow{\text{TFSD}} X(f-f_0)$$

→ Similitude :

$$x(at) \xrightarrow{\text{TF}} \frac{1}{|a|} X(f/a)$$

$$x(ab) \xrightarrow{\text{TFSD}} X(f/a)$$

* Théorème de Parseval :

$$\int_{-\infty}^{+\infty} |x(t)|^2 dt = \int_{-\infty}^{+\infty} |x(f)|^2 df.$$

$$\sum_{k=-\infty}^{+\infty} |x(k)|^2 = \int_{-1/2}^{1/2} |X(f)|^2 df$$

* Théorème de Planck

$$x(k) * h(t) \xrightarrow{\text{TFSD}} X(f) H(f)$$

$$x(k) \cdot h(k) \xrightarrow{\text{TFSD}} X(f) \otimes H(f)$$

Quelques exemples de TFSD :

$$\delta(t) \xrightarrow{\text{TF}} X(f) = 1$$

$$\delta(k) \xrightarrow{\text{TFSD}} X(f) = \frac{1}{2\pi k f}$$

$$X(f) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} \delta(k) e^{-j2\pi k f} = e^0 = 1$$

$$\text{avec : } \delta(k) = \begin{cases} 1 & \text{si } k=0 \\ 0 & \text{sinon.} \end{cases}$$

$$\cos(2\pi k_0 f) \xrightarrow{\text{TFSD}} \delta(f-f_0) + \delta(f+f_0)$$

$$\cdot x(k) = \text{rect}_N(k) N/2$$

$$X(f) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x(k) e^{-j2\pi k f}$$

$$X(f) = \sum_{k=-N/2}^{N/2-1} 1 e^{-j2\pi k f}$$

$$X(f) = \sum_{k=-N/2}^{N/2-1} (e^{-j2\pi f})^k$$

$$X(f) = \sum_{k=0}^{N-1} (e^{-j2\pi f})^{k-N/2}$$

$$= \sum_{k=0}^{N-1} e^{-j2\pi k f} e^{j\pi f N}$$

$$= e^{j\pi f N} \sum_{k=0}^{N-1} (e^{-j2\pi f})^k$$

$$X(f) = e^{j\pi f N} \frac{1 - e^{j2\pi f N}}{1 - e^{-j2\pi f}}$$

$$X(f) = \frac{e^{j\pi f N} - e^{-j\pi f N}}{1 - e^{-j2\pi f}}$$

$$= \frac{e^{j\pi f N} - e^{j\pi f N}}{e^{j\pi f} \cdot e^{-j\pi f} - e^{-j\pi f} e^{-j\pi f}}$$

$$X(f) = \frac{1}{e^{-j\pi f}} \frac{e^{j\pi f N} - e^{-j\pi f N}}{e^{j\pi f} - e^{-j\pi f}}$$

$$x(f) = e^{j\pi f} \frac{\sin(\pi f N)}{\sin(\pi f)}$$

$$\Rightarrow |x(f)| = \left| \frac{\sin(\pi f N)}{\sin(\pi f)} \right|$$

$$\text{sinc}(x) = \frac{\sin(\pi x)}{\pi x}$$

$$f = -0,5 : 10^{-3} : 0,5$$

$$N = 50;$$

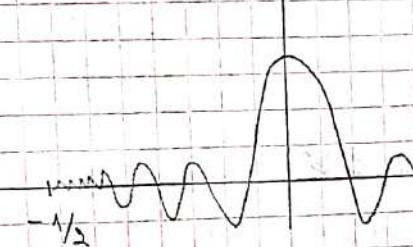
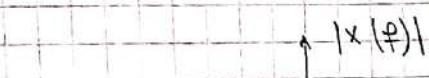
$$x = \sin(\pi f + \pi f N) / \sin(\pi f)$$

Plot (f, x);

Pour voir le module, on ajoute abs donc



le plot c'est à dire plot ($f, \text{abs } x$);



3. Transformée de Fourier discrète

(TFD) =

La TFD ne peut pas être utilisée Remarque:

sur les systèmes numériques car $x(n)$ est périodique de

→ son calcul nécessite un nombre période N à $x(k)$

infinie d'échantillons.

Preuve:

→ La variable fréquentielle f est continue et ne peut être manipulée $x(n+dN) = \sum_{k=0}^{N-1} x(k) e^{j \frac{2\pi k}{N} (n+dN)}$

dans le système numérique.

$$= \underbrace{\sum_{k=0}^{N-1} x(k) e^{-j \frac{2\pi k n}{N}}}_{\downarrow} e^{-j \frac{2\pi k dN}{N}} = x(n) \quad \text{CQFD}$$

Pour remédier à ces deux inconvénients, la TFD a été proposée. Elle consiste à discréter la variable

fréquentielle f et prendre

un nombre fini d'échantillon

Il suffit donc de diviser

l'axe des fréquences en

n échantillons tel que:

$$f_n = n \Delta f ; \Delta f = \frac{1}{N}$$

→ La TFD d'un signal discré

$x(k)$ est définie par:

$$X(n\Delta f) = \sum_{k=0}^{N-1} x(k) e^{-j 2\pi k n \Delta f}$$

$$X(n) = \sum_{k=0}^{N-1} x(k) e^{-j \frac{2\pi k n}{N}}$$

$$n = \frac{N}{2}, \dots, \frac{N-1}{2}$$

2e 29-01-2020

La TFD inverse est:

$$x(k) = \text{TFD}^{-1} \{ x(n) \}$$

$$x(k) = \frac{1}{N} \sum_{n=-\frac{N}{2}}^{\frac{N}{2}-1} x(n) e^{j \frac{2\pi k n}{N}}$$

$k = 0, \dots, N-1$

Remarque:

$x(k)$ est périodique de période

N ce qui est contradictoire avec

le signal d'origine qui peut ne pas être périodique.

II. Propriétés de la TFD:

(voir table)

$$x(k) \in \mathbb{C} \quad x^*(k) \xrightarrow{\text{TFD}} x^*(-n)$$

$$x(ak) \xrightarrow{\text{TFD}} x^*\left(\frac{n}{a}\right)$$

$$x(k) * y(k) \xrightarrow{\text{TFD}} X(n) Y(n)$$

$$x(k) y(k) \xrightarrow{\text{TFD}} X(n) \oplus Y(n)$$

III. Calcul de la TFD:

1. Calcul analytique:

exemple: $x(k) = \text{rect}_N\left(k + \frac{N}{2}\right)$

$$x(n) = \sum_{k=-\frac{N}{2}}^{\frac{N}{2}-1} x(k) e^{-j \frac{2\pi k n}{N}}$$

$$x(n) = \sum_{k=0}^{N-1} e^{-j \frac{2\pi (k - \frac{N}{2}) n}{N}}$$

$$x(n) = \sum_{k=0}^{N-1} e^{-j \frac{2\pi k n}{N}} e^{j \frac{\pi n}{2}}$$

$$x(n) = (-1)^n \sum_{k=0}^{N-2} \left(e^{-j \frac{2\pi k n}{N}} \right)^{(-1)}$$

$$x(n) = (-1)^n \frac{1 - (e^{-j \frac{2\pi n}{N}})^N}{1 - e^{-j \frac{2\pi n}{N}}}$$

$$x(n) = (-1)^n \frac{1 - e^{-j \frac{2\pi n}{N}}}{1 - e^{-j \frac{2\pi n}{N}}}$$

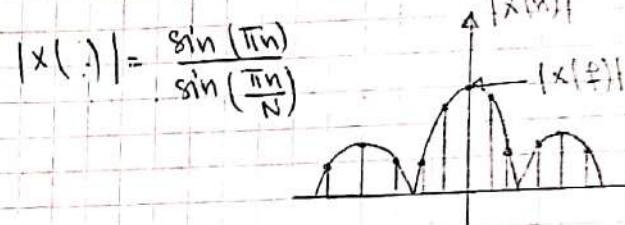
$$x(n) = \frac{e^{j \frac{\pi n}{N}} - e^{-j \frac{\pi n}{N}}}{e^{j \frac{\pi n}{N}} \cdot e^{-j \frac{\pi n}{N}} - e^{-j \frac{\pi n}{N}} \cdot e^{-j \frac{\pi n}{N}}}$$

$$x(n) = \frac{e^{j \frac{\pi n}{N}} - e^{-j \frac{\pi n}{N}}}{e^{-j \frac{\pi n}{N}} \left(e^{j \frac{\pi n}{N}} - e^{-j \frac{\pi n}{N}} \right)}$$

$$x(n) = e^{j \frac{\pi n}{N}} \frac{\sin(\pi n)}{\sin(\frac{\pi n}{N})}$$

" sinc

$$\text{TFSD} = x(f) = e^{j \pi f} \frac{\sin(\pi f N)}{\sin(\pi f)} = \text{sinc}$$



2. Calcul numérique:

$$x(k) = \text{rect}_N\left(k + \frac{N}{2}\right) \quad N = 4$$

$$x(n) = \sum_{k=-\frac{N}{2}}^{\frac{N}{2}-1} x(k) e^{-j \frac{2\pi k n}{N}}$$

$$n = -\frac{N}{2}, \dots, \frac{N}{2}-1$$

$$\begin{aligned} n = -2 &= 1 \\ x(n) &= \sum_{k=-2}^1 x(k) e^{j \frac{2\pi k n}{N}} \end{aligned}$$

$$= (-1)e^{-j2\pi} + (1)e^{-j\pi} + (1)e^0 + (1)e^{j\pi}$$

$$x(-2) = 1 - 1 + 1 - 1 = 0$$

$$n = -1 =$$

$$x(-1) = \sum_{k=-2}^1 x(k) e^{j \frac{2\pi k}{2}}$$

$$= (1)e^{-j\pi} + (1)e^{-j\frac{\pi}{2}} + (1)e^0 + (1)e^{j\pi/2}$$

$$= -1 - j + 1 + j$$

$$x(-1) = 0$$

n=0 = 1

$$x(0) = \sum_{k=-2}^1 x(k) = x(-2) + x(-1) + x(0) + x(1)$$

$$= 1 + 1 + 1 + 1$$

$$x(0) = 4$$

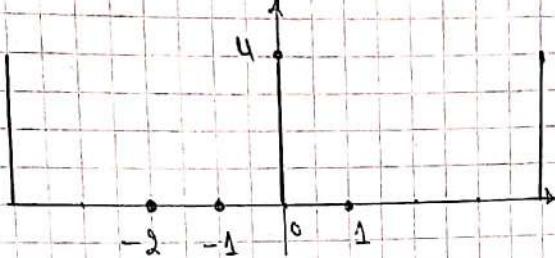
Le 05-02-2020
f: périodique
4. TFD d'un signal périodique
Soit $x_p(k)$ un signal périodique
de période N_p (ech)

n=1:

$$x(1) = \sum_{k=-\infty}^1 x(k) e^{j \frac{k\pi}{2}}$$

$$x(1) = (-1)(-1) + (1)(-j) + (1)(1) + (1)(j)$$

$$x(1) = 0$$



→ La TFD de $x_p(k)$ est =

$$X_p(n) = \sum_{k=0}^{N_p-1} x_p(k) e^{-j \frac{2\pi kn}{N_p}}$$

$$n = -\frac{N_p}{2}, \dots, \frac{N_p}{2} - 1$$

→ La TFD inverse est =

$$x_p(k) = \frac{1}{N_p} \sum_{n=-\frac{N_p}{2}}^{\frac{N_p}{2}-1} X_p(n) e^{j \frac{2\pi nk}{N_p}}$$

$$k = 0, \dots, N_p - 1$$

Remarques:

3. Calcul par programmation:

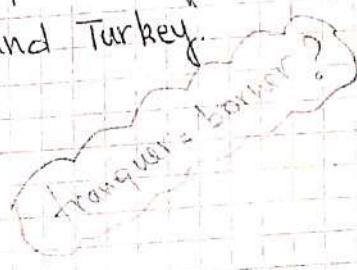
La TFD a été conçue pour être exécutée sur un ordinateur ou un système numérique.

Cependant, le nombre d'opérations peut-être assez grand (taux de calcul est élevé).

Pour accélérer les calculs un algorithme rapide appelé FFT

(Fast Fourier Transform) a été proposé par deux américains

"cooley and Turkey".



1. $x_p(n)$ est aussi périodique de période N_p

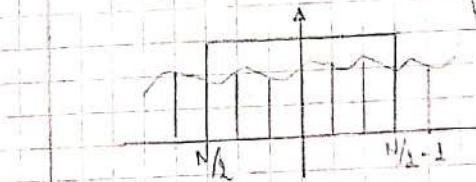
2. La TFD de $x(k)$ (non périodique) et celle de $x_p(k)$ se calcule de la même manière et peuvent être confondues.

5. TFD d'un signal à durée illimitée:

Soit $x(k)$ un signal qui possède une durée infini d'échantillons. Pour calculer sa TFD, on prend N échantillons (FFT) pour limiter sa durée.

$$x_N(k) = x(k) \cdot \text{rect}_N(k + \frac{N}{2})$$

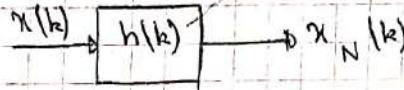
pour barrer le signal.



$$X_N(n) = X(n) * \text{TFD} \left\{ \text{rect}_N(k) \right\}$$

$$X_N(n) = X(n) * e^{j\frac{\pi n}{N}} \frac{\sin(\pi n)}{\sin(\pi n/N)}$$

↑ TFD ou $x(k)$ ↓ "sinc"



$X(n)$ sera perturbé par la TFD de $\text{rect}_N(k)$. Cette perturbation se manifeste par des oscillations qu'on appelle phénomène de Gibbs. C'est un phénomène gênant !

Pour illustrer ce phénomène,

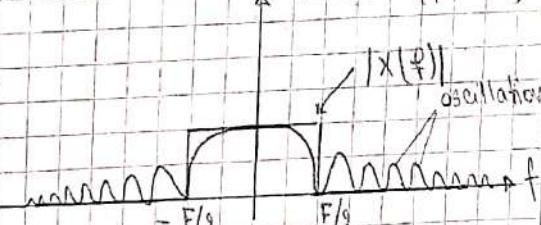
on va utiliser la TFD

$$X_N(f) = X(f) * e^{j\pi f} \frac{\sin(\pi f N)}{\sin(\pi f)}$$

$$|X_N(f)| = |X(f)| * \left| \frac{\sin(\pi f N)}{\sin(\pi f)} \right|$$

$$W_n(k) = \text{rect}_N(k) \xrightarrow{\text{TFD}} W_k(f)$$

$|X_N(f)|$ window (fenêtre)



$$|X_N(f)| = |X(f)| * \frac{\sin(\pi f N)}{(\sin \pi f)}$$

exemples: $\Pi_F(f)$ sinc

Kemargue :

Pour mieux mettre en évidence le phénomène de Gibbs on utilise généralement une chaîne logarithmique ou dB

$$20 \log |X_N(f)| = |X_N(f)|_{\text{dB}}$$

→ Le phénomène de Gibbs est gênant car il risque de fausser l'interprétation de la TFD d'un signal. Pour réduire ce phénomène soit un nombre d'échantillons N très très élevée, soit on remplace la fenêtre rectangulaire par d'autres fonctions comme la fenêtre triangulaire, parabolique, polynomiale, cosinusoidale, Hamming / Hanning, Blackman, Kaiser.

→ La troncature d'un signal est la répercussion sur la TFD ainsi que son utilisation de ses fenêtres est également utilisées comme une méthode de conception des filtres à réponses impulsionnelles finies (RIF).

Chap III : Systèmes discrets

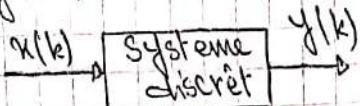
I. Introduction

Un système discret reçoit

en entrée des signaux discrets $x(k)$

et fournit en sortie des

signaux discrets.



Comme pour les systèmes analogiques, les systèmes discrets

peuvent être représentés par une réponse impulsionnelle $h(k)$ (pour

les systèmes linéaires et

invariants dans le temps) ou

(parc) d'une manière générale

par la relation Entrée / Sortie.

Une grande catégorie du

système est décrite

par une relation donnée sous

forme d'une équation différentielle.

Cette relation dans le cas

discret devient une équation

aux différences. Celle-ci

occupe une place prépondérante

en numérique.

II. Équations aux différences

Soit un système représenté

par une EDO (éq différentielle ordinaire) d'ordre N

$$\alpha_N(t) \frac{d^N y(t)}{dt^N} + \alpha_{N-1}(t) \frac{d^{N-1} y(t)}{dt^{N-1}} + \dots + \alpha_0(t) y(t) = \beta_m(t) \frac{d^m x(t)}{dt^m}$$

$$+ \beta_{m-1}(t) \frac{d^{m-1} x(t)}{dt^{m-1}} + \dots + \beta_0(t) x(t)$$

$$\alpha_i(t) \quad i = \overline{0, N} \quad \text{et } \beta_j(t) \quad j = \overline{0, m}$$

sont des coefficients qui dépendent du temps (E.D à coefficients variables)

si $\alpha_i(t)$ et $\beta_j(t)$ ne dépendent pas du temps

$$\alpha_i(t) = \alpha_i \forall t \text{ et } \beta_j(t) = \beta_j \forall t$$

alors ED à coefficients constants exemple :

$$\frac{dy(t)}{dt} + RC y(t) = x(t)$$

$$\alpha_1 = 1 \quad \alpha_0 = RC \quad \beta_0 = 1 \quad R \quad x(t) \uparrow \quad C \quad \int y(t) dt$$

$$\sum_{i=0}^N \alpha_i y^{(i)}(t) = \sum_{j=0}^m \beta_j x^{(j)}(t)$$

L'équation aux différences est obtenue en discrétoisant l'E.D. pour cela, on doit approximer les dérivées par les différences finies.

$$y'(t) = \frac{dy(t)}{dt} \approx \frac{\Delta y(t)}{\Delta t} \quad \Delta t = 1$$

$$= \Delta y(t) = y(t + \Delta t) - y(t)$$

Difference fine d'ordre 1.

$$= y(t + 1) - y(t)$$

$$= y(t) - y(t - \Delta t)$$

ancière - 1

$$\frac{d^n y(t)}{dt^n} \approx \frac{\Delta^{(n)} y(t)}{\Delta t^n} = \Delta^{(n)} y(t)$$

Difference fine d'ordre n.

$$\Delta^{(n)} y(t) = \Delta(\Delta^{(n-1)} y(t))$$

$$\begin{aligned} \Delta^2 y &= \Delta(y(t) - y(t-1)) \\ &= \Delta y(t) - \Delta y(t-1) \\ &= y(t) - y(t-1) - y(t-1) + y(t-2) \\ &= y(t) - 2y(t-1) + y(t-2) \end{aligned}$$

$$\alpha_N \Delta^{(N)} y(t) + \alpha_{N-1} \Delta^{(N-1)} y(t) + \dots +$$

$$\alpha_2 \Delta^{(2)} y(t) + \alpha_1 \Delta y(t) + \alpha_0 y(t) =$$

$$\beta_m \Delta^{(m)} x(t) + \beta_{m-1} \Delta^{(m-1)} x(t) + \dots$$

$$\beta_2 \Delta^{(2)} x(t) + \beta_1 \Delta x(t) + \beta_0 x(t).$$

$$\Rightarrow \alpha_0 y(t) + \alpha_1 (y(t) - y(t-1)) + \alpha_2 (y(t) - 2y(t-1)) +$$

$$+ y(t-2) + \dots = \beta_0 x(t) + \beta_1 (x(t) - x(t-1)) +$$

$$+ \beta_2 (x(t) - 2x(t-1) + x(t-2)) + \dots$$

$$y(t)(\alpha_0 + \alpha_1 + \alpha_2 + \dots + \alpha_N) + y(t-1)x(-\alpha_1 - 2\alpha_2 + \dots) + y(t-2)(\alpha_2 + \dots) +$$

$$+ y(t-N)\alpha_N = x(t)(\beta_0 + \beta_1 + \beta_2 + \dots + \beta_m)$$

$$+ x(t-1)(-\beta_1 - 2\beta_2 + \dots) + x(t-2)x(-\beta_2 - \dots)$$

$$+ (\beta_2 + \dots) + \dots + x(t-M)\beta_m$$

b_2

$$b_0 x(t) + b_1 x(t-1) + \dots + b_m x(t-m)$$

En échantillonnant $y(t)$ avec un pas $\Delta t = 1 = T_e$.

$$\begin{aligned} a_0 y(k) + a_1 y(k-1) + \dots + a_N y(k-N) &= \\ b_0 x(k) + b_1 x(k-1) + \dots + b_m x(k-m) \end{aligned}$$

Cette équation représente l'équation aux différences

$$\sum_{i=0}^N a_i y(k-i) = \sum_{j=0}^m b_j x(k-j)$$

modèle ARMA

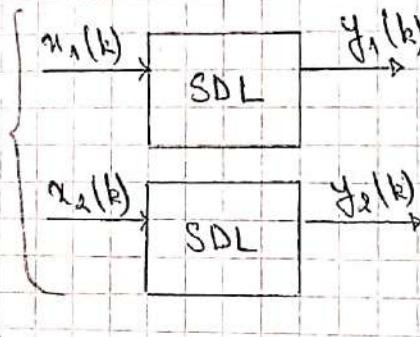
$$y(k) = \sum_{j=0}^m \frac{b_j}{a_0} x(k-j) - \sum_{i=1}^N \frac{a_i}{a_0} y(k-i)$$

Une équation de différence n'est rien d'autre qu'une version discrète de l'ED

Les coefficients a_i, b_j représentent le comportement des valeurs des constituants

SDL = Systèmes discrets linéaires

Un système (SDL) discret est linéaire s'il respecte le principe de superposition



$$\begin{aligned} x(k) &= x_1(k) \\ &+ x_2(k) \end{aligned}$$

SDL

$$y(k) = y_1(k) + y_2(k)$$

$\forall k \in \mathbb{R}$

alors le système est linéaire causal

exemple: Amplificateur $y(k) = Ax(k)$ un instant donné (k_0) ne

dépend pas des valeurs du signal d'entrée $x(k)$

$$y_1(k) = Ax_1(k)$$

$$y_2(k) = Ax_2(k)$$

$$y(k) = A(y_1(k) + y_2(k))$$

$$= \gamma_1 \underbrace{Ax_1(k)}_{y_1(k)} + \gamma_2 \underbrace{Ax_2(k)}_{y_2(k)}$$

$$= \gamma_1 y_1(k) + \gamma_2 y_2(k)$$

⇒ SDL

Autre exemple: amplificateur quadratique

$$y(k) = x^2(k)$$

$$y_1(k) = x_1^2(k)$$

$$y_2(k) = x_2^2(k)$$

$$y(k) = (\underbrace{\gamma_1 x_1(k) + \gamma_2 x_2(k)}_{n(k)})^2$$

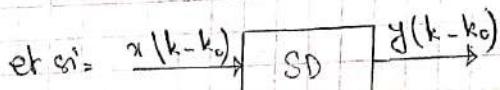
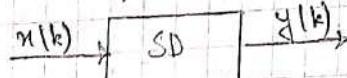
$$= \gamma_1^2 x_1^2(k) + \gamma_2^2 x_2^2(k) + 2\gamma_1 \gamma_2 x_1 x_2$$

$$\neq \gamma_1 y_1(k) + \gamma_2 y_2(k)$$

⇒ non linéaire

IV. Systèmes discrets invariants

Un système discret est invariant dans le temps si:



alors le système est invariant.

II. Systèmes causaux

Un système discret (SD) est

causal si sa sortie $y(k)$ à

dépend pas des valeurs du signal d'entrée $x(k)$

à des instants postérieurs à

k_0 . (La sortie ne précède pas l'entrée)

Exemple: $y(k) - y(k-1) = x(k) + x(k-1)$ où $y(k)$ vient avant $x(k)$ donc $y(k)$ a pourtant à priori

$$y(k) - 2y(k-1) = x(k) + x(k-2)$$

⇒ S.D est causal.

$$y(k) - 2y(k-1) = x(k) + x(k+2)$$

⇒ S.D non causal.

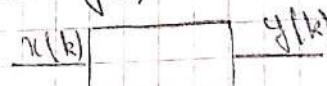
III. Résolution de l'équation aux différences: le 18-02-2020.

aux différences:

Soit l'équation aux différences suivante:

$$\sum_{i=0}^N a_i y(k-i) = \sum_{j=0}^m b_j x(k-j)$$

et si: $y(k) = u(k)$



$$\begin{cases} y(k) - 2y(k-1) = 3x(k) + x(k-1) \\ x(k) = u(k) \end{cases}$$

Cette relation peut se faire de plusieurs manières.

La méthode directe

On peut tirer directement $y(k)$

$$a_0 y(k) = \sum_{i=1}^N a_i y(k-i) \quad y(k-i) = \sum_{j=0}^M b_j x(k-j)$$

$$y(k) = -\sum_{i=1}^N \frac{a_i}{a_0} y(k-i) + \sum_{j=0}^M \frac{b_j}{a_0} x(k-j)$$

$$\begin{aligned} y(k) &= u(k) - a y(k-1) \\ &= 1 - a(1 - a + a^2 - a^3 + \dots + (a)^{k-1}) \\ &= 1 - a + a^2 - a^3 + a^4 - \dots + (a)^k \\ &= \sum_{i=0}^k (-1)^i a^i \end{aligned}$$

La solution est donnée par:

$$y(k) = \sum_{i=0}^k (-1)^i a^i = \sum_{i=0}^k (-a)^i$$

$$y(k) = \frac{1 - (-a)^{k+1}}{1 + a}$$

Comme $y(k) = a$? $k < 0$

$$y(k) = \frac{1 - (-a)^{k+1}}{1 + a} u(k)$$

Remarque:

Si les CI changent, la solution va aussi changer.

Elle est identique à la méthode de résolution par itération.

directe sauf qu'elle recherche

une relation modèle mathématique

à partir des valeurs de $y(k)$

exemple:

$$y(k) + a y(k-1) = u(k) \quad |a| < 1$$

Determinons la solution $y(k)$

sachant que: $u(k) = u(k)$ et

$$y(k) = 0 \quad \text{si } k < 0$$

CI

$$y(k) = u(k) - a y(k-1)$$

$$k=0 \quad y(0) = u(0) - a y(-1) = 1.$$

$$k=1 \quad y(1) = u(1) - a y(0) = 1 - 0$$

$$k=2 \quad y(2) = u(2) - a y(1) = 1 - a(1 - a)$$

$$k=3 \quad y(3) = u(3) - a y(2) =$$

$$1 - a(1 - a + a^2)$$

3. Méthode générale

Comme pour les équations ED les équations aux différences peuvent être résolu en

determinant la solution $y_h(k)$ de l'équation homogène et

$y_p(k)$ de l'équation particulière

La solution générale est alors:

$$y(k) = y_h(k) + y_p(k)$$

Cette solution possède des

coefficients qui seront

determiner en utilisant les

conditions initiales.

Solution de l'équation homogène typique $y(k) + a_1 y(k-1) = x(k)$

$$\sum_{i=0}^N a_i y(k-i) = 0$$

$$a_0 y(k) + a_1 y(k-1) + a_2 y(k-2) + \dots + a_N y(k-N)$$

$$\text{On pose } y(k) = z^k$$

$$a_0 z^k + a_1 z^{k-1} + a_2 z^{k-2} + \dots + a_N z^{k-N}$$

$$z^{k-N} (a_0 z^N + a_1 z^{N-1} + a_2 z^{N-2} + \dots + a_N) = 0$$

Polynôme caractéristique

Ce polynôme d'ordre N va avoir N solutions réelles ou complexes

* Si N solutions sont distincts :

$$y_h(k) = \sum_{i=1}^N a_i z_i^k$$

di coefficient

Si il existe des racines multiples par exemple z_j , racine multiple (P) et les autres sont distincts.

$$y_h(k) = (d_1 + d_2 k + d_3 k^2 + \dots + d_{P-1} k^{P-1}) z_j^k + \sum_{i=P+1}^N a_i j z_i^k$$

solution particulière :

La solution particulière doit être choisie en fonction de la forme des termes de $x(k)$.

Ce choix est difficile.

nécessite une certaine expérience cependant, il existe des formes

Termes de $x(k)$	Solution particulière $y_p(k)$
const	$y_p(k) = C_1$
$C_1 k$	$y_p(k) = C_1 k + C_2$
$C_1 k^2$	$y_p(k) = C_1 k^2 + C_2 k$
$C \cos(\omega_0 k)$	$y_p(k) = C_1 \cos(\omega_0 k) + C_2 \sin(\omega_0 k)$
$C \sin(\omega_0 k)$	$y_p(k) = C_1 \cos(\omega_0 k) + C_2 \sin(\omega_0 k)$
$C a^k \cos(\omega_0 k)$	$y_p(k) = C_1 a^k \cos(\omega_0 k) + C_2 a^k \sin(\omega_0 k)$

Exemple :

$$y(k) + a y(k-1) = x(k)$$

$$x(k) = u(k) \text{ et } C_I = \begin{cases} y(k) = 0 & k < 0 \\ \dots & \end{cases}$$

$$\rightarrow y_h(k) =$$

$$y(k) + a y(k-1) = 0$$

$$y(k) = z^k$$

$$z^k + a z^{k-1} = 0$$

$$z^{k-1} (z + a) = 0$$

$$z + a = 0 \Rightarrow z = -a$$

$$y_h(k) = \alpha (-a)^k$$

$$\rightarrow y_p(k) =$$

$$x(k) = u(k) = \begin{cases} 1 \text{ si } k \geq 0 \\ 0 \text{ sinon} \end{cases}$$

$$y_p(k) = C$$

$$C_1 + a C_1 = 1 \quad (k \geq 0)$$

$$C_1 = \frac{1}{a+1}$$

→ Solution générale:

$$y(k) = y_h(k) + y_p(k)$$

$$y(k) = \alpha(-a)^k + \frac{1}{a+1}$$

→ Determinons α avec CI:

$$k = -1 \quad y(-1) = 0$$

$$\Rightarrow \alpha(-1)^{-1} + \frac{1}{a+1} = 0$$

$$\alpha(-a)^{-1} = -\frac{1}{a+1}$$

$$\alpha = \frac{-1}{-1/a(a+1)} \Rightarrow \alpha = \frac{a}{a+1}$$

$$y(k) = \frac{a}{a+1} (-a)^k + \frac{1}{a+1}$$

$$y(k) = \frac{-(-1)(-a)^k}{a+1} + 1$$

$$y(k) = \frac{1 - (-a)^{k+1}}{a+1} \text{ si } k > 0$$

$$y(k) = 0 \text{ si } k < 0$$

$$y(k) = \frac{1 - (-a)^{k+1}}{a+1} u(k)$$

1) méthode basée sur la TFSD

Exemple:

$$y(k) + ay(k-1) = x(k)$$

$$x(k) = u(k) \quad y(k) = 0 \text{ si } k < 0$$

Appliquons la TFSD à l'équation

aux différences

$$Y(f) + aY(f)e^{-j2\pi f} = X(f)$$

$$Y(f)(1 + ae^{-j2\pi f}) = X(f)$$

$$X(f) = u(f) \Rightarrow Y(f) = \frac{1}{1 + ae^{-j2\pi f}}$$

$$Y(f) = \frac{X(f)}{1 + ae^{-j2\pi f}}$$

$$Y(f) = \frac{1}{1 + ae^{-j2\pi f}} \cdot \frac{1}{1 + e^{-j2\pi f}}$$

→ Appliquons la TFSD pour déterminer la solution $y(k)$

$$\begin{aligned} A+B=1 \\ AB-A=0 \end{aligned} \Rightarrow \begin{cases} B = \frac{1}{a+1} \\ A = \frac{a}{a+1} \end{cases}$$

$$y(k) = Aa^k u(k) + Bu(k)$$

$$y(k) = \frac{a}{a+1} a^k u(k) + \frac{1}{a+1} u(k)$$

$$y(k) = \frac{a^{k+1} + 1}{a+1} u(k)$$

$$y(k) = \frac{(-1)^{k+1} (-a)^{k+1} + 1}{a+1} u(k)$$

III. Produit de convolution.

Reponse impulsionnelle

Un syst discret linéaire et invariant dans le temps peut-être également représenté par sa reponse impulsionale. Reponse du syst au sig signal échantillon $s(k)$

$$s(k) \rightarrow \boxed{\text{SDLI}} \rightarrow h(k)$$

$$\downarrow$$

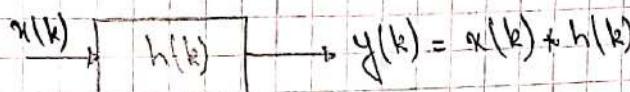
$$x(k) \rightarrow \boxed{h(k)} \rightarrow y(k)$$

Convolution

La convolution est une opération $y(k) = x(k) * h(k)$ qui permet de déterminer la réponse d'un SLDI dans le temps à un signal d'entrée $x(k)$ elle est définie par,

$$y(k) = x(k) * h(k)$$

$$y(k) = \sum_{-\infty}^{+\infty} x(l) h(k-l)$$



Propriétés :

$$1. \quad y(k) = x(k) * h(k)$$

$$\text{si } x(k) = \delta(k) \Rightarrow y(k) = \delta(k) * h(k) = h(k)$$

2. Commutativité :

$$\begin{aligned} y(k) &= x(k) * h(k) \\ &= h(k) * x(k) \end{aligned}$$

3. Associativité :

$$\begin{aligned} y(k) &= x(k) * (h_1(k) + h_2(k)) \\ &= (x(k) * h_1(k)) + h_2(k) \end{aligned}$$

4. Distributivité / addition :

$$\begin{aligned} y(k) &= x(k) * (h_1(k) + h_2(k)) \\ &= (x(k) * h_1(k)) + (x(k) * h_2(k)) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} 5. \quad y(k - k_0) &= x(k) * h(k - k_0) \\ &= x(k - k_0) * h(k) \end{aligned}$$

$$x(k - k_0) * h(k - k_0) = y(k - k_0 - k_0)$$

6. Théorème de Parseval.

$$\text{TFSD} \rightarrow y(f) = X(f) \cdot H(f)$$

$$\text{TFD} \rightarrow Y(n) = X(n) \cdot H(n)$$

$$\circ y(k) = x(k) \cdot h(k)$$

$$\text{TFSD} \rightarrow X(f) = x(f) \otimes H(f)$$

$$\text{TFD} \rightarrow Y(n) = \frac{1}{N} X(n) \cdot H(n)$$

B. Système causal

Un syst discret est causal si (pas) sa réponse impulsionnelle

$h(k)$ est causale ! $h(k) = 0 \forall k < 0$

Dans ce cas

$$y(k) = x(k) * h(k) = \sum_{l=-\infty}^{+\infty} x(l) h(k-l)$$

$$y(k) = h(k) * x(k) = \sum_{l=-\infty}^{+\infty} h(l) x(k-l)$$

$$y(k) = \sum_{l=0}^{\infty} x(l) h(k-l)$$

Si en plus $x(k)$ est causal

$$y(k) = x(k) * h(k) = \sum_{l=0}^k x(l) h(k-l)$$

$$= h(k) * x(k) = \sum_{l=0}^k h(l) x(k-l)$$

Cette relation est très utilisée en pratique.

Σ fine pour déterminer la réponse d'une SLDI.