

Procesamiento de Archivos



¿Para qué archivos?

- Al terminar un programa los datos se pierden (RAM)
- Al utilizar archivos podemos acceder a la información aun después de terminar la ejecución
- Para grandes cantidades de datos se usan archivos
- Se almacenan en dispositivos de almacenamiento secundario



- Para escribir y leer datos de un archivo se siguen las siguientes tres etapas:

- 1. Abrir el archivo**
- 2. Procesar el archivo**
- 3. Cerrar el archivo**





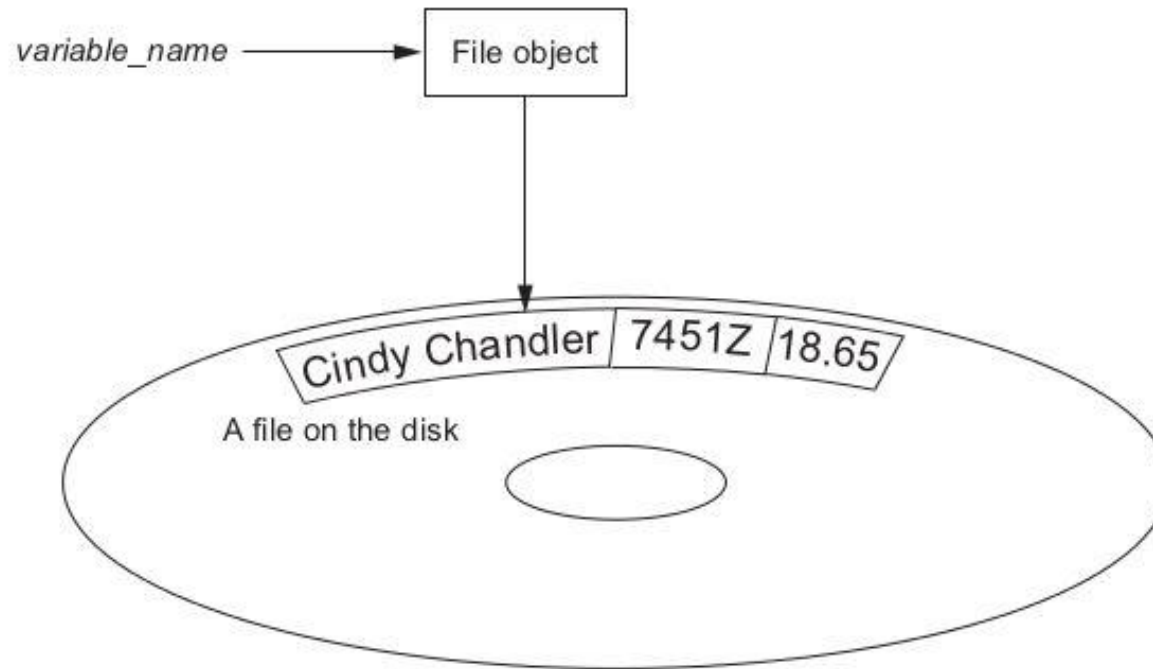
Tipos de archivos

- En general se tienen dos tipos de archivos: archivos *binarios* y archivos de *texto*.
- Los *archivos de texto* pueden ser decodificados como texto usando un código (ASCII o UNICODE).
- Los *archivos binarios* contienen información que no puede ser decodificada a texto. Es leída e interpretada por programas.



Nombres de archivos y nombres de objetos

- Los archivos son guardados con un nombre particular y una extensión.
- Cuando la computadora interactúa con archivos crea objetos de archivos.





Modos

Modo	Descripción
'r'	Abre un archivo en modo lectura. El archivo no puede ser modificado.
'w'	Abre un archivo en modo escritura. Si el archivo existe borra el contenido. Si no existe lo crea.
'a'	Abre un archivo en modo escritura. Todo lo escrito se agregará al final del archivo. Si no existe lo crea



Apertura

- Para abrir un archivo se utiliza la siguiente estructura:

```
nombre_variable = open('nombre_archivo', modo)
```

```
nombre_variable = open(r 'ruta_archivo', modo)
```