



# ANÁLISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN

11 de enero de 2024

Sea el caso de uso de "Completar Vía y Comentar" del sistema EscalAPP, una aplicación para la gestión de vías de escalada cuyo funcionamiento se describe a continuación.

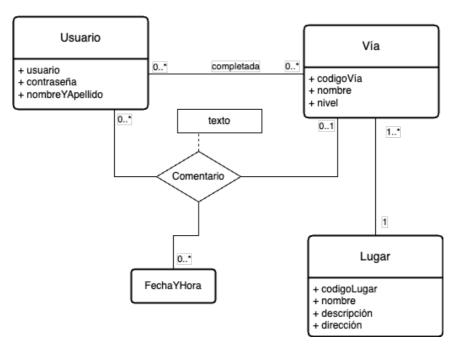
### Se pide:

- Tablas de la Base de Datos indicando sus claves primarias y extranjeras y Diagrama de Clases (las que se obtengan a partir del modelo de dominio y el resto de clases que se usen) (1 pto)
- Diagrama de Secuencia suponiendo que <u>los datos comienzan</u> <u>cargados en objetos</u>. Al finalizar la ejecución del caso de uso <u>los datos</u> <u>deberán quedar actualizados tanto en objetos como en la Base de Datos.</u> (8 ptos)

**Se valora** (sobre el total de bucles, condiciones, parámetros y JSON necesarios):

- Correcta indicación de los bucles. (0.2 ptos)
- Correcta indicación de las condiciones. (0.3 ptos)
- Correcta indicación de los parámetros en las operaciones. (0.25 ptos)
- Estructura correcta de los JSON que se utilizan. (0.25 ptos)

## Modelo Del Dominio para el Caso de Uso



#### Precondición:

Existe al menos un lugar y una vía metida.

#### Postcondición:

El usuario que inicia sesión guarda las vías que ha realizado y comenta en alguna. *Flujo de eventos:* 

- El usuario introduce su nombre de usuario y contraseña y pulsa en "Iniciar Sesión". (Fig. 1)
- Si el usuario y contraseña introducidos no coincide con ninguno almacenado
  - Se muestra la ventana con el error. (Fig. 2)
- Una vez el usuario inicia sesión correctamente,
  - Se muestra una interfaz con un buscador de lugares. La primera vez, muestra en la lista el resultado de una búsqueda con los campos vacíos (todos los lugares). (Fig. 3)
  - Cuando el usuario rellena el campo de búsqueda y pulsa "Buscar", se procede a mostrar los resultados de la nueva búsqueda en la misma ventana (borrando los anteriores). (Fig. 3)
  - o Si el usuario pulsa sobre un lugar,
    - Se muestra una nueva interfaz donde además de la información de ese lugar, se muestran todas las vías de ese lugar y un checkbox indicando si el usuario que ha iniciado sesión la ha completado. (Fig. 4)
    - El usuario puede marcar el checkbox de las vías para indicar que las ha completado o desmarcarlo para que deje de figurar que esa vía ya está completada y pulsar el botón de "Guardar". En este caso se actualizará la información sobre las vías completadas. (Fig. 4)
    - Si el usuario pulsa en una vía en concreto,
      - Se abre una nueva ventana mostrando el nombre de la vía y su nivel, además de todos los comentarios que se han hecho. (Fig. 5)
      - El usuario introduce el campo de texto un comentario y pulsa en el botón "Comentar". Se almacena el comentario y se muestra en la misma pantalla. (Fig. 5)





## Prototipos de las Interfaces

Fig. 1

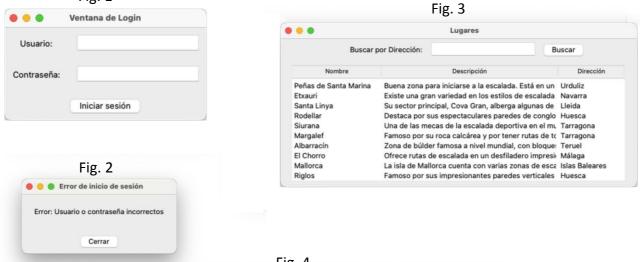


Fig. 4

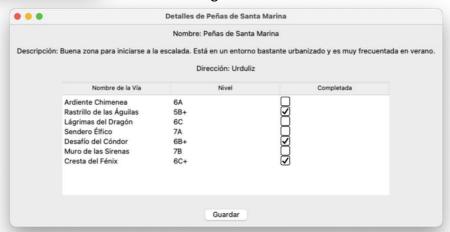


Fig. 5

