| Senaryo ID | UC1 (Taylan Karay) |
|---------------|---|
| Senaryo Adı | Giriş Yapma |
| Ana Aktör | Kullanıcı |
| Ön Koşullar | Kullanıcı sisteme kayıtlı olmalı ve hesapta aktif bir e-posta adresi ile şifresi bulunmalı. |
| Hedef Şartlar | Kullanıcı başarılı şekilde sisteme giriş yapar ve sistem ana sayfasına yönlendirilir. |

- 1. **Kullanıcı**, Ana sayfa veya giriş sayfasında bulunan "Giriş Yap" düğmesine tıklar.
- 2. **Sistem**, Kullanıcıya e-posta ve şifre gireceği alanları gösterir.
- 3. **Kullanıcı**, Geçerli e-posta adresini ve doğru şifreyi girerek "Giriş" butonuna basar.
- 4. **Sistem**, Veritabanında e-posta ve şifre eşleşmesini kontrol eder.
- 5. **Sistem**, Kimlik bilgileri doğru ise kullanıcıyı ana sayfaya yönlendirir.

Genişlemeler

3a. Eksik E-posta veya Şifre

- 1. **Kullanıcı**, E-posta veya şifre alanını boş bırakarak giriş yapmak ister.
- 2. **Sistem**, "Lütfen e-posta adresi ve şifrenizi giriniz" doğru giriniz uyarısını gösterir.
- 3. **Kullanıcı**, Eksik bilgiyi tamamlayıp tekrar giriş yapmayı dener.

3b. Yanlış E-posta veya Şifre

- 1. **Kullanıcı**, Sisteme kayıtlı olmayan bir e-posta adresi veya şifre girer.
- 2. **Sistem**, "E-posta adresi veya şifre hatalı" uyarısı gösterir.
- 3. Kullanıcı, bilgileri kontrol edip tekrar giriş yapar.

5a. Şifremi Unuttum

- 1. **Kullanıcı**, şifresini hatırlayamadığı için giriş yapamaz.
- 2. **Sistem**, giriş ekranında "Şifremi Unuttum" bağlantısını sunar.
- 3. **Kullanıcı**, e-posta adresine şifre sıfırlama bağlantısı göndermek için talepte bulunur.
- 4. **Sistem**, kullanıcının e-posta adresine bir şifre yenileme bağlantısı iletir.
- 5. **Kullanıcı**, bağlantıyı kullanarak yeni şifre belirledikten sonra tekrar giriş yapar.

| Senaryo ID | UC2 (Taylan Karay) |
|---------------|--|
| Senaryo Adı | Üye Ol |
| Ana Aktör | Yeni Kullanıcı |
| Ön Koşullar | Sistemde kullanıcının kaydı bulunmamaktadır. |
| Hedef Şartlar | Kullanıcı, uygun e-posta adresi ve şifre kullanarak sistemde yeni bir hesap oluşturur. |

- 1. **Yeni Kullanıcı**, Uygulamanın giriş ekranında "Üye Ol" butonuna tıklar.
- 2. **Sistem**, kullanıcıya Üye Ol formunu gösterir: e-posta adresi ve şifre bölümlerini gösterir.
- 3. Yeni Kullanıcı, geçerli e-posta adresini ve sisteme uygun şifreyi girer.
- 4. **Kullanıcı**, formu onaylamak için "Üye Ol" butonuna tıklar.
- 5. **Sistem**, girilen e-posta adresinin başka bir hesapta kayıtlı olup olmadığını kontrol eder.
- 6. **Sistem**, e-posta adresi yeni ise, kullanıcının hesabını oluşturur; veritabanına kaydeder.
- 7. **Sistem**, hesap oluşturma işleminin başarıyla tamamlandığına dair bir onay veya hoş geldiniz mesajını gösterir.

Genişlemeler

3a. Eksik veya Geçersiz E-posta/Şifre

- 1. **Yeni Kullanıcı**, e-posta veya şifre alanını boş bırakır ya da geçersiz formatta e posta girer.
- 2. **Sistem**, kullanıcı, e-posta adresini yanlış girerse (örneğin geçersiz formatta), sistem uyarı verir ve e-posta adresinin doğru formatta olması gerektiğini belirtir.
- 3. Yeni Kullanıcı, bilgilerini düzeltip yeniden gönderir.

5a. E-posta Adresi Zaten Kayıtlı

- 1. Sistem, girilen e-posta adresini veritabanında mevcut bulur.
- 2. **Sistem**, "Bu e-posta adresiyle zaten bir hesap mevcut, lütfen giriş yapın veya şifrenizi sıfırlayın" mesajı gösterir.

| Senaryo ID | UC3 (Taylan Karay) |
|---------------|---|
| Senaryo Adı | Şifremi Unuttum |
| Ana Aktör | Kullanıcı |
| Ön Koşullar | Kullanıcının sisteme kayıtlı olması gerekir. |
| Hedef Şartlar | Kullanıcı şifresini sıfırlayabilir. |

- 1. Kullanıcı, "şifremi unuttum" butonuna tıklar.
- 2. **Sistem**, e-posta giriş alanını gösterir.
- 3. Kullanıcı, e-posta adresini girer.
- 4. **Sistem**, doğrulama kodu gönderir.
- 5. **Kullanıcı**, kendisine gelen kodu girer.
- 6. **Sistem**, kodu doğrular.
- 7. **Kullanıcı**, yeni şifre belirler.
- 8. **Sistem**, şifreyi günceller ve giriş ekranına yönlendirir.

Genişlemeler

3a: Geçersiz e-posta girilirse --> sistem "e-posta bulunamadı" uyarısı verir.

5a: Kod yanlış girilirse --> Sistem hatalı kod uyarısı verir.

| Senaryo ID | UC4 (Taylan Karay) |
|------------------------|---|
| Senaryo Adı | Arama Butonu |
| Ana Aktör | Kullanıcı |
| Ön Koşullar | Sistem, Kitapları içeren bir veritabanı servisine sahip olmalıdır. |
| Hedef Şartlar | Kullanıcı arama yapar ve sonuçları görüntüler. |
| Ana Başarısı Senaryosu | |

- 1. **Kullanıcı**, sayfanın üst kısmındaki veya uygulamada belirgin bir bölümde yer alan "Arama Çubuğu"nu bulur.
- 2. Kullanıcı, aramak istediği kelimeyi kitabı yazar ve "Ara" butonuna tıklar.
- 3. **Sistem**, girilen kelimeyi veritabanında arar
- 4. **Sistem**, eşleşen sonuçları ekranda listeler.
- 5. **Kullanıcı**, tanımı görüntüler.

3a. Kelimenin Veritabanında Bulunamaması

- 1. **Kullanıcı**, çevirisi veritabanında olmayan veya mevcut olmayan bir kelime arar.
- 2. **Sistem**, "Aradığınız kelime bulunamadı" mesajı gösterir ve kullanıcının tekrar arama yapmasına olanak tanır.
- 3. **Kullanıcı**, yanlış yazılmış bir ürün adı girerse, sistem "Arama sonucuna göre hiçbir ürün bulunamadı" şeklinde bir mesaj gösterir.

| Senaryo ID | UC5 (Taylan Karay) |
|---------------|--|
| Senaryo Adı | Ürünleri Yönetme |
| | |
| Ana Aktör | Admin |
| Ön Koşullar | Admin sisteme giriş yapmış olmalıdır. |
| | |
| Hedef Şartlar | Admin, ürünleri ekleyebilir, güncelleyebilir veya silebilir |

Admin giriş yapar.

Admin "Ürün Yönetimi" sayfasına gider.

Admin yeni bir ürün eklemek isterse, "Ürün Ekle" butonuna tıklar ve bilgileri doldurur.

Admin mevcut bir ürünü güncellemek isterse, ilgili ürünü seçip "Güncelle" seçeneğini kullanır.

Admin bir ürünü silmek isterse, ilgili ürünü seçip "Sil" butonuna tıklar.

Sistem, yapılan işlemi başarıyla gerçekleştirir ve admini bilgilendirir.

3a: Admin eksik bilgi girerse, sistem eksik alanları belirtir.

4a: Admin güncellenen ürün bilgilerini yanlış girerse, sistem hata mesajı gösterir.

5a: Admin silme işlemini onaylamazsa, sistem işlemi iptal eder.

| Senaryo ID | UC6 (Taylan Karay) |
|-------------|--|
| Senaryo Adı | Ürün Silme |
| Ana Aktör | Admin |
| Ön Koşullar | Admin sisteme giriş yapmış ve ürün listesinde bir ürün mevcut olmalı. |

Ana Başarısı Senaryosu

Yönetici, "Ürünleri Yönet" sayfasında silmek istediği ürünü seçer.

Sistem, ürün detaylarını ve "Sil" butonunu gösterir.

Yönetici, "Sil" butonuna tıklar.

Sistem, kullanıcıya ürün silme işlemi için onay ister.

Yönetici, onayı verir.

Sistem, ürünü veritabanından siler ve başarı mesajı gösterir.

4a: Satıcı, silinecek ürünün varyasyonlarını da seçerek toplu olarak silme işlemi gerçekleştirir.

5a: Satıcı, silme işlemini iptal eder. Sistem, işlemi durdurur ve ürün silinmez.

7a: Sistem, ürünü silerken bir hata oluşur. Sistem, satıcıya hata mesajı gösterir ve tekrar denemesini ister veya sistem yöneticisiyle iletişime geçmesini önerir.

| Senaryo ID | UC7 (Taylan Karay) |
|------------------------|--|
| Senaryo Adı | Ürün Güncelleme |
| Ana Aktör | Admin |
| Ön Koşullar | Admin sisteme giriş yapmış ve ürün listesinde bir ürün mevcut olmalı. |
| Hedef Şartlar | Yönetici, ürün listesinden bir ürünü Günceller. |
| Ana Başarısı Senaryosu | |

Yönetici, sistemde oturum açar.

Yönetici, "Ürünler" sekmesine tıklar.

Yönetici, güncellemek istediği ürünü seçer.

Yönetici, ürün bilgilerini günceller (fiyat, açıklama, stok vs.).

Yönetici, "Güncelle" butonuna tıklar.

Sistem, güncellenmiş ürünü listeler.

Yönetici, yönetim paneline geri döner.

Genişlemeler

3a:Yönetici, fiyat bilgisini geçerli bir şekilde girmezse, sistem hata mesajı gösterir.

5b:Güncelleme sırasında ürün görseli yüklenmişse, görsel yüklenirken bir hata oluşursa, sistem hata mesajı gösterir ve görselin yüklenemediği belirtilir.

| Senaryo ID | UC8 (Taylan Karay) |
|---------------|---|
| Senaryo Adı | Ürün Ekleme |
| Ana Aktör | Admin |
| Ön Koşullar | Admin sisteme giriş yapmış ve ürün listesinde bir ürün mevcut olmalı veya ürün olmamalıdır. |
| Hedef Şartlar | Yönetici, ürün listesinden bir ürünü Ekler. |

Yönetici, sistemde oturum açar.

Yönetici, "Ürünler" sekmesine tıklar.

Yönetici, "Yeni Ürün Ekle" butonuna tıklar.

Yönetici, ürün bilgilerini girer (isim, fiyat, açıklama, stok durumu vs.).

Yönetici, "Ekle" butonuna tıklar.

Sistem, ürünü başarıyla ekler ve ürün listesinde gösterir.

Yönetici, yönetim paneline geri döner.

3a:Kullanıcı, ürün ismini boş bırakıldığında sistem, "Ürün ismi zorunludur" şeklinde bir hata mesajı gösterir.

4b:Yönetici, stok miktarını 0 girerse, sistem uyarı verir ve "Stok sayısı 0 olamaz" şeklinde bilgi mesajı gösterir.

| Senaryo ID | UC9 (Taylan Karay) |
|------------------------|---|
| Senaryo Adı | Favori Ekle |
| Ana Aktör | Kayıtlı Kullanıcı |
| Ön Koşullar | Kullanıcının sisteme giriş yapmış olması gerekir. |
| Hedef Şartlar | Kullanıcı bir ürünü favorilere ekleyebilir. |
| Ana Başarısı Senaryosu | |

Kullanıcı bir ürün sayfasına girer.

"Favorilere Ekle" butonuna tıklar.

Sistem, ürünü kullanıcının favori listesine ekler.

Kullanıcı favori listesinden ürünleri görüntüleyebilir.

Genişlemeler

2a: Kullanıcı giriş yapmamışsa, sistem "Giriş Yapınız" uyarısı gösterir.

| Senaryo ID | UC10 (Taylan Karay) |
|---------------|--|
| Senaryo Adı | Favori Ürünleri Görüntüleme |
| Ana Aktör | Kayıtlı Kullanıcı |
| Ön Koşullar | Kullanıcının favorilere eklenmiş ürünleri olmalıdır. |
| Hedef Şartlar | Kullanıcı favori listesini görebilir. |

Kullanıcı profil menüsünden "Favori Ürünlerim" sekmesine gider.

Sistem, kullanıcının favori listesini gösterir.

Genişlemeler

3a: Müşterinin favori ürünler listesi boşsa, sistem müşteriye "Favori ürünler listeniz boş" mesajını gösterir.

4b: Müşteri, favori ürünler listesindeki bir ürünü sepetine ekler.

| Senaryo ID | UC11 (Taylan Karay) |
|-------------|---------------------|
| Senaryo Adı | Favori Ürün Silme |
| Ana Aktör | Kayıtlı Kullanıcı |

| Ön Koşullar | Kullanıcının favori listesinde en az bir ürün olmalıdır |
|---|--|
| Ana Başarısı Senaryosu | |
| Kullanıcı "Favori Ürünlerim" sayfasına gider. | |
| Silmek istediği ürünün yanındaki "Sil" butonuna tıklar. | |
| Sistem, ürünü favori listesinden kaldırır. | |

4a: Müşteri, favori ürünler listesindeki tüm ürünleri toplu olarak silmek ister. Sistem, "Tümünü Sil" seçeneği sunar.

5a: Müşteri, yanlışlıkla bir ürünü seçer ve silme işlemini iptal etmek ister. Sistem, işlemi durdurur ve ürün silinmez.