

INGENIERÍA DE SOFTWARE

Parcial 1

Bryan Mauricio Guzmán García Daniel Arturo Quevedo Ayala
Christian Camilo Rojas Tapias

Especificación de Requisitos

1. Diagramas de casos de uso

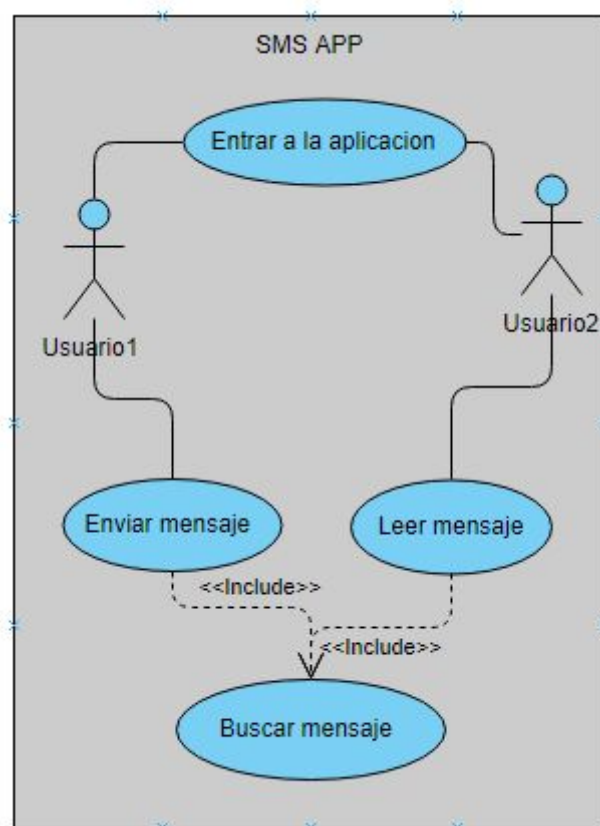
Caso de uso	Enviar mensaje	No.:	UC0001
Descripción	Enviar un mensaje de texto a otro teléfono celular		
Actor(es)	Usuario1 y Usuario2		
Pre-Condiciones:	El usuario1 y el usuario2 deben tener la aplicación y un teléfono móvil		
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none">1. El usuario1 escribe el mensaje que desea enviar al usuario22. El usuario1 ingresa el número de teléfono del usuario2 o lo selecciona de sus contactos3. Se verifica que el número del usuario2 exista4. Se envía el mensaje al usuario2, este mensaje se almacena en “enviados” para el usuario1 y en “recibidos” para el usuario25. Se notifica al usuario1 que se ha enviado el mensaje con éxito6. Se notifica al usuario 2 que tiene un mensaje nuevo		
Flujo Alterno	<ol style="list-style-type: none">1. El usuario1 escribe el mensaje que desea enviar al usuario22. El usuario1 ingresa el número de teléfono del usuario2 o lo selecciona de sus contactos3. Se verifica que el número del usuario2 exista4. Se notifica al usuario1 que el número telefónico que ingresó no es válido		

Caso de uso	Leer mensajes	No.:	UC0002
Descripción	Leer mensajes recibidos		
Actor(es)	Usuario1 y Usuario2		
Pre-Condiciones:	Debe existir al menos un mensaje enviado desde el usuario1 al usuario2. Los dos usuarios deben tener la aplicación y teléfono móvil		
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none">1. El usuario2 ingresa a la aplicación2. El usuario2 ingresa el chat con el usuario13. El usuario2 lee el mensaje de su interés		

Caso de uso	Buscar mensaje	No.:	UC0003
Descripción	Buscar un mensaje que haya sido enviado o recibido		

Actor(es)	Usuario
Pre-Condiciones:	El usuario debe haber recibido y/o enviado mensajes con anterioridad
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario escribe en el buscador un fragmento del texto del mensaje que busca 2. El sistema busca entre todos los chats el fragmento de texto 3. El sistema muestra las coincidencias encontradas junto con el número de teléfono o nombre del contacto asociado al mensaje. 4. El usuario selecciona el mensaje que busca 5. El sistema abre el chat en el que está ese mensaje en el punto en el que está el mensaje seleccionado.
Flujo Alterno	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario escribe en el buscador un fragmento del texto del mensaje que busca 2. El sistema busca entre todos los chats el fragmento de texto 3. Se notifica al usuario que no se encontró un mensaje que contenga ese texto

Diagrama de casos de uso

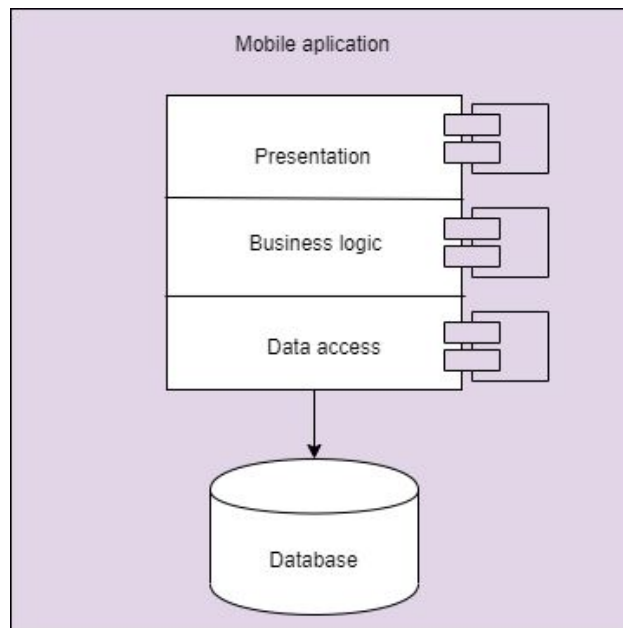


2. Requisitos no funcionales

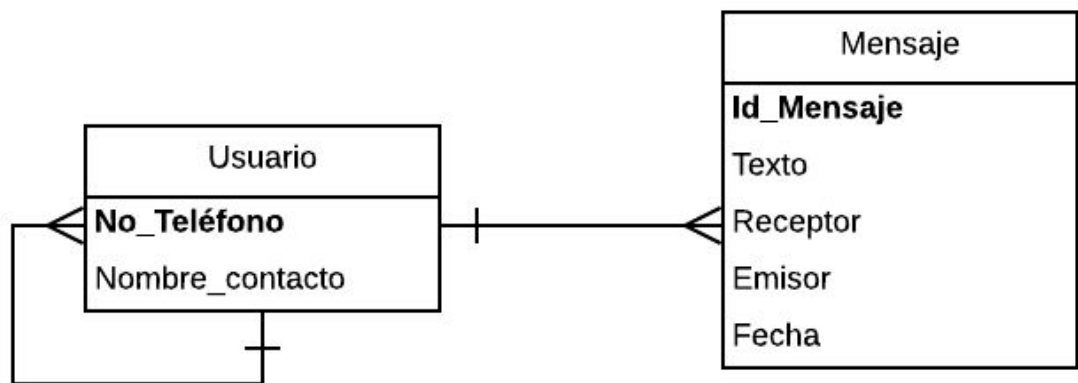
- La aplicación debe ser hecha en lenguaje JAVA
- La aplicación debe funcionar en dispositivos móviles
- La aplicación debe funcionar las 24 horas del día
- Los mensajes dentro de la aplicación deben ir cifrados.

Diseño de Software

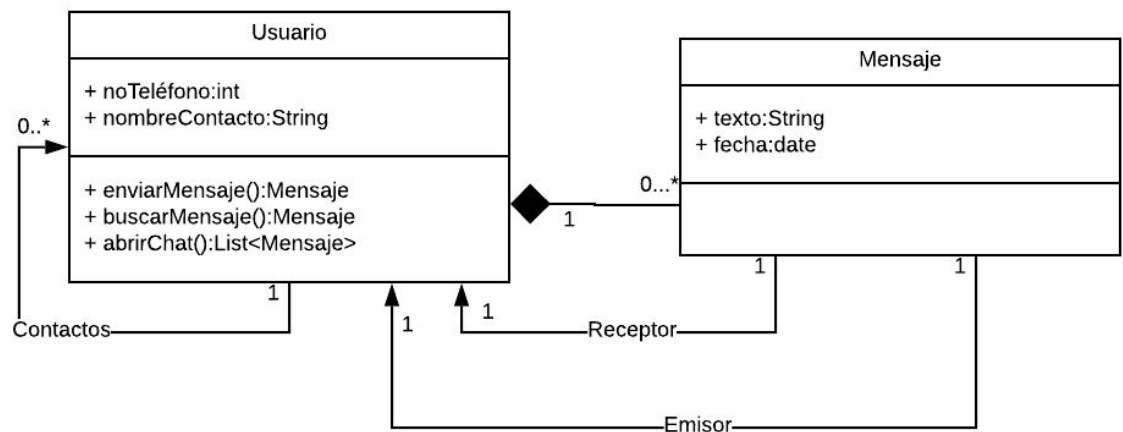
1. Diagrama de componentes



2. Diagrama entidad-relación

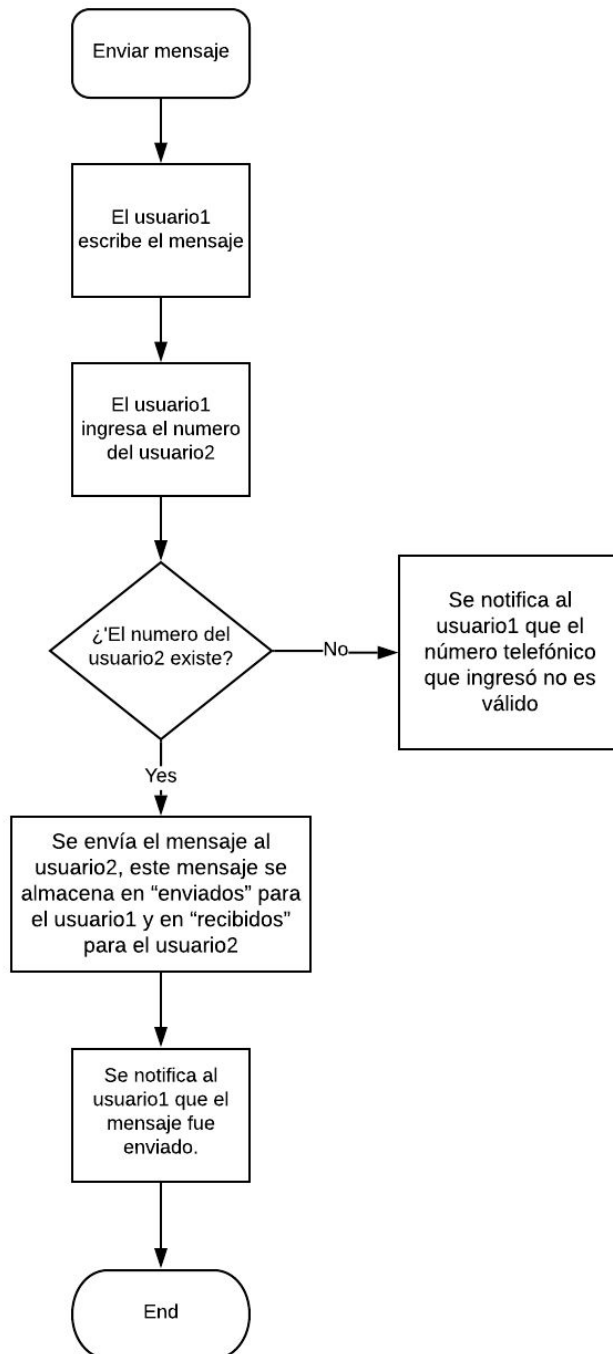


3. Diagrama de clases



4. Diagramas de actividades:

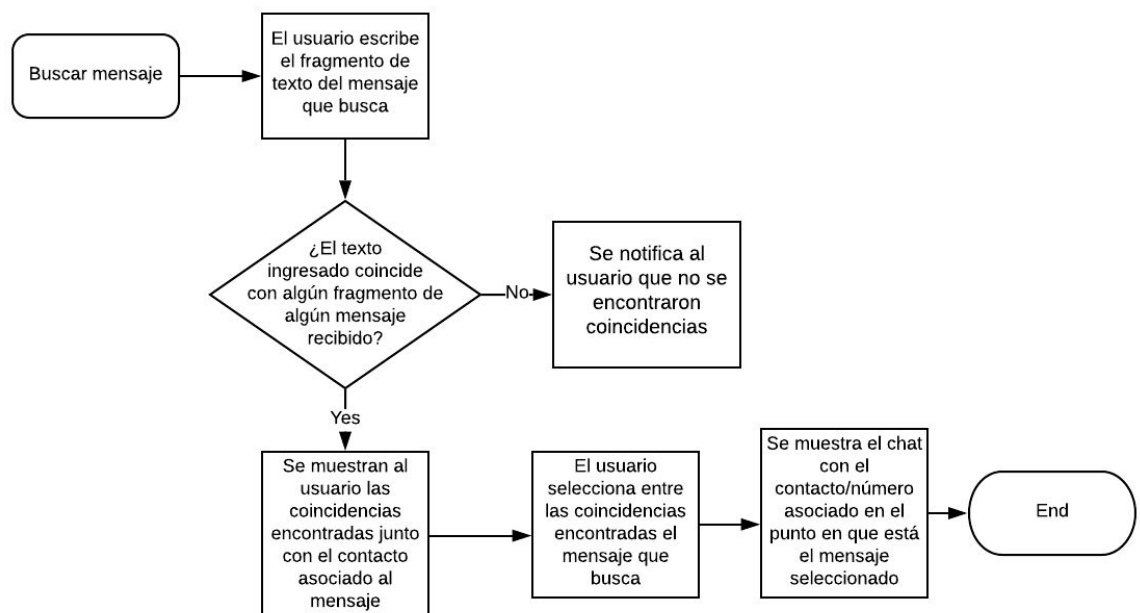
- Enviar mensaje



- Leer mensajes



- Buscar mensajes



Interfaz gráfica





Mi Usuario
+57 319 697 2358

Mis Contactos



User Name
Subtitle



User Name
Subtitle



User Name
Subtitle



User Name
Subtitle



User Name
Subtitle



90%





Chats encontrados



Juanito Perez

Parcial de **ingesoft**



Grupo Ingesoft

sakjdahjksdhjksad



Ingesoft



Chats



Juanito Perez

Muy bien, saque 5

Estoy almorzando y t



1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	+/-
C	M	D	E	F	G	H	I	J	K	L
ON	OFF	CE	DEL	CLR	MC	MS	MR	MP	MY	NV
PO	POL	PA	PI	PU	PB	PL	PD	PS	PM	PC
BA	BAD	BE	BI	BU	BD	BS	BL	BM	BN	BC
DO	DE	EE	DI	DU	DB	DS	DL	DM	DN	DC