

Quiz #1 아래 메소드들의 차이를 설명하세요.

`document.getElementById()`

`document.getElementsByClassName()`

`document.getElementsByTagName()`

`document.getElementsByName()`

그리고 `document.querySelectorAll()`

Quiz #2 0장 퀴즈 프로그램을 id말고 class를 사용한 후
빈 칸이 있으면 "~번째 문제에 답을 입력해주세요"라는 팝업창을 띄우세요.

Quiz #3 아래 소스를 DOM 트리 형태로 표현하세요.

MENU

dooli님, 오늘도 즐겁게 쇼핑하세요!

- bread
- coffee
- salad
- logout

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head><meta charset="UTF-8"> <title>MENU</title>
<style>
  body {padding: 0px 40px 0px 40px; background:lightgray; }
  #mid { color:blue; }  hr { border: 2px solid darkgray; }
  li { line-height: 1.5em; }  li::marker { color: red; }
</style>
</head><body>
<h2>MENU</h2><hr>
<span id="mid">dooli</span>님, 오늘도 즐겁게 쇼핑하세요! <br><hr>
<ul>
  <li>bread
  <li>coffee
  <li>salad
  <li>logout
</ul>
</body></html>
```

Quiz #4 아래 코드를 실행시켜본 후 textContent, innerText, innerHTML의 차이를 간단히 설명하세요.

```
<!DOCTYPE html><html>
<head>  <meta charset="UTF-8">  <title>quiz01</title>
  <style>div {color:blue;} img{max-width:200px; max-height:200px;}</style>
</head> <body>
  <div id="d">
    나는 그냥 글자<br>
     <br>
    <span>나는 span 안의 글자 </span> <br>
    <span style='display:none'>나는 span none 안의 글자 </span> <br>
  </div> <hr>
  <script>
    const d = document.getElementById("d");
    console.log(d.textContent);
    //console.log(d.innerText);
    //console.log(d.innerHTML);
  </script>
</body></html>
```

Quiz #5 앞 문제에서 `console.log()` 대신 `document.write()`로 바꾸면 결과는?

Quiz #6 수업자료 예제5에서 form 추가 후 form을 이용해서 접근해 보세요.

Quiz #7 수업자료 예제5에서 innerHTML대신 innerText를 사용하면 어떤 차이가 있을까요?

Quiz #8 수업자료 예제5에서 textarea 박스 안에 적은 공백까지 똑같이 출력하려면 어느 부분을 수정하면 될까요?

Quiz #9 수업자료 예제8에서 라디오 버튼에 name속성 대신 class속성을 사용한 후 `const colorarr = document.querySelectorAll(".color");` 로 바꿨습니다. 결과는 어떻게 될까요?

Quiz #10 수업자료 예제9에서 동물을 선택할 때마다 동물 사진이 나오도록 변경하세요. (단, 조건문 사용하지 않음)

Quiz #11 수업자료 예제10에서 아래 소스처럼 변경했을 때 실행결과를 말하고, 그런 결과가 나오는 이유를 설명하세요.

```
/* 수업자료 원본 - 변수 h는 <h1> 객체 */
const h = document.getElementById("hone");
setInterval(rotateString, 500);
function rotateString() {
    h.textContent = h.textContent.slice(1) + h.textContent[0];
};
```



```
/* 변수 h는 String */
let h = document.getElementById("hone").textContent;
setInterval(rotateString, 500);
function rotateString() {
    h = h.slice(1) + h[0];
};
```

Quiz #12 수업자료 예제10에서

(1) 글자 크기를 더 크게 하려면?

, Bye! Hello

(2) CSS만 바꾸어서 글자가 세로로 회전하도록 하세요.

e
l
l
o
,
B
y
e
!
H

(3) 마찬가지로 세로로 회전하는데 CSS 바꾸지 않고 h1을 여러 라인 만드는 방법으로 코딩해보세요.

Quiz #13 수업자료 예제11에서 사진 3개 변경되도록 수정하세요.

Quiz #14 수업자료 예제13에서

`document.getElementById("h").appendChild(node);` 대신에
`document. body.appendChild(node);`로 바꾸면 결과가 어떻게 달라질
까요?

Quiz #15 화면에 동영상을 가져오는 아래 코드에서 두 가지 오류는?

```
<vedio src="/static/두루미.png" muted autoplay controls loop>
```

동영상은 pixabay.com 참고

Quiz #16 수업자료 예제13, 14를 참고해서, 버튼을 클릭하면 비디오가 차례대로 3개까지 추가되었다가 하나씩 삭제되었다가를 반복하는 프로그램을 완성하세요,
그리고 버튼의 value를 바꿔보세요 (추가 중에는 'add', 삭제 중에는 'delete')

```
<!DOCTYPE html><html><head>
  <meta charset="UTF-8"> <title>동영상 추가삭제</title>
  <style>    video {max-width: 300px; max-height: 300px; }</style>
</head><body>
  <h3 id="h">버튼을 클릭해 보세요</h3> <input type="button" id="b" value="추가 / 삭제"><p>
  <script>
    const urlarr = ['https://cdn.pixabay.com/video/2024/03/13/204006-923133925_tiny.mp4',
    'https://cdn.pixabay.com/video/2024/11/07/240320_tiny.mp4',
    'https://cdn.pixabay.com/video/2023/11/28/191159-889246512_tiny.mp4'];
    const b = document.getElementById("b");    b.onclick = addNode;
    let i = 0;    let direction='right';
    function addNode() {
      if(i==3 && direction=='right') direction='left';
      if(i==0 && direction=='left') direction='right';
      if(direction=='right') {
        const node = document.createElement("video");
        node.src = urlarr[i];          node.id = `v${i}`;
        node.muted = true;             node.autoplay = true;
        node.controls = true;          node.loop = true;
        /* 여기 노드 추가 1라인 */      i++;
      } else {
        i--;          /* 여기 노드 삭제 1라인 */
      }
    }
  </script></body></html>
```




Quiz #17 수업자료 예제15를 참고해서, 몇 행 몇 열인지를 입력하면 테이블을 화면에 생성해주는 프로그램을 완성하세요.

```
<!DOCTYPE html><html>
<head><meta charset="UTF-8"><title>표 생성기</title></head>
<body>
  <h2>행과 열을 입력하여 표 생성하기</h2>
  행 수: <input type="number" id="rows" min="1" required> <br>
  열 수: <input type="number" id="columns" min="1" required> <br><br>
  <button onclick="generateTable()">표 생성</button>
  <h3>생성된 표:</h3>
  <div id="table-container"></div>
  <script>
    function generateTable() {
      // 입력값 가져오기
      const rows = document.getElementById('rows').value;
      const columns = document.getElementById('columns').value;
      if (rows < 1 || columns < 1) {
        alert("행과 열 수는 1 이상이어야 합니다."); return;
      }
      // 표 넣을 div 초기화
      const div = document.getElementById('table-container');
      div.innerHTML = ''; // 기존 표 삭제
    }
  </script>
</body>
</html>
```

// 테이블 생성

```
const table = document.createElement('table');  
table.style.border = '1px solid black';  
table.style.borderCollapse = 'collapse';
```

// 행과 열에 맞게 테이블 셀 생성

```
for (let i = 0; i < rows; i++) {  
    const tr = document.createElement('tr');  
  
    for (let j = 0; j < columns; j++) {  
        const td = document.createElement('td');  
        td.style.border = '1px solid black';  
        td.style.padding = '8px';  
        td.style.textAlign = 'center';  
        td.textContent = `${i + 1}, ${j + 1}`; // 셀에 행, 열 번호 표시  
        .appendChild(td);  
    }  
    .appendChild(tr);  
}
```

// 테이블을 화면에 추가

```
.appendChild(table);
```

```
}
```

```
</script>
```

```
</body></html>
```