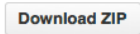


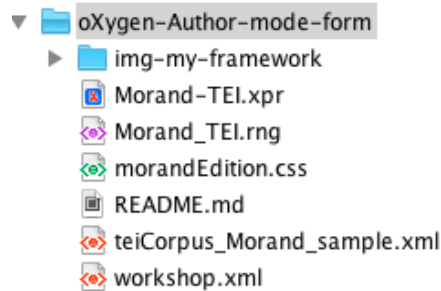
Atelier : Créer votre Framework TEI pour oXygen en personnalisant le Framework TEI P5

Récupération des données utiles à l'atelier

- Pour télécharger le dossier zippé **XML-TEI-oXygen-author-mode-form** :
 - Aller à l'adresse suivante : <https://github.com/umr-triangle>
 - Sélectionner «XML-TEI-oXygen-author-mode-form »
 - et cliquer sur « Dowload zip » (en haut à droite) 

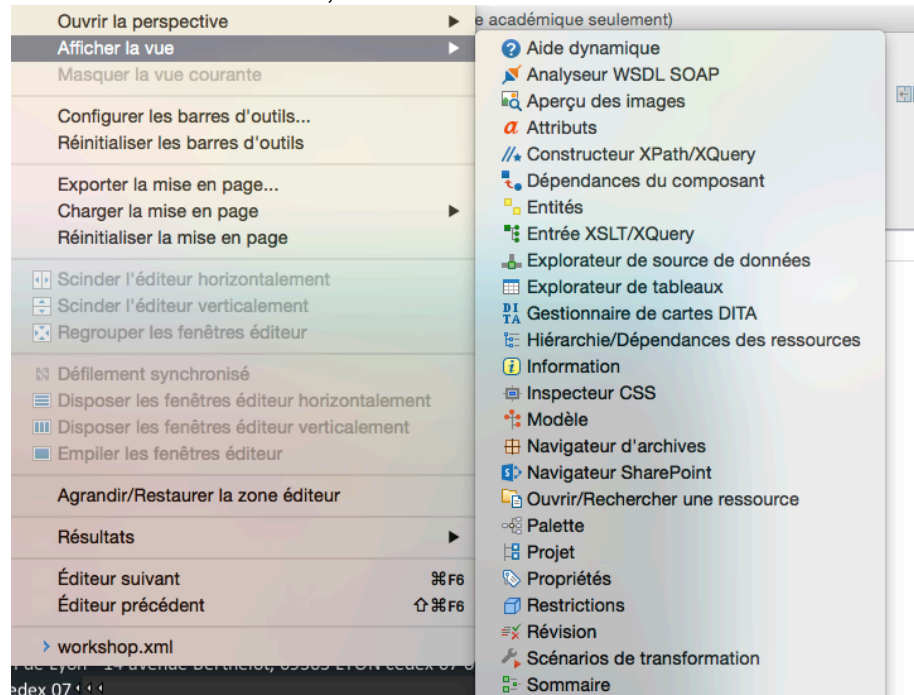
Dé-zipper le dossier téléchargé.

Ouvrir ce dossier pour en vérifier le contenu :

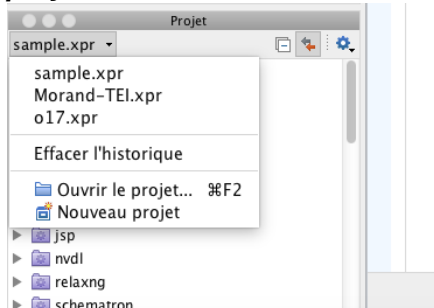


Dans oXygen

- Ouvrir la vue **Projet** :
 - Dans le menu horizontal, sélectionner **Fenêtre > Afficher la vue > Projet**



- Une boîte de dialogue s'ouvre à gauche
- Dans cette boîte de dialogue **Projet** : cliquer sur le projet indiqué en haut à gauche : cela ouvre un menu déroulant dans lequel vous pourrez choisir l'option **Ouvrir le projet**



- **Ouvrir le projet** : Il faut sélectionner le projet présent dans le dossier téléchargé : oXygen-Author-mode-form > **Morand-TEI.xpr**

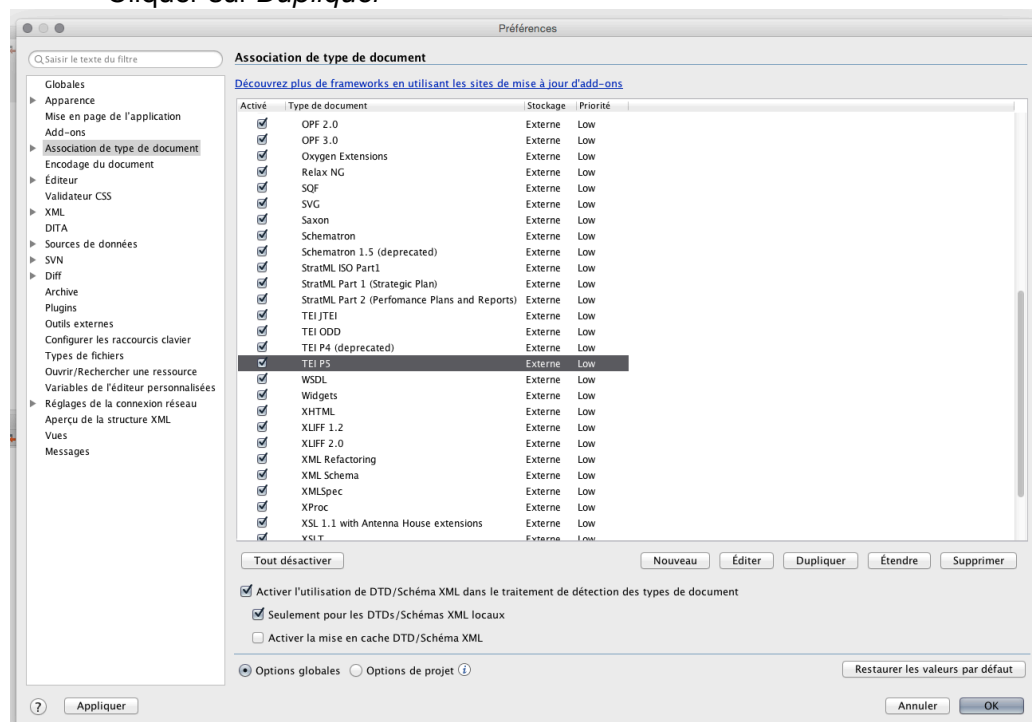
Personnalisation du Framework TEI P5 ¹

Aller dans **Préférences > Association de type de Document** ²

[Ou dans **Options > Préférences > Association de type de Document**]

Une fois la boîte de dialogue **Association de Type de Document** ouverte :

- Sélectionner le framework TEI P5
- Cliquer sur **Dupliquer**



¹ Pour une mise à jour du Framework TEI P5, voir le tutoriel de Lou Burnard : <http://lb42.github.io/oxyMaj.html>
² Dans le menu **Préférences**, ne pas confondre le sous-menu **Association de type de Document** (ou **Document Type Association**) avec le sous-menu **DITA**. DITA veut dire Darwin Information Typing Architecture, et est une norme de rédaction basée sur le XML et utilisée pour la conception, le développement et la diffusion de documentation technique. DITA est implémenté dans oXygen sous forme d'un framework, de la même manière que les autres normes de rédaction XML comme l'EAD ou la TEI.

Une nouvelle boîte de dialogue s'ouvre **Type de Document** :

- Renommer / personnaliser en ajoutant le nom de votre projet à TEI P5
- Changer la valeur de la priorité à « High »
- Compléter si nécessaire la description

Nous allons maintenant voir 2 façons de travailler : tout d'abord une méthode de stockage en interne dans un dossier oXygen (mais avec cette méthode pas de possibilité d'exporter les actions que nous créerons), ou par framework oXygen (ce qui nous permettra de packager les nouvelles actions créées et les partager sur une autre appli oXygen ou avec ses collaborateurs).

Type de document

Nom: Priorité:

Description:

Stockage: ☒ Interne ☐ Externe

Mode d'édition initial:

Règles d'association | Schéma | Classpath | **Auteur** | Modèles | Catalogues | Transformation | Validation

CSS | Actions | Menu | Menu contextuel | Barre d'outils | Autocomplétion

URI	Titre	Alternative
file:///Users/ssaidi/Documents/oXygen-Author-mode-form/morandEdition.css	CSS Morand mode auteur	no
\${frameworks}/tei/xml/tei/css/tei_oxygen.css	Basic	no
\${frameworks}/tei/xml/tei/css/alternate-full-width-layout.css	+ Full Width	yes

☒ Activer la sélection multiple de CSSs alternatifs

s'il y a des CSSs spécifiés dans le document, alors

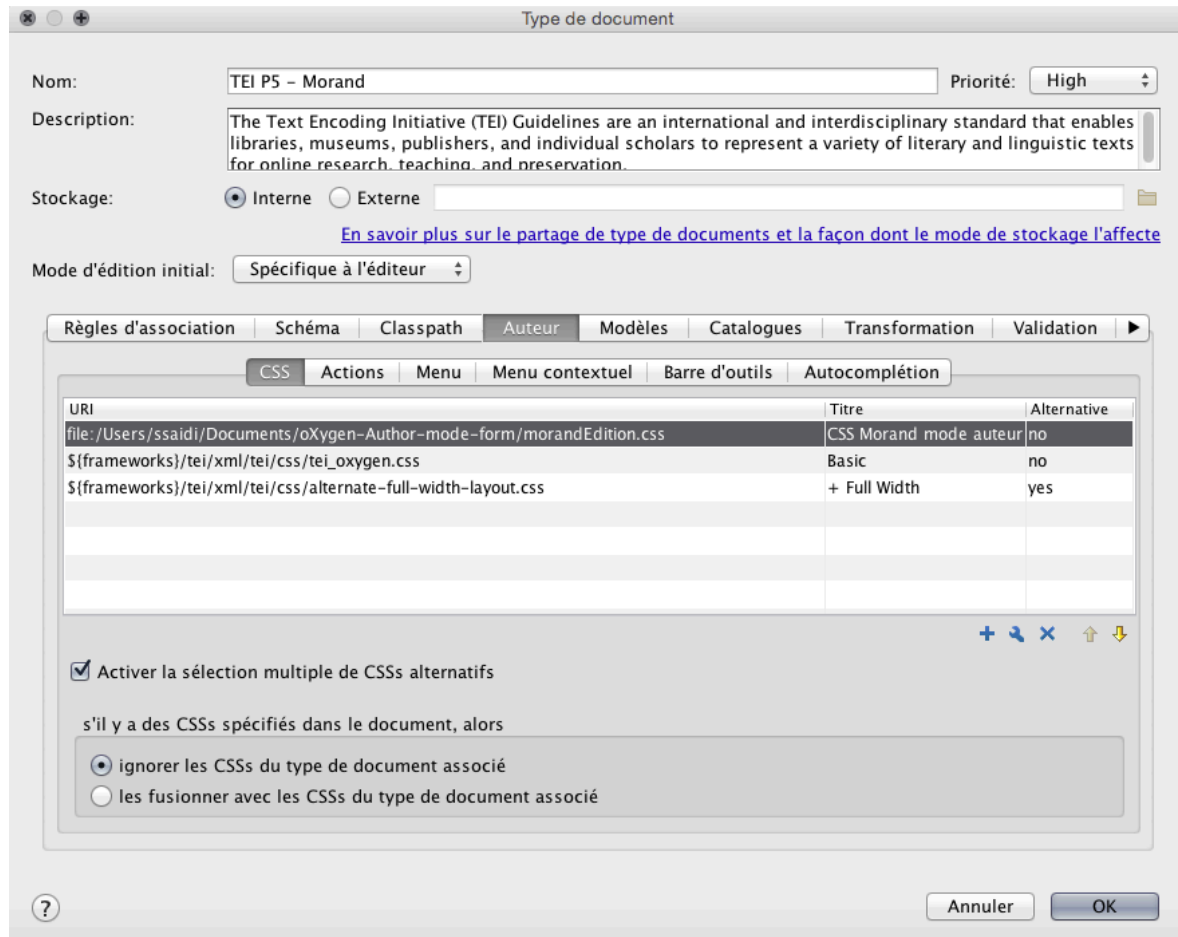
☒ ignorer les CSSs du type de document associé

☐ les fusionner avec les CSSs du type de document associé

1- Méthode « Stockage interne » dans un dossier oXygen

Nous sommes toujours dans la boîte de dialogue **Type de Document**

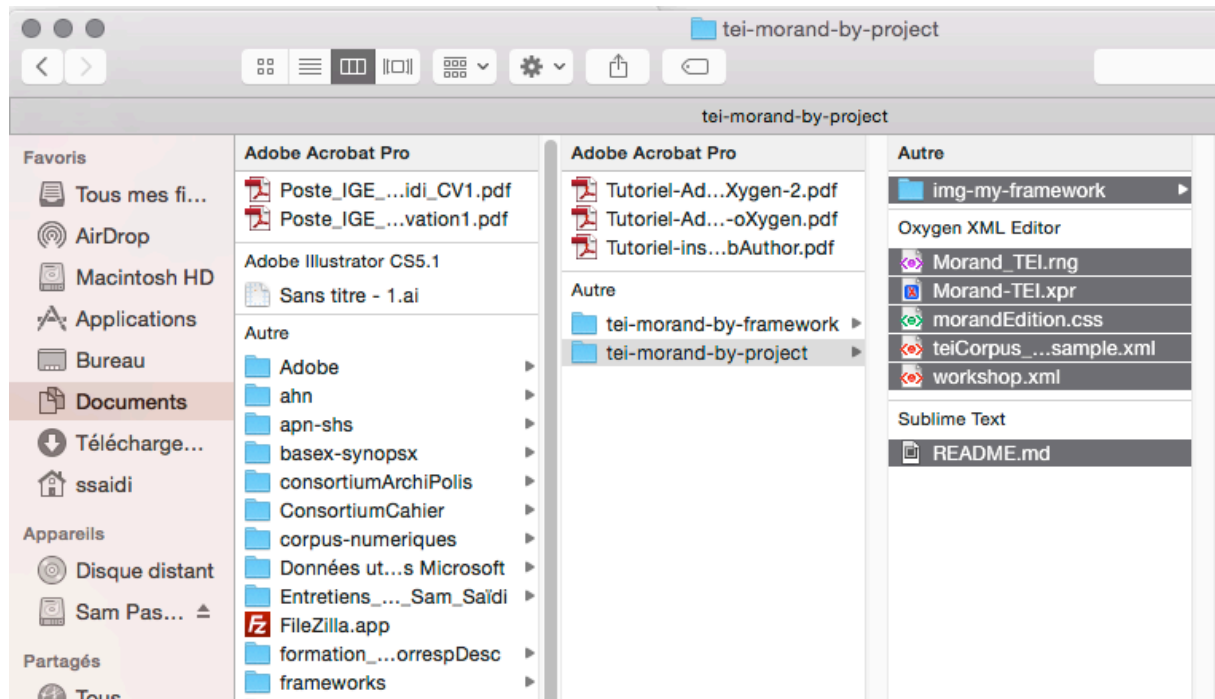
- Pour l'instant laisser **Stockage interne** coché par défaut
- Cliquer sur **Auteur**
- Cliquer sur **CSS**, puis sur **+** en bas à droite pour ajouter la CSS **morandEdition.css**
- Utiliser les flèches pour faire remonter cette CSS au 1^{er} rang
- Cliquer sur OK



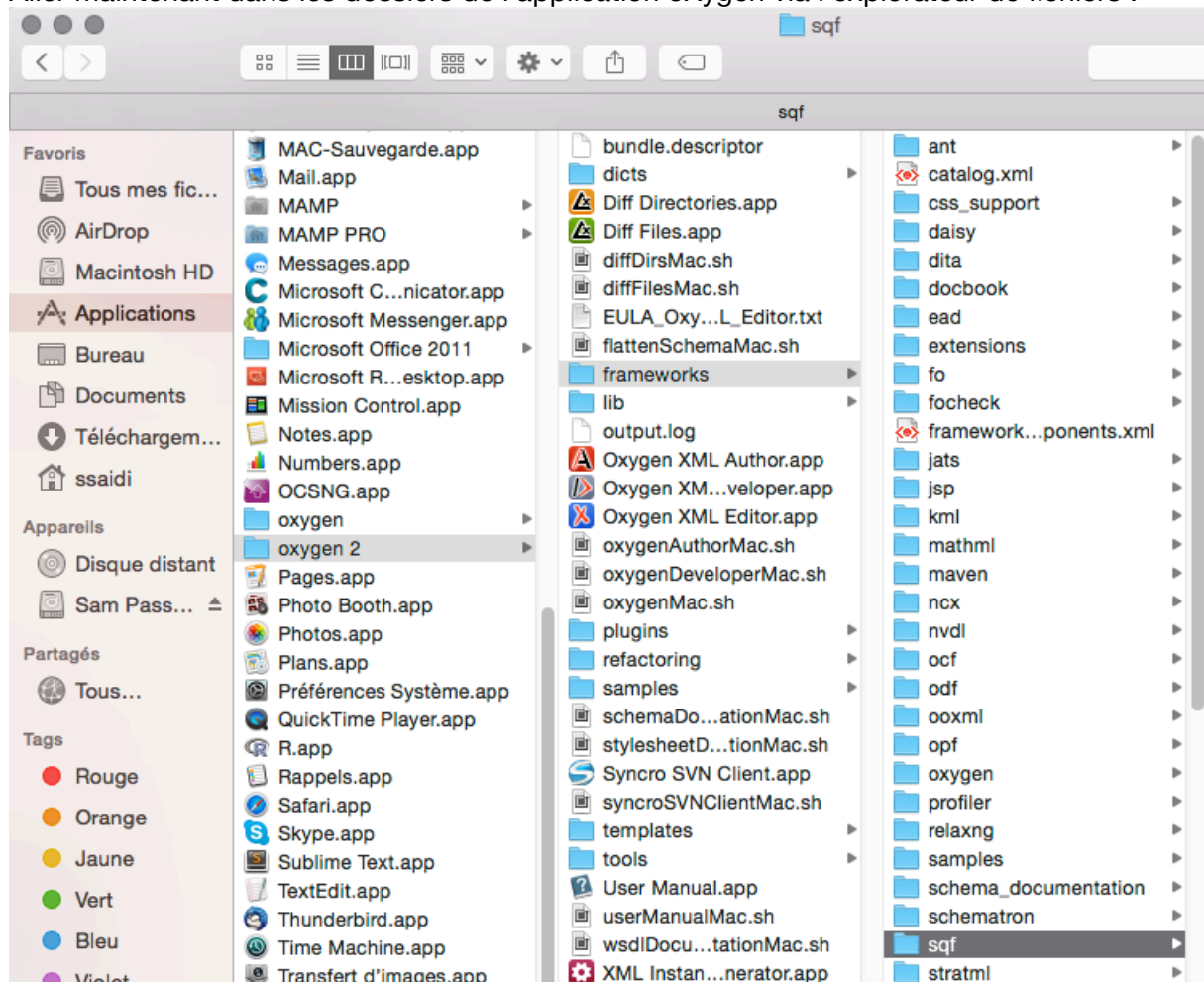
2- Méthode « Stockage externe » dans un dossier oXygen

Mais pour ne pas perdre les actions que nous allons créer, il est plus intéressant de procéder avec une autre méthode « le Stockage externe » dans un framework packagé pour oXygen.

Revenons dans l'explorateur de fichiers de notre ordinateur (*Explorateur* pour PC et *Finder* pour Mac), et allons récupérer les fichiers du dossiers « oXygen » : **copier**.



Aller maintenant dans les dossiers de l'application oXygen via l'explorateur de fichiers :



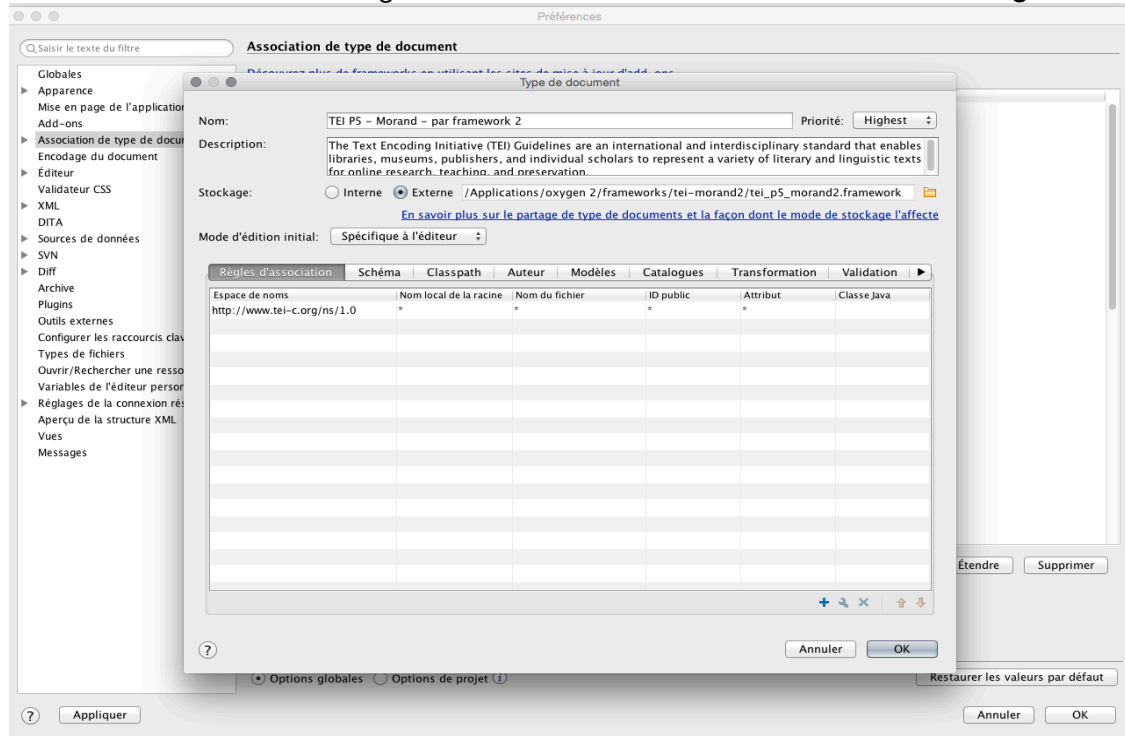
- Aller dans oXygen > framework

- Créer un dossier « tei-mon-projet »
- Dans ce nouveau dossier, coller les fichiers récupérés et les réorganiser en 2 dossiers :

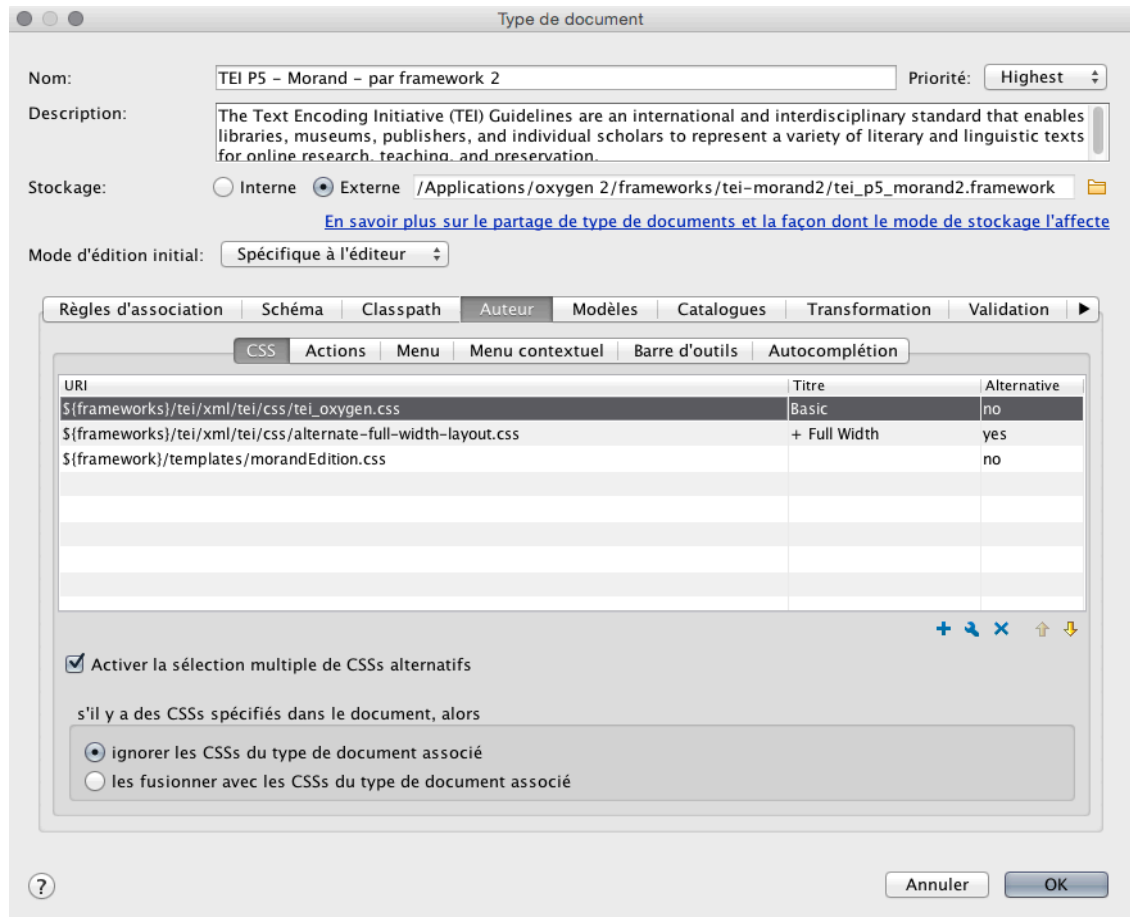
- Dossier « img-my-framework » (avec tous les fichiers images)
- Dossier « templates » (avec le fichier CSS, et les fichiers XML)

Retourner dans l'interface d'oXygen et dans dans **Préférences > Document Type Association ou Association de Type de Document :**

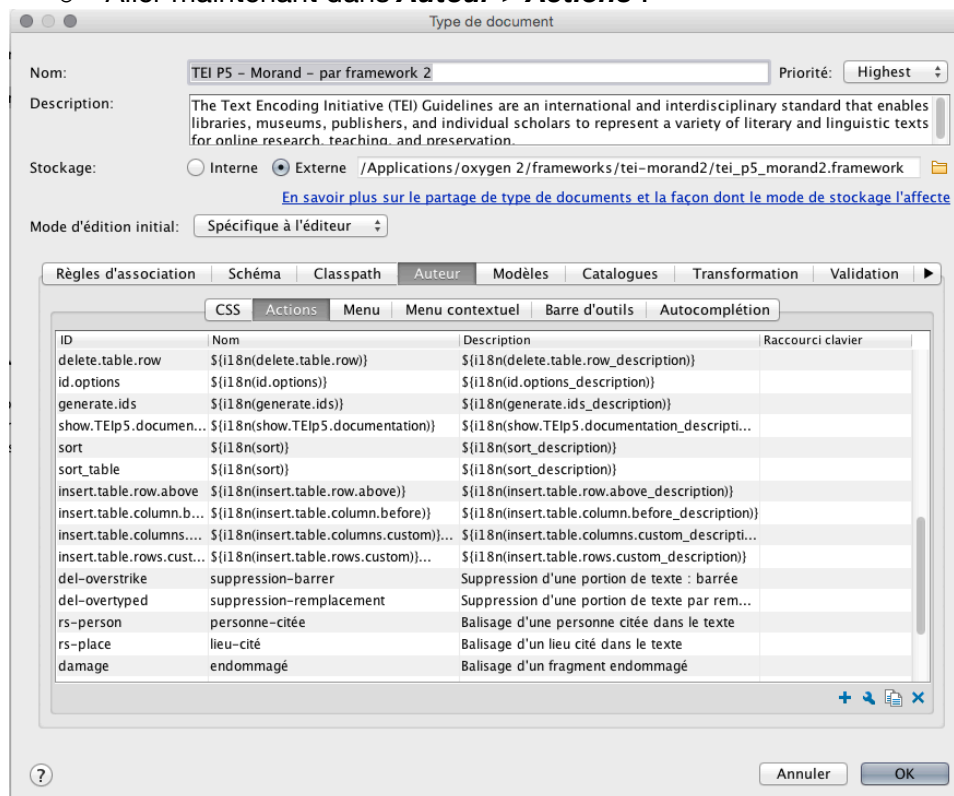
- Dans le mode d'enregistrement du framework **sélectionner « stockage externe »**



- Cliquer sur **Auteur > CSS**
- Modifier l'adresse de la (des) CSS de votre framework personnalisé, à partir de la variable `${framework}/...`
- Par exemple : `${framework}/templates/morandEdition.css`

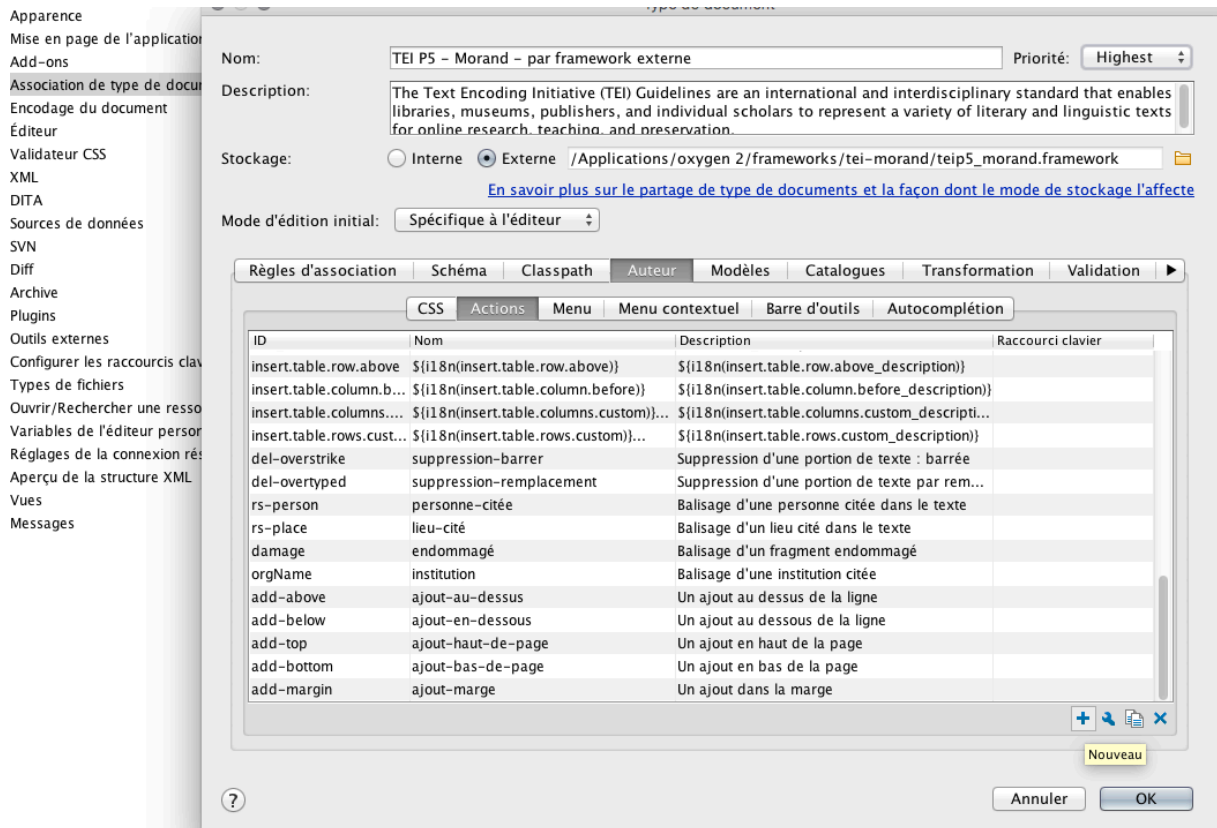


- Aller maintenant dans **Auteur > Actions** :




Revenu sur la boîte de dialogue **Type de Document**

- Cliquer maintenant sur **Auteur > Actions**
- Cliquer sur **+** (Nouveau), en bas à droite, pour créer une « nouvelle action »



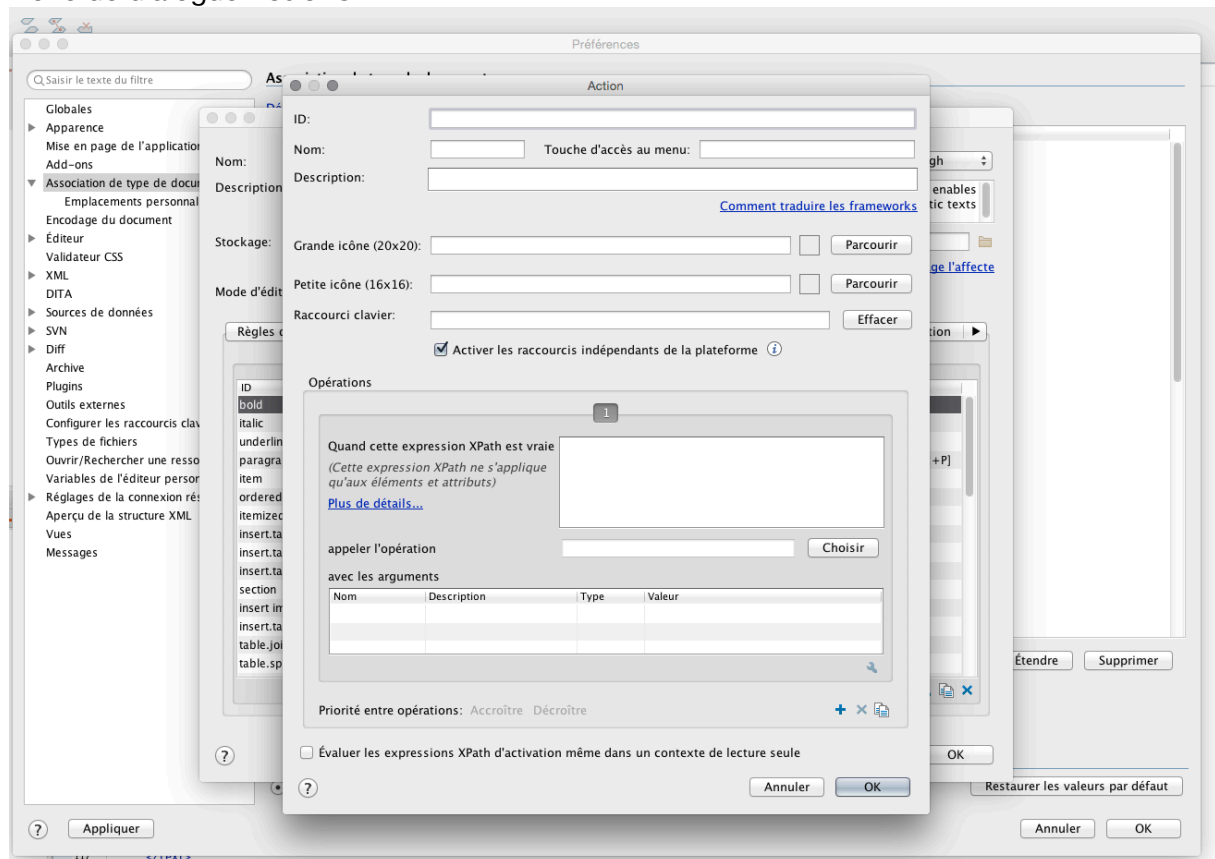
Création d'une action dans le framework : bouton del-overstrike

NB : Objectif = ajouter un bouton **del-overstrike** () à un ou plusieurs menus d'oXygen, en complétant la barre « TEI P5 ». Ce bouton permettra d'ajouter un élément `<del rend="overstrike">` sur une portion de texte, en un seul clic.

NB : Vous trouverez les 2 images nécessaires pour créer le bouton dans le dossier « img-my-framework » : une au format PNG et l'autre au format GIF (**del.png** et **del.gif**).

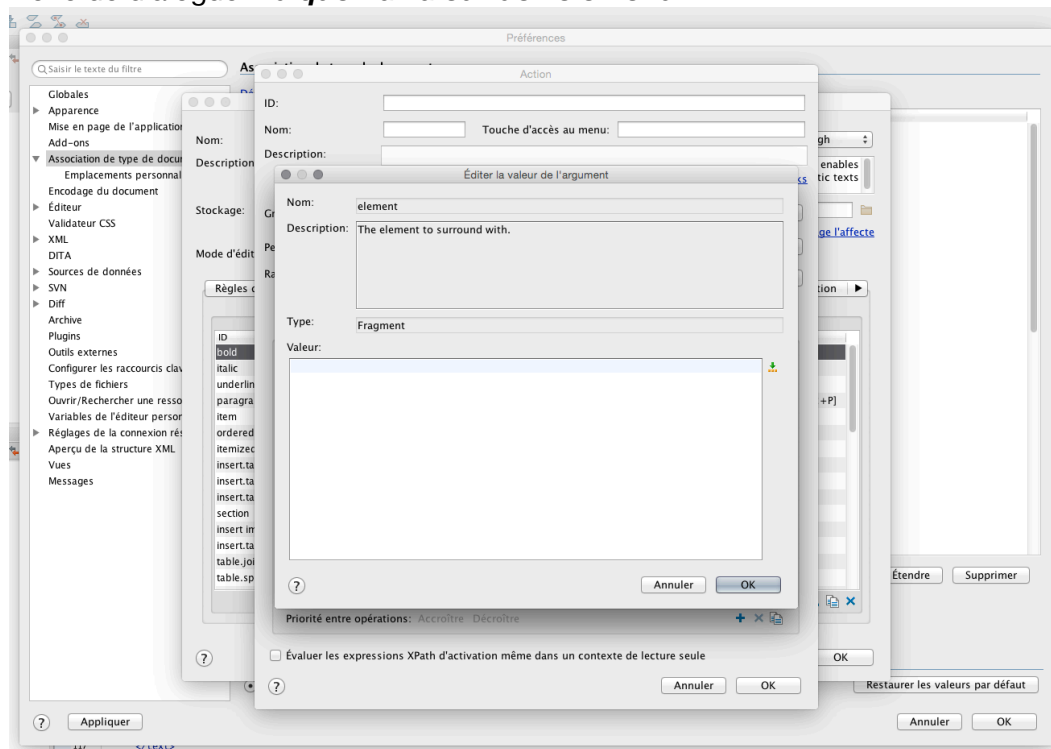
Après avoir cliqué sur **+** (Nouveau), une nouvelle boîte de dialogue s'ouvre

Boite de dialogue **Actions** :



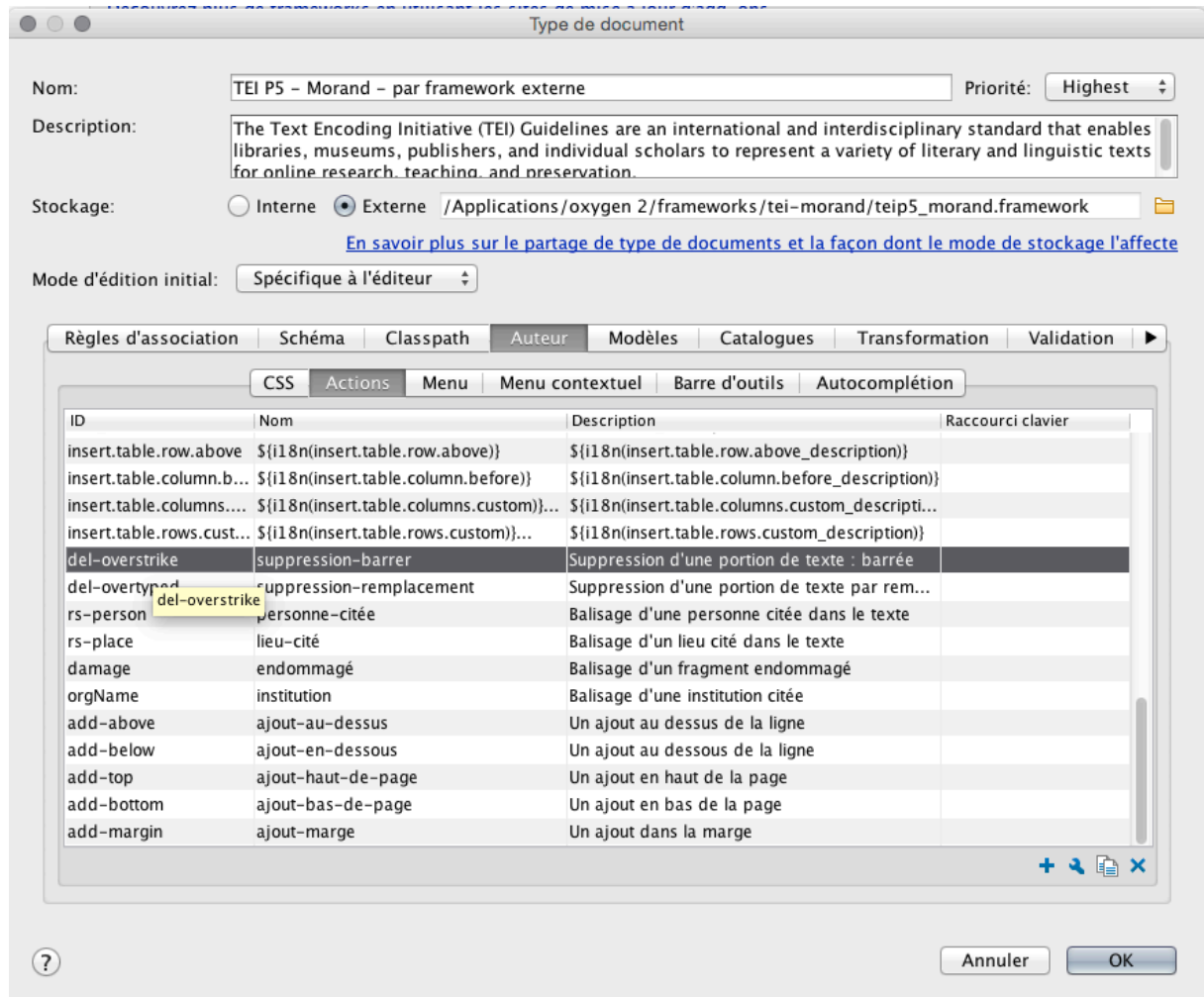
- Compléter les champs fournis, comme dans les exemples ci-dessous :
 - ID : « *del-overstrike* » (nomDeL'élément – nomDeL'attribut)
 - Nom : « *suppression-barrer* »
 - Description : « *Suppression d'une portion de texte – barrée* »
 - Grande icône : aller chercher l'image **del.png** dans le dossier fourni
 - Petite icônes : aller chercher l'image **del.gif** dans le dossier fourni
 - Appeler une opération : cliquer sur le bouton **Choisir**
 - Choisir parmi les opérations :
« *Toggle "surround with element" operation* »
 - Cliquer sur OK
 - 2 lignes apparaissent alors dans le champs « avec les arguments »
 - Double-cliquer sur la première ligne « élément »,
 - Une nouvelle boite de dialogue s'ouvre :

Boite de dialogue *Indiquer la valeur de l'élément*



- indiquer la valeur de l'élément que vous souhaitez ajouter dans le champs **Valeur** :
`<del xmlns="http://www.tei-c.org/ns/1.0" rend="overstrike">`
- Cliquer sur ok
- Valider également la boite de dialogue précédente (Action) en cliquant sur ok.

Cela ajoute une nouvelle action au bas de votre liste d'actions dans la boite de dialogue **Type de Document** :

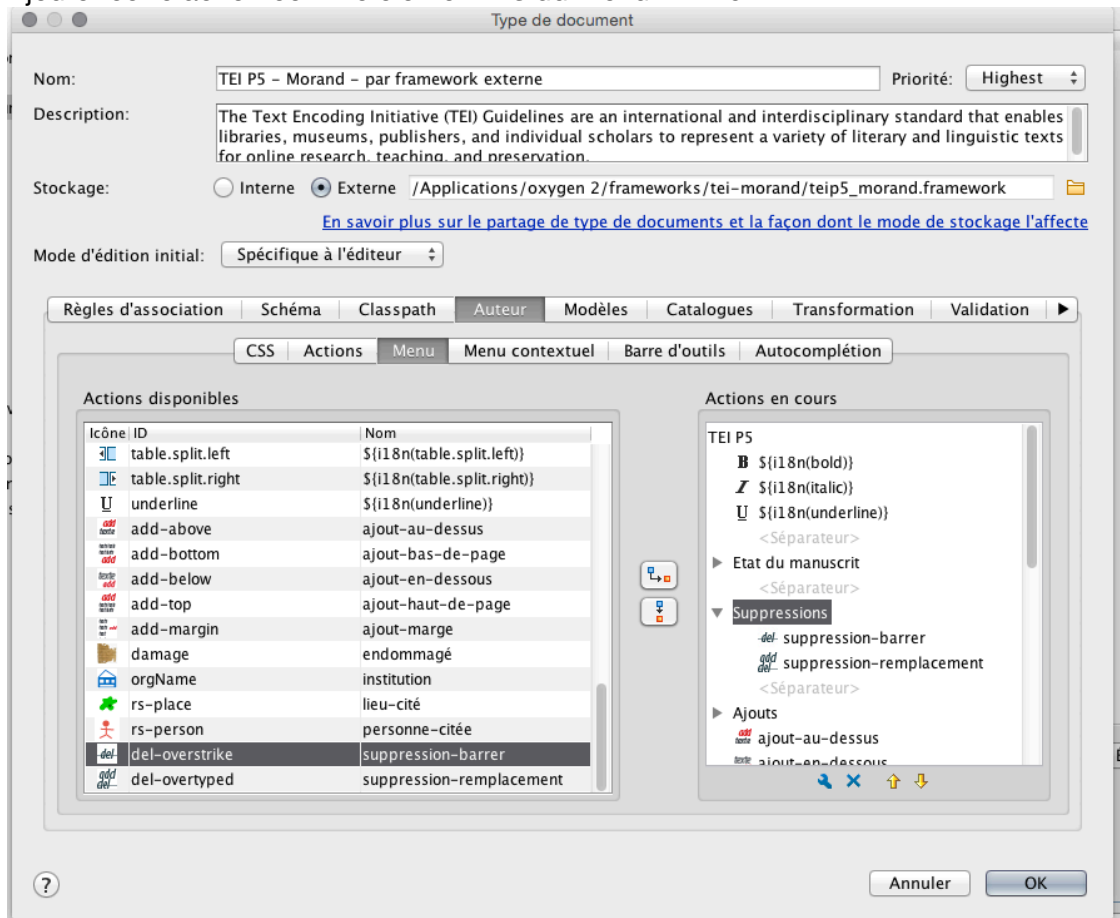


Il faut ensuite ajouter cette action à chacun des menus souhaités (*menu classique, menu contextuel ou barre d'outils*).

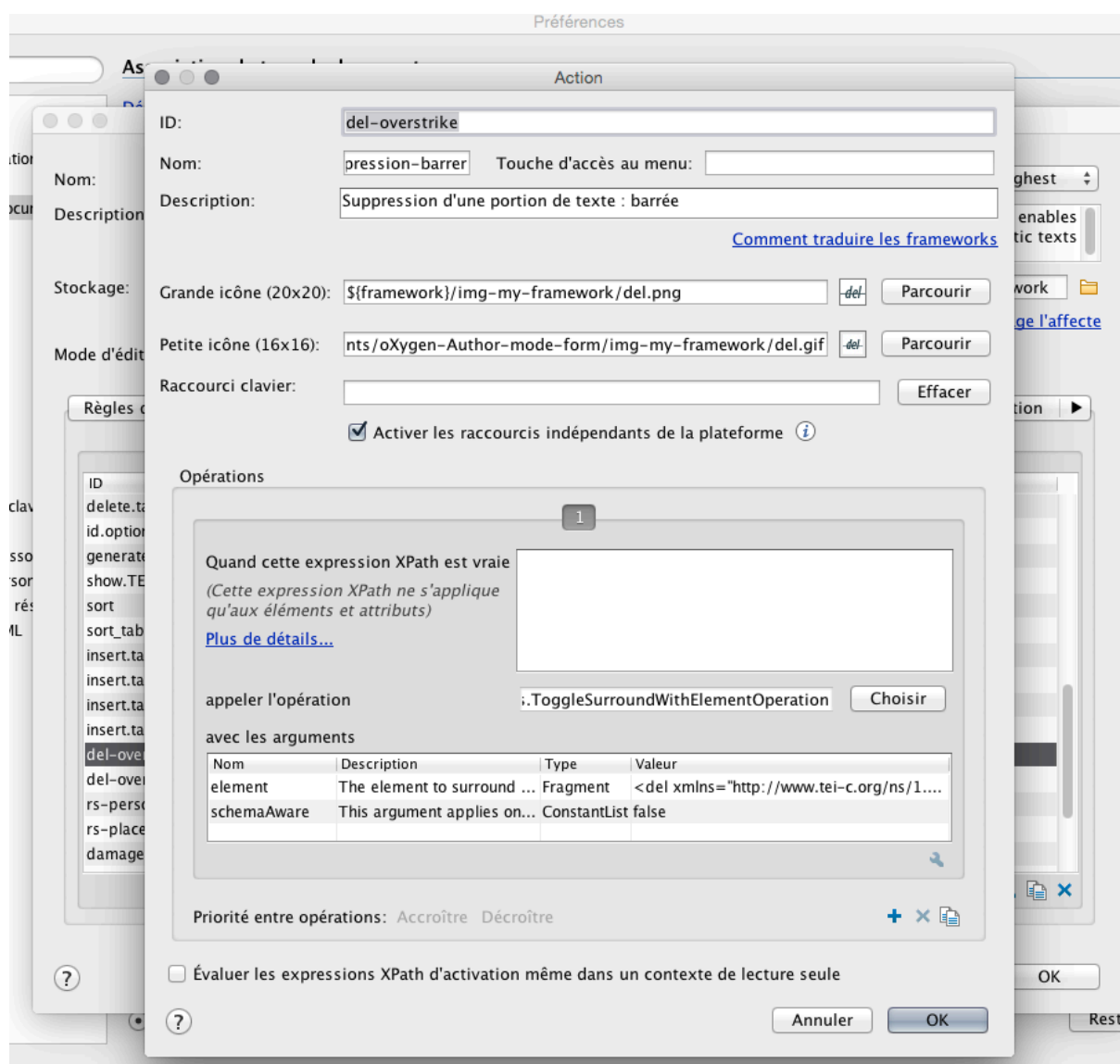
Ajout de l'action *del-overstrike* au *Menu* ou à la *Barre d'outils TEI P5*

- Cliquer sur **Auteur** > **Menu**
- Sélectionner *del-overstrike* parmi les actions disponibles

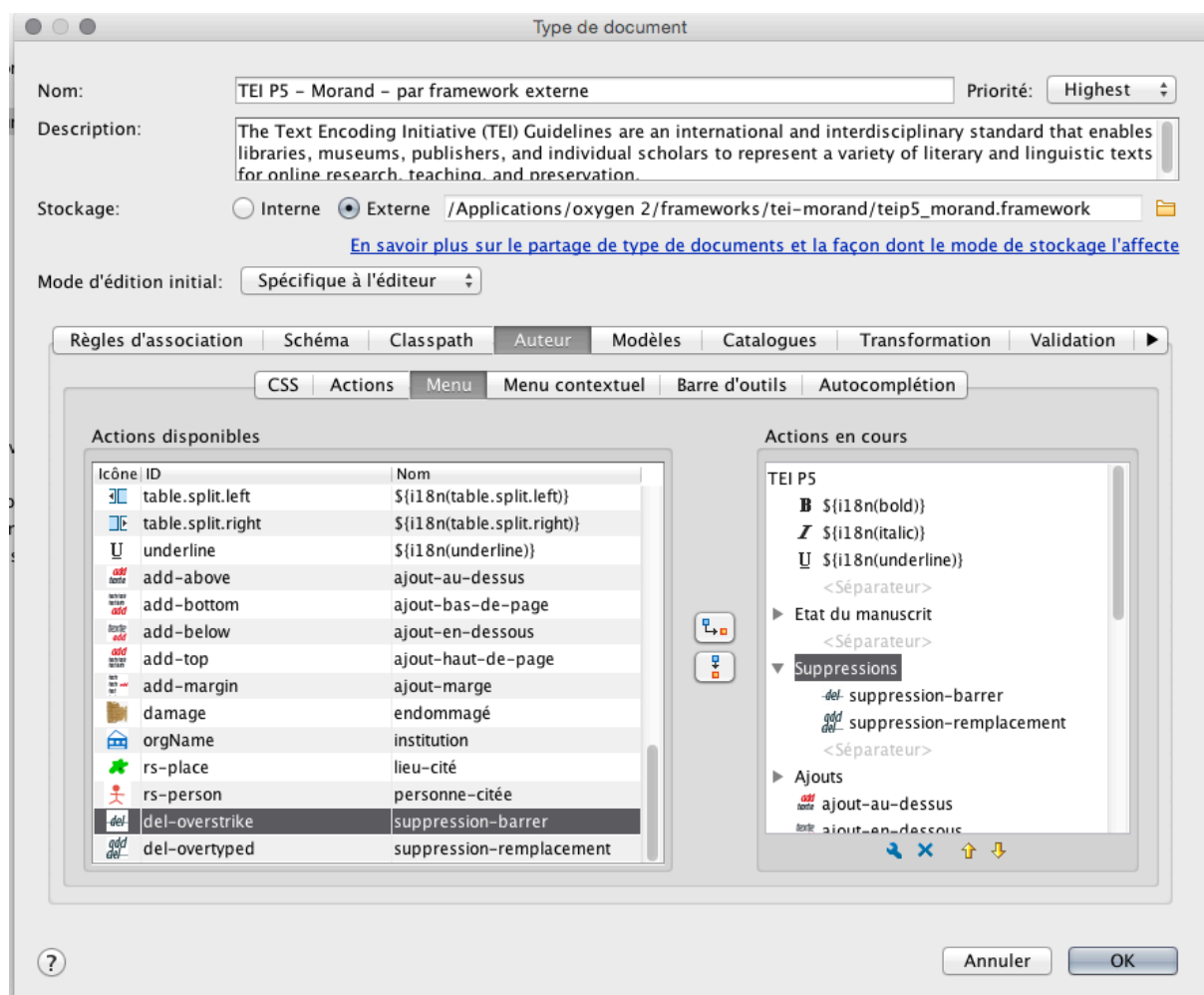
- Ajouter cette action comme élément fils du menu TEI P5.



- **NB** : utiliser les flèches pour positionner (monter / descendre) le bouton
- utiliser les actions de « submenu » et « action.separator », présents en haut de la liste des actions, pour hiérarchiser l'ordre des boutons.



- Pour chacune des actions créées précédemment : modifier le chemin d'accès aux vignettes à partir de la variable `${framework}/...`
Exemple : `${framework}/img-my-framework/del.png`
- Vérifier l'ajout des actions aux différents menus
- Enregistrer les modifications et le Framework



Procéder de la même manière pour chaque menu (menu classique, menu contextuel ou barre d'outils).

Suite de l'exercice :

- Créer d'autres actions / bouton grâce aux boutons fournis dans le dossier « img-my-framework »
- Pour préparer ce tutoriel, nous n'avons travaillé qu'avec l'opération « *Toggle "surround with element" operation* » : il est temps d'explorer d'autres opérations possibles !

Pour aller plus loin avec le partage de framework sous forme de plugin voir : <https://www.oxygenxml.com/doc/versions/17.1/ug-editor/index.html#topics/packing-and-deploying-addons.html>

Utiliser la barre d'outil pour encoder mon texte

J'ai fermé la boîte de dialogue « Préférences », je peux maintenant utiliser mon Projet *oXygen Morand-TEI.xpr* pour ouvrir le fichier à modifier **workshop.xml**.

Visualiser ce fichier en mode « Auteur » : vous devriez voir apparaître les boutons que vous avez créé dans les différents menus :

- le menu horizontal
- le menu descendant TEI P5
- le menu contextuel (clic droit)

Sélectionner une portion de texte, et utiliser les boutons pour l'encoder.
Vérifié l'encodage en repassant en mode « Texte ».

