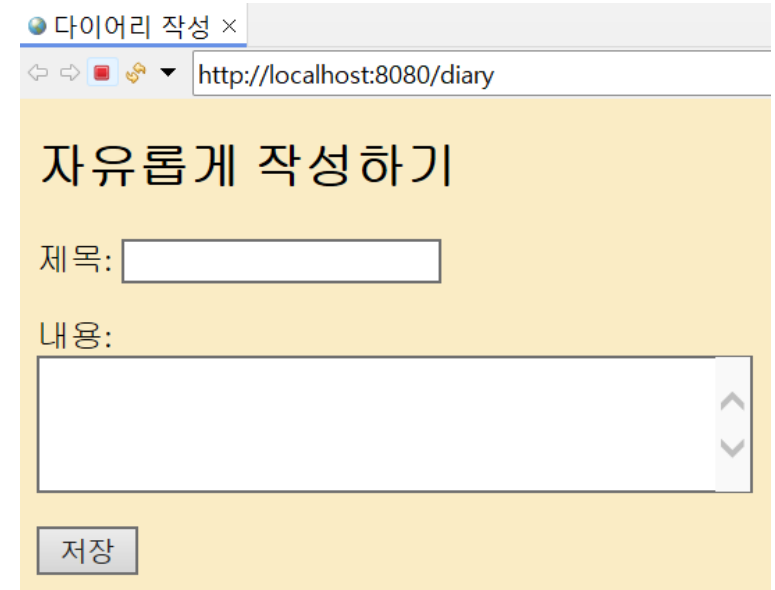


Quiz #1 [다이어리] diary.html에서 틀린 부분 2가지를 찾아서 수정하세요.

```
<!DOCTYPE html>
<html><head><meta charset="UTF-8">
<title>다이어리 작성</title>
<style>
  body{background-color:#FAECC5;}
</style></head>
<body>
<h2>자유롭게 작성하기</h2>
<form method="get" action="/diary/insert">
제목: <input type="text" name="je"> <p>
내용:<br>
<input type="text" name="nae"> <p>
</form>
<button>저장</button>
</body>
</html>
```



다이어리 작성 ×

http://localhost:8080/diary

자유롭게 작성하기

제목:

내용:

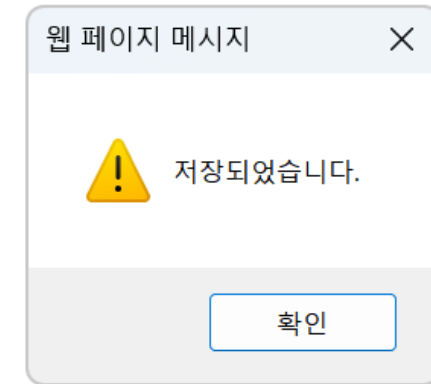
저장

Quiz #2 [다이어리] diaryPopup.html에서 틀린 부분 1가지를 찾아서 수정하세요.

```
<!DOCTYPE html>
<html xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">
<head><meta charset="UTF-8">
<title>안내글</title></head>
<body>

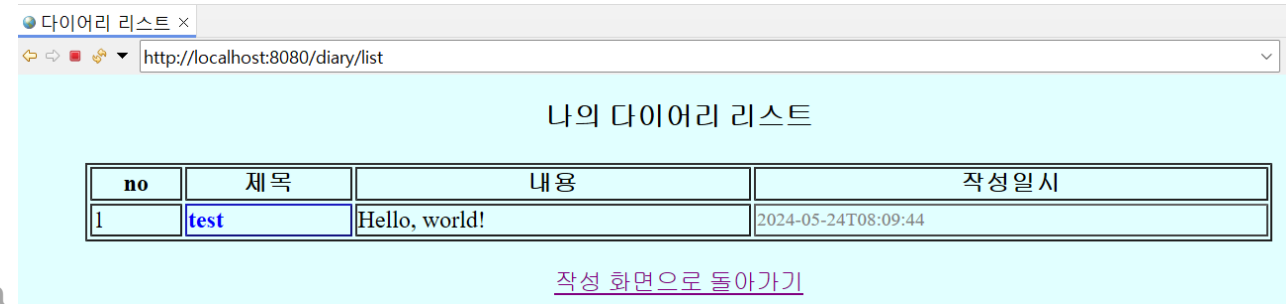
<style th:inline="javascript">
    alert([[${msg}]]);
    location.href="/diary/list";
</style>

</body>
</html>
```




Quiz #3 [다이어리] 라임네모를 채워서 diaryList.html를 완성하세요.

```
<!DOCTYPE html>
<html xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">
<head><meta charset="UTF-8">
<title>다이어리 리스트</title><style>
body {background-color:rgb(225, 255, 255);}
table {width: 800px;} .td1 { color:blue; font-weight:bold;}
.td2 {color:gray; font-size:0.8em;}</style></head>
<body><div align="center">
<h3>나의 다이어리 리스트</h3>
<table border="1">
  <tr> <th>no <th>제목 <th>내용 <th>작성일시
  <tr <td colspan="4">
    <td th:text="${a.no}" id="td1">no
    <td th:text="${a.je}" class="td1">je
    <td th:text="${a.nae}">nae
    <td th:text="${a.wdate}" class="td2">wdate
  </td><br>
  <a href="/diary">작성 화면으로 돌아가기</a>
</div></body>
</html>
```



Quiz #4 [다이어리] 컬럼 no는 자동 증가되도록 하려고 합니다.
핑크네모에 들어갈 내용은?

```
drop table if exists diary;
```

```
create table diary (  
    no int  primary key,  
    je varchar(30),  
    nae varchar(100),  
    wdate datetime  
);
```

```
insert into diary values(null, 'test', 'Hello, world!', now());
```

Quiz #5 [다이어리] 핑크네모를 채워서 diary.java 를 완성하세요.

```
package com.web.p6;
import java.time.LocalDateTime;
import org.hibernate.annotations.CreationTimestamp;
import jakarta.persistence.Entity;
import jakarta.persistence.GeneratedValue;
import jakarta.persistence.GenerationType;
import jakarta.persistence.Id;

public class diary {
    @Id
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
    public Integer no;
    public String je;
    public String nae;
    @CreationTimestamp
    public LocalDateTime wdate;
} // class
```

Quiz #6 [다이어리]라임네모를 채워서 diaryRep.java 를 완성하세요.

```
package com.web.p6;
```

```
import org.springframework.data.jpa.repository.JpaRepository;
```

```
public interface diaryRep extends JpaRepository<  > {  
  
}
```

Quiz #7 [다이어리] diaryController.java 에서 라임네모에 들어갈 내용은?

```
package com.web.p6;
```

```
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;  
import org.springframework.stereotype.Controller;  
import org.springframework.ui.Model;  
import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;  
import org.springframework.web.servlet.mvc.support.RedirectAttributes;  
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestParam;
```

```
  
public class diaryController {
```

```
    @Autowired  
    private diaryRep drep;
```

```
    /* 여기 메소드 4개가 들어갑니다. */
```

```
} // class
```

```
@GetMapping("/diary")
public String diary() {    /* 메소드명은 자유지만 숫자로 시작하면 안 됨 */
    return "diary";
}
```

```
@GetMapping("/diary/insert")
public String diaryInsert(@RequestParam("je") String je,
                          @RequestParam("nae")String nae,
                          RedirectAttributes re) {

    diary m = new diary();
    m.je = je;
    m.nae = nae;
    drep.save(m);

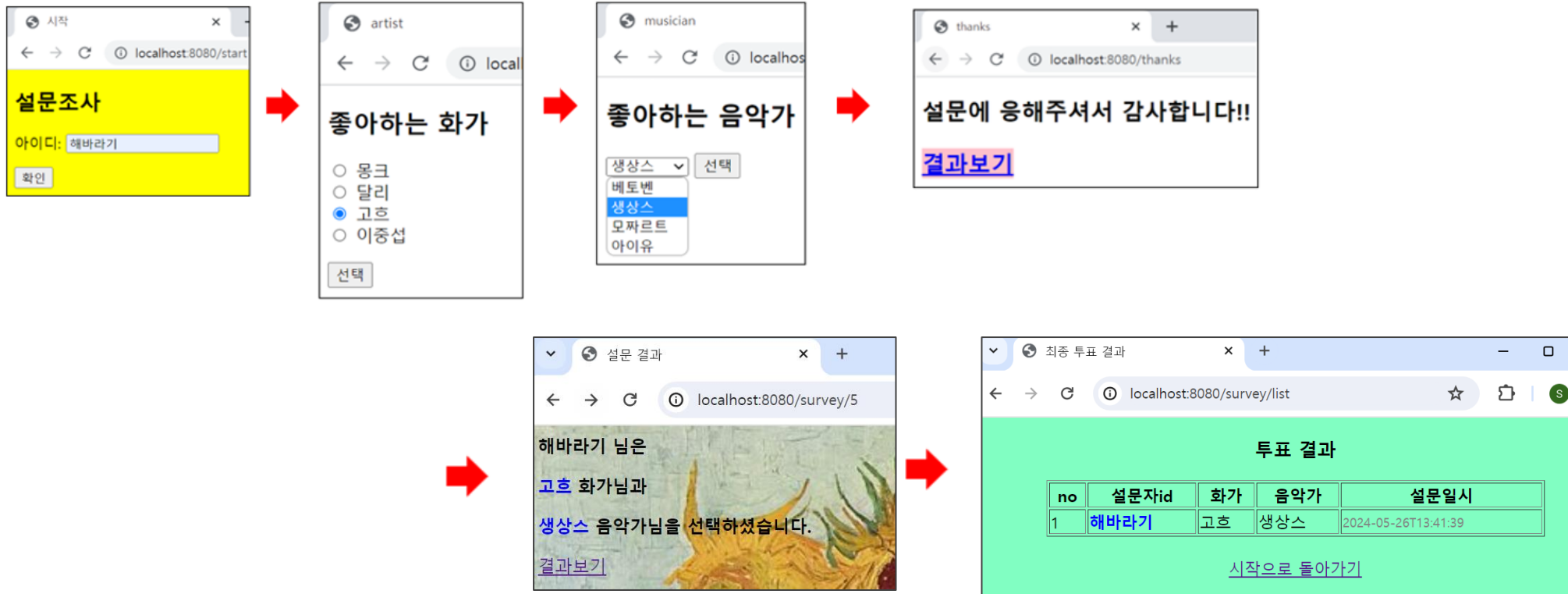
    re.addAttribute("msg", "저장되었습니다.");
    return "redirect:/diary/popup";
}
```



```
@GetMapping("/diary/popup")
public String diaryPopup(@RequestParam("msg") String msg,
                        Model mo) {
    mo.addAttribute("msg", msg);
    return "diaryPopup";
}
```

```
@GetMapping("/diary/list")
public String diaryList(Model mo) {
    mo.addAttribute("arr", drep.findAll());
    return "diaryList";
}
```

Quiz #8 [설문조사] (4장 확인문제 8번 참고) 설문조사에 대해 기록을 남기려고 합니다. 5번째 화면에는 바탕색 말고 바탕 그림을 넣고 결과보기 링크를 추가하세요.



Quiz #9 [설문조사] sql창을 열고 아래와 같이 작업하세요. 핑크네모 2개에 들어갈 내용은?

drop if exists survey;

```
create table survey (  
    no        auto_increment primary key,  
    userid varchar(10) not null,  
    artist varchar(10) not null,  
    musician varchar(10) not null,  
    sdate datetime not null  
);
```

Quiz #10 [설문조사] survey.java를 작성하세요.

Quiz #11 [설문조사] surveyRep.java를 작성하세요.

Quiz #12 [설문조사] surveyContriller.java의 5번째 메소드를 완성하세요

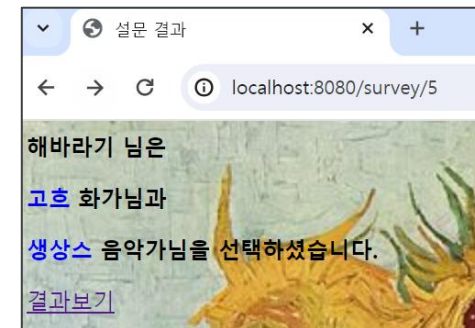
```
@GetMapping("/survey/5")
public String result(HttpSession se, Model mo) {

    String userid = (String)se.getAttribute("userid");
    String artist = (String)se.getAttribute("artist");
    String musician = (String)se.getAttribute("musician");

    mo.addAttribute("userid",userid);
    mo.addAttribute("artist",artist);
    mo.addAttribute("musician",musician);

    if (userid != null) {
        survey s = new survey();
        /* 여기 4줄 코딩: s를 채운 후 테이블에 insert */
    }

    return "survey5";
}
```

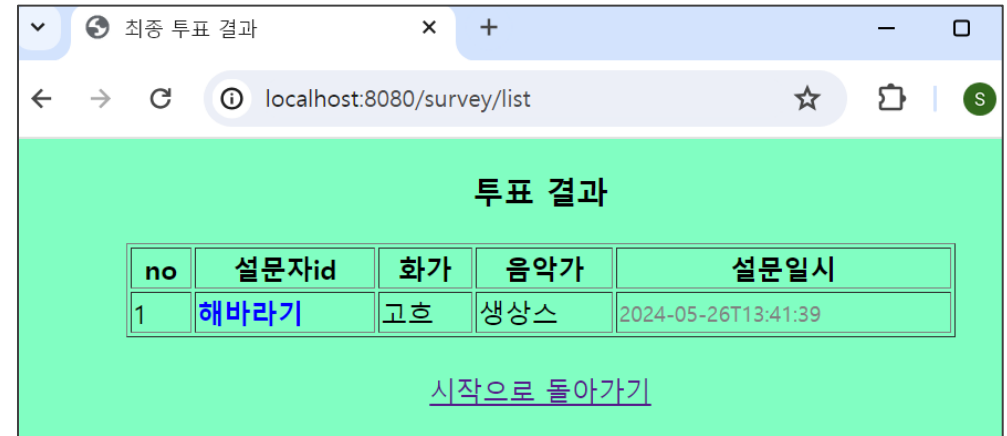


Quiz #13 [설문조사] surveyContriller.java의 6번째 메소드를 완성하고, surveyList.html도 작성하세요.

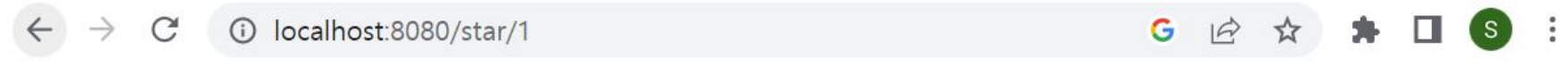
```
@GetMapping("/survey/list")
public String surveyList(Model mo) {

    /* 여기 1줄 코딩 */

    return "surveyList";
}
```



Quiz #14 [4강전] 첫 번째 매치 화면 star1.html을 작성하세요.



Who is your favorite star? (첫 번째 매치)



☐ 람보르**



☐ 옵티**

선택

그림 출처: 나무위키 등

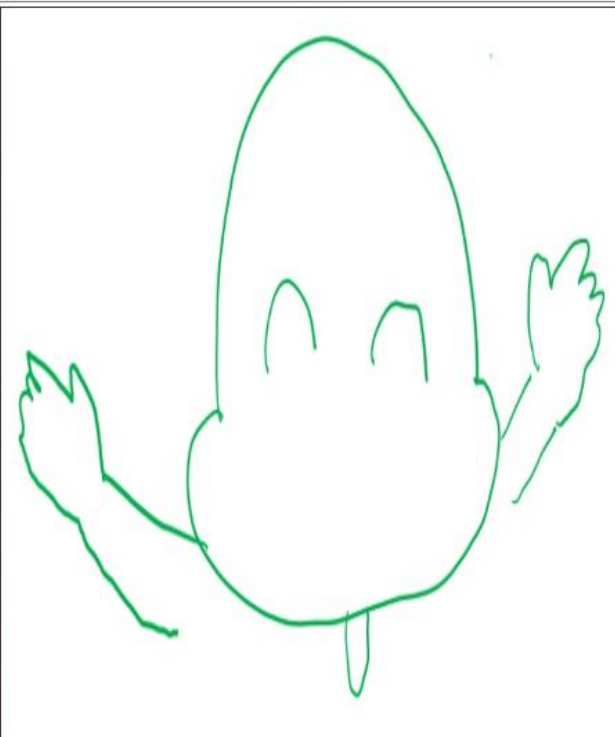
Quiz #15 [4강전] 두 번째 매치 화면 star2.html을 작성하세요.

← → ↻ ⓘ localhost:8080/star/2?choice1=람보르기니 🔍 ⌵ Ⓢ

Who is your favorite star? (두 번째 매치)



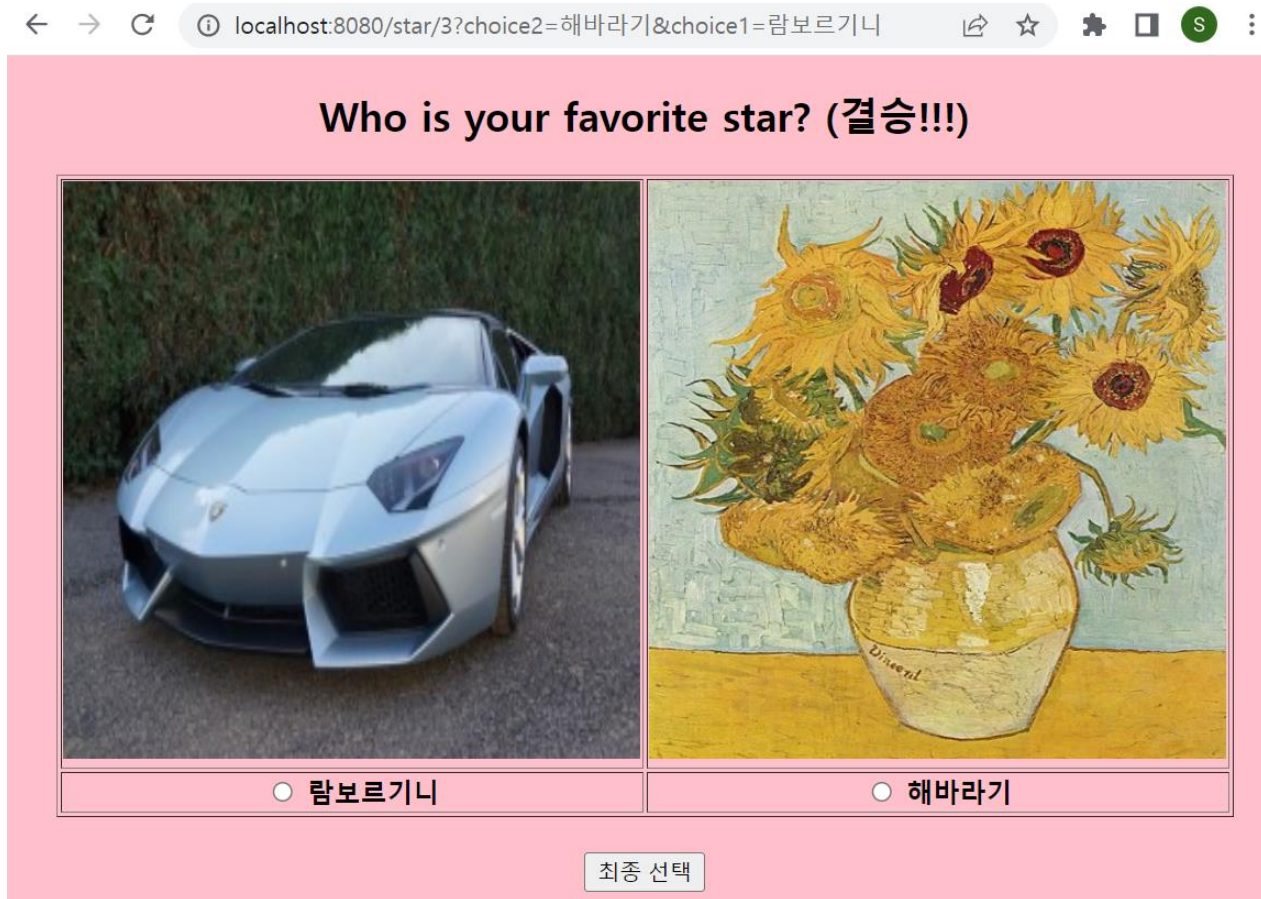
☐ 해바라기 by Van Gogh



☐ 틀리 by me

선택

Quiz #16 [4강전] 결승 매치 화면 star3.html을 작성하세요.

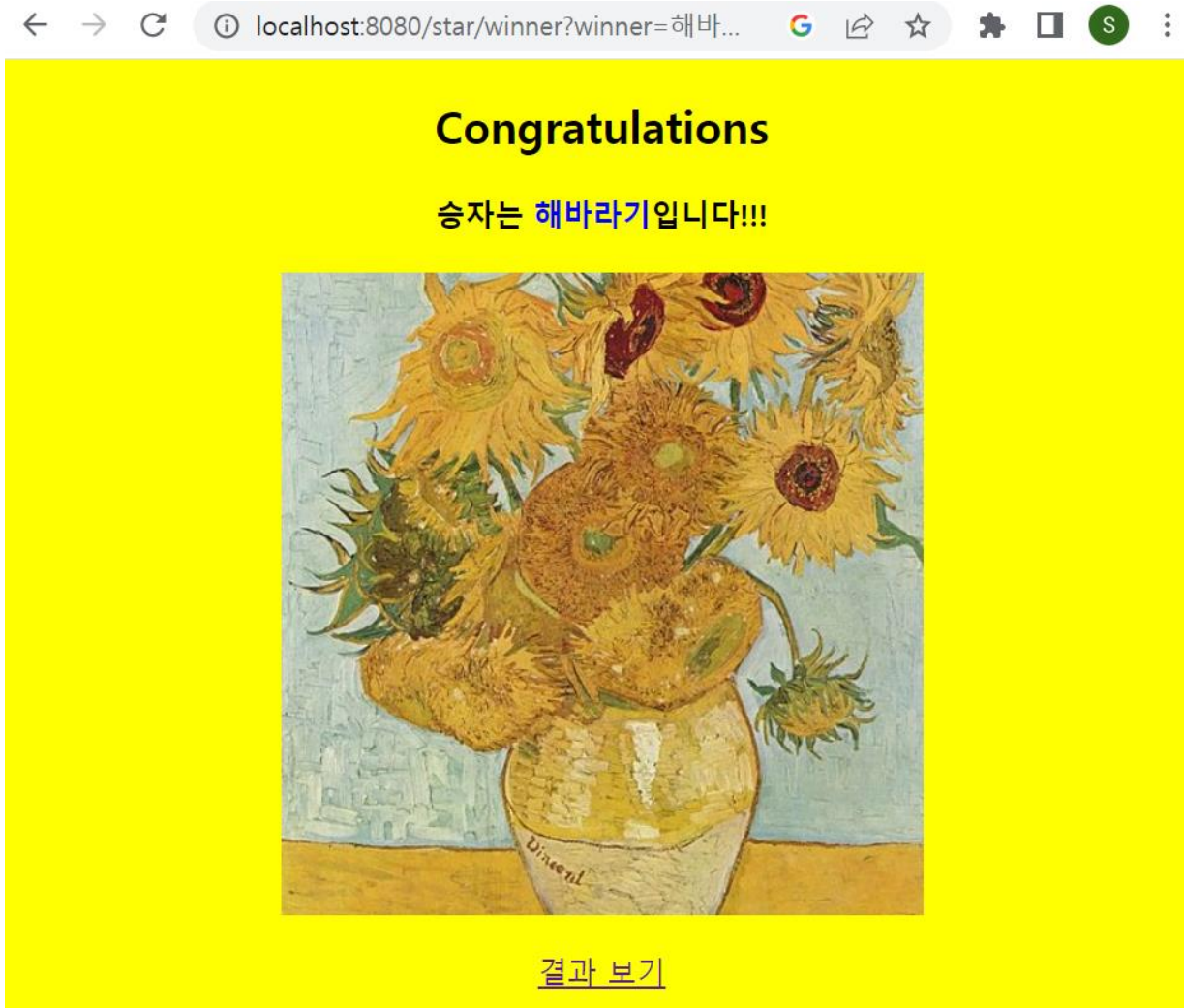


```
<td>
```

```
...
```

```
<th><input type="radio" name="winner" th:value="${choice1}">  
    <span th:text="${choice1}"></span>
```

Quiz #17 [4강전] 우승 축하 화면 starWinner.html을 작성하세요.



Quiz #18 [4강전] 데이터베이스 연결을 위해 star테이블을 만들고, star.java, starRep.java, starController.java, starList.html을 작성하세요.

```
create table star(  
  no int not null primary key,  
  name varchar(20) not null,  
  fcount int not null  
);
```

```
insert into star values(1, '람보르기니',0);  
insert into star values(2, '옵티머스',0);  
insert into star values(3, '해바라기',0);  
insert into star values(4, '둘리',0);
```

← → ↻ ⓘ localhost:8080/star/list

투표 결과

이름	우승 횟수
람보르기니	0
옵티머스	0
해바라기	1
둘리	0

[4강전 다시 시작](#)

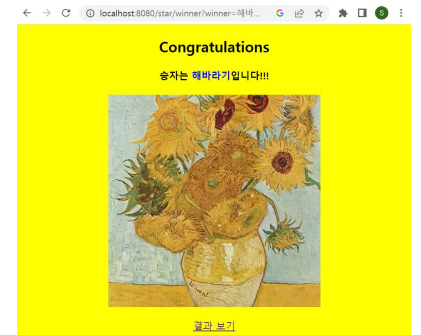
Quiz #19 [4강전] 우승횟수에 1을 더해주기 위해 starRep.java에 추상메소드를 만들고, 우승축하 메소드에서 이 추상메소드를 호출하세요.

리포지토리(starRep.java)에 추상 메소드 추가

```
@Transactional
@Modifying
@Query("update star set fcount=fcount+1 where name=?1")
int updateFcount(String name);
```

starWinner 메소드에서 위 메소드를 호출

```
@GetMapping("/star/winner")
public String starWinner(String winner, Model mo) {
    srep.updateFcount(winner);
    mo.addAttribute("winner", winner);
    return "starWinner";
}
```



Quiz #20 [4강전] 투표 결과 초기화 기능을 사용하기 위해 버튼을 추가하세요.



Quiz #21 [4강전] 초기화 위한 추상메소드를 추가하세요.

리파지토리(starRep.java)에 추상 메소드 추가

```
@Transactional
@Modifying
@Query("update star set fcount=0")
void starReset();
```

초기화 메소드에서 위 추상메소드 호출 후 다시 투표결과 보여줌

```
@GetMapping("/star/reset")
public String starReset() {
    srep.starReset();
    return "redirect:/star/list";
}
```