正课：

1. 什么是jQuery

2. 如何使用jQuery

3. 查找

1. 什么是jQuery:

jQuery是第三方开发的执行DOM操作的极简化的函数库

第三方: 下载才能用

执行DOM操作: jQuery还是在执行DOM操作:

学jQuery还是在学DOM

极简化: jQuery是对DOM操作的终极简化

但是没有改变DOM的四步

仅是对每个API进行了简化

函数库: jQuery都是用函数解决一切问题！

为什么:

1. jQuery是对DOM操作的终极简化：

增删改查

事件绑定

动画

ajax

2. 解决了绝大部分兼容性问题

凡是jQuery让用的，都没有兼容性问题:

何时: PC端的大项目和框架都用jQuery开发

2. 如何使用:

官网: jquery.com

下载:

版本:

1.x 支持IE8

uncompressed development 未压缩版本

具有完备的注释，代码格式和见名知意的变量名

优: 可读性好

缺: 体积大，不便于下载

适合于学习和开发之用

compressed production 压缩版

1. 删除注释和代码格式

2. 极简化变量名

优: 体积小，便于下载

缺: 可读性差

适合于生产环境

2.x 不再支持IE8

3.x 不再支持IE8

引入jquery.js:

先引入jQuery.js，再编写自定义脚本

原理:

引入<script src="jquery.js"

其实是向全局添加一种新的类型: jQuery，包含2部分

1. 构造函数: function jQuery(){}

2. 原型对象: jQuery.prototype={ 所有简化版API }

限制: 只有jQuery创建的子对象，才能使用jQuery简化版API

所有，如果想用jQuery简化版API操作DOM元素，都要先创建一个jQuery对象，封装要操作的DOM元素

如何创建: 2种:

1. 先查找，再创建

本来: var $btn1=new jQuery("选择器")

但是: 因为new jQuery使用非常频繁，所以:

jQuery构造函数进行了改造:

function jQuery(){

return new jQuery();

}

$=jQuery()

所以，创建jQuery对象，只要: var $btn1=$("选择器")

执行: 先创建jQuery对象

再用选择器找到要操作的DOM元素对象，保存进jQuery对象中

调用API时: 对jQuery对象调用API，等效于对其内部封装的DOM元素调用对等的API.

2. 直接封装已经获得的DOM元素：var $btn=$(this)

this默认返回DOM元素，不能使用jQuery家的API

$(this)是将this返回的DOM元素封装成一个jQuery对象

创建jQuery对象的结果是:

jQuery对象其实是一个封装多个DOM元素的类数组对象

jQuery API的三大特点:

1. 一个函数两用: 没给新值，默认就读取内容；给了新值，就变成修改内容

2. jQuery函数都自带遍历功能: 对jQuery对象(类数组对象)调用一次API，等效于对jQuery内封装的多个DOM元素，每个都调用一次API.

3. 每个函数都自动返回正在使用的jQuery对象本身，就可使用链式操作，简化代码。

3. 查找:

按选择器查找：

jQuery支持所有CSS3的选择器

复习: CSS3选择器:

基本选择器: #id element .class \* select1,select2,

层次选择器: 父 后代 父>子 兄+弟 兄~弟

子元素过滤选择器:

:first-child :last-child :nth-child(i) :only-child

属性选择器:

[属性名]

[属性名=值]

[属性名^=开头]

[属性名$=结尾]

[属性名\*=部分]

[属性名!=值]

并扩展了部分jQuery新增的选择器

基本过滤选择器: 先将所有符合条件的元素放入一个集合中，再统一编号，然后选择集合中指定位置的元素

:first/last :even/odd :eq/gt/lt(i)

按节点间关系查找

4. 修改:

内容

属性

样式

5. 添加/删除:

6. 事件绑定: