
Plan de Gestión de Proyecto

Proyecto: UnaGauchada
Revisión 0

Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado
09/05/2017	0	WeDevelop	

Documento validado por las partes en fecha:

Por el cliente	Por la WeDevelop
Aclaración	Aclaración

1 Introducción

1.1 Resumen del Proyecto

1.1.1 Propósito, alcance y objetivos.

Se desarrollara un nuevo sistema web cuya funcionalidad principal será la de administrar favores, los cuales pueden ser solicitados por usuarios utilizando créditos comprados vía web u obtenidos mediante una buena calificación como gaucho.

El propósito de este sistema es ampliar la funcionalidad del sistema anterior y obtener una remuneración económica con la compra de créditos.

Este documento está dirigido a todo el equipo de desarrollo y será consensuado por los clientes.

1.1.2 Supuestos y restricciones

El proyecto deberá ser entregado de forma completamente funcional la fecha del 2/8

Se realizarán 3 demos para presentar el progreso de cada sprint.

No hay restricciones en cuanto al presupuesto.

Se utilizó Visual Paradigm para crear los diagramas necesarios, GitHub como repositorio del proyecto y Pivotal Tracker para la organización del proceso de software.

1.1.3 Entregables del proyecto

Documento SRS	26/04/2017
Demo 1	31/05/2017
Demo 2	28/06/2017
Demo 3	2/08/2017

1.1.4 Calendario y resumen del presupuesto

Se ha calculado un estimativo de 193 horas totales de tiempo de desarrollo, con un costo total de \$ 4756.

*Todos los costos definidos en este documento se encuentran en dólares.

2 Documentos referenciados

Referencia	Título	Fecha	Autor
github repositor	Entrevista 1	16/03/2017	We Develop

y			
github repositor y	Entrevista 2	23/03/2017	We Develop
	Cuestionario 1	23/03/2017	We Develop
github repositor y	Entrevista 3	30/04/2017	We Develop
github repositor y	SRS de UnaGauchada	26/04/2017	We Develop
github repositor y	Wiki Ingeniería de Software	2017	We Develop
	IEEE 1058 Project Management Plan	1998	IEEE

3 Definiciones y acrónimos

- **CRUD:** Creación, lectura, actualización y borrado de datos
- **SRS:** Especificación de requerimientos de software.
- **Gaacho:** Usuario que ha respondido a la solicitud para realizar un favor y ha sido seleccionado
- **Hosteado:** Término que refiere al lugar físico/virtual donde el sistema se encontrará alojado.

4 Organización del proyecto

4.1 Interfaces externas

Se utilizará la metodología Scrum para llevar a cabo el proyecto. Esta metodología exige la colaboración del cliente como miembro del equipo de desarrollo, de esta forma se incrementa la comunicación con el dueño del producto y se obtendrá un producto de mayor calidad.

A continuación se detallan los miembros del proyecto:

- Emanuel Nucilli
- Marcos Iriarte
- Matías Pierobon
- Gastón Gustavo Rios
- Federico Castro.

4.2 Estructura interna

Usaremos una estructura de organización de equipo descentralizado controlado. Este equipo tiene un jefe definido que coordina tareas específicas y jefes secundarios que tienen responsabilidades sobre subtareas. La resolución de problemas sigue siendo una actividad del grupo, pero la implementación de soluciones se reparte entre subgrupos por el jefe de equipo. La comunicación entre subgrupos e individuos es horizontal. También hay comunicación vertical a lo largo de la jerarquía de control.

Usaremos esta estructura debido a que esta estructura aumenta la comunicación del equipo, lo que mejora la calidad del producto y la moral de los miembros, y a la vez aumenta el rendimiento del equipo debido a la posibilidad de formar subgrupos para tareas precisas.

4.3 Roles y responsabilidades

Los roles de los miembros serán los siguientes:

- Product owner: el propietario del producto, es quien conoce y marca las prioridades del proyecto. Esta marca se verá reflejada en la selección de las funcionalidades a implementar en cada sprint.
 - Emanuel Nucilli
 - Marcos Iriarte
- Scrum Team: son las personas responsables de implementar las funcionalidades elegidas por el product owner.
 - Matías Pierobon
 - Gastón Gustavo Rios
 - Federico Castro.
- Scrum Master: es la persona que asegura el seguimiento de la metodología guiando las reuniones y ayudando al equipo ante cualquier problema que pueda aparecer. Su responsabilidad, entre otras es la de hacer paraguas ante las presiones externas.
 - El Scrum Master irá rotando por cada entrega de demo. Siguiendo el orden de Matías Pierobon, Federico Castro y Gastón Gustavo Rios.
 -

5 Planes de administración del proceso

5.1 Plan inicial

5.1.1 Plan del personal

Personal	cantida d	tiempo
Analista de sistemas	1	18 horas
Programador con conocimiento de Firebase	3	86 horas
Ingeniero de software	1	30 horas
Diseñador gráfico	1	1 semana máximo (Tiempo necesario para finalizar el diseño gráfico)

5.1.2 Plan de adquisición de recursos

Se requerirá adquirir:

Dominio www.unagauchada.com.ar	\$ 17,67 alta
Hosting Firebase Flame	\$ 25 por mes

5.1.3 Plan de entrenamiento del personal del Proyecto

Para llevar a cabo el proyecto los programadores deberán tener conocimientos acerca de Javascript, Firebase, React y React-md. Se otorgara los cursos necesarios para su capacitación en caso de ser necesario.

5.2 Plan de trabajo

5.2.1 Principales actividades del proyecto

- Realizar documentación
- Diseño de interfaz gráfica
- Diseño de base de datos
- Diseño del sistema
- Programación
 - CRUD favores
 - Bloquear favor
 - CRUD usuarios
 - Bloquear usuario
 - CRUD categorías de favores
 - CRUD categorías de usuarios
 - Postularse como gaucho
 - Ver postulante
 - Designar un gaucho
 - Calificar gaucho
 - Calificar solicitante
 - CRUD preguntas
 - Ver perfil (propio o ajeno)
 - Cambiar información personal
 - Ver estadísticas
 - Ver favores reportados
 - Retirarse de un favor
 - Reportar favor
 - Solicitar contraseña
- Testing

5.2.2 Asignación de esfuerzo

Actividad	Cantidad	Esfuerzo (hs) Unitario	Esfuerzo (hs) Subtotal
Realizar documentación	3	3	9
Diseño de interfaz gráfica	1	8	8
Diseño de base de datos	3	5	15
Diseño del sistema	3	5	15

CRUD favores	3	10	10
Bloquear favor	3	2	2
CRUD usuarios	1	10	10
Bloquear usuario	1	2	2
CRUD categorías de favores	1	4	4
CRUD categorías de usuarios	1	4	4
Postularse como gaucho	1	2	2
Ver postulante	1	3	3
Designar un gaucho	1	1	1
Calificar gaucho	1	3	3
Calificar solicitante	1	3	3
CRUD preguntas	1	10	10
Ver perfil (propio o ajeno)	1	4	4
Cambiar información personal	1	3	3
Ver estadísticas	1	5	5
Ver favores reportados	1	3	3
Retirarse de un favor	1	4	4
Reportar favor	1	2	2
Solicitar contraseña	1	2	2
Testing	3	3	9

5.2.3 Asignación de presupuesto

El presupuesto total del proyecto será el siguiente:

Diseño gráfico	\$ 200
Programación	Programer \$ 40 * 86 hs = \$ 3440
Documentación	System Analyst \$ 17 * 9 hs = \$153
Diseño	Software Engineer \$ 27 * 30hs = \$810
Testing	System Analyst \$ 17 * 9 hs = \$153
Total	\$4756

5.3 Plan de control

No aplica.

5.4 Plan de administración de riesgos

Quedará pendiente para una entrega posterior

5.5 Plan de liberación de proyecto

No aplica.

6 Planes de procesos técnicos

6.1 Modelo de proceso

Se utilizará el modelo de desarrollo ágil Scrum, el cual consiste de un proceso de desarrollo constituido por Sprints, que permiten un desarrollo iterativo e incremental del sistema.

Scrum realiza entregas parciales y regulares del producto, por lo que sera muy util a la hora de realizar las demos pautadas.

Otra ventaja del Scrum es la capacidad de funcionar en proyectos con requerimientos dinámicos.

6.2 Métodos, herramientas y técnicas

Para la organización del desarrollo, se respetará la metodología ágil Scrum, con sprints de dos semanas de duración.

Se utilizara el lenguaje Javascript con las librerías Firebase para administrar el Backend de la aplicación, React para la creación del Frontend y React-md para el estilo del sistema.

6.3 Plan de infraestructura

Para llevar a cabo el proyecto se utilizara Pivotal Tracker, para controlar el proceso de implementación de historias de usuarios, Visual Paradigm para crear la documentación, Slack para la comunicación con los Product Owner, y Github como repositorio para el versionado del sistema.

6.4 Plan de aceptación del producto

El producto deberá poder tener una completa administración de usuarios, favores y gauchos. Deberá ser posible comprar favores

7 Plan de procesos de apoyo

7.1 Plan de administración de configuración

No aplica.

7.2 Plan de pruebas

No aplica.

7.3 Plan de documentación

En el desarrollo del proyecto se produjeron un documento de Especificación de Requerimientos de Software según el estándar 830 de la IEEE, tres entrevistas realizadas personalmente con los clientes, un cuestionario web para ser distribuido a los usuarios actuales de UnaGauchada, y un Plan de Gestión de Proyecto, junto con un Anexo de Tratamiento de Riesgos, según el estándar 1058.

7.4 Plan de aseguramiento de calidad

No aplica.

7.5 Plan de revisiones y auditorías

No aplica.

7.6 Plan de resolución de problemas

No aplica.

7.7 Plan de administración de terceros

No aplica.

7.8 Plan de mejoras en el proceso

No aplica.

8 Planes adicionales

El sistema funcionara en un hosting Firebase con un costo de \$25 mensual. Se comprará el paquete Flame Plan.
