

## Ejercicio de JavaScript

Evaluación del ejercicio

Utilizando la página web desarrollada en el ejercicio de HTML y CSS, vamos a añadir utilizando JavaScript los siguientes elementos:

- Asumiremos que dentro del <main> hay una <section> con dos <article> dentro (y estos incluyen texto). Esto tiene que estar en el HTML implementado. Utilizando JS, añadiremos justo debajo del <section> otro <section> que incluirá 3 <article>. Estos <article> además deben contener texto. No olvides incluir un encabezado <h1> al inicio de <section>.
- 2. Añadir 3 enlaces más en el menú vertical del <aside>, 1 más en el menú horizontal superior y 1 último enlace en el menú del <footer>. Para encontrar las listas en estos elementos, utilizad document.querySelector(selector). Los enlaces pueden no llevar a ninguna parte. Además, implementaremos una función que tome la etiqueta concreta donde queremos añadir un enlace y el texto del enlace, e incluirá un nuevo con un <a> en dicho . Usaremos esta misma función para los 3 casos.
- 3. Vamos a usar JS para cambiar el estilo de algunos elementos. En concreto:
  - a. Reduciremos el tamaño por defecto de la fuente del texto de todos los <article>. Con la propiedad font-size existe la opción "smaller".
  - b. Cambia el estilo de texto de los enlaces del aside para que no tengan subrayado y estén en cursiva (*italic*).
  - c. Cambia el estilo de los enlaces del <nav> para que tengan un tamaño menor que el por defecto y además estén en negrita (bold).

4. Imprime por consola el número de elementos <1i> que hay tras realizar todas las tareas anteriores. Por ejemplo, veríamos el mensaje:

```
La cantidad de es: 16
```

Añadiremos todo nuestro código JS en un fichero (p.e. script.js) que incluya el siguiente trozo de código:

```
window.onload = () => {
     // [AQUI VUESTRO CODIGO]
}
```

Las funciones que hagáis sí que pueden ir fuera de este elemento. Al usar este método, podéis (y debéis) enlazar el fichero JS en el <head> del fichero HTML en lugar de en el <body>.

Además, de cara a futuros trabajos y para ordenar mejor nuestro proyecto, vamos a crear carpetas específicas para los ficheros .css, .js y las imágenes. Por ejemplo, css/, js/ e imagenes/. Esto supone cambiar las rutas de las imágenes y del fichero .css.

## Evaluación

El fichero JS debe de estar enlazado en el fichero HTML, de ninguna manera se incluirá el código JS en el fichero HTML. Esto supondrá un 0 automático.

Tarea	Puntuación (sobre 10)
Dividir el proyecto en carpetas	0,5
Tarea 1	3
Tarea 2	3
Tarea 3	3
Tarea 4	0,5