复习

赋值运算符 = += -= \*= /= %=

var a=1; a++

三目运算符 条件表达式 ? 表达式1 : 表达式2

选择执行

if(条件表达式){ 语句1; }

if(条件表达式){ 语句1; }else{ 语句2; }

if(条件表达式1){ 语句1; }else if(条件表达式n){ 语句n; }else{ 语句n+1; }

false: 0 NaN '' undefined null

switch(表达式){

case 1: // ===

语句1;

break;

default:

语句n+1;

}

学习一门编程语言的基本步骤

(1)了解背景知识：历史、现状、特点、应用场景

(2)搭建开发环境：编写hello world

(3)常量和变量

(4)数据类型

(5)运算符

(6)逻辑结构

(7)通用小程序

(8)函数和对象

(9)第三方框架、库

(10)实用的项目

1.循环执行

循环：一遍又一遍执行相同或者相似的代码

循环的两个要素

循环条件：控制循环的次数

循环体：执行相同或者相似代码

(1)while循环

|  |
| --- |
| while(循环条件){  循环体  } |

(2)break

在循环中，可以提前结束任何形式的循环

练习：声明变量保存任意一个数字，无限循环弹出提示框，并输入数字，如果输入的数字大于保存的数字，弹出警示框提示'big'，如果输入的数字小于保存的数字，弹出警示框提示'small'，否则弹出警示框提示'right'，结束循环。

isNaN() 判断一个值是否为NaN 是->true 不是->false

(3)do-while循环

|  |
| --- |
| do{  循环体  }while(循环条件); |

先执行一遍循环体，然后再判断循环条件，即使循环条件为false，也会执行一遍循环体。

练习：声明变量保存123456，循环弹出提示框输入密码，如果输入正确结束循环。

05\_dowhile.js 05\_dowhile.html

(4)for循环

|  |
| --- |
| for(表达式1;表达式2;表达式3){  循环体  }  表达式1：初始值  表达式2：循环条件  表达式3：增量 |

2.break和continue

break: 结束循环，后续不会再执行后续的循环

continue: 跳过后边的循环体，继续执行增量，也就是下一次循环

练习：计算1~100之间所有偶数的和，如果遇到奇数跳过

3.循环嵌套

任何的循环之间可以相互嵌套

课后任务

(1)复习今天内容，整理思维导图

(2)练习：

打印本世纪(2000~2100)前10个闰年

计算1~100之间所有整数的和，当和大于4000的时候，提前结束循环，并打印当前的和

打印九九乘法表

(3)预习JS中的函数，**作用域**