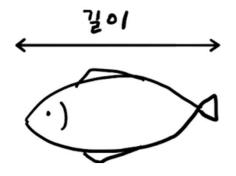
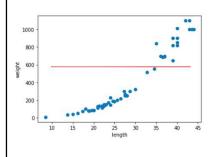
# 농어의 무게를 예측하라 2

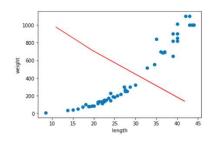


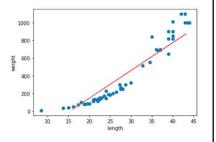
1

# 선형 회귀 Linear regression

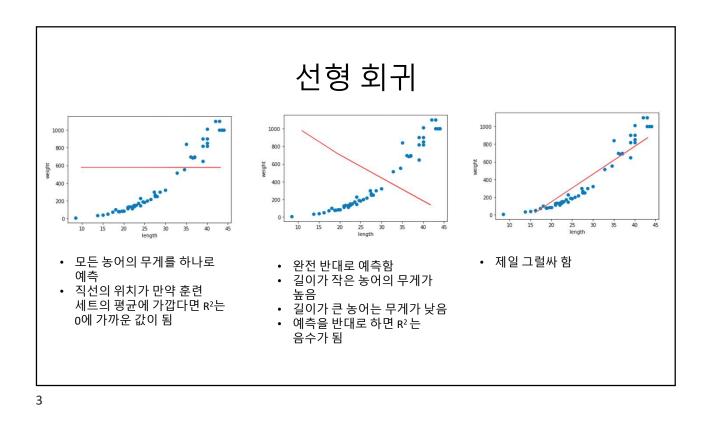
- 대표적인 회귀 알고리즘
- 비교적 간단하고 성능이 뛰어남
- ■특성이 하나인 경우 어떤 직선을 학습하는 알고리즘

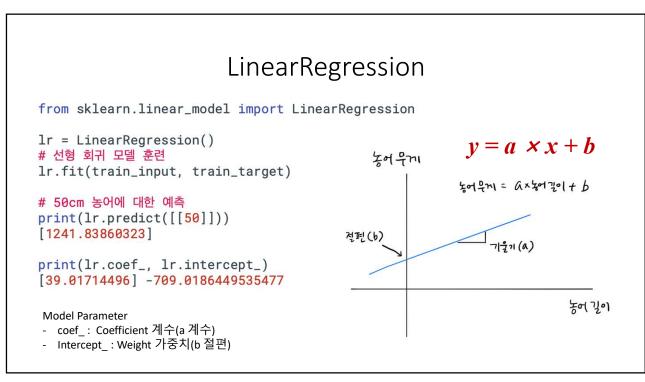






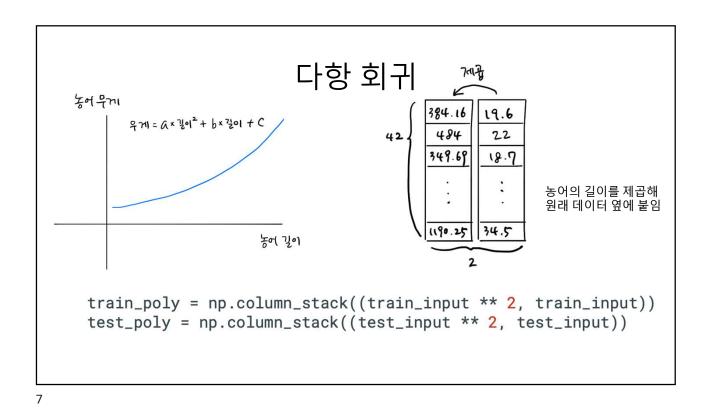
2





#### 학습한 직선 그리기 # 훈련 세트의 산점도를 그립니다 농어의 길이 15에서 50까지 직선으로 그려봄 plt.scatter(train\_input, train\_target) 길이 x 기울기 x 절편 # 15에서 50까지 1차 방정식 그래프를 그립니다 plt.plot([15, 50], [15\*lr.coef\_+lr.intercept\_, 50\*lr.coef\_+lr.intercept\_]) # 50cm 농어 데이터 plt.scatter(50, 1241.8, marker='^') 1200 plt.show() 800 print(lr.score(train\_input, train\_target)) 600 0.9398463339976039 400 print(lr.score(test\_input, test\_target)) 200 0.8247503123313558 데이터 결과: 과소적합

5



#### 모델 다시 훈련

## 학습한 직선 그리기

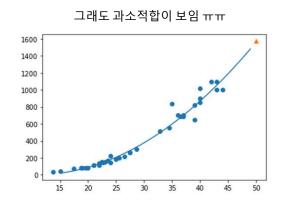
```
# 구간별 직선을 그리기 위해 15에서 49까지 정수 배열을 만듭니다 point = np.arange(15, 50)

# 훈련 세트의 산점도를 그립니다 plt.scatter(train_input, train_target)

# 15에서 49까지 2차 방정식 그래프를 그립니다 plt.plot(point, 1.01*point**2 - 21.6*point + 116.05)

# 50cm 농어 데이터 plt.scatter([50], [1574], marker='^') plt.show()

print(lr.score(train_poly, train_target))
0.9706807451768623
print(lr.score(test_poly, test_target))
0.9775935108325122
```



9

### 감사합니다

내용 출처 정보 : https://www.hanbit.co.kr/store/books/look.php?p\_code=B2002963743