

Nom :	Devoir à la maison 6	Classe : Maths Expertes
Prénom :		Pour le Mardi 23 Janvier

### EXERCICE 1 :

Le chiffrement affine est une méthode simple de codage d'un message.

À chaque lettre de l'alphabet, on commence par associer son rang dans l'alphabet, diminué de 1, comme l'indique le tableau. On obtient un entier  $x$  entre 0 et 25.

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25

Le codage affine nécessite deux clés  $a$  et  $b$ , qui sont des entiers naturels compris entre 0 et 25.

On calcule alors le reste de  $ax + b$  dans la division euclidienne par 26.

On obtient un entier  $y$  tel que  $y \equiv ax + b[26]$ . (On choisit  $y \in \llbracket 0; 25 \rrbracket$ ).

On cherche à quelle lettre correspond cet entier  $y$ . Cette lettre d'arrivée code alors la lettre de départ.

**Partie A :** Dans cette partie, on choisit les clés  $a = 3$  et  $b = 11$ .

La fonction de codage est donc  $y \equiv 3x + 11[26]$ .

1. a. Montrer que G est codé par D. Comment est codé S ?

b. Remplir, sans justification, le tableau suivant :

Lettre	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
$x$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
$y$																										
Codage																										

c. Quel mot est codé par VBUTSB ?

2. On va maintenant chercher la fonction de décodage, c'est-à-dire l'expression de  $x$  en fonction de  $y$ .

a. Chercher l'inverse de 3 modulo 26.

(C'est-à-dire le nombre entier  $k$  tel que  $0 \leq k \leq 25$  et  $3k \equiv 1[26]$ ).

b. En déduire la fonction de décodage.

(C'est-à-dire déterminer  $a'$  et  $b'$  entiers naturels tels que  $x \equiv a'y + b'[26]$ ).

c. Vérifier votre fonction de décodage avec la lettre D.

**Partie B :** Dans cette partie, on ne connaît pas les clés de codage  $a$  et  $b$ .

On sait que E est codé par I et que V est codé par T.

1. Écrire les deux congruences vérifiées par  $a$  et  $b$ .

2. Déterminer  $a$  puis  $b$ , puis la fonction de codage. (Aide : l'inverse de 17 modulo 26 est 23).

3. Déterminer la fonction de décodage. (Aide : l'inverse de 19 modulo 26 est 11).

(**Remarque :** Les amateurs de Python peuvent automatiser certaines étapes de l'exercice 2 avec des programmes. De plus un programme aurait pu aider à trouver "rapidement" les inverses modulo 26).

EXERCICE 2 : On considère les matrices  $A = \begin{pmatrix} 4 & -6 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$  et  $P = \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$ .

1. Montrer que la matrice  $P$  est inversible et déterminer sa matrice inverse.

2. Montrer que la matrice  $P^{-1}AP$  est une matrice diagonale que l'on notera  $D$  et dont on donnera une expression.

3. Montrer que pour tout entier naturel  $n$  non nul, on a  $D^n = \begin{pmatrix} 2^n & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ .

4. Prouver, en utilisant  $D = P^{-1}AP$ , que  $D^n = P^{-1}A^nP$  pour  $n \in \mathbb{N}^*$ .

5. Déduire de ce qui précède une expression de  $A^n$  en fonction de  $n \in \mathbb{N}^*$ .