

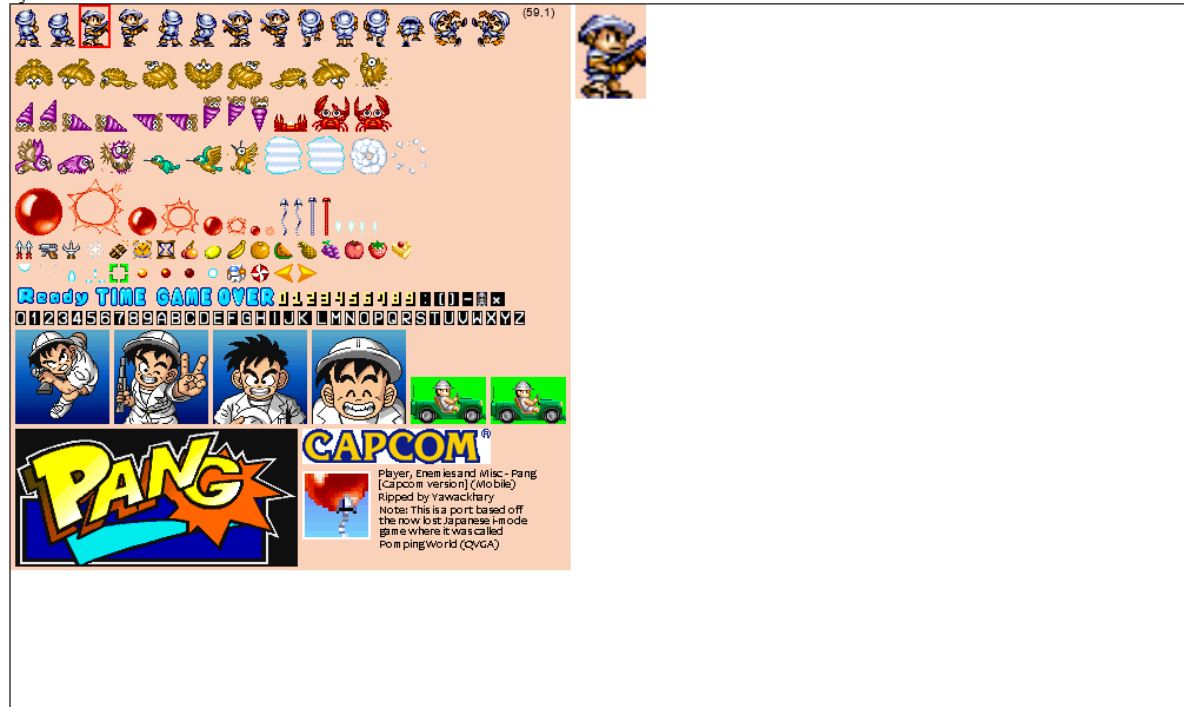


Ejercicio Canvas en HTML5

[Evaluación del ejercicio](#)

Vamos a trabajar con canvas para visualizar el *spritesheet* (hoja de sprites) que vemos arriba (podéis descargarla desde egela). La tarea consiste en crear un lienzo sobre el que mostrar este spritesheet y una ventana deslizante de tamaño fijo (que visualizaremos en color rojo). Podremos mover de posición la ventana usando las flechas del teclado. La ventana se mostraría como en el siguiente ejemplo:

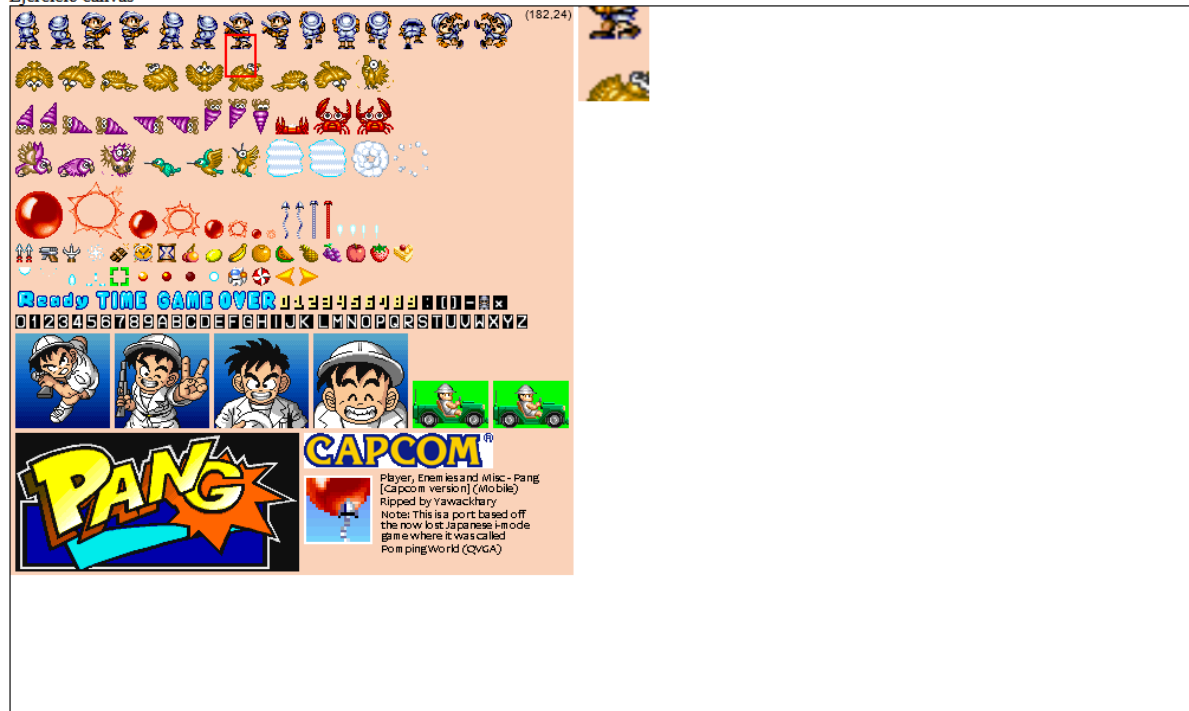
Ejercicio canvas



Además, tal y como se ve en la imagen, añadiremos otro pequeño recuadro a la derecha del *spritesheet* para visualizar el contenido de la ventana (redimensionado, duplicando ancho y alto de la ventana). También mostraremos la posición de la ventana respecto al canvas usando texto tal y como se ve en la imagen, en la esquina superior derecha del spritesheet.

Las posiciones de la ventana no tienen por qué coincidir con un elemento del *spritesheet*. Por ejemplo aquí la ventana está entre dos elementos:

Ejercicio canvas



La ventana tampoco puede salirse del recuadro del spritesheet como en este ejemplo, donde hemos llegado al tope y la ventana no se moverá más en esa dirección:

Ejercicio canvas



Evaluación

En caso de entregar mediante ficheros, la puntuación será de 0 si el proyecto no está dividido en carpetas correctamente (css/, js/, imagenes/, etc.).

Tarea	Puntuación (sobre 10)
Canvas y spritesheet correctamente mostrados	1
Visor zoom funcionando	3
Ventana deslizante: se ve y se mueve con el teclado	3
Ventana deslizante: choca con los bordes del spritesheet	3