

OSS기반 시프로그래밍

1장. 이벤트 이해하기

동아대학교 컴퓨터·시공학부
양 선

1장 수업자료의 표, 그림, 예제는 **미라클 HTML5+CSS3+자바스크립트** (조성호, 한빛미디어)를 참고했습니다.

종류	이벤트	이벤트 리스너	종류	이벤트	이벤트 리스너
마우스	click	onclick	입력	focus	onfocus
	dblclick	ondblclick		blur	onblur
	mouseover	onmouseover		submit	onsubmit
	mouseout	onmouseout		reset	onreset
	mousedown	onmousedown		change	onchange
	mouseup	onmouseup	키보드	keydown	onkeydown
	mousemove	onmousemove		keyup	onkeyup
	wheel	onwheel		keypress	onkeypress
윈도우	load	onload	터치	touchstart	ontouchstart
	unload	onunload		touchmove	ontouchmove
	resize	onresize		touchend	ontouchend
	scroll	onscroll			

1.1 예제1

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">  <title>예제1 </title>
  <style>
    body { text-align: center; }
    #rotatImage { transition: transform 1s; } /* 회전시간 */
  </style>
</head>
<body>
  <h4>이미지를 클릭해보세요</h4>  <hr>
  
  <script>
    const i = document.getElementById("rotatImage");
    let d = 0;
    function rotate() {
      d += 360; /* 회전각도*/
      i.style.transform = `rotate(${d}deg)`;
    }
  </script>
</body>
</html>
```

이미지를 클릭해보세요



1.2 예제2

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">  <title>예제2</title>
  <style>
    body { text-align: center; }
    #rotatImage { transition: transform 1s; }
  </style>
</head>
<body>
  <h4>마우스 커서를 이미지 위에 올렸다가 치워보세요</h4> <hr>
  
  <script>
    const i = document.getElementById("rotatImage");
    i.onmouseover = small;
    i.onmouseout = back;

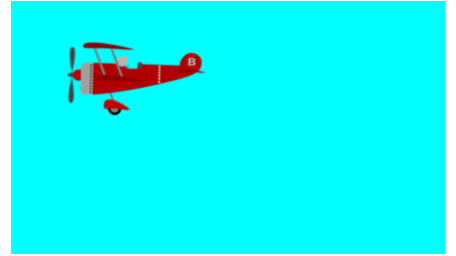
    function small() {      i.style.transform = "scale(0.2, 0.2)";    }
    function back() {      i.style.transform = "scale(1, 1)";    }
  </script>
</body>
</html>
```

마우스 커서를 이미지 위에 올렸다가 치워보세요



1.3 예제3

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">  <title>예제2</title>
  <style>
    #sky { width:800px; height: 400px; background:cyan; overflow: hidden; }
    #followMouse { transition: transform 1s linear; }
  </style>
</head>
<body>
  <div id="sky">    </div>
  <script>
    const i = document.getElementById("followMouse");
    const d = document.getElementById("sky");
    d.onmousemove = updateImage;
    function updateImage(event) {
      const X = event.clientX;
      const Y = event.clientY;
      i.style.transform = `translate(${X}px, ${Y}px)`;
    }
  </script>
</body>
</html>
```



- 내용은 더 추가됩니다.