

## #1 음성인식 시스템 수정

음성을 텍스트로 바꿔주는 프로그램이 개발되었는데,  
고객님께서 사용하시다가 추가 요구사항이 들어왔습니다.  
요구사항을 모두 반영하세요. "고객 감동!!"

## 음성인식원본.html (1)

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8"> <title>음성 인식 원본</title>
</head>
<body>
  <h3>음성을 텍스트로 변환하기</h3>
  <button id="startButton">시작</button>
  <h1 id="output">여기에 인식된 텍스트가 표시됩니다.</h1>

  <script>
    const output = document.getElementById("output");

    // 음성 인식을 지원하는지 확인
    const SpeechRecognition = window.SpeechRecognition || window.webkitSpeechRecognition;
    if (!SpeechRecognition) {
      alert("이 브라우저는 음성 인식을 지원하지 않습니다.");
    }
  </script>
</body>
</html>
```

## 음성을 텍스트로 변환하기

시작

안녕하세요

## 음성인식원본.html (2)

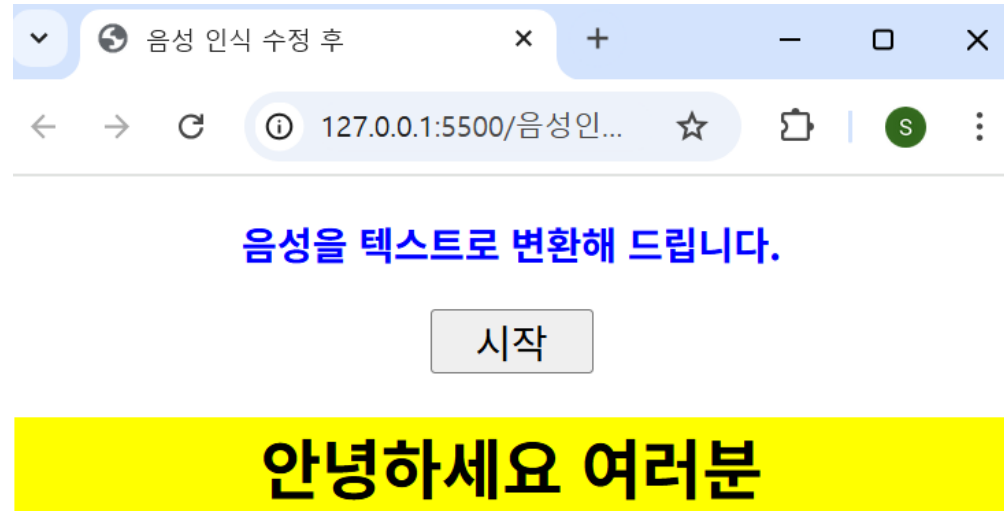
```
else {  
    const recognition = new SpeechRecognition(); /* SpeechRecognition 객체 생성 */  
    recognition.lang = 'ko-KR'; // 언어 설정  
  
    document.getElementById("startButton").onclick = () => { /* 클릭이벤트 */  
        recognition.start();  
    };  
  
    recognition.onresult = (event) => { /* 음성 인식 결과 보여줌 */  
        output.textContent = event.results[0][0].transcript;  
    };  
  
    recognition.onerror = (event) => { /* 오류 처리 */  
        console.error("오류가 발생했습니다:", event.error);  
        output.textContent = "오류가 발생했습니다: " + event.error;  
    };  
  
    recognition.onend = () => { /* 인식 끝날 때마다 */  
        console.log("음성 인식이 종료되었습니다.");  
    };  
}
```

</script>

</body></html>

## 고객 요구 사항 (1)

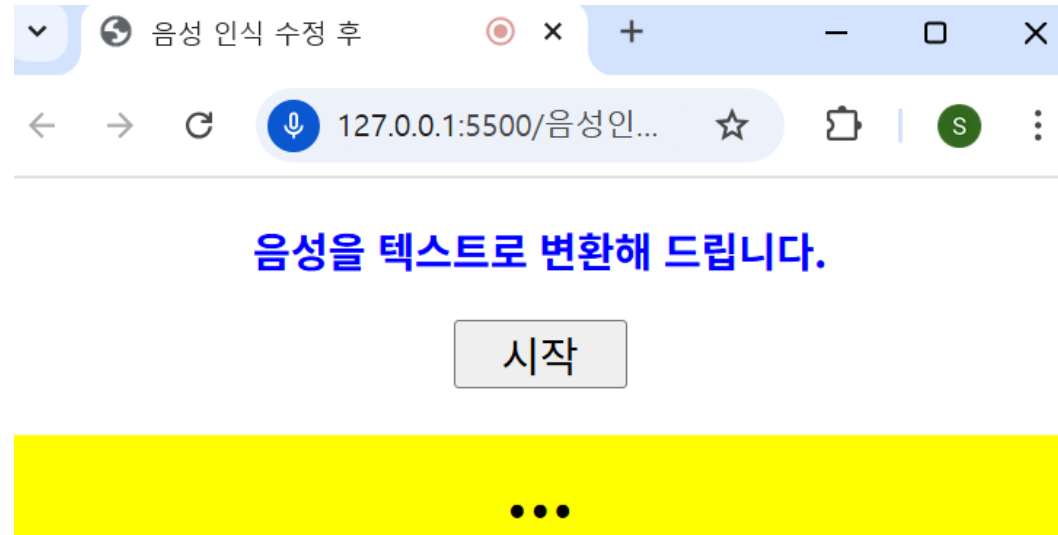
- 화면 디자인



## 고객 요구 사항 (2)

- 말하는 도중에는 점 세 개가 나오도록 수정

(원본은 말하는 도중에 노란 라인에 이전 텍스트가 그대로 남아있음 )



## 고객 요구 사항 (3)

- 몇 번 수행했는지 카운트 출력

음성을 텍스트로 변환해 드립니다.

시작

**비가 내립니다**

2 회

## 고객 요구 사항 (4)

### - 공백제외 글자 수 출력

(공백 제거할 때 반복문 사용하지 말고, 문자열객체 및 배열객체의 메소드를 호출하세요.)

음성을 텍스트로 변환해 드립니다.

시작

**I am a boy**

3 회

글자수(공백제외) = 7

## 고객 요구 사항 (5)

- 금지어를 말한 경우 알림창 띄우기 (금지어는 바보, 메롱 2개라고 가정)

127.0.0.1:5500 내용:

[주의] 금지어가 포함되어 있습니다.

확인

**너 바보**

**5 회**

**글자수(공백제외) = 3**



## #2 반대로, 글 읽어주는 컴퓨터

이번에는 텍스트를 음성으로 읽어주는 프로그램이 개발되었는데,  
역시나 고객님께서 사용하시다가 추가 요구사항이 들어왔습니다.  
그런데 팀장님께서 2가지 버전으로 코딩해보라고 합니다 T-T  
(더 무서운 고객 == 팀장님)  
고객님과 팀장님께 모두 감동을 안겨드리세요.

## TTS원본.html

## 텍스트를 읽어드립니다

여기에 입력하세요

읽기

```
<!DOCTYPE html>
<html> <head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>TTS원본</title>
</head><body>
  <h2>텍스트를 읽어드립니다</h2>
  <textarea id="box" rows="5" cols="50" placeholder="여기에 입력하세요"></textarea><br>
  <button onclick="readText()">읽기</button>
  <script>
    function readText() {
      const a = document.getElementById("box");
      let text = a.value.trim();
      if (text === "") {
        alert("읽을 텍스트를 입력하세요."); return;
      }
      const utterance = new SpeechSynthesisUtterance(text);
      window.speechSynthesis.speak(utterance);
    }
  </script>
</body>
</html>
```

## 고객님의 요구사항

- 입력박스를 2개 만들고 디자인은 아래 화면처럼 해주세요.  
(가운데 정렬, 맨 위 파란 글자, 박스 내 글자크기, 버튼 변경(색, 글자크기, 여백))
- 한 박스에라도 글자 입력 시에는 읽어주세요. 두 박스 모두 비면 팝업창 띄워주세요.
- 위 박스부터 차례대로 텍스트 읽어주세요.

### 여러 텍스트를 이어서 읽어드립니다

귀염둥이 둘리야

식빵 맛있니?

읽기

귀염둥이 둘리야  
식빵 맛있니?

## 팀장의 요구사항

- (1) 박스가 2개 뿐이므로 반복문 사용하지 말고 getElementById() 2번 사용해서 편하게 코딩한 소스 TTS수정후.html
- (2) 지금은 2개지만 앞으로 확장될 가능성을 대비해서 getElementsByClassName() 사용해서 배열로 받은 후 for-of 반복문으로 코딩한 소스 (TTS수정후for.html)

#3

고객님의 추가요구사항은 계속됩니다.