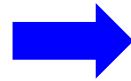


Quiz #1 예제1 소스에서 이벤트리스너와 이벤트핸들러는 각각
어느 부분일까요?

Quiz #2 예제1에서 transition°이 없다면 어떤 결과가 나올까요?

Quiz #3 예제1의 아래 한 줄을 템플릿 리터럴 말고 일반 큰따옴표 문자열로 표현하세요.

```
i.style.transform = `rotate(${d}deg)`;
```



Quiz #4 예제1에서 자바스크립트 변수 d를 rotate함수 밖 말고
안에 선언했다면 어떤 결과가 나올까요?

Quiz #5 예제1에서 자바스크립트 변수 d의 값을 출력하도록
소스를 수정하세요.

- (1) 웹화면에 출력
- (2) 콘솔 출력

Quiz #6 예제1에서 아래처럼 img태그의 onclick부분을 삭제해도 동일한 결과가 나오도록 자바스크립트 1줄을 추가하세요.

```
...  
  
<script>  
  const i = document.getElementById("rotatImage");  
  let d = 0;  
  function rotate() {  
    d += 360; /* 회전각도*/  
    i.style.transform = `rotate(${d}deg)`;  
  }  
</script>  
...
```

Quiz #7 예제1에서 $d += 360;$ 대신에 $d -= 360;$ 을 하면 어떤
결과가 나올까요?

Quiz #8 예제2에서 아래 2라인을 삭제하고 자바스크립트 밖에서 함수를 호출하도록 소스를 변경하세요.

```
...  
  
<script>  
  let i = document.getElementById("rotateImage");  
  i.onmouseover=small;  
  i.onmouseout=back;  
  
  function small() {    i.style.transform = "scale(0.2, 0.2)";  }  
  function back() {    i.style.transform = "scale(1, 1)";  }  
</script>  
...
```


Quiz #9 예제3의 style에서 linear가 있고 없과의 차이는?

```
#followMouse { transition: transform 1s linear; }
```

Quiz #10 예제3에서 아래 1라인을 삭제하고 자바스크립트 밖에서 함수를 호출하도록 소스를 변경하세요.

```
...  
<div id="sky">  </div>  
<script>  
  const i = document.getElementById("followMouse");  
  const d = document.getElementById("sky");  
d.onmousemove = updateImage;  
  function updateImage(event) {  
    const X = event.clientX;  
    const Y = event.clientY;  
    i.style.transform = `translate(${X}px, ${Y}px)`;  
  }  
</script>  
...
```

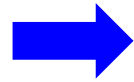
Quiz #11 예제3에서 마우스 위치dp 그림의 시작지점(좌측상단)을 맞추습니다. 그림의 중간부분을 맞추려면 어디를 수정하면 될까요?

```
const X = event.clientX;  
const Y = event.clientY;
```

```
i.style.transform = `translate(${X}px, ${Y}px)`;
```

Quiz #12 예제3의 아래 한 줄을 템플릿 리터럴 말고 일반 큰따옴표 문자열로 표현하세요.

```
i.style.transform = `translate(${X}px, ${Y}px)`;
```



Quiz #13 문제는 계속 추가됩니다.