今天学习的内容

1:复习昨天的内容

2:今天的目标

2.1:vuex4e43

|  |
| --- |
| var store = new Vuex.Store({  state:{age:23} 保存共享数据  mutations:{} 保存函数用于修改共享数据  getters:{} 保存函数用于获取共享数据  actions:{} 保存函数异步修改数据  等待数据加载成功后,异步修改数据  })  #当前数据下载慢,立即修改 age=undefined 错误  #提高程序正确性  mutations:{ clear(state){state.age=0}}  actions:{  #context 上下文对象=>store存储对象  modifyAge(context)=>{  setTimeout(()=>{  context.commit("clear")  },1500)  }  }  如何调用定义在actions中方法  this.$store. dispatch ("modifyAge") |

2.2:html5新特性(视频(重点)与绘图(重点))

html5 w3c组件 2014 推出一组网页中技术总称

非常丰富/外观/绘图/游戏/特效/多对多聊/....

重点:(视频/canvas绘图/webSocket)

2.3:html5新特性(视频)

基础知识

(1)视频文件格式: .mp4 .flv .webm .ogg ...

(2)解码器:如果浏览器播放指定格式视频需要安装

此种格式视频对应解码器 (软件)

a.mp4 --> 浏览器安装 mp4解码器

解决方案:"格式工厂" x.mp4->x.flv->x.webm

标准语法:

<video src="视频文件路径">

您的浏览器版本太低，请升级！

</video>

兼容语法

#注意事项:准备多个视频文件

<video>

<source src="x.mp4"/>

<source src="x.flv"/>

<source src="x.webm"/>

浏览器版本太低，请升级!

</video>

2.4:html5新特性(视频)--属性在video 元素添加

-常见属性

controls 显示播放视频原生控件(兼容性差)

loop 循环播放

muted 静音播放

preload 预加载策略

none:不预加载任何数据

metadata:只预加载元数据

(视频长时/视频第一个画面/视频高度和宽度)

auto:加载元数据并且加载一定时长视频(默认)

autoplay 自动播放视频(大多数浏览器支持差)

poster: 在播放视频之前显示一张图片(广告)

如果视频暂停广告不再显示

-js常见属性方法

#必须通过js 程序获取:"视频对象"才能执行如下属性方法

-volume:1 音量(0~1)

-playbackRate 回放速率(播放速度)

整数:大于1快放 小于1慢播

-play() 播放视频

-pause() 暂停播放

-paused 表示当前视频播放状态

true 表示视频暂停

false 表示视频正在播放