01 다음 중 객체에서 데이터를 조	작하는 것과 가장 관련 있는 용어는 무엇인가?	1번문제는 질문이 너무 모호해서 패스
① 프로퍼티	② 메서드	
③ 속성값	④ 태그	
02 객체를 사용하는 이유와 관련 없는 것은 무엇인가?		
① 코드 길이 축소	② 코드 상속	
③ 코드 재사용 ④ 코드	드 관리의 효율성	
03 객체의 속성이나 메서드를 사용할 때 붙이는 연산자를 찾으시오.		
① 콤마(,)	② 세미콜론(;)	
③ 점(.)	④ 콜론(:)	
○4 HTML에서 최상위 객체의 이름은 무엇인가?		
① Array	② window	
③ String	4 document	

.

05 다음 중 새로운 객체를 만들 때 사용하는 키워드를 찾으시오.	
① attribute	② new
③ value	④ property
○6 HTML에서 생략할 수 있는 객체 이름은 무엇인가?	
① Array	② window
③ String	(4) document
07 전역객체 메서드 중 알림창에서 확인 혹은 취소 값을 입력받는 것은 무엇인가?	
① confirm()	② isNaN()
③ prompt()	<pre>④ alert()</pre>
○8 다음 전역객체 메서드 중 사용자로부터 값을 입력받는 것은 무엇인가?	
① confirm()	② isNaN()
③ prompt()	<pre>4 alert()</pre>

09 다음 중 isNaN() 메서드의	괄호 안에 넣었을 때 true가 반환되는 값을 찾으시오
① "False"	② 1
③ "0.14"	4 "0"
10 배열 arr = [10, 20, 30, 4	0, 50]에서 마지막 요소의 인덱스 값은 얼마인가?
① 5	② 50
3 4	4 3
11 Array 객체에 없는 배열 원	·
① NaN	② error
③ false	4 undefined
12 Array 객체를 사용하여 배	열을 선언한 문장으로 문법에 맞는 것은 무엇인가?
① arr = Array()	② arr = new Array()
③ arr = Array[]	<pre>④ arr = new Array[]</pre>

13 Array 객체에서 배열의 맨 뒤에 값을 삽입하는 메서드는 무엇인가?	
① pop()	② shift()
③ push()	4 unshift()
14 Array 객체에서 배열의 맨 앞의	값을 삭제한 후 해당 값을 반환하는 메서드는 무엇인가?
① pop()	② shift()
③ push()	4 unshift()
15 Array 객체에서 배열의 모든 원소를 합친 문자열을 반환하는 메서드는 무엇인가?	
① join()	② shift()
③ push()	4 reverse()
16 indexOf() 메서드에서 찾는 값이 없을 때 반환하는 값은 무엇인가?	
① 0	② false
③ -1	4 1

17 Array 객체 a에 대하여 slice(1, 3) 메서드가 반환하는 값은 무엇인가?		
① a[1]. a[2]	② a[1]	
③ a[1]. a[2]. a[3]	④ a[1]. a[3]	
18 str = new String("가나다라마")에서 str[1]의 출력 결과는 무엇인가?		
① 가	② 나	
③ 다	④ 라	
19 String 객체에서 양쪽 끝의 공백 문자를 제거하는 메서드는 무엇인가?		
① split()	② toUpperCase()	
③ toLowerCase()	<pre>4 trim()</pre>	
20 String 객체에서 모든 문자를 대문자로 바꾸는 메서드는 무엇인가?		
① split()	② toUpperCase()	
③ toLowerCase()	4 trim()	

21 String 객체에서 분리자를 사용하여 문자열을 분리하고 배열을 반환하는 메서드는 무엇인가?		
① split()	② replace()	
③ toLowerCase()	4 trim()	
22 String 객체에서 특정한 문자가 처음 나타나는 위치를 반환하는 메서드는 무엇인가?		
① split()	② replace()	
③ search()	4 trim()	
23 str = new String("가나다라마")에서 str.slice(1, -2)의 출력 결과는?		
① 나다	② 가나다	
③ 나다라	④ 나다라마	
24 Array나 String 객체의 원소를 하나씩 변수에 대입하는 반복문은 무엇인가?		
① for	② for-of	
③ for-in	(4) while	

25 Date 객체에서 getDay() 메서드가 반환한 값이 2이다. 무슨 요일을 나타내는가?		
① 목요일	② 화요일	
③ 월요일	④ 수요일	
26 Math 객체에서 소수점 아래를 올림하는 메서드는 무엇인가?		
① Math.round()	② Math.random()	
③ Math.ceil()	<pre>④ Math.floor()</pre>	
27 Math 객체에서 무작위 수를 생성하는 메서드는 무엇인가?		
① Math.round()	② Math.random()	
③ Math.ceil()	<pre>④ Math.floor()</pre>	
28 사용자 객체에서 객체 자신의 속성을 사용하기 위해 붙이는 키워드는 무엇인가?		
① this	2 delete	
③ class	4 super()	

29 사용자 객체에서 객체를 선언할 때 사용하는 키워드는 무엇인가?	
① constructor	② extends
③ class	4 super
30 사용자 객체에서 객체를 상속할 때 사용하는 키워드는 무엇인가?	
① constructor	② extends
③ class	4 super
31 사용자 객체에서 객체를 생성하고 초기화하는 메서드는 무엇인가?	
① constructor()	② extends()
③ class()	4 super()
32 다음 중 사용자 객체의 속성을 하나씩 변수에 대입하는 반복문은 무엇인가?	
① for 반복문	② for-of 반복문
③ for-in 반복문	④ while 반복문

33 다음 코드가 출력하는 값을 적으세요.

```
<script>
let a1 = new Array(9, 8, 7, 6, 5);
document.write(`a1.indexOf(6) : ${a1.indexOf(6)}<hr>`);
a1.push(4);
document.write(`a1.push(4) : ${a1}<hr>`);
</script>
```

ossai 2장 확인문제

9

34 다음 코드가 출력하는 값을 적으세요.

```
<script>
const s1 = new String("AI");
const s2 = "Program";
document.write(`s1.charAt(0) : ${s1.charAt(0)}<hr>`);
document.write(`s1.concat(s2) : ${s1.concat(s2)}<hr>`);
</script>
```

35 str = "안녕하세요 Hello Bye"를 거꾸로 출력하는 코드를 완성하세요.

- (1) 반복문 이용
- (2) 배열객체의 메소드 이용

eyB olleH 요세하녕안

<script>

let str = "안녕하세요 Hello Bye"

</script>

36 예제4.html에서 왼쪽으로 한 자리씩 이동 말고 오른쪽으로 한 자리씩 이동하면서 회

전하도록 코드를 수정하세요.

Programming gProgrammin ngProgrammingProgrammingProgram mmingProgrammingProgr

37 오늘과 내일의 요일을 알려주는 프로그램을 완성하세요.

<script>
let today = new Date();
const day = "일월화수목금토";

오늘은 월요일 내일은 화요일

```
document.write("오늘은 " + day[a] + "요일<br>");
document.write("내일은 " + day[b] + "요일<br>");
</script>
```

38 우측 결과가 나오도록 프로그램을 완성하세요.

red

aqua

gray

purple

orange

```
<script>
```

const colorArray = ["red", "aqua", "gray", "purple", "orange"];

for (let co of colorArray)

document.write(`<h1

</script>

</h1>`); // 백틱

39 출력 결과가 다음과 같도록 빈칸을 채워 사용자 객체를 정의하는 코드를 완성하세요.

```
<!DOCTYPE html> <html>
                                                            My name is Hanni and I am 20 years old.
<head> <meta charset="UTF-8">
                                                            My name is Haerin and I am 18 years old.
 <title>사용자 객체 선언 및 사용하기</title>
 k rel="stylesheet" href="style.css"> </head>
<body>
 <script>
  function Person (name, age) {
   /* 여기 2라인 코딩 */
   this.intro = function () {
    document.write(`My name is ${this.name} and I am ${this.age} years old. <hr>`)
  let p1 = new Person("Hanni", 20)
  let p2 = new Person("Haerin", 18)
  p1.intro(), p2.intro()
</script>
</body> </html>
```

40 버튼을 누르면 현재 시간이 나오는 소스를 완성하세요.

```
<!DOCTYPE html>
<html><head>
  <meta charset="UTF-8"> <title>현재 시간</title>
  <style>
    body { padding: 20px; } h3 { color: blue; } button { padding: 10px;}
 </style>
</head>
<body>
  버튼을 클릭하세요.
  <button onclick="getTime()">현재 시간</button>
  <h3 id="a1"></h3>
  <script>
   function getTime() {
    let d = new Date()
    // 여기 1문장
   </script>
 </body> </html>
```

```
버튼을 클릭하세요.
```

현재 시간

9시 9분 35초

41 우측 결과가 나오는 소스입니다. 빈 부분을 채우세요.

```
<!DOCTYPE html>
<html><head>
  <meta charset="UTF-8"> <title>수학계산기</title>
  <style>
    body { padding: 20px; } h3 { color: blue; }
    button { padding: 10px;} input { margin: 10px;}
 </style>
</head>
<body>
  <h1>수학 계산기</h1>
  1. 각도 x를 입력하세요. <input type="text" id="x" >
  <button onclick="getSin()">sin(x) 알아보기</button>
  <h3 id="a1"></h3>
```

수학 계산기

1. 각도 x를 입력하세요. 30 sin(x) 알아보기

0.5

2. a와 b를 입력하세요. (공백으로 구분) 23 a^b 알아보기

2. a와 b를 입력하세요. (공백으로 구분) <input type="text" id="ab" placeholder="a b"> <button onclick="getPow()">a^b 알아보기</button> <h3 id="a2"></h3>

```
<script>
   function getSin() {
    let x = parseInt(document.getElementById('x').value.trim())
    x = Math.PI / 180 * x
    const y = /* 여기 채움 */
    document.getElementById('a1').textContent = y
   function getPow() {
    const ab = document.getElementById('ab').value.trim()
    // 여기 2라인
    document.getElementById('a2').textContent = Math.pow(a, b)
</script>
</body></html>
```