

EDAD
8+



contenido:
Unidad de juego BOP IT

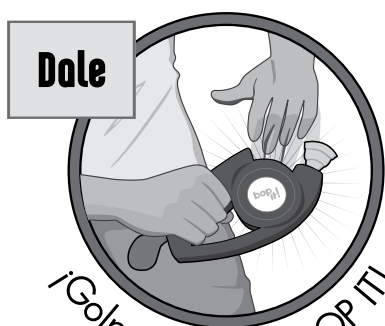


¿cuál es el objetivo del juego?

Seguir el ritmo del juego BOP IT para conseguir 100 puntos.
¡Después desbloquea más niveles desafiantes para mayor diversión!

cómo jugar

BOP IT anunciará tres acciones de manera aleatoria. Responde tan rápido como puedas. Si respondes correctamente, BOP IT te dará otra orden. Pero si no eres lo bastante rápido o si te equivocas, ¡quedas eliminado!



Dale

¡Golpea el botón BOP IT!



Gira

¡Gira el extremo amarillo!



Estira

¡Estira el extremo azul!

1. Elige un juego

Elige un juego estirando el extremo ESTIRA repetidamente hasta que oigas el nombre del juego al que quieres jugar: SOLO, PASALO o FIESTA. BOP IT selecciona por defecto el juego SOLO, con volumen ALTO y el nivel NOVATO, o los ajustes del último juego jugado.

2. Elige un nivel

Elige entre los niveles NOVATO, EXPERTO y MAESTRO pulsando repetidamente el botón de NIVEL. Los niveles EXPERTO y MAESTRO permanecen bloqueados hasta que completes suficientes órdenes.

3. Empiezo a jugar

Para comenzar a jugar al juego que has elegido, dale un golpe al botón BOP IT en cualquiera de los lados de la unidad de juego.

Botón de reinicio

Para reactivar el juego

El juego entrará en modo reposo tras unos minutos de inactividad. Estira del extremo ESTIRA para volver a encenderlo.

Para ajustar el volumen

Gira el extremo GIRA repetidamente para seleccionar BAJO, ALTO o ALTÍSIMO.

Juego Solo

Jugadores: Para un jugador, o varios jugadores por turnos en un juego multi-jugador.

Objetivo: Seguir las órdenes de BOP IT y conseguir la mayor puntuación. Juega solo e intenta superar tu propio récord, o turnos para ver quién consigue la mayor puntuación.

El juego: Golpea el botón BOP IT para empezar la partida. Cumple rápidamente las órdenes que escuches. Si no las cumples a tiempo o te equivocas, ¡BOP IT terminará la partida! Escucha atentamente para oír el número de órdenes cumplidas al final de la partida – esta es tu puntuación. La próxima vez que juegues, intenta superar tu última puntuación.

El ganador: Si jugáis en grupo por turnos al juego SOLO, el ganador es el jugador que tenga la puntuación más alta. Nota: Antes de cada partida del juego SOLO, la unidad anunciará el récord de puntuación (si lo hay). ¡Intentad superarlo!

Juego Pásalo

Jugadores: Para dos o más jugadores. Colocaos uno enfrente del otro o en círculo.

Objetivo: Seguir las órdenes de BOP IT y ser el último jugador “vivo” en la partida para ganar.

El juego: Elegid a un jugador para que empiece a jugar. Golpea el botón BOP IT para empezar la partida. Cumple rápidamente las órdenes que oigas. Cuando escuches “Pásalo”, entrega BOP IT rápidamente al jugador situado a tu izquierda (y ese jugador continúa jugando siguiendo las órdenes). Si no respondes a tiempo, o te equivocas, ¡estás eliminado! Para un juego más largo, cada jugador tiene dos o tres oportunidades de fallar antes de quedar eliminado.

El ganador: Si eres el último jugador que queda en la partida, ¡ganas!

Juego Fiesta

Jugadores: ¡Para dos o más jugadores que no tengan miedo de hacer el tonto! Colocaos uno enfrente del otro o en círculo.

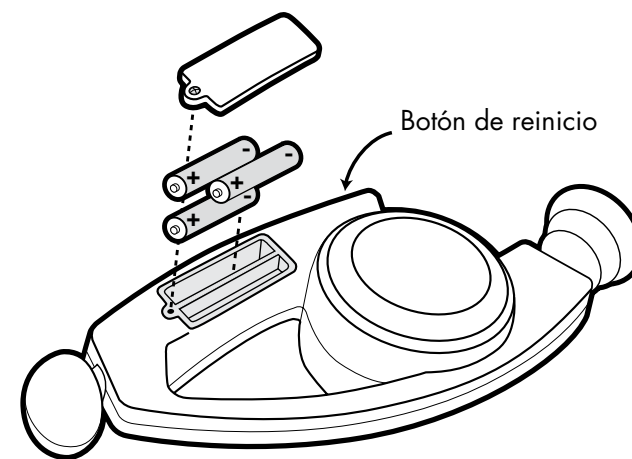
Objetivo: Seguir las órdenes de BOP IT, y usar *todo tu cuerpo* para jugar. Ser el último jugador “vivo” en la partida para ganar.

El juego: Se juega igual que a PÁSALO, con una variación. *Si oyes una parte del cuerpo: **cadera, brazo, pie, barriga, rodilla u hombro** debes golpear suavemente el botón BOP IT con esa parte de tu cuerpo.* Los jugadores tienen que fijarse los unos en los otros para asegurarse de que se ha usado la parte del cuerpo correcta. Si no, el jugador que se ha equivocado debe parar y está eliminado. Para un juego más largo, cada jugador tiene dos o tres oportunidades de fallar antes de quedar eliminado.

El ganador: Si eres el último jugador que queda en la partida, ¡ganas!

INFORMACIÓN SOBRE LAS PILAS

 **x3** LR03 de 1,5V
SON NECESARIAS PILAS ALCALINAS
INCLUYE PILAS DE DEMOSTRACIÓN



Reemplaza las pilas de demostración por pilas alcalinas, luego pulsa el BOTÓN DE REINICIO. Es necesario un destornillador de estrella (no incluido) para colocar las pilas.

- Retirar las pilas agotadas del producto.
- Retirar las pilas si el producto no se va a utilizar durante un período largo de tiempo.
- Evitar que los terminales del compartimento de las pilas produzcan un cortocircuito.
- Si este producto causara, o se viera afectado por interferencias eléctricas locales, apartarlo de otros equipos eléctricos. Reinicie el aparato si es necesario (apagando y volviéndolo a encender, o retirando las pilas y volviéndolas a colocar).
- PILAS RECARGABLES:** No mezclar estas pilas con otro tipo de pilas. Sacarlas del producto antes de recargarlas. Se recomienda la supervisión de un adulto mientras se recargan las pilas. **NO RECARGAR NINGÚN OTRO TIPO DE PILAS.**



Este producto y sus pilas deben devolverse al centro de reciclaje más cercano a su domicilio para su correcta eliminación. No los tire a la basura.

Cada vez que completes 100 órdenes en el juego SOLO, desbloquearás un nivel más desafiante del juego.

NIVEL NOVATO

Todas las acciones se oirán como órdenes de voz. Si completas 100 órdenes, el juego se parará, anunciará tu éxito y desbloqueará automáticamente el nivel EXPERTO. Entonces te indicará que golpees el botón BOP IT para seguir jugando. Una vez desbloqueado el nivel EXPERTO, podrás acceder a él en el futuro simplemente pulsando el botón de NIVEL.

Nota: Cuando se cambian las pilas, todos los puntos acumulados vuelven a cero, y los niveles Experto y Maestro vuelven a estar bloqueados.

NIVEL EXPERTO

Este nivel mezclará aleatoriamente órdenes de voz y efectos de sonido de la siguiente manera:

- Un sonido de “bombo” significa DALE.
- Un sonido grave de “carraca” significa GIRA.
- Un “silbido” significa ESTIRA.

Si completas 100 órdenes, el juego se parará, anunciará tu éxito y se desbloqueará automáticamente el nivel MAESTRO. Una vez desbloqueado el nivel MAESTRO, podrás acceder a él en el futuro simplemente pulsando el botón de NIVEL.

NIVEL MAESTRO

Este nivel mezclará aleatoriamente órdenes de voz con los efectos de sonido descritos en el nivel EXPERTO, y órdenes con colores de la siguiente manera:

- “Blanco” significa DALE.
- “Amarillo” significa GIRA.
- “Azul” significa ESTIRA.

Si completas 100 órdenes en el nivel MAESTRO, ¡enhorabuena! ¡Has dominado el juego!

IMPORTANTE: INFORMACIÓN SOBRE LAS PILAS. LAS PILAS DEBEN CAMBIARSE POR UN ADULTO. POR FAVOR GUARDE ESTA INFORMACIÓN, PUEDE NECESITARLA MÁS ADELANTE.



ADVERTENCIA:

- Al igual que con cualquier pieza pequeña, mantener estas pilas fuera del alcance de los niños. En caso de ingesta, acudir inmediatamente al médico.
- Seguir siempre las instrucciones. Utilizar únicamente las pilas especificadas y comprobar que están bien colocadas haciendo corresponder las señales de polaridad + y –.
- No mezclar pilas viejas y nuevas, o estándar (carbono/zinc) con alcalinas.

© 2012 Hasbro. Todos los derechos reservados.

Fabricado por: Hasbro SA, Route de Courroux 6, 2800 Delemont CH
Representado por: Hasbro Europe, 2 Roundwood Ave, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1AZ, UK.

Atención al Cliente: Hasbro Iberia, S.L., Avda. dels Gremis, Parcela 28, Sector 13, 46394 Ribarroja del Turia, Valencia. NIF B-96897251.

Tel: (900) 180377. E-mail: consumidor@hasbro.es.

www.hasbro.es



071207789E40