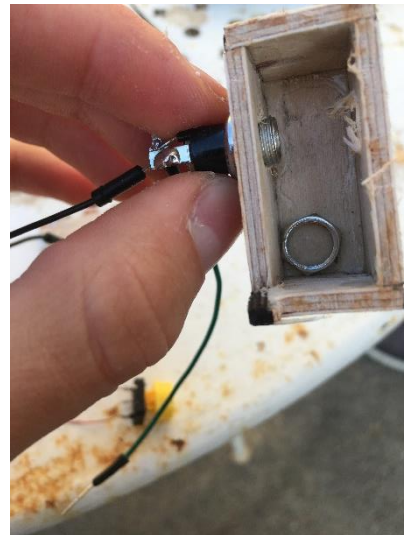
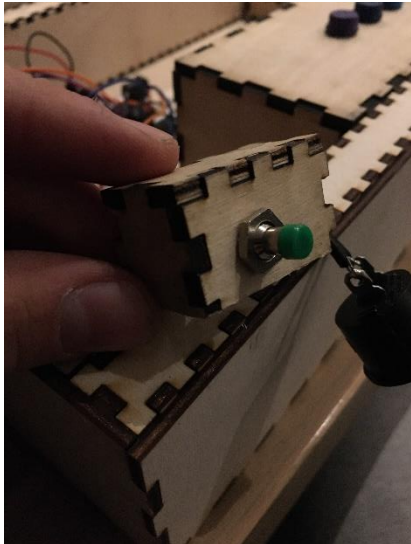


**Objectif de la séance :**

- Fignoler des détails de code
- Continuer l'assemblage de la boîte
- Avancer / finir le bluetooth (avec Manon)

**Travail réalisé avant la séance :**

**Avancement de la boîte en bois :**

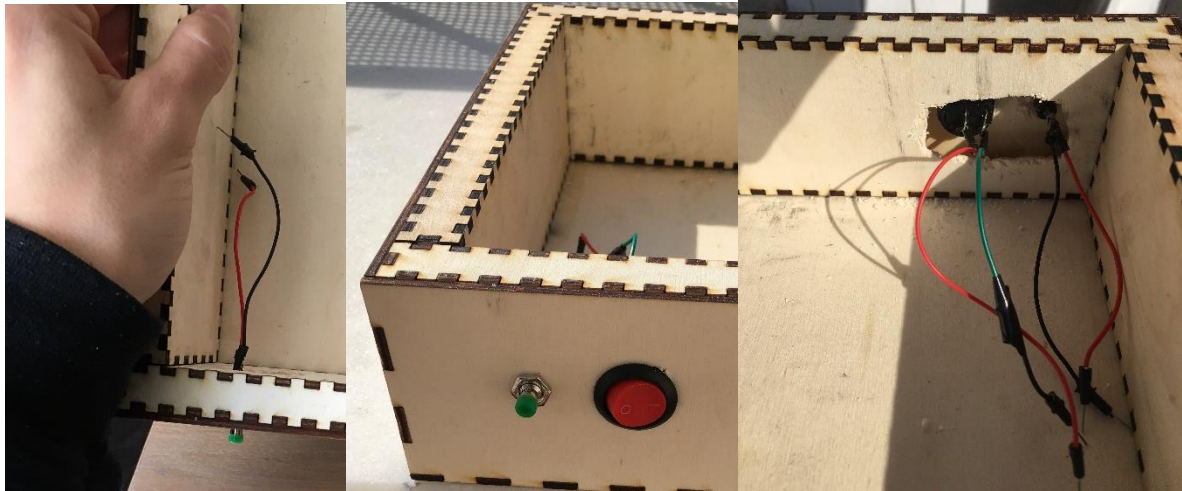


Idée de base pour l'attache des boutons



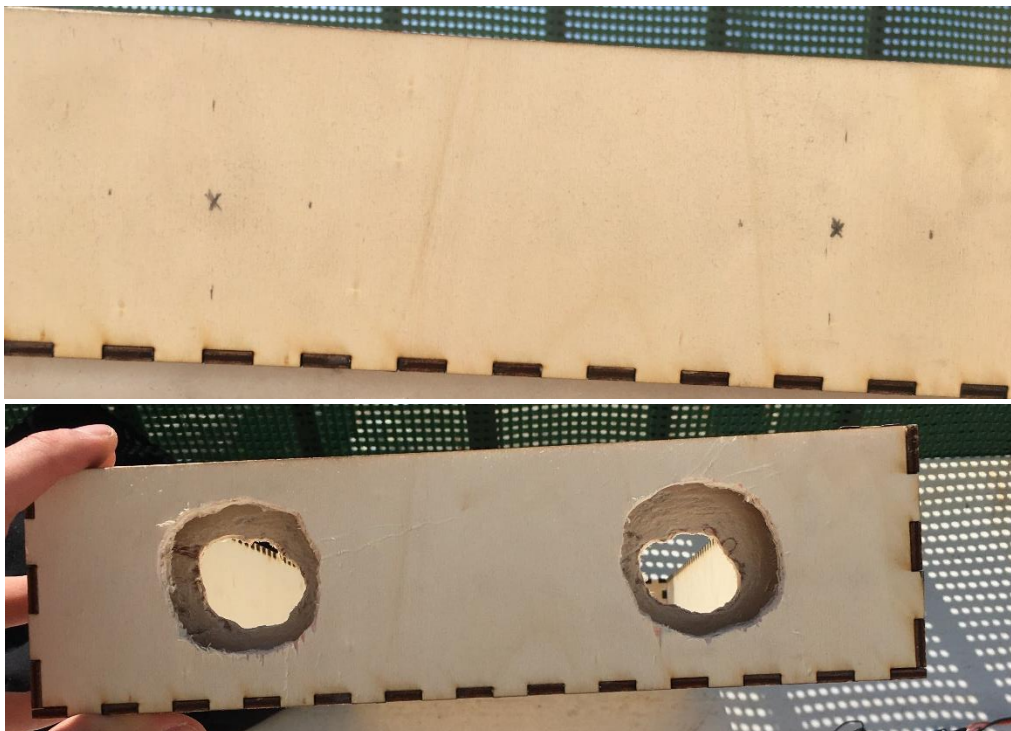
## RAPPORT SÉANCE 2 MARS 2020

### Perçage et fixage de l'embout d'alimentation



Bouton restart (vert) et bouton du choix du nb de joueurs en plus (rouge)

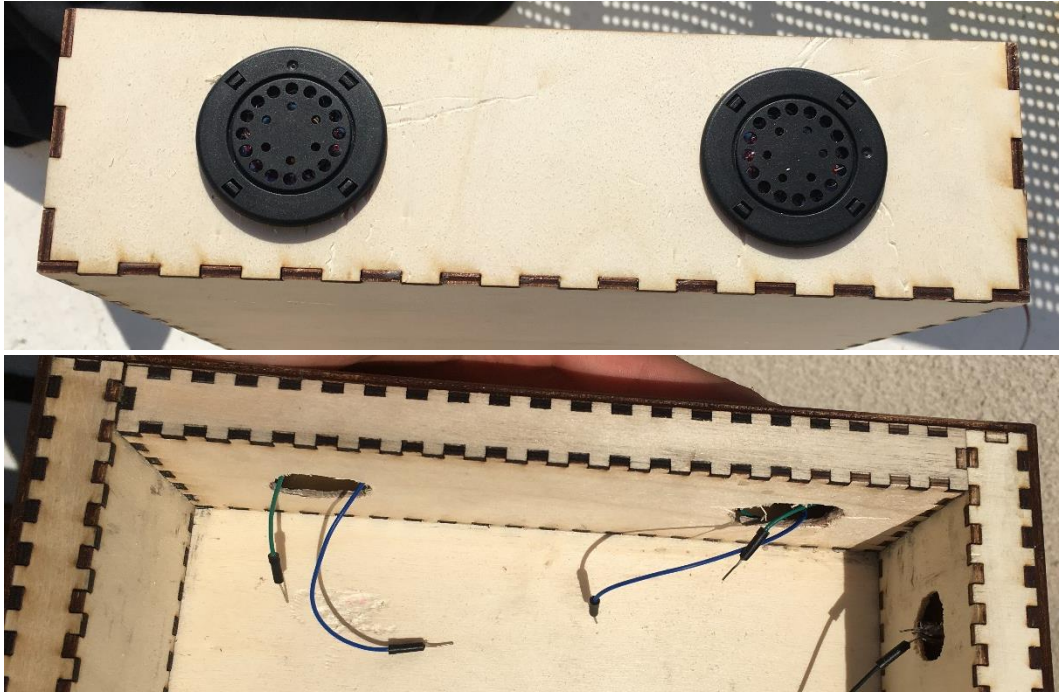
Pas besoin de colle, tout tient parfaitement grâce à l'encastrement, et de plus le bouton rouge est fixé par l'extérieur et non pas l'intérieur, et comme on ne tire pas dessus, celui-ci tient correctement.



Marquage et perçage des trous pour accueillir les enceintes stéréo.

Nous avons opté pour un positionnement au sommet de la boîte, afin de ne pas gêner l'esthétique de la boîte pendant le jeu.





Disposition des enceintes, je ne les ai pas encore collés, elles sont juste posées.

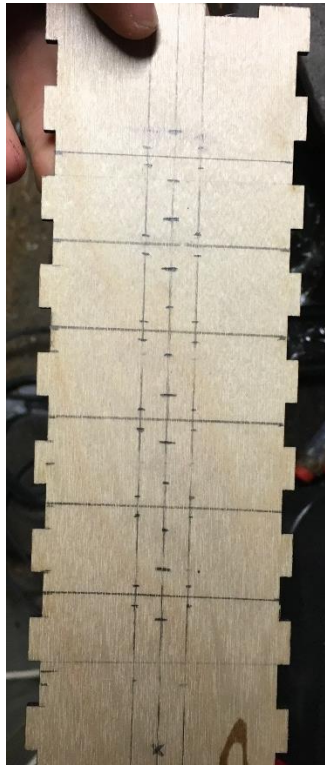
### **Avancement de la boîte à boutons :**

#### **Grande boîte des boutons :**



Traçages et marquages des repères, puis perçages afin de pouvoir emboîter le chapeau des boutons.

**Petite boîte des boutons :**

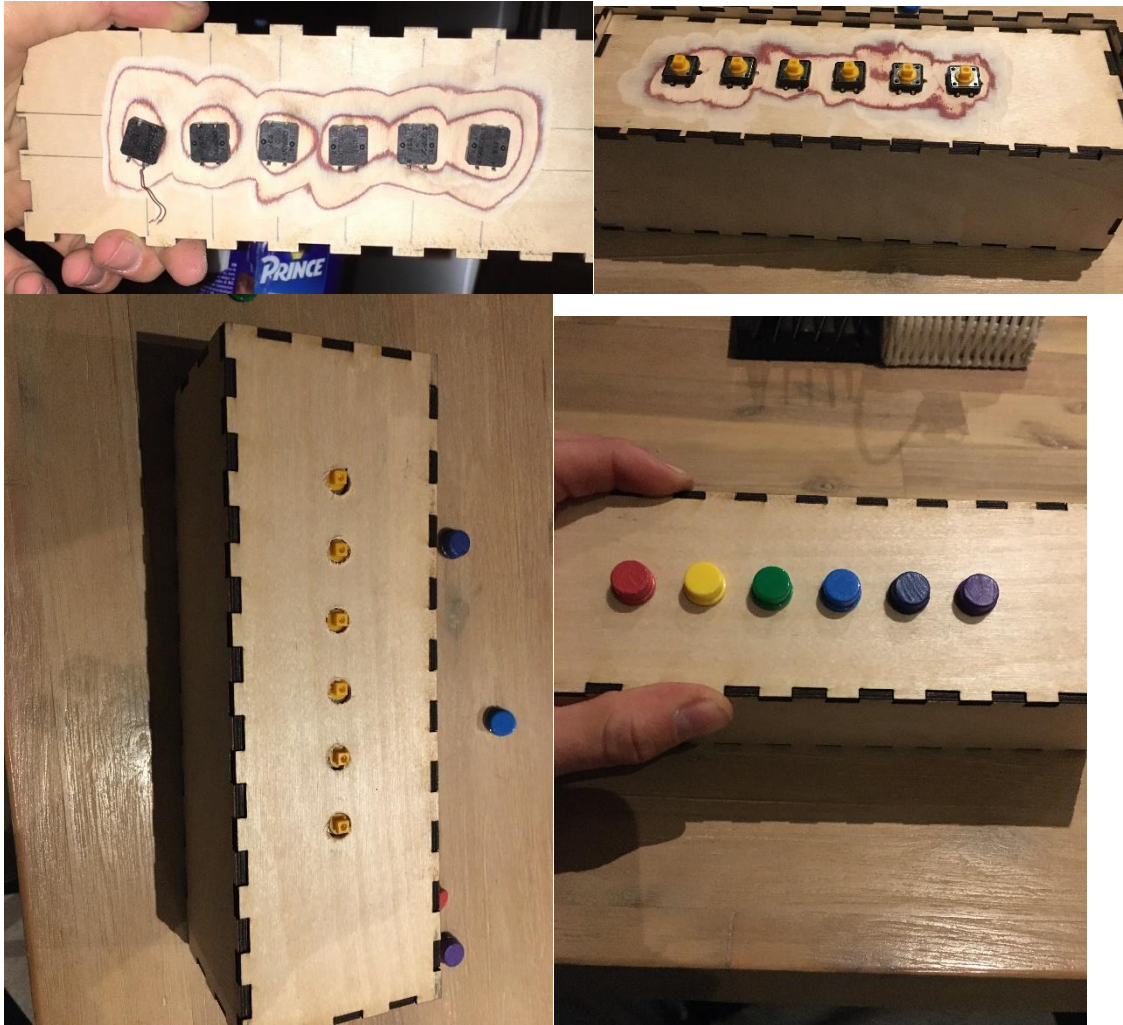


Traçage et marquage des repères, puis perçages pour venir encaster les pins des boutons  
Enfin, ponçage afin de réduire l'épaisseur et permettre un écart plus faible pour que les boutons puissent être correctement pressés.

**Assemblage :**

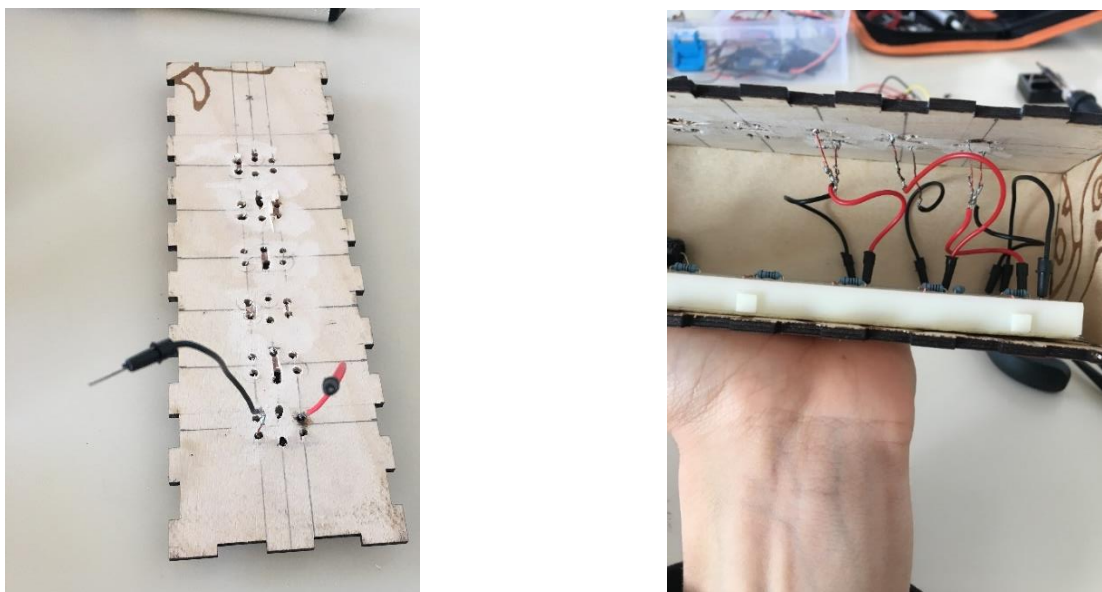




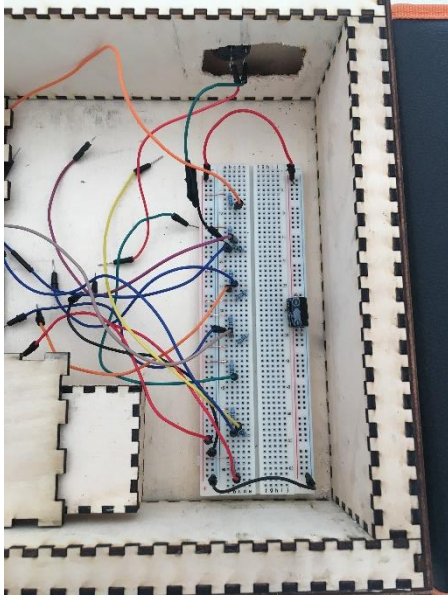


Encore un ponçage pour augmenter l'écart entre les deux boîtes, car sinon les boutons ne sont pas correctement appuyés

**Ajout des fils en dessous des boutons :**



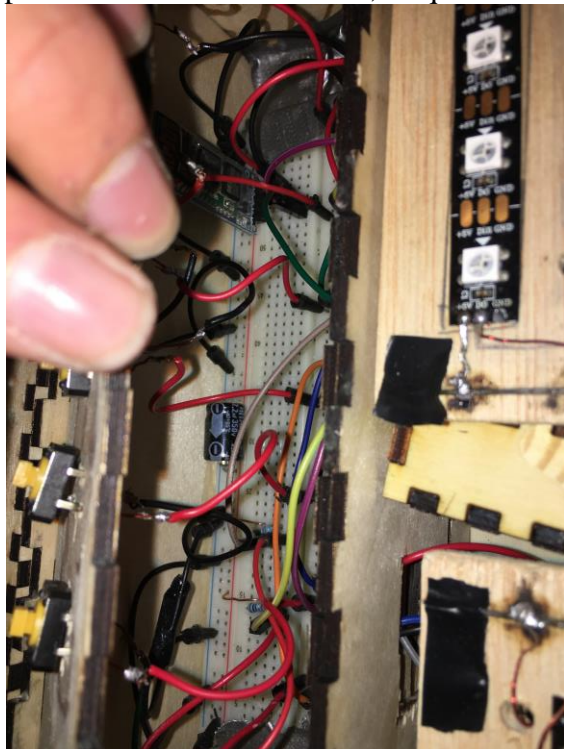
Réorganisation de la planche à pain, et traçage des traits de découpe sur les faces de la boîte.



### **Travail réalisé durant la séance :**

J'ai changé le bouton restart et undo car ceux-ci s'étaient cassés. Ensuite, j'ai continué les soudures pour les câblages des boutons, ce qui m'a pris un certain temps.

J'ai inséré la boîte des boutons dans la boîte du Mastermind, pour pouvoir ensuite brancher la planche au reste de l'arduino, ce qui est très minutieux.

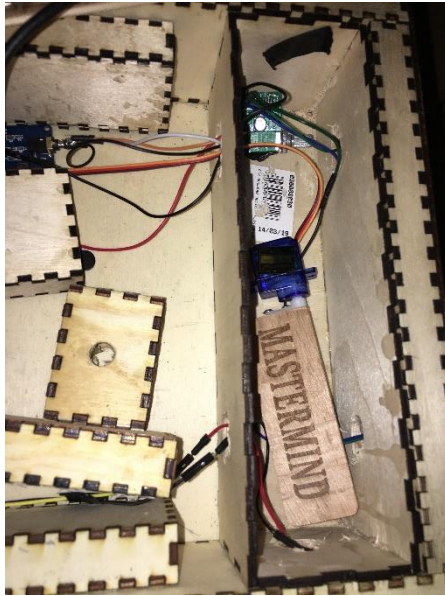


Vue de l'intérieur !

## RAPPORT SÉANCE 2 MARS 2020

Il a fallu ressouder quelques fils car ils se sont défaits à force de les tirer...  
J'ai également collé à la boîte les enceintes et le bouton retour sur la boîte des boutons.

Au fablab, nous avons fait les boîtes, et nous en avons collés quelques-unes.  
J'ai percé la boîte de la trappe afin de faire passer les fils des haut-parleurs et de l'alimentation du Mastermind :



Comme vous pouvez le voir nous avons fait graver Mastermind sur la trappe.  
Nous avons eus des soucis avec la découpe des boîtes car l'appareil ne nous donnait pas les dimensions désirées...  
Mais nous nous sommes adaptés et trouvé une solution qui semble convenir !

J'ai actuellement un petit souci de code, nous allons voir ça avec Manon pour étudier le fonctionnement avec le bluetooth, mais certaines cdt ne se font pas à cause des cdt mises en place pour le bluetooth.

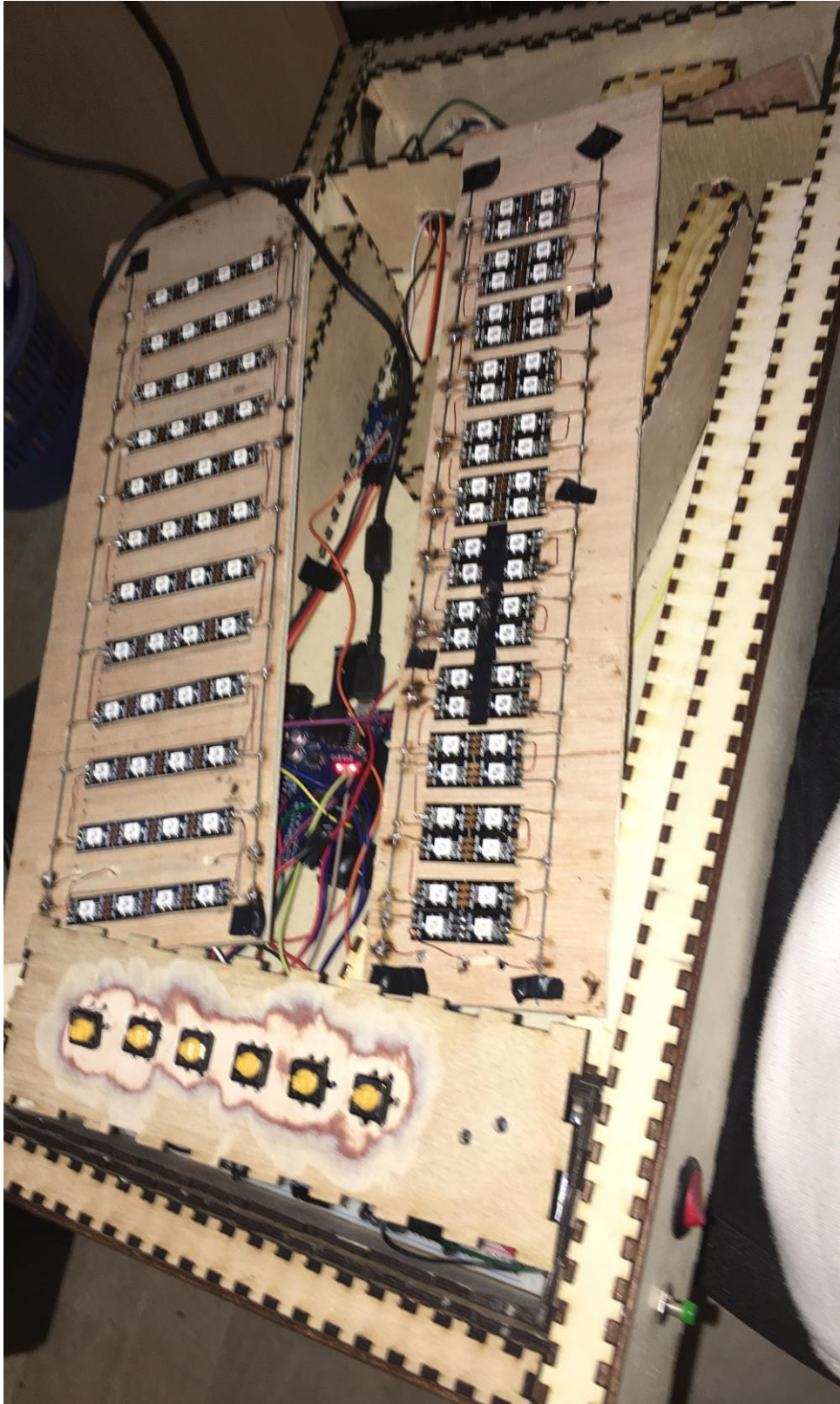
Idem, un autre souci, quand je change le nb de joueurs la partie ne recommence pas... trouvé !  
après étude du code, j'avais mis dans la fct restart que celle-ci ne se faisait uniquement si l'on appuyait sur le bouton restart, je ne dois pas mettre ça vu que c'est déjà dans le main...

Il ne me reste plus qu'à régler ce problème de musique... Je ne trouve pas encore la solution.  
Enfin réussi, j'ai remis les branchements correctement. Néanmoins j'ai quand même un petit bruit de fond strident quand le son est plus élevé et de plus, celui-ci augmente proportionnellement au nombre de LEDS allumées.

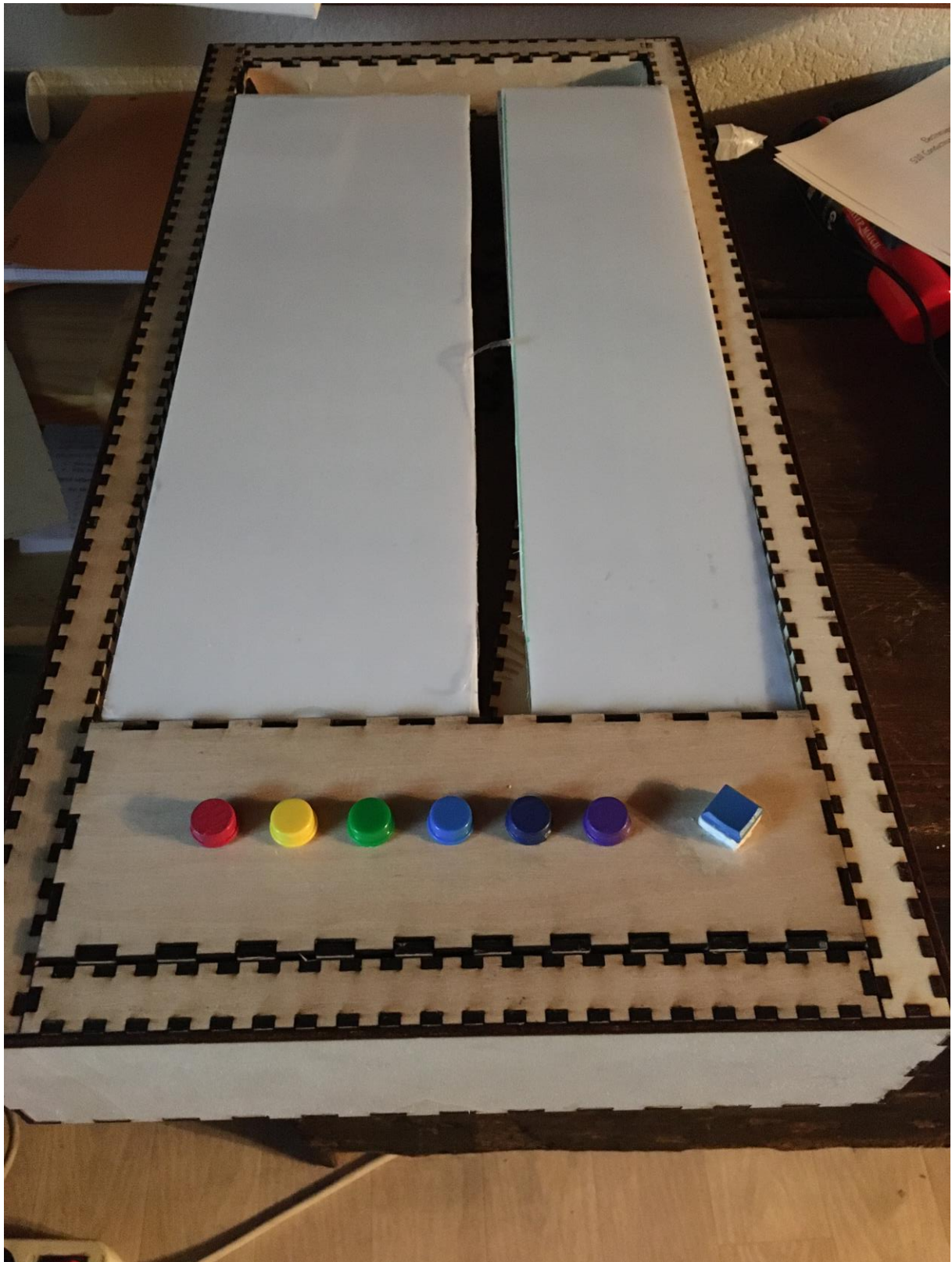
Bref, le jeu est jouable ! Toutes les fonctions marchent, alleluia.

Il ne me manque plus que la finalisation de la boîte et le bluetooth... affaire à suivre Lundi prochain devant vous, depuis le temps que vous attendez ! Je ne vous mets pas encore de démo pour garder le suspens haha (je ferai une vidéo au cas où ça marche plus lol)









Il manque des parties !