







**13** Array 객체에서 배열의 맨 뒤에 값을 삽입하는 메서드는 무엇인가?

- ① pop()
- ② shift()
- ③ push()
- ④ unshift()

**14** Array 객체에서 배열의 맨 앞의 값을 삭제한 후 해당 값을 반환하는 메서드는 무엇인가?

- ① pop()
- ② shift()
- ③ push()
- ④ unshift()

**15** Array 객체에서 배열의 모든 원소를 합친 문자열을 반환하는 메서드는 무엇인가?

- ① join()
- ② shift()
- ③ push()
- ④ reverse()

**16** `indexOf()` 메서드에서 찾는 값이 없을 때 반환하는 값은 무엇인가?

- ① 0
- ② false
- ③ -1
- ④ 1

**17** Array 객체 **a**에 대하여 **slice(1, 3)** 메서드가 반환하는 값은 무엇인가?

- ① a[1]. a[2]
- ② a[1]
- ③ a[1]. a[2]. a[3]
- ④ a[1]. a[3]

**18** **str = new String("가나다라마")**에서 **str[1]**의 출력 결과는 무엇인가?

- ① 가
- ② 나
- ③ 다
- ④ 라

**19** String 객체에서 양쪽 끝의 공백 문자를 제거하는 메서드는 무엇인가?

- ① split()
- ② toUpperCase()
- ③ toLowerCase()
- ④ trim()

**20** String 객체에서 모든 문자를 대문자로 바꾸는 메서드는 무엇인가?

- ① split()
- ② toUpperCase()
- ③ toLowerCase()
- ④ trim()

**21** String 객체에서 분리자를 사용하여 문자열을 분리하고 배열을 반환하는 메서드는 무엇인가?

- ① split()
- ② replace()
- ③ toLowerCase()
- ④ trim()

**22** String 객체에서 특정한 문자가 처음 나타나는 위치를 반환하는 메서드는 무엇인가?

- ① split()
- ② replace()
- ③ search()
- ④ trim()

**23** `str = new String("가나다라마")`에서 `str.slice(1, -2)`의 출력 결과는?

- ① 나다
- ② 가나다
- ③ 나다라
- ④ 나다라마

**24** Array나 String 객체의 원소를 하나씩 변수에 대입하는 반복문은 무엇인가?

- ① for
- ② for-of
- ③ for-in
- ④ while







**33** 다음 코드가 출력하는 값을 적으세요.

```
<script>
let a1 = new Array(9, 8, 7, 6, 5);
document.write(`a1.indexOf(6) : ${a1.indexOf(6)}<hr>`);
a1.push(4);
document.write(`a1.push(4) : ${a1}<hr>`);
</script>
```

**34** 다음 코드가 출력하는 값을 적으세요.

```
<script>
const s1 = new String("AI ");
const s2 = "Program";
document.write(`s1.charAt(0) : ${s1.charAt(0)}<hr>`);
document.write(`s1.concat(s2) : ${s1.concat(s2)}<hr>`);
</script>
```

**35** `str = "안녕하세요 Hello Bye"`를 거꾸로 출력하는 코드를 완성하세요.

(1) 반복문 이용

(2) 배열객체의 메소드 이용

eyB olleH 요세하녕안

```
<script>
```

```
let str = "안녕하세요 Hello Bye"
```

```
</script>
```

**36** 예제4.html에서 왼쪽으로 한 자리씩 이동 말고 오른쪽으로 한 자리씩 이동하면서 회전하도록 코드를 수정하세요.

```
Programming  
gProgrammin  
ngProgrammi  
ingProgramm  
mingProgram  
mmingProgra  
ammingProgr  
rammingProg  
rammingPro  
ogrammingPr  
ogrammingP  
rogramming
```

**37** 오늘과 내일의 요일을 알려주는 프로그램을 완성하세요.

```
<script>  
let today = new Date();  
const day = "일월화수목금토";
```

```
document.write("오늘은 " + day[a] + "요일<br>");  
document.write("내일은 " + day[b] + "요일<br>");  
</script>
```

오늘은 월요일  
내일은 화요일

**38** 우측 결과가 나오도록 프로그램을 완성하세요.

```
<script>
```

```
const colorArray = ["red", "aqua", "gray", "purple", "orange"];
```

```
for (let co of colorArray)
```

```
    document.write(`<h1
```

```
</script>
```



```
</h1>`); // 백틱
```

**39** 출력 결과가 다음과 같도록 빈칸을 채워 사용자 객체를 정의하는 코드를 완성하세요.

```
<!DOCTYPE html> <html>
<head> <meta charset="UTF-8">
  <title>사용자 객체 선언 및 사용하기</title>
  <link rel="stylesheet" href="style.css"> </head>
<body>
  <script>
    function Person (name, age) {
      /* 여기 2라인 코딩 */
      this.intro = function () {
        document.write(`My name is ${this.name} and I am ${this.age} years old. <hr>`)
      }
    }
    let p1 = new Person("Hanni", 20)
    let p2 = new Person("Haerin", 18)
    p1.intro(), p2.intro()
  </script>
</body> </html>
```

My name is Hanni and I am 20 years old.

My name is Haerin and I am 18 years old.

**40** 버튼을 누르면 현재 시간이 나오는 소스를 완성하세요.

```
<!DOCTYPE html>
<html><head>
  <meta charset="UTF-8">    <title>현재 시간</title>
  <style>
    body { padding: 20px; }    h3 { color: blue; }    button { padding: 10px;}
  </style>
</head>
<body>
  버튼을 클릭하세요.
  <button onclick="getTime()">현재 시간</button>
  <h3 id="a1"></h3>
  <script>
    function getTime() {
      let d = new Date()
      // 여기 1문장
    }
  </script>
</body> </html>
```

버튼을 클릭하세요. 현재 시간

9시 9분 35초



41 우측 결과가 나오는 소스입니다. 빈 부분을 채우세요.

```
<!DOCTYPE html>
<html><head>
  <meta charset="UTF-8">      <title>수학계산기</title>
  <style>
    body { padding: 20px; }    h3 { color: blue; }
    button { padding: 10px;}   input { margin: 10px;}
  </style>
</head>
<body>
  <h1>수학 계산기</h1>
  1. 각도 x를 입력하세요. <input type="text" id="x" >
  <button onclick="getSin()">sin(x) 알아보기</button>
  <h3 id="a1"></h3>

  2. a와 b를 입력하세요. (공백으로 구분) <input type="text" id="ab" placeholder="a b">
  <button onclick="getPow()">a<sup>b</sup> 알아보기</button>
  <h3 id="a2"></h3>
```

## 수학 계산기

1. 각도 x를 입력하세요.

sin(x) 알아보기

0.5

2. a와 b를 입력하세요. (공백으로 구분)

a<sup>b</sup> 알아보기

8

```
<script>
```

```
function getSin() {  
  let x = parseInt(document.getElementById('x').value.trim())  
  x = Math.PI / 180 * x  
  const y = /* 여기 채움 */  
  document.getElementById('a1').textContent = y  
}
```

```
function getPow() {  
  const ab = document.getElementById('ab').value.trim()  
  // 여기 2라인  
  //  
  document.getElementById('a2').textContent = Math.pow(a, b)  
}
```

```
</script>
```

```
</body></html>
```