

TP : **Intégration Continue**

Part 2 : Tests unitaires sur Jenkins & GitLab

Objectif :

Intégration continue avec Jenkins et GitLab.



Jenkins



GitHub



GitLab

Protocole :

Le but de ce TP est d'appliquer l'intégration continue aux projets **JAVA** et **PHP** avec **Jenkins** et **GitLab**.

Exercice I : Lancement des tests unitaires sur Jenkins

Lancement des tests unitaires pour des projets **Java** / **MAVEN** sur **Jenkins**. Et l'automatisation des lancements des builds sur **Jenkins**.



Exercice II : Lancement des tests unitaires pour une BDD de Cours & Prof

Définition des tests unitaires pour un projet **PHP** de gestion des profs et des cours sur **GitHub**.
Et lancement des tests unitaires sur **Jenkins**.



Exercice III : Lancement des tests unitaires sur GitLab

Lancement des tests pour un projet **MAVEN** sur **GitLab**. Et création du fichier
« **.gitlab-ci.yml** » décrivant les actions à exécuter après chaque commit



Exercice I : Lancement des tests unitaires sur Jenkins

- Importation d'un projet MAVEN dans GitHub.
- Lancement des tests unitaires depuis Jenkins.
- Automatisation des lancements des builds sur Jenkins.

Enoncé :

L'objectif de cet exercice est de lancer les tests unitaires des projets **Java / Maven** développés lors du TP1 mais cette fois-ci depuis **Jenkins**.

Partie 1 : Création des jobs et lancement des builds sur Jenkins

Tout d'abord, téléchargez le folder TP_codes_de_base sur moodle. Nous allons ensuite créer un référentiel (**Repository**) sur **GitHub** pour pousser (push) le code du projet Java **Calculs_Geo** développé dans le TP1 (**Codes de base calcul géo** du dossier moodle). Ensuite nous allons lier ce projet à un job **Jenkins** dans lequel seront lancés les tests unitaires.

Question 1 : Se connecter à GitHub et créer un nouveau référentiel (Repository) vide sans README en mode **public**.

Create a new repository

A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere?
Import a repository.

Owner * / Repository name *

AmkraneYassine / Calculs_Geo ✓

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about shiny-fortnight?

Description (optional)

☒ Public
Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.

☐ Private
You choose who can see and commit to this repository.

Initialize this repository with:
Skip this step if you're importing an existing repository.

☐ Add a README file
This is where you can write a long description for your project. [Learn more.](#)

☐ Add .gitignore
Choose which files not to track from a list of templates. [Learn more.](#)

☐ Choose a license
A license tells others what they can and can't do with your code. [Learn more.](#)

Create repository

Figure 1 : Création d'un projet vide sur GitHub

Question 2 : Suivez les instructions GitHub pour pousser le code du projet sur le repository. **Note**
: sous Windows, On peut utiliser Git Bash (<https://gitforwindows.org/>)

Les commandes doivent être lancées dans le répertoire du projet

Une fois fait, actualisez la page GitHub et vérifiez si le projet a bien été envoyé.

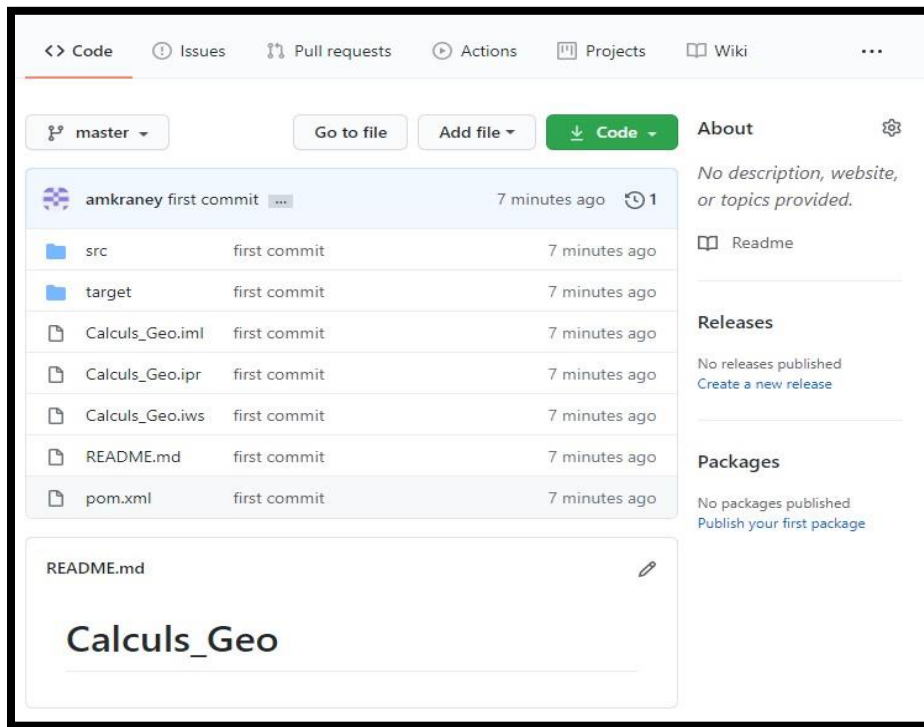


Figure 2 : Dépôt du projet dans GitHub

Question 3 : Connectez-vous au site : <https://jenkins.ig.umons.ac.be/>. Votre login et mot de passe sont envoyés par email (par **Adriano GUTTADAURIA**).

Question 4 : Créez un job Jenkins avec un nom unique et indiquez le lien du projet sur GitHub. Cochez également la case « Restreindre où le projet peut être exécuté » et ajoutez l'agent « maven_agent_template ».

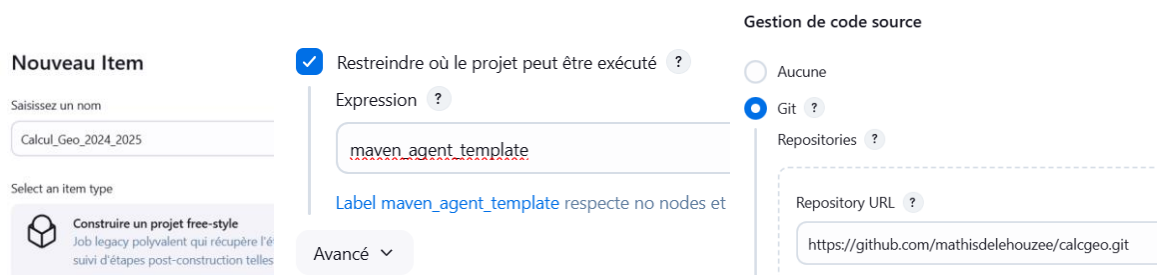


Figure 3 : Création d'un job Jenkins

Question 5 : Allez sur l'onglet « **Build steps** » pour « **Invoquer les cibles Maven** ».

Étapes du build

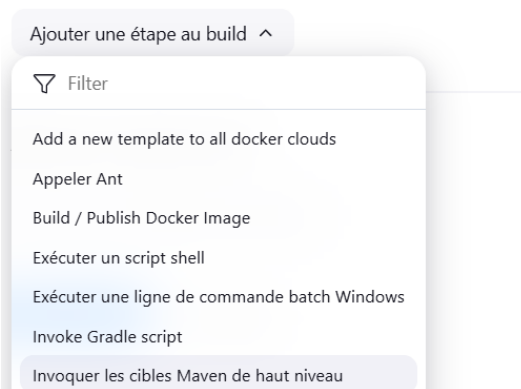


Figure 4 : Ajout d'une étape au build

Question 6 : Invoquez « **test** » comme « **cibles Maven** ». Ensuite, appliquer et sauver les configurations.



Figure 5 : Invocation des cibles Maven

Question 7 : Démarrez le job Jenkins en lançant un build. Puis aller dans le build. (Voir la figure 6).

Question 8 : Consultez les résultats en cliquant sur le build lancé. (Voir la figure 6).

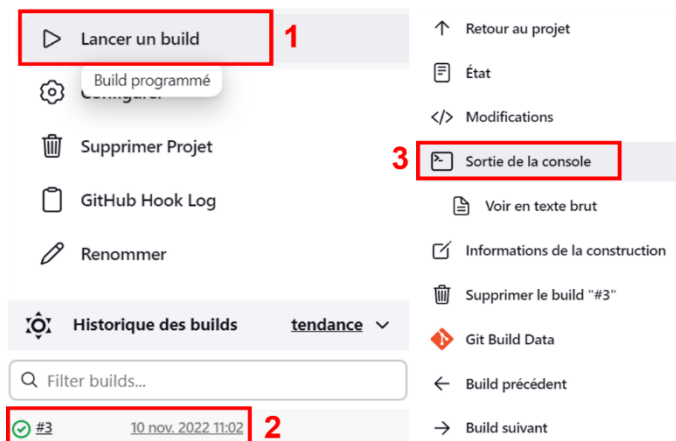


Figure 6 : Lancement d'un build

La figure 7 montre un exemple de résultats obtenus.

```

[INFO] -----
[INFO] T E S T S
[INFO] -----
[INFO] Running BE.AC.UMONS.ProduitTest
Test Multiplication Equals
Test Multiplication Not Equals
[INFO] Tests run: 2, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed: 0.054 s - in BE.AC.UMONS.ProduitTest
[INFO] Running BE.AC.UMONS.SurfaceTest
Test surface Not Equals
Test surface Equals
[INFO] Tests run: 2, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed: 0.001 s - in BE.AC.UMONS.SurfaceTest
[INFO] Running BE.AC.UMONS.AdditionTest
Test addEquals
Test addNotEquals
[INFO] Tests run: 2, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed: 0.001 s - in BE.AC.UMONS.AdditionTest
[INFO] Running BE.AC.UMONS.PerimetreTest
Test Périmètre Equals
Test périmètre Not Equals
[INFO] Tests run: 2, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed: 0.001 s - in BE.AC.UMONS.PerimetreTest
[INFO]
[INFO] Results:
[INFO]
[INFO] Tests run: 8, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0
[INFO]
[INFO] -----
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO] -----
[INFO] Total time: 1.934 s
[INFO] Finished at: 2020-11-18T19:39:06Z
[INFO] -----
[Checks API] No suitable checks publisher found.
Finished: SUCCESS

```

Figure 7 : Résultats des tests unitaires sur Jenkins

Partie 2 : Automatisation de lancement des tests unitaires sur Jenkins

Cette partie permet d'automatiser le lancement des tests unitaires lorsqu'une modification est apportée au projet (un nouveau push vers GitHub). C'est ce que nous allons appliquer au projet **Maven** de gestion des profs et cours développé dans le TP1 (Cours Prof Maven du dossier moodle).

Question 1 : Connectez-vous à GitHub et créez un nouveau référentiel (Repository) vide sans README en mode **public**.

Question 2 : Suivez les instructions GitHub pour pusher le code du projet **Maven** sur Github.

Question 3 : Connectez-vous sur le site : <https://jenkins.ig.umons.ac.be/>.

Question 4 : Créez et configurez un job Jenkins avec l'url du projet sur GitHub.

- Dans «Build Step » invoquez
« **-Dtest=lg19Suite test** » comme **Cible**. Ensuite, appliquer et sauver les configurations.

Question 5 : Démarrez le job Jenkins en lançant un build. Puis consultez les résultats en cliquant sur le build lancé.

```

Cours{intitule=Integration continue, duree=2h, prof=1}
Cours.After.tearDown
Cours.Before.setUp
Cours.Test.getIntitule
Cours.After.tearDown
Cours.Before.setUp
Cours.Test.setDuree
Cours.After.tearDown
Cours.AfterClass.tearDownClass
Suite.AfterClass.tearDownClass
Connection Established...
Tests run: 30, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0, Time elapsed: 1.924 sec

Results :

Tests run: 30, Failures: 0, Errors: 0, Skipped: 0

[INFO] -----
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO] -----
[INFO] Total time: 4.559 s
[INFO] Finished at: 2020-10-20T12:10:44Z
[INFO] -----
[Checks API] No suitable checks publisher found.
Finished: SUCCESS

```

REST API Jenkins 2.249.1

Figure 8 : Résultats des tests unitaires sur Jenkins

Question 6 : Automatisez le lancement des builds en suivant les étapes suivantes :

- 1- Dans le projet que nous avons créé sur GitHub, dans la première partie, cliquez sur **Settings**.

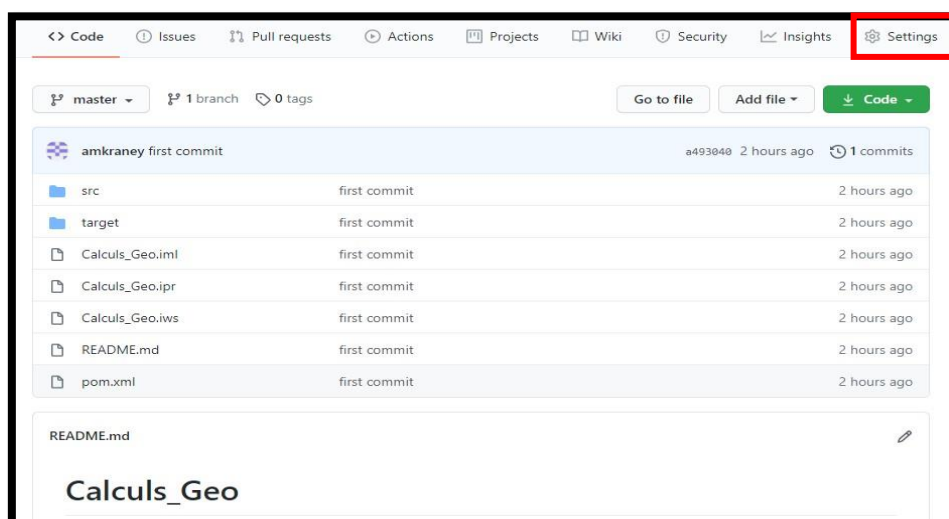


Figure 9 : Tests unitaires automatiques (1/5)

- 2- Cliquez sur **Webhooks**.

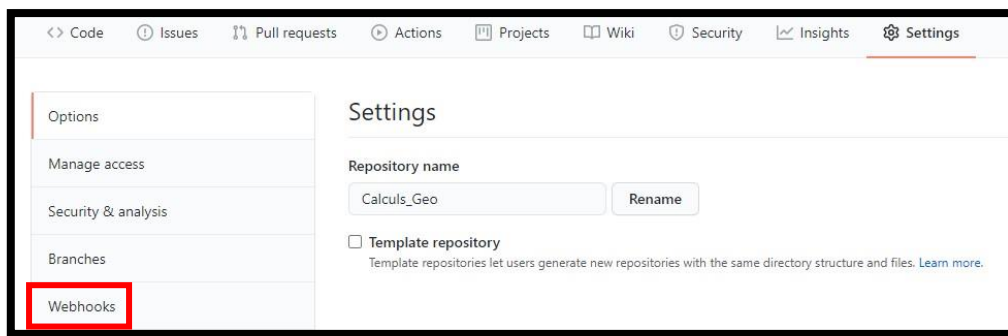


Figure 10 : Tests unitaires automatiques (2/5)

3- Cliquez sur **Add webhook**.

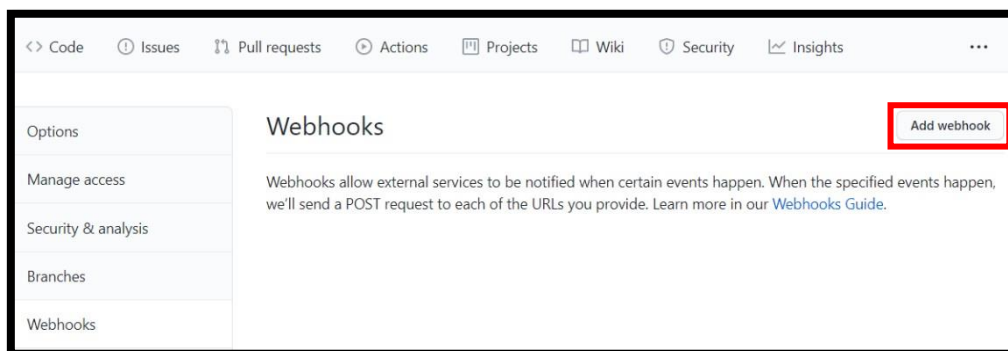


Figure 11 : Tests unitaires automatiques (3/5)

4- Tapez <https://jenkins.ig.umons.ac.be/github-webhook/> dans « URL de la charge utile » pour connecter **GitHub** avec **Jenkins**. Et cliquer sur **Add Webhook**.

Webhooks / Ajouter un webhook

Nous enverrons une POSTdemande à l'URL ci-dessous avec les détails de tous les événements auxquels vous êtes abonné. Vous pouvez également spécifier le format de données que vous souhaitez recevoir (JSON x-www-form-urlencoded, etc.). Plus d'informations peuvent être trouvées dans [notre documentation développeur](#).

URL de la charge utile *

https://jenkins.ig.umons.ac.be/github-webhook/

Type de contenu

application / x-www-form-urlencoded

Secret

Vérification SSL

Par défaut, nous vérifions les certificats SSL lors de la livraison des charges utiles.

☒ Activer la vérification SSL ☐ Désactiver (non recommandé)

Quels événements souhaitez-vous déclencher ce webhook?

☒ Juste l' pushévénement.

☐ Envoyez-moi tout .

☐ Permettez-moi de sélectionner des événements individuels.

☒ actif

Nous fournirons les détails de l'événement lorsque ce hook est déclenché.

Ajouter un webhook

Figure 12 : Tests unitaires automatiques (4/5)

- 5- Une fois que c'est fait, allez sur <https://jenkins.ig.umons.ac.be/> et sélectionnez votre projet, puis cliquez sur configurer. Dans la partie « Ce qui déclenche le build », cochez la case : **GitHub hook trigger for GITScm polling**.

General

Gestion de code source

Ce qui déclenche le build

Environnements de Build

Build Steps

Actions à la suite du build

Ce qui déclenche le build

☐ Déclencher les builds à distance (Par exemple, à partir de scripts) ?

☐ Construire après le build sur d'autres projets ?

☐ Construire périodiquement ?

☒ **GitHub hook trigger for GITScm polling** ?

☐ Scrutation de l'outil de gestion de version ?

Figure 13 : Tests unitaires automatiques (5/5)

6- Appliquez et sauvez les changements.

Maintenant, après chaque **commit** (modification du code) sur GitHub, un build se lancera automatiquement sur Jenkins. On peut consulter les résultats des builds sur Jenkins après chaque push sur GitHub (ou sur l'éditeur + push & commit).

Exercice II : Gestion d'une BDD de Cours & Prof

- Création d'un projet PHP sur GitHub.
- Gestion de la base de données et lancement des tests unitaires sur Jenkins.

Enoncé :

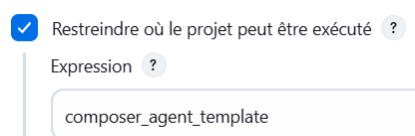
L'objectif de cet exercice est de finaliser un projet PHP de gestion d'une base de données des profs et cours. Il nous restera ensuite à définir les tests unitaires et les automatiser sous Jenkins.

Partie 1 : Création du projet sur GitHub et création d'un job Jenkins

Question 1 : Télécharger le projet non finalisé « **IC_PHP_PROF_COURS** » de Moodle.

Question 2 : Sur GitHub, créez un projet vide sans README en mode **public** et suivre les instructions GitHub pour pusher le code du projet « **IC_PHP_PROF_COURS** » sur GitHub.

Question 3 : Créez un job Jenkins en indiquant le lien du projet sur GitHub. Ajouter également le **composer_agent_template** dans la case « **restreindre où le projet peut être exécuté** »



☒ Restreindre où le projet peut être exécuté ?

Expression ?

composer_agent_template

Figure 14 Restriction de la zone d'exécution

Question 4 : Configurez le job Jenkins en suivant la configuration montrée dans la figure 15.

Build Steps



Figure 15 : Ajout d'une étape au build (2)

- Enfin, cliquez sur appliquer puis sauvegarder

Question 5 : Démarrez le job Jenkins en lançant un build et consultez les résultats.

```

Cours {intitule = Intégration continue, duree = 2h, prof = 1}
Cours.After.tearDown
Cours.Before.setUp
Cours.Test.select_intitule
Connection établie...
Cours {intitule = Intégration continue, duree = 2h, prof = 1}
Cours.After.tearDown
Cours.Before.setUp
Cours.Test.setIntitule
Cours.After.tearDown
Cours.Before.setUp
Cours.Test.select_id
Connection établie...
Cours {intitule = Intégration continue, duree = 2h, prof = 1}
Cours.After.tearDown
Cours.Before.setUp
Cours.Test.getIntitule
Cours.After.tearDown
Cours.Before.setUp
Cours.Test.setDuree
Cours.After.tearDown
Cours.AfterClass.tearDownClass
Suite.AfterClass.tearDownClass
Connection établie...
Tests exécutés: 30, échecs: 0, erreurs: 0, ignorés: 0, temps écoulé: 2,051 s

Résultats :

Tests exécutés: 30, échecs: 0, erreurs: 0, ignorés: 0

[INFO] -----
[INFO] CONSTRUIRE LE SUCCÈS
[INFO] -----
[INFO] Durée totale: 4,606 s
[INFO] Terminé à: 2020-11-05T11: 50: 16Z
[INFO] -----
[Checks API] Aucun éditeur de chèques adapté trouvé.
Terminé: SUCCÈS

```

Figure 16 : Résultats des tests unitaires

Partie 3 : Gestion de la base de données et lancement des tests unitaires

Dans cette partie, nous allons définir les fonctions qui permettent la gestion de la base de données. Ensuite, nous lancerons les tests unitaires de ces fonctions.

Le code PHP permet de se connecter à une base de données et tester différentes requêtes (insertion, suppression, mise à jour, etc...).

N.B : Si vous buildez le code initial sans apporter les modifications suivantes, vous obtiendrez une erreur car le code n'est pas complet.

Dans notre cas le MLD de la base de données est le suivant :

Prof (idProf, nom, prenom, date_naissance, lieu_naissance)

Cours (idCours, intitule, duree, #id_prof)

Question 6 : Insérez les enregistrements suivants dans la table **prof** :

Nom	Prénom	Date de naissance	Lieu de naissance
Nom_Prof1	Prenom_Prof1	10/01/1982	lieu_prof1
Nom_Prof2	Prenom_Prof2	10/02/1982	lieu_prof2
Nom_Prof3	Prenom_Prof3	10/03/1982	lieu_prof3

Tableau 1 : Enregistrements à insérer dans la table Prof

Question 7 : Insérez les enregistrements suivants dans la table **cours** :

Intitulé	Durée	Prof
IoT	10	1
IA	12	3
EDL	5	6

Tableau 2 : Enregistrements à insérer dans la table Cours

Question 8 : Dans la fonction « **testAdd()** », inspirez-vous du test d'ajout des profs pour tester l'ajout des cours.

Question 9 : Dans la fonction « *testPrintAll()* », inspirez-vous du test de la sélection et de l’affichage des profs pour tester la sélection et l’affichage des cours.

Question 10 : Dans la fonction « *testPrintOne()* », s’inspirer de test de sélection et affichage du premier prof pour tester la sélection et l’affichage du premier cours dans la base.

Question 11 : Dans la fonction « *testUpdateOne()* »,s’inspirer de test de la modification du prof avec idProf= 10 pour tester la modification du cours dans ayant comme idCours = 9.

Question 12 : Dans la fonction « *testDeleteOne()* »,s’inspirer de test de la suppression du prof avec idProf= 8 pour tester la modification du cours dans ayant comme idCours = 7.

Question 13 : Dans la fonction « *testDeleteOne_2()* », s’inspirer de test de la suppression du premier prof pour tester la suppression du premier cours.

```
Test\ProfCoursTest::tearDownAfterClass  
SUPPRESSION DE LA BASE DONNEE user01_test_php REUSSIE  
SUPPRESSION DES VARIABLES.  
  
Time: 00:00.246, Memory: 4.00 MB  
  
OK (8 tests, 22 assertions)  
Finished: SUCCESS
```

Figure 17 : Résultats du build

Exercice III : Lancement des tests unitaires sur GitLab

- Création du compte GitLab et importation des projets dans GitLab
- Lancement des tests unitaires sur GitLab

Enoncé :

Dans cet exercice, nous allons lancer les tests unitaires du projet **MAVEN** de transfert de monnaie développé dans le TP1 (**Codes_TP2/Money sur moodle**) mais cette fois-ci sur **GitLab**.

Questions :

Question 1 : Allez sur le cluster IG via le lien <https://gitlab.ig.umons.ac.be/>.

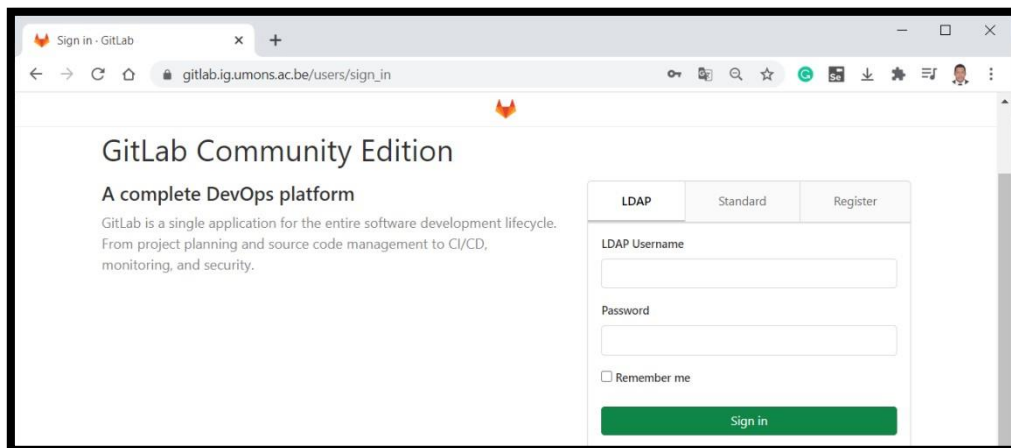


Figure 18 : Création d'un compte sur GitLab IG (1)

Question 2 : Cliquez sur l'onglet « **Register** » et saisissez les informations du nouveau compte.

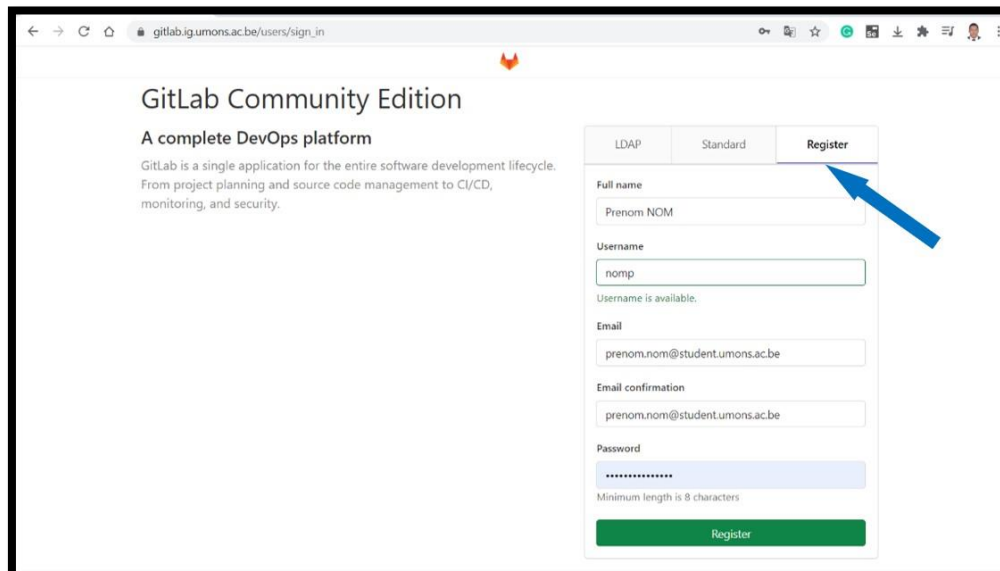


Figure 19 : Création d'un compte sur GitLab IG (2)

- Cliquez sur le bouton « **Register** » pour créer le nouveau compte.
- Un mail de confirmation du compte est envoyé.
- Dans votre boîte mail, confirmez le compte en cliquant sur le lien « [Confirm your account](#) ».

Question 3 : Connectez-vous maintenant à **GitLab**.

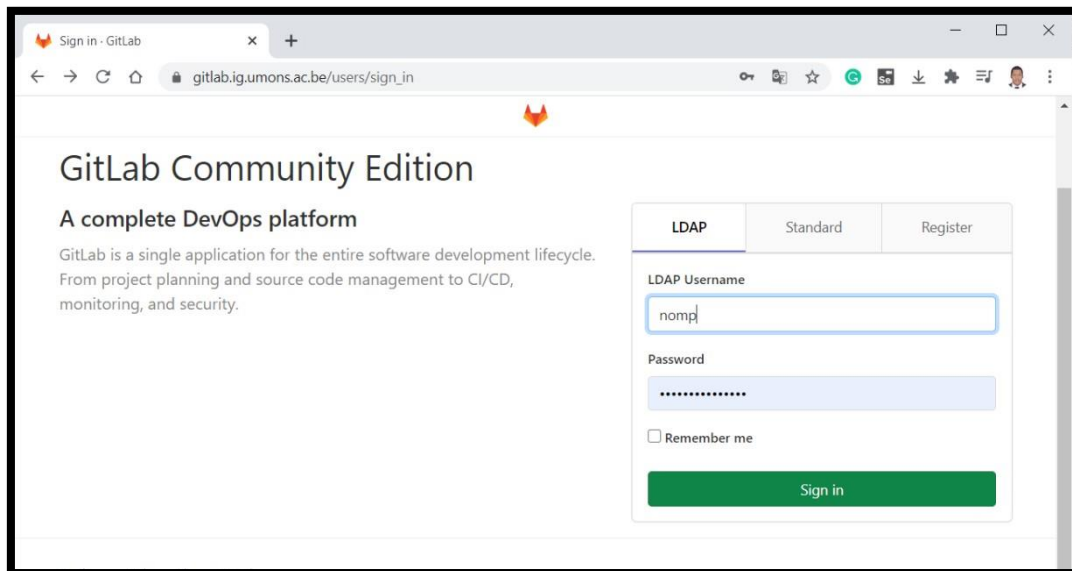


Figure 20 : Connexion à GitLab IG

Question 4 : Sur la page d'accueil de **GitLab IG**. Cliquez sur le bouton « **Create blank project** » pour créer un nouveau projet.

- Ensuite, sur la page « **New Project** », entrez le nom du projet, définissez le niveau de visibilité (**Public**, par exemple). Enfin, sélectionnez « **Create Project** ».

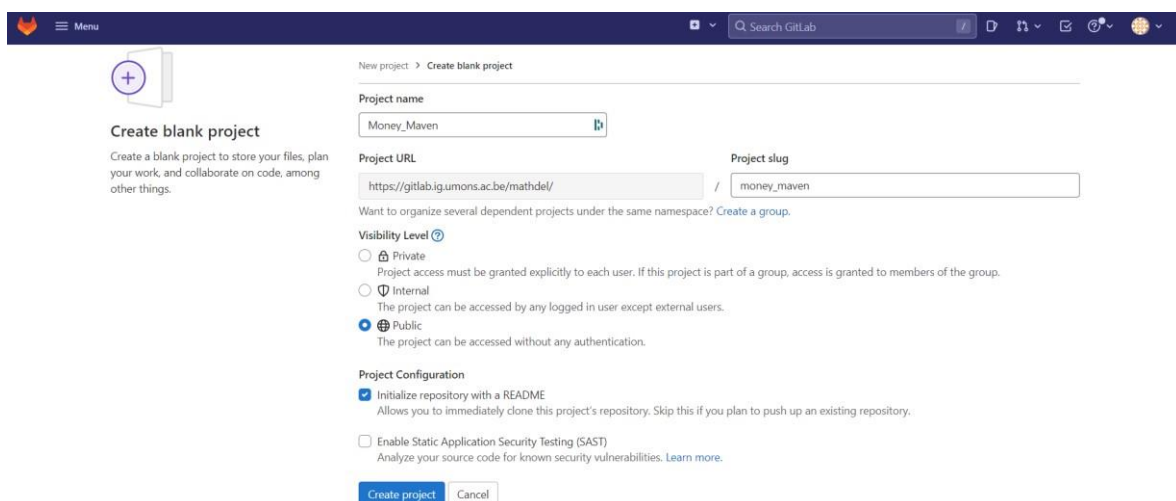


Figure 21 : Création d'un projet sur GitLab IG (1)

Question 5 :

- Créez un nouveau projet. Une fois le projet créé, Suivez les instructions GitLab pour importer le code du projet sur le dépôt GitLab du projet.

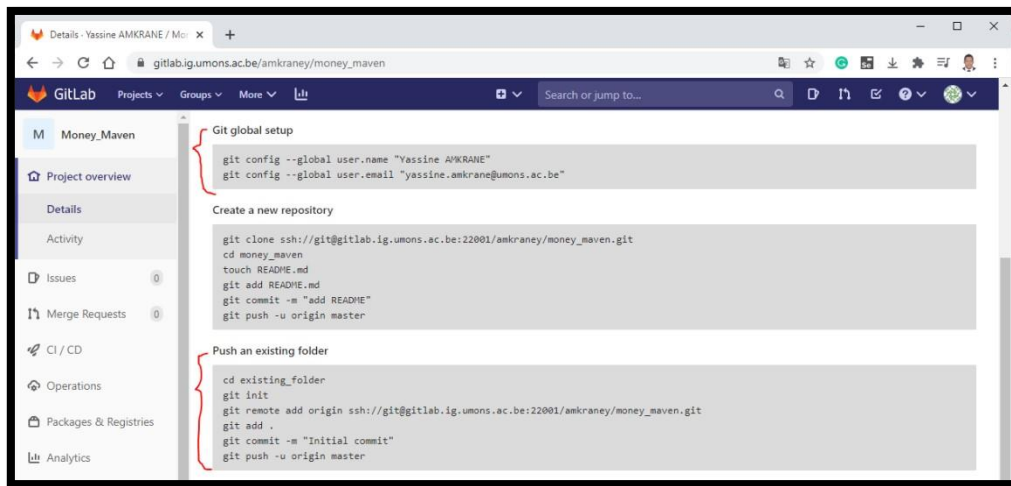


Figure 22 : Création d'un projet sur GitLab IG (2)

- Actualisez la page de **GitLab IG** pour voir si le projet est bien importé.

Question 6 : Crée le fichier « .gitlab-ci.yml » en cliquant sur « **Set up CI/CD** ». (Voir la figure 24)

Editor - > create new CI/CD pipeline

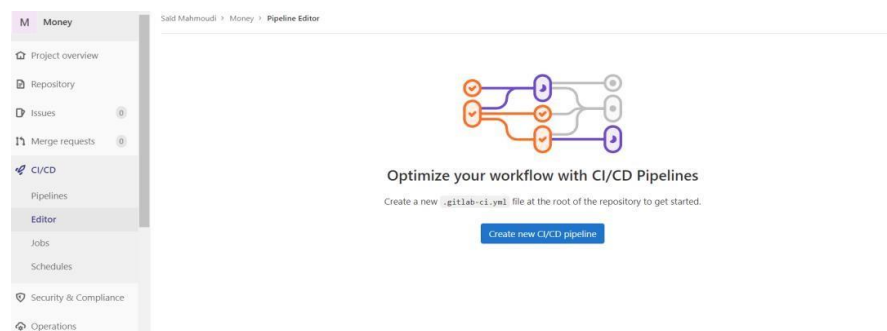


Figure 23 : Exemple du fichier de configuration

Question 7 : Editez le fichier ".gitlab-ci.yml" en s'inspirant de la figure 25.


```

1
2 image: maven:3.6.0-jdk-8-alpine
3
4 stages:      # List of stages for jobs, and their order of execution
5   - build
6   - test
7   - deploy
8
9 build-job:   # This job runs in the build stage, which runs first.
10  stage: build
11  script:
12    - mvn compile
13    - mvn package
14  artifacts:
15    name: "$CI_JOB_NAME-$CI_COMMIT_REF_NAME"
16    paths:
17      - target
18    when: on_success
19
20 unit-test-job: # This job runs in the test stage.
21  stage: test   # It only starts when the job in the build stage completes successfully.
22  script:
23    - mvn test
24  dependencies:
25    - build-job
26
27
28 deploy-job:  # This job runs in the deploy stage.
29  stage: deploy # It only runs when *both* jobs in the test stage complete successfully.
30  environment: production
31  script:
32    - java -jar ./target/Money-1.0-SNAPSHOT.jar
33  dependencies:
34    - build-job
35

```

Figure 24 : Code du fichier .gitlab-ci.yml

Question 8 : Cliquez sur Commit changes (un build se lance automatiquement)

```

26
27 run:
28   stage: run
29   script:
30     - java -jar ./target/Money-1.0-SNAPSHOT.jar
31   dependencies:
32     - build
33

```

Commit message: Update .gitlab-ci.yml

Target Branch: master

Commit changes

Figure 25 : Commit du fichier .gitlab-ci.yml

Question 9 : Consultez les logs des builds. (Voir les figures 27-30)

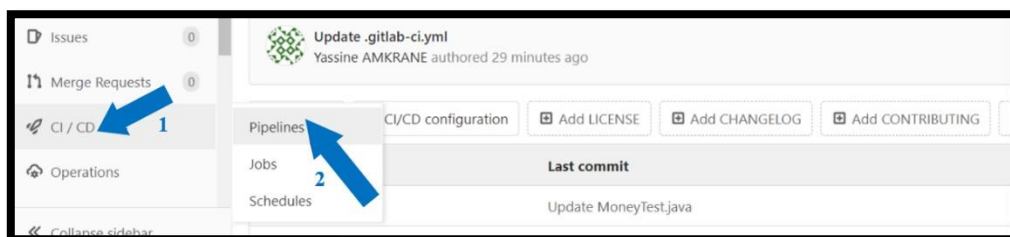


Figure 26 : Consultation des builds (1)

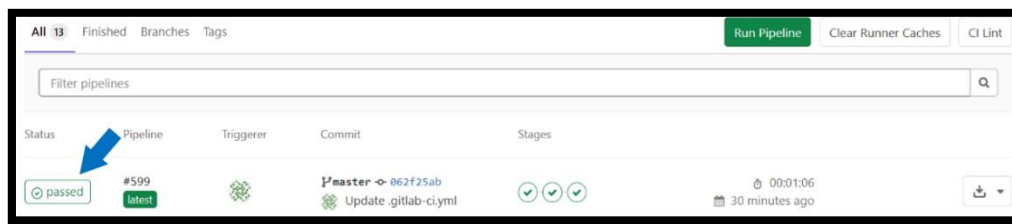


Figure 27 : Consultation des builds (2)

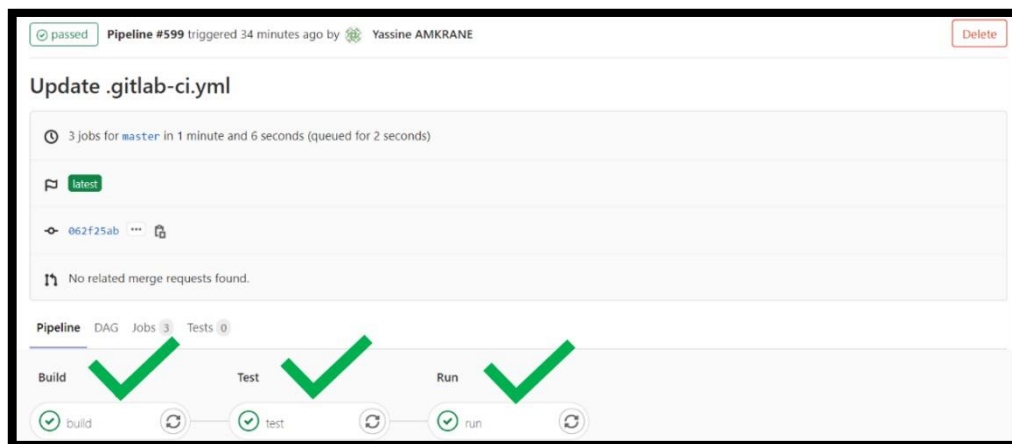


Figure 28 : Consultation des builds (3)

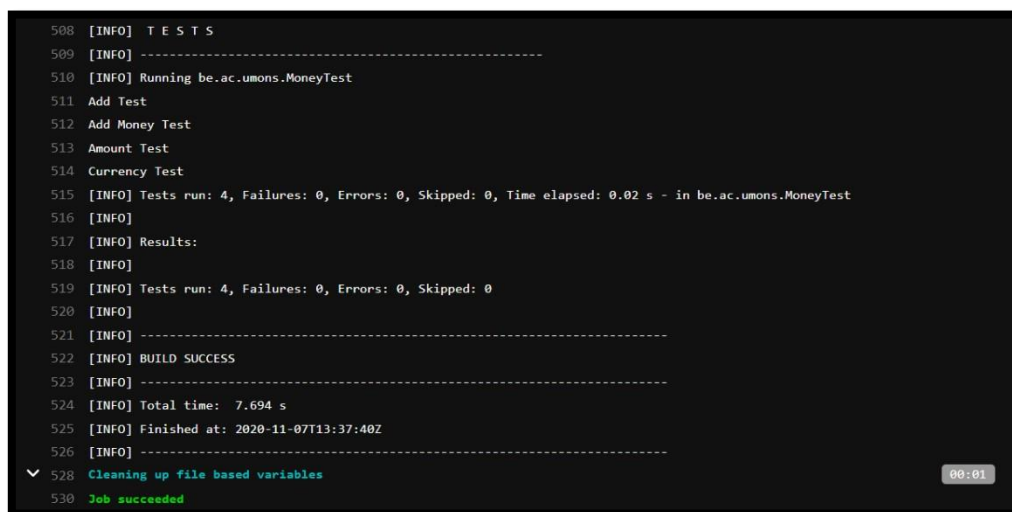


Figure 29 : Résultat des tests unitaires

Vous pouvez ajouter ou modifier les tests unitaires et lancer des builds.

FIN de l'énoncé