

--> Aşağıdaki C programını inceleyiniz. Programın çıktısında 8.00 sonucu vermektedir.

Ondalık olarak tanımlanan “a” ve “b” değerlerini kullanıcıdan isteyen C programını yazınız.

<pre>1 2 #include &lt;stdio.h&gt; 3 4 int main() 5 { 6     float a,b; 7     printf("a giriniz:"); 8     scanf("%f", &amp;a); 9     printf("b giriniz:"); 10    scanf("%f", &amp;b); 11    printf("toplam:%0.2f", a+b); 12 13    return 0; 14 }</pre>	<pre>/tmp/j2h1DKFyPw.o a giriniz:5 b giriniz:3 toplam:8.00</pre>
--	--

--> Aşağıda C programlamada verilen her komutun anlamını açıklayınız.

- > 1. Komut: yorum komutudur ve programın çıktısında görülmez.
- 2. Komut: kütüphanedir ve programda kullanılan değişkenler kütüphanede bulunur.
- 3. Komut: programın başlangıç noktası anlamına gelmektedir ve int programının bir tamsayı döndürmesi gerektiğini ifade eder.
- 4. Komut: süslü parantez içerisindeki komutlar çıktıda görülür. (;) ise komutun bittiğini ifade eder.
- 5. ve 6. Komut: printf değişkeni ile programın çıktısında (Merhaba) ve (Nasıl-sın?) komutları yazılmıştır (\n) ile komutun aşağı satıra geçmesi sağlanmıştır.
- 7. Komut: (return 0) komutu programın çalışmasını sona erdirdiğini gösteren 0 değerini çağran ortama yani (int'e) geri döndürür.

--> Aşağıdakilerden hangisi yanlış değişken ismidir?

- a. Maas
- b. Maas23
- c. Maas\$
- d. 123\_4
- e. MAAS
- f. double
- g. maas\_\$
- h. if\_123
- i. Maas\_23
- j. Le
- k. 23\_maas
- l. int

> c,d,f,h,j,k,l değişkenleri yanlıştır.

--> Tam sayı olarak tanımlanmış “toplam” değişkenini doğru bir şekilde ifade ediniz.

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main()
4  {
5      int toplam;
6      return 0;
7  }
```

--> Kullanıcıdan 2 tamsayı alarak bu sayıların toplamını bulup ekrana göstern bir C program yazınız.

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main()
4  {
5      int x,y;
6      printf("x giriniz:");
7      scanf("%d", &x);
8      printf("y giriniz:");
9      scanf("%d", &y);
10
11     printf("x=%d, y=%d\n",x,y);
12     printf("x+y =%d\n",x+y);
13
14     return 0;
15 }
16
```

/tmp/j2h10KFyPW.o  
x giriniz:10  
y giriniz:30  
x=10, y=30  
x+y =40

--> Aşağıdaki seçeneklerden hangisinde tam sayı olarak tanımlanan toplam değişkenine ilk değer olarak 0 atanmıştır?

- a. Toplam:integer=0;
- b. Toplam =0,int;
- c. İnt toplam =0 ;
- d. İnt=0, toplaam;

> C seçeneği

--> Aşağıdaki komutlar yürütüldüğünde a,b ve c'nin son değerleri ne olur ?

İnt a,b,c;

a=8;

b=15;

c=a/b+b/a\*2;

b=b/2;

a=a+3;

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main() {
4     int a=8 ,b=15 ,c;
5
6     printf("c=a/b+b/a*2 c=%d\n", c=a/b+b/a*2);
7     printf("b=b/2 b=%d\n", b=b/2);
8     printf("a=a+3 a=%d\n", a=a+3);
9     return 0;
10 }
```

/tmp/STNcE8WAFK.o  
c=a/b+b/a\*2 c=2  
b=b/2 b=7  
a=a+3 a=11

--> Aşağıdaki program parçasının çıktısı nedir?

```
1
2 #include <stdio.h>
3
4 int main()
5 {
6     int a=285;
7     double y=-27.3789;
8     printf("%6.2f\n", y);
9     printf("%7.1f\n", --y);
10    printf("%d\n", a/11);
11    printf("%2d", a-=5);
12
13
14    return 0;
15 }
```

/tmp/j2h1DKFyPW.o  
-27.38  
-28.4  
25  
290