- 15. 연산의미론의 두 가지 수준의 사용을 기술하라.
- 16 표기의미론에서 구문 정의역과 의미 정의역은 무엇인가?
- 17. 표기의미론에서 프로그램의 상태에 무엇이 저장되는가?
- 18. 공리의미론에서 단언은 무엇인가?
- 19. 언어의 표기적 기술을 구성하기 위해 각 언어 요소에 대해 어떠한 두 가지 사항이 정 의되어야 하는가?
- 20. 조건부는 추론 규칙의 어느 부분인가?
- 21. 최약 전조건이란 무엇인가?
- 22. 추론 규칙이란 무엇인가?
- 23. 논리 사전-검사 루프의 예를 들어보라.
- 24. 표기의미론은 수학의 어느 분야에 기반하는가?
- 25. 연산의미론에서 소프트웨어 순수 인터프리터를 사용하는 데 문제점은 무엇인가?
- 26. 공리의미론에서 주어진 문장에 대한 전조건과 후조건이 무엇을 의미하는지 설명 하라
- 27. 루프 종료와 관련해서 전체 정확성과 부분 정확성의 차이는 무엇인가?
- 28. 함수가 서술자 변환자로 불리는 때는 언제인가?
- 29. 연산의미론과 표기의미론은 기본적으로 어떤 면에서 서로 다른가?

연습문제

- 1. 언어 기술의 두 가지 수학적 모델은 생성과 인식이다. 이들 각각이 프로그래밍 언어 의 구문을 어떻게 정의할 수 있는지를 기술하라.
- 2. 다음 각각에 대해 EBNF를 작성하라
 - a. Java의 클래스 정의 머리문
 - b. Java의 메소드 호출문
 - c. C의 switch문
 - d. C의 union 정의
 - e. C의 float 리터럴
- 3. 예제 3.4에서 + 연산자가 *보다 우선순위가 높고, +가 우결합이 되도록 BNF를 재작 성하라.
- 4 예제 3 4에서 Java의 단항 연산자 ++와 --를 추가하도록 BNF를 재작성하라.
- 5. Java에서 3개의 연산자 &&. | 1. !와 관계식을 포함하는 Java의 불리안 식의 BNF 기술을 작성하라.
- 6 예제 3 2의 문법을 이용하여 다음의 각 문장에 대해 파스 트리와 최좌단 유도를 보 여라

a.
$$A = A * (B + (C * A))$$

$$b. B = C * (A * C + B)$$

$$c. A = A * (B + (C))$$

7. 예제 3.4의 문법을 사용하여 다음 각 문장에 대해 파스 트리와 최좌단 유도를 보여라.

a.
$$A = (A + B) * C$$

$$b. A = B + C + A$$

$$c. A = A * (B + C)$$

$$d. A = B * (C * (A + B))$$

8. 다음의 문법이 모호함을 증명하라.

$$\langle S \rangle \rightarrow \langle A \rangle$$

$$\langle A \rangle \rightarrow \langle A \rangle + \langle A \rangle \mid \langle id \rangle$$

$$\langle id \rangle \rightarrow a + b + c$$

9. 예제 3.4의 문법에서 우선순위가 +나 *보다 높은 단항연산자 -를 추가하여 문법을 수정하라.

compression of the company

10. 다음 문법으로 정의된 언어를 우리말로 기술하라.

$$~~\rightarrow~~$$

$$\langle A \rangle \rightarrow a \langle A \rangle \mid a$$

$$\langle B \rangle \rightarrow b \langle B \rangle + b$$

$$\langle C \rangle \rightarrow \epsilon$$

11. 다음과 같은 문법이 있다.

$$\langle S \rangle \rightarrow \langle A \rangle$$
 a $\langle B \rangle$ b

$$\langle A \rangle \rightarrow \langle A \rangle b + b$$

$$\langle B \rangle \rightarrow b$$

다음 문장 중에 어느 것이 위의 문법으로 생성된 것인가?

- a, babb
- b. bbbabb
- c. bbaaaaabc
- d, aaaaaa
- 12. 다음의 문법이 있다.

$$\langle S \rangle \rightarrow a \langle S \rangle c \langle B \rangle + \langle A \rangle$$

$$\langle A \rangle \rightarrow c \langle A \rangle \mid c$$

$$\langle B \rangle \rightarrow d$$

위의 문법에 기반하여 생성될 수 있는 문장은 다음 중 어느 것인가?

- a, abcd
- b. acccbd
- c. accebec
- d, accd

e, ccc

- 14. 연습문제 13의 문법으로부터 유도된 문장 abb, aabbb의 문장에 대한 파스 트리를 작성하라.
- 15. 예제 3.1의 BNF를 EBNF로 변환하라.
- 16. 예제 3.3의 BNF를 EBNF로 변환하라.
- 17. 다음의 EBNF를 BNF로 변환하라.

 $S \rightarrow A\{bA\}$

 $A \rightarrow a[b]A$

- 18. 내장 속성과 비내장 합성(nonintrinsic synthesized) 속성의 차이는 무엇인가?
- 19. BNF가 3.4.5절의 예제 3.6에 제시된 것과 같지만 언어 규칙이 다음과 같은 속성 문법을 작성하라. 데이터 타입은 식에서 혼합될 수 없으나, 배정문에서는 배정 연산자의 양변의 타입이 같을 필요는 없다.
- 20. BNF가 예제 3,2에서 제시된 것이고, 그 타입의 규칙이 3,4,5절의 배정문 예제와 동일한 속성 문법을 작성하라.
- 21. 3.5.1.1절에 주어진 가상 기계 명령어를 사용하여 다음 각각에 대해 연산의미론을 정의하라.
 - a. Java의 do-while
 - b Ada의 for
 - c. C++의 if-then-else
 - d. C의 for
 - e. C의 switch
- 22. 다음 문장에 대해 표기의미론 사상 함수를 작성하라.
 - a. Ada의 for
 - b. Java의 do-while
 - c. Java의 불리안 식
 - d. Java의 for
 - e. C의 switch
- 23. 다음 각 배정문과 후조건이 주어질 경우 최약 전조건을 계산하라.

$$a. a = 2 * (b - 1) - 1 {a > 0}$$

$$b.b = (c + 10) / 3 \{b > 6\}$$

$$c.a = a + 2 * b - 1 \{a > 1\}$$

$$d. x = 2 * y + x - 1 \{x > 11\}$$

24. 다음의 각 시퀀스 구조와 같이 배정문과 후조건이 주어질 경우 최약 전조건을 계산하라.

25. 다음의 각 선택문 구조의 배정문과 후조건이 주어질 경우 최약 전조건을 계산하라.

- 26. while B do S end 형식의 논리 사전-검사 루프 구조의 정확성을 증명하기 위한 4가지 기준을 설명하라.
- 27. (n + 1) * ··· * n = 1임을 증명하라.
- 28. 다음의 프로그램이 올바르다는 것을 증명하라.

```
{n > 0}
count = n;
sum = 0;
while count <> 0 do
    sum = sum + count;
    count = count - 1;
end
{sum = 1 + 2 + . . . + n}
```