

【第18回_Beginner限定コンペ】PCゲームの勝敗予測

最初の10分間の対戦データからPCゲームの勝敗予測しよう！

SIGNATE

称号限定コンペ（Beginner,Registered のみ参加可能）

🕒 締切：2022年1月31日（残り4日）

📄 投稿：701件

👤 参加：141人

💎 -

📊 テーブル

🏆 ポイント・メダル：対象外

投稿

- 説明

データ

リーダーボード

投稿済みファイル

フォーラム

データダウンロード

📌

本データは参加規約第4条1項の通り、本コンペティション及び別途当社が指定した目的以外の使用はできません。
従いましてコンペティション終了後、参加規約第4条2項に従い、直ちに本データを削除いただく必要がありますのでご注意ください。

ダウンロード	ファイル名	ファイル容量
📄	学習用データ (train.csv)	155.01 KB
📄	評価用データ (test.csv)	146.48 KB
📄	サンプルサブミッション用ファイル (sample_submit.csv)	38.47 KB

SIGNATE CLI でダウンロードする

公式 API コマンドラインインターフェイス SIGNATE CLI (Beta) CLI を利用することにより、コンペデータのダウンロードから投稿まで コマンドライン上で実行できるようになります。SIGNATE CLI (Beta) のインストール方法と使い方は、[こちら](#)からご確認ください。

データ説明

学習用データ（train.csv）、評価用データ（test.csv）

カラム	ヘッダ名称	データ型	説明
0	gameId	int	ゲームID
1	blueFirstBlood	int	ゲームの最初のキル。青チームが最初のキルを行った場合は1、それ以外の場合は0
2	blueKills	int	青チームによって殺された敵の数
3	blueDeaths	int	青チームの死亡者数
4	blueAssists	int	青チームのキルアシストの数
5	blueEliteMonsters	int	青チームによって殺されたエリートモンスターの数（ドラゴンとヘラルド）
6	blueDragons	int	青チームによって殺されたドラゴンの数
7	blueTotalGold	int	青チームの得たゴールド合計
8	blueTotalExperience	int	青チームの得た経験値合計
9	blueWins	int	目的変数（青チームが勝った場合は1、それ以外の場合は0。）

※黄色く色付けされた変数が目的変数です（評価用データには含まれません）

応募用サンプルファイル（sample_submit.csv）

カラム	ヘッダ名称	データ型	説明
0	無し	int	インデックスとして使用するゲームID
1	無し	int	目的変数（青チームが勝った場合は1、それ以外の場合は0。）

Competition

- About
- Competitions
- Rankings
- How to Use
- FAQ

Learning

- About
- Quest
- Gym
- Course
- How to Use
- FAQ

Career (Students)

- About
- Dashboard