|  |  |
| --- | --- |
| - | **BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ** |
| **BIL 201 - NESNEYE YÖNELİK PROGRAMLAMA**  **Laboratuvar 2** |

|  |
| --- |
| **Açıklama** |
| **UML:**    **+------------------------------------------------+ +------------------------------------------+**  **| Araba | | KiralamaSistemi |**  **+----------------------------------------------- + +------------------------------------------+**  **| - marka: string |**  **| - model: string | |**-------------------------------------------------- |  **| - uretimYili: int | |** + arabaEkle(yeniAraba: Araba&): void | **| - kiralandiMi: bool | |** + kiraliklariListele(): void  **|**  **+------------------------------------------------+ +------------------------------------------+**  **| + Araba(m: string, mo: string, u: int) | (m=marka, mo= model, u= uretim yili)**  **| + bilgileriGoster(): void |**  **| + kirala(): void |**  **| + iadeEt(): void |**  **| + isKiralandi(): bool |**  **+-----------------------------------------------+**    **Takip Edilmesi Gereken Adımlar:**    **1. Araba Sınıfı Oluşturma:**   * Araba sınıfını oluştur. * Araba özelliklerini (marka, model, uretimYili, kiralandiMi) tutacak değişkenleri tanımla. * Araba özelliklerine erişimi sağlayacak metodları (bilgileriGoster, kirala, iadeEt, isKiralandi) tanımla.     **2. KiralamaSistemi Sınıfı Oluşturma:**   * KiralamaSistemi sınıfını oluştur. * Araba nesnelerini depolamak için bir veri yapısı (örneğin, vektör) tanımla. * Araba ekleme, kiralık arabaları listeleme gibi işlevleri (arabaEkle, kiraliklariListele) tanımla     **3. Ana Program Akışı:**   * main fonksiyonu içerisinde kullanıcıdan maksimum araba sayısını al. * KiralamaSistemi nesnesi oluştur ve maksimum araba sayısını parametre olarak ileterek başlat. * İstenilen arabaları oluştur ve KiralamaSistemi'ne ekle (arabaEkle). * Kiralık arabaları listele (kiraliklariListele). * Araba kiralama ve iade işlemlerini gerçekleştirerek sistemin çalışmasını sağla. |