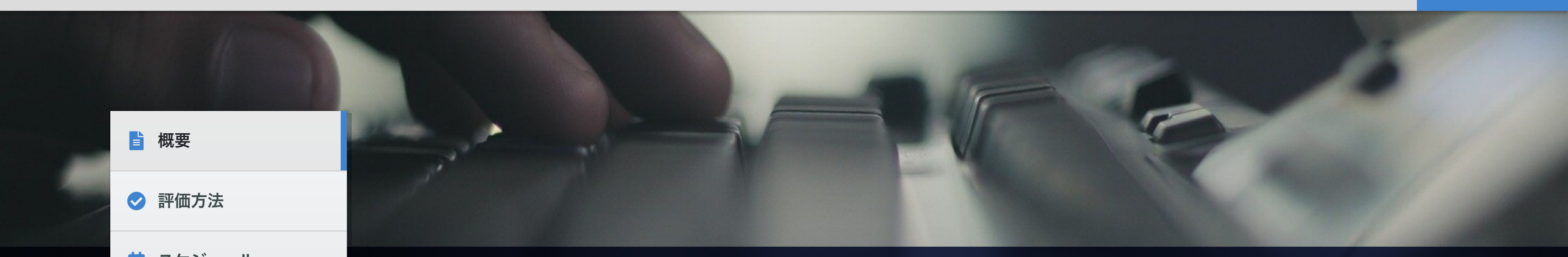

【第18回_Beginner限定コンペ】PCゲームの勝敗予測

最初の10分間の対戦データからPCゲームの勝敗予測しよう！

SIGNATE

称号限定コンペ（Beginner,Registered のみ参加可能）

締切： 2022年1月31日 （残り4日） 投稿：701件 参加：141人

-

テーブル ポイント・メダル：対象外

投稿

▼Beginner限定コンペとは？

SIGNATEにはコンペの戦績に応じて7つの称号が設定されています。（称号システムの詳細は こちら）
中でもBiginnerはSIGNATEへの会員登録により付与される称号で、１つ上の称号であるIntermidiateに昇格するためには、最低１つのコンペにおいて上位60%以上の成績をおさめる必要があります。
参加可能なタイミングで開催されているコンペは難易度も様々、参加者レベルや人数もまちまちなので、はじめたばかりの方には少し取り組みにくいかもしれません。
そこで、自分のペースで気軽に参加可能な称号限定コンペを設定しました。
特徴は以下となります。

・参加資格はRegistered, Beginnerのみ
・賞金はなし
・期間は１ヶ月間
・毎月開催、テーマはテーブル・画像データなど多様で比較的簡単なタスク
・あらかじめ設定されたスコアを上回った段階で、即座にIntermidiateへ昇格

参加者同士で競い合うのではなく、自分の好みのテーマに好きなタイミングで取り組むことが可能です。コンペに慣れ、次へのステップアップの機会としてご利用ください。

▼今回のテーマ

最初の10分間の対戦データを使ったPCゲームの勝敗予測

▼SIGNATE Questの無償提供

SIGNATEでは、AI/データサイエンス学習サービス、SIGNATE Questを提供しております。
SIGNATE Questでは、様々な産業領域のデータ分析プロジェクトを追体験しながら、実践的なデータサイエンススキルを学ぶことが可能です。
今回のコンペのような分類問題に対してのモデリング方法を学ぶことのできる講座を一部無料公開しています。
分析環境を未作成の方や今までコンペに参加したことのない方など、回帰モデル作成のノウハウを教材を元にしながら確認していただければ幸いです。
初学者の方はSIGNATE Questも活用いただきながら、クリアを目指しましょう！

© 2018 - 2022 SIGNATE Inc.