

Quiz #1 <!DOCTYPE html>의 의미는?

Quiz #2 html태그 10가지 이상 적어 보세요. 짝지 태그와 솔로 태그를 구별해 보세요.

Quiz #3 html, javascript, css 주석 작성 방법은?

Quiz #4 h1태그와 h6태그 중에 더 큰 글씨를 쓰는 어느 태그일까요?

Quiz #5 input 태그의 속성을 2가지 이상 말해보세요.

Quiz #6 '테스트 시작' 이라고 적힌 버튼을 클릭하면 startTest()
라는 javascript 함수가 수행되도록 하는 html 1줄을
작성하세요.

Quiz #7 아래 CSS 부분에 코드를 추가해서 다음과 같이 색을 변경해 보세요.

```
<style>
  body { padding: 20px; }
  h1 { color: blue; }
</style>
```



영어 퀴즈

고양이 영어로?

돌고래 영어로?

오리 영어로?

2개 맞았습니다.

Quiz #8 css 부분을 quiz.css 파일로 분리해 보세요.

```
<head>  
  <meta charset="UTF-8">  
  <title>오늘 실습</title>  
  <link rel="stylesheet" href="quiz.css">  
</head>
```


Quiz #9 javascript 부분을 quiz.js 파일로 분리해 보세요.

```
<script src="quiz.js"></script>
```

Quiz #10 다음 한 줄에서 왼쪽 a1과 괄호 안 a1의 차이는?
value의 의미는? trim()의 의미는?

```
a1 = document.getElementById('a1').value.trim();
```

Quiz #11 document.getElementById에서 value와 textcontent의
차이는?

```
a1 = document.getElementById('a1').value.trim();
```

```
document.getElementById('result').textContent = score + "개  
맞았습니다.";
```

Quiz #12 수학 2문제를 추가해보세요.

영어 수학 퀴즈

고양이 영어로?

돌고래 영어로?

오리 영어로?

10의 제곱은?

25의 제곱은?

제출하기

5개 맞았습니다.

Quiz #13 5문제 다 맞으면 "참 잘했어요!!", 0개 맞으면 "try again"이
나오도록 코드를 추가하세요.

영어 수학 퀴즈

고양이 영어로?

돌고래 영어로?

오리 영어로?

10의 제곱은?

25의 제곱은?

5개 맞았습니다.

참 잘했어요!!

Quiz #14 사진을 보여주고 맞추도록 quiz2.html 을 코딩하세요. (5문제는 많으니 3문제로)

```
<style>
  body { padding: 20px; background:aqua; }
  button { background: yellow; }
  h1 { color: blue; }
  h3 { color:red; }
  img { width:120px; height:80px;}
</style>
```

무엇일까요?



제출하기

3개 맞았습니다.

참 잘했어요!!

Quiz #15 who.html에서 오류 3종류를 찾으세요.

```
const image = document.getElementById('image');
```

```
const who = document.getElementById('who');
```

```
if( who="당근") image.src = 'static\당근.png';  
else if( who="양파" ) image.src = 'static\양파.png';  
else if( who="식빵" ) image.src = 'static\식빵.png';  
else image.src = 'static\소리.png';
```

Quiz #16 who.html의 버튼에서 틀린 부분은?

<button click="showImage()">사진</button>

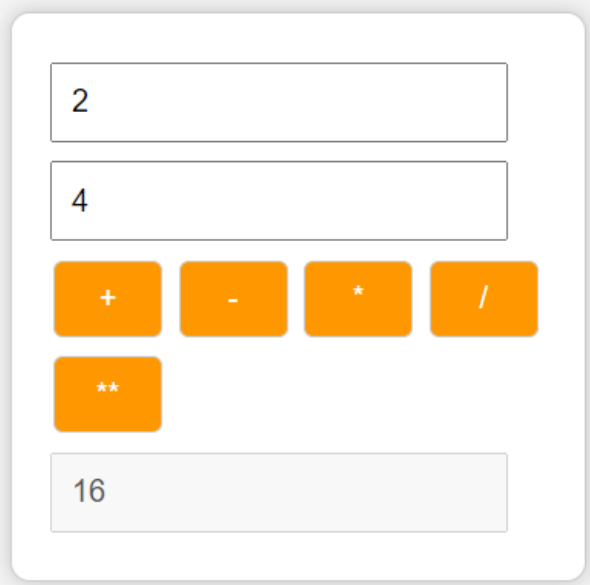
Quiz #17 당근,양파,식빵 2글자 다 입력해도 사진이 나오고,
당,양,식 1글자만 입력해도 사진이 나오도록 수정하세요.

사진 가져오기

식 사진

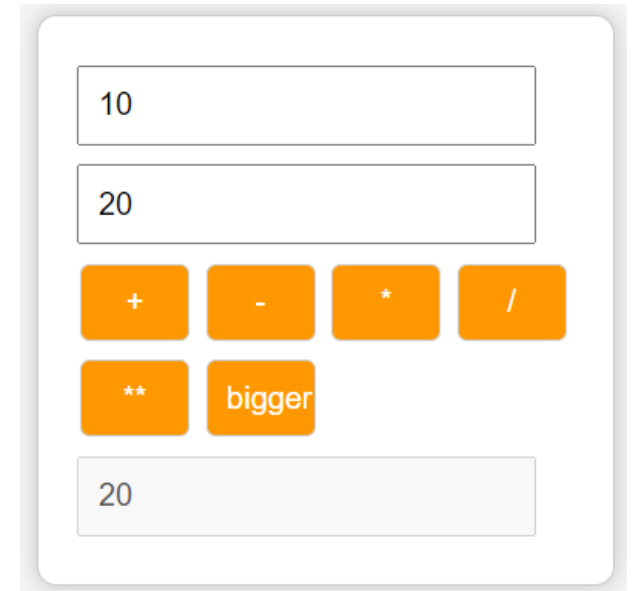


Quiz #18 제곱 버튼을 추가해 보세요.



A calculator interface with a light gray background and rounded corners. It features two input fields at the top, each containing a number. The first field contains '2' and the second contains '4'. Below these fields is a row of four orange buttons with white symbols: a plus sign (+), a minus sign (-), an asterisk (*), and a forward slash (/). Below this row is a single orange button with two asterisks (**). At the bottom of the interface is a larger, light gray output field containing the result '16'.

Quiz #19 큰 수를 찾는 버튼을 추가해 보세요.



A calculator interface with a light gray background. It features two input fields at the top, each containing the number '10' and '20' respectively. Below the input fields is a row of four orange buttons with white symbols: '+', '-', '*', and '/'. Below this row is another row of two orange buttons with white text: '**' and 'bigger'. At the bottom of the interface is a single input field containing the number '20'.

Quiz #20 초록 버튼 클릭하면 input box 3개의
내용을 모두 지우는 clearBox()함수
가 실행하도록 코딩하세요.



The image shows a calculator-like interface. It features two empty input boxes at the top. Below them is a row of four orange buttons with the symbols '+', '-', '*', and '/'. The next row contains three buttons: an orange button with '**', an orange button with the text 'bigger', and a green button with the text 'Clear'. At the bottom, there is a light gray rectangular box containing the Korean text '결과' (Result).

Quiz #21 문제는 더 추가됩니다.