

Orienté objet, héritage classes abstraites et interfaces

Année académique 2019-2020

Prof Pierre Manneback

Ir Olivier DEBAUCHE



Le mot clé **final** permet de rendre constant un élément comme une variable, une fonction, un tableau, etc.

En c++: const int a = 3;

En java: **final** int a = 3;

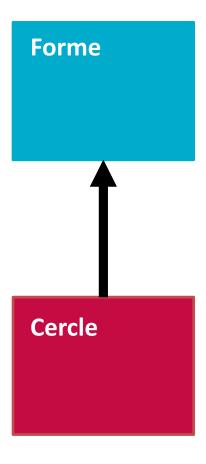
Un package permet de regrouper un ensemble de classes et d'éviter des conflits entre classes qui porteraient le même nom.

package examples.aPackage;

En C++

Héritage de classe

```
class Cercle: public Forme {
};
                                      Constructeur de
                                       la classe Cercle
class Cercle: public Forme {
  Cercle(int xx, int yy)
                                          Appel du
                                       constructeur de
     Forme(xx,yy);
                                       Forme dans la
                                        classe cercle
```



Héritage de classe

```
class Cercle extends Forme {
```

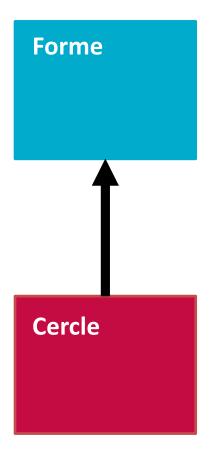
```
Constructeur de la classe Cercle

public Cercle(int xx, int yy)

{

super(xx,yy);
}

Appel du constructeur de Forme dans la classe cercle
```



Sécurité

 Méthode private accessible uniquement de la classe elle-même.

 Méthode public est accessible par toutes les autres classes.

 Méthode protected sont accessibles par les classes filles

Constructeur

```
Exemple:
class MyClass {
      private int data1;
      private String data2;
      public MyClass() { /* ... */ }
```

Un constructeur n'a <u>pas de type</u> est <u>public</u> et ne renvoi rien

On peut redéfinir une méthode de la classe mère dans une classe fille en la faisant précéder par @Override

Exemple:

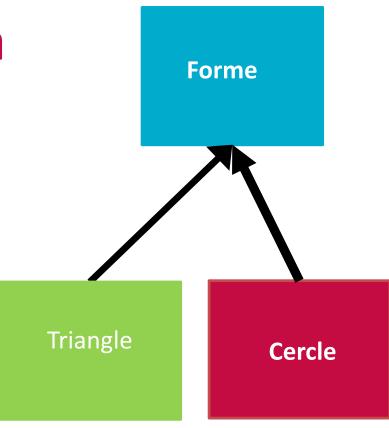
@Override

public int getField1() { return super.getField1() * 3; };

Pas d'héritage multiple en Java Moyen de s'en sortir la class abstraite qui n'est <u>pas</u> <u>Instanciable</u> mais héritable par les autres classes

Exemple:

public abstract class Forme{
 public type methode1();
 public type methode2();



Forme

Interface

```
Interface calculGeometrique {
  default public type methode1() {...}
  default public type methode2() {...}
}
```

calculGeometrique

public type methode1(); public type methode2();

Cercle