## Projektmeilensteinplan

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| standard projekthandbuch  001 | | PROJEKT- MEILENSTEINPLAN | | |  | |
| **PSP-Code** | **Meilenstein** | | **Basis- termine** | **Aktuelle Plantermine** | | **Ist Termine** |
| 1.1 | Projektstart – Projektauftrag genehmigt, Teamaufteilung, GitHub erstellt | | 30.09.2025 | 30.09.2025 | |  |
| 2.3 | |  | | --- | | Basis-Setup abgeschlossen (Vite + Phaser  eingerichtet, Startszene läuft) |  |  | | --- | |  | | | 10.10.2025 | 10.10.2025 | |  |
| 3.2 | |  | | --- | | Erstes spielbares Level  (Playersteuerung, Plattformen, Coins) |  |  | | --- | |  | | | 24.10.2025 | |  | | --- | | 24.10.2025 |  |  | | --- | |  | | |  |
| 4.1 | |  | | --- | | **Zwischenpräsentation** – Vorstellung des  Prototyps |  |  | | --- | |  | | | 06.11.2025 | 06.11.2025 | |  |
| 5.3 | |  | | --- | | Drei Level & HUD fertiggestellt |  |  | | --- | |  | | | 21.11.2025 | 21.11.2025 | |  |
| 6.3 | |  | | --- | | Fortschrittsspeicherung  (localStorage, Soundoptionen,  Level-Freischaltung) |  |  | | --- | |  | | | 01.12.2025 | 01.12.2025 | |  |
| 7.3 | |  | | --- | | Stabiler Release-Build  (Spiel vollständig getestet und spielbar) |  |  | | --- | |  | | | 10.12.2025 | 10.12.2025 | |  |
| 8.3 | |  | | --- | | Abschlusspräsentation & Projektdokumentation |  |  | | --- | |  | | | 15.12.2025 | 15.12.2025 | |  |
|  |  | |  |  | |  |