

## #1 음성인식 시스템 수정

음성을 텍스트로 바꿔주는 프로그램이 개발되었는데,  
고객님께서 사용하시다가 추가 요구사항이 들어왔습니다.  
요구사항을 모두 반영하세요. "고객 감동!!"

## 음성인식원본.html (1)

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8"> <title>음성 인식 원본</title>
</head>
<body>
  <h3>음성을 텍스트로 변환하기</h3>
  <button id="startButton">시작</button>
  <h1 id="output">여기에 인식된 텍스트가 표시됩니다.</h1>

  <script>
    const output = document.getElementById("output");

    // 음성 인식을 지원하는지 확인
    const SpeechRecognition = window.SpeechRecognition || window.webkitSpeechRecognition;
    if (!SpeechRecognition) {
      alert("이 브라우저는 음성 인식을 지원하지 않습니다.");
    }
  </script>
</body>
</html>
```

## 음성을 텍스트로 변환하기

시작

# 안녕하세요

## 음성인식원본.html (2)

```
else {
  const recognition = new SpeechRecognition(); /* SpeechRecognition 객체 생성 */
  recognition.lang = 'ko-KR'; // 언어 설정

  document.getElementById("startButton").onclick = () => { /* 클릭이벤트 */
    recognition.start();
  };

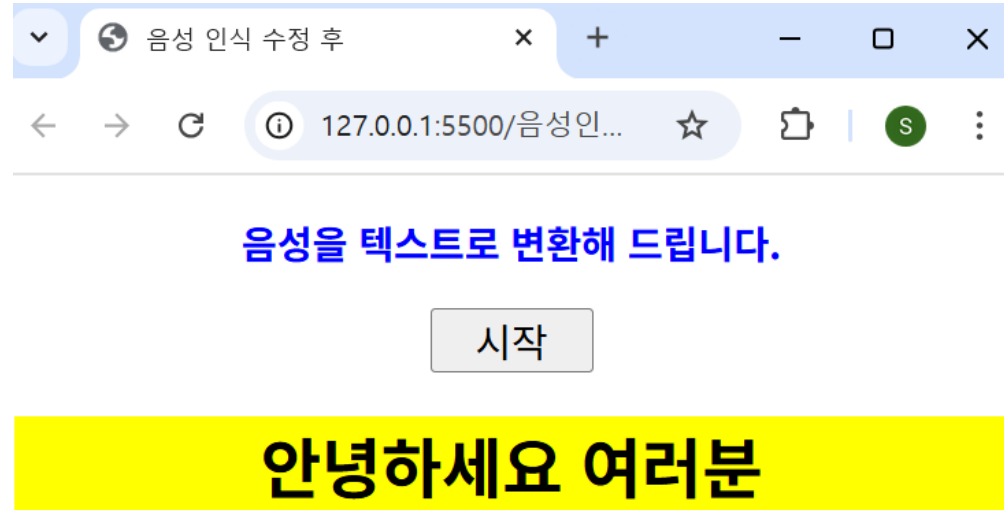
  recognition.onresult = (event) => { /* 음성 인식 결과 보여줌 */
    output.textContent = event.results[0][0].transcript;
  };

  recognition.onerror = (event) => { /* 오류 처리 */
    console.error("오류가 발생했습니다:", event.error);
    output.textContent = "오류가 발생했습니다: " + event.error;
  };

  recognition.onend = () => { /* 인식 끝날 때마다 */
    console.log("음성 인식이 종료되었습니다.");
  };
}
</script>
</body></html>
```

## 고객 요구 사항 (1)

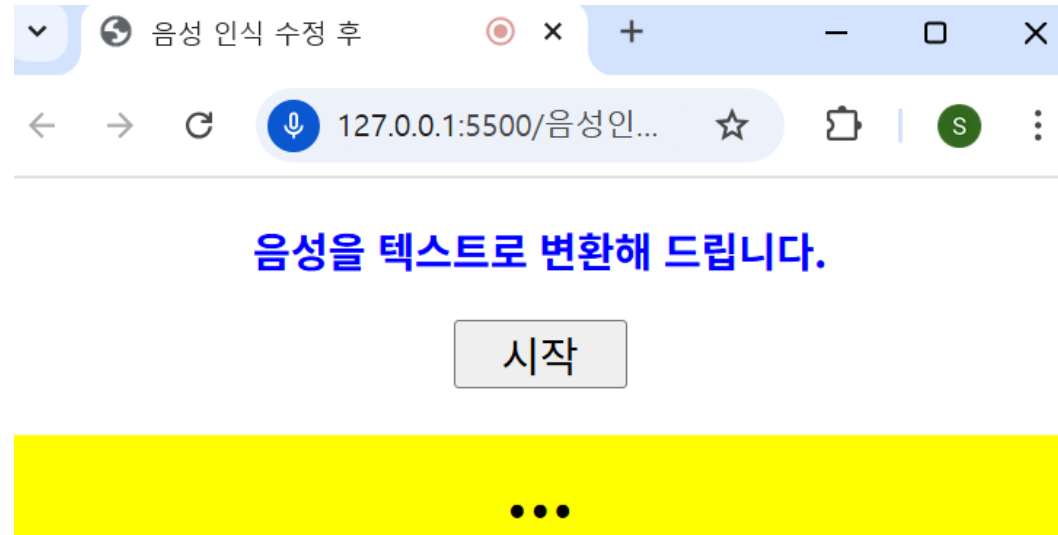
- 화면 디자인



## 고객 요구 사항 (2)

- 말하는 도중에는 점 세 개가 나오도록 수정

(원본은 말하는 도중에 노란 라인에 이전 텍스트가 그대로 남아있음 )



### 고객 요구 사항 (3)

- 몇 번 수행했는지 카운트 출력

음성을 텍스트로 변환해 드립니다.

시작

**비가 내립니다**

2 회

## 고객 요구 사항 (4)

### - 공백제외 글자 수 출력

(공백 제거할 때 반복문 사용하지 말고, 문자열객체 및 배열객체의 메소드를 호출하세요.)

음성을 텍스트로 변환해 드립니다.

시작

**I am a boy**

3 회

글자수(공백제외) = 7

## 고객 요구 사항 (5)

- 금지어를 말한 경우 알림창 띄우기 (금지어는 바보, 메롱 2개라고 가정)

127.0.0.1:5500 내용:

[주의] 금지어가 포함되어 있습니다.

확인

**너 바보**

**5 회**

글자수(공백제외) = 3



## #2 내용 추가 예정