

# UML Empleado

Danilo Alvarado Arce | August 28, 2019

## Empleado

```
#nombre:string;  
#numeroEmpleado:int;  
#anniosExp:int;  
#salarioBase:float;  
#revision:bool;
```

```
-aumentoSalario(Empleado:Empleado*):float;  
-revisionAleatoria(Empleado:Empleado*):void;  
+Empleado();  
+Empleado(nombre:string,annios:int,salarioBase:float);  
+obtenerReporteEmpleado(Empleado:Empleado&,binFlag:int&):string;  
+setNombre(nombre:string&):void;  
+setNumeroEmpleado(numEmp:int&)void;  
+setAnniosExp(annios:int&):void;  
+setSalarioBase(salario:float&):void;  
+setRevision(valor:int&):void;  
+getNombre():string;  
+getNumeroEmpleado()int;  
+getAnniosExp():int;  
+getSalarioBase():double;  
+getRevision():bool;
```