



Ejercicio Eventos y Gestores de Eventos en JS

[Evaluación del ejercicio](#)

Partiremos de la tienda creada en el ejercicio de POO en JS. Ampliaremos esta aplicación web con una función de carrito de la compra.

Para empezar, tal y como se muestra en la siguiente imagen, cada producto tiene un botón con el texto “Comprar” para añadir el producto al carrito y un *spinner* (permite escoger un número del 0 al 9) para seleccionar cuántas unidades del producto queremos añadir.

La tienda de Adrián		
<div>Productos Agrícolas</div> <div>Zanahoria Precio: 0.5€/kg Origen: Granja del tío Pepe <input type="button" value="Comprar"/> <input type="text" value="0"/></div> <div>Manzana Precio: 2€/kg Origen: Granja del tío Pepe <input type="button" value="Comprar"/> <input type="text" value="0"/></div> <div>Pera Precio: 2.5€/kg Origen: Granja del tío Pepe <input type="button" value="Comprar"/> <input type="text" value="0"/></div> <div>Cebolla Precio: 0.75€/kg Origen: Granja del tío Pepe <input type="button" value="Comprar"/> <input type="text" value="0"/></div> <div>Lechuga Precio: 1€/kg Origen: Isabelen Baserria <input type="button" value="Comprar"/> <input type="text" value="0"/></div> <div>Remolacha Precio: 1.2€/kg Origen: Isabelen Baserria <input type="button" value="Comprar"/> <input type="text" value="0"/></div> <div>Pepino Precio: 2.99€/kg Origen: Joxe Mariren Baserria <input type="button" value="Comprar"/> <input type="text" value="0"/></div> <div>Ajo Precio: 0.99€/kg Origen: Joxe Mariren Baserria <input type="button" value="Comprar"/> <input type="text" value="0"/></div>	<div>Productos Deportivos</div> <div>Gafas de natación Precio: 15€/kg Marca: Spido <input type="button" value="Comprar"/> <input type="text" value="0"/></div> <div>Calzado de marcha Precio: 45€/kg Marca: Ribuk <input type="button" value="Comprar"/> <input type="text" value="0"/></div> <div>Gorra para el sol Precio: 10€/kg Marca: Naik <input type="button" value="Comprar"/> <input type="text" value="0"/></div> <div>Calzado para correr Precio: 100€/kg Marca: Addydas <input type="button" value="Comprar"/> <input type="text" value="0"/></div>	<div>Muebles</div> <div>Mesilla de Noche Precio: 50€/kg Fabricante: Muebles La Abuelita <input type="button" value="Comprar"/> <input type="text" value="0"/></div> <div>Armario empotrado Precio: 1500€/kg Fabricante: Muebles La Abuelita <input type="button" value="Comprar"/> <input type="text" value="0"/></div> <div>Escritorio <i>estudiamucho</i> Precio: 500€/kg Fabricante: Muebles La Abuelita <input type="button" value="Comprar"/> <input type="text" value="0"/></div> <div>Estantería <i>ayquesecae</i> Precio: 300€/kg Fabricante: Ebanisto el Manitas <input type="button" value="Comprar"/> <input type="text" value="0"/></div> <div>Sofá <i>Piesparaqueosquero</i> Precio: 800€/kg Fabricante: Ebanisto el Manitas <input type="button" value="Comprar"/> <input type="text" value="0"/></div>

Por defecto, los botones están **deshabilitados**. Sólo se habilitarán si el valor del *spinner* está entre 1 y 9. Además, esto provocará un cambio en el texto del botón, mostrando la cantidad de elementos seleccionados. Para ello, usa el evento *change* del *spinner*.

<div>Zanahoria Precio: 0.5€/kg Origen: Granja del tío Pepe <div>Comprar 0</div></div>	<div>Zanahoria Precio: 0.5€/kg Origen: Granja del tío Pepe <div>Comprar 2</div></div>
--	--

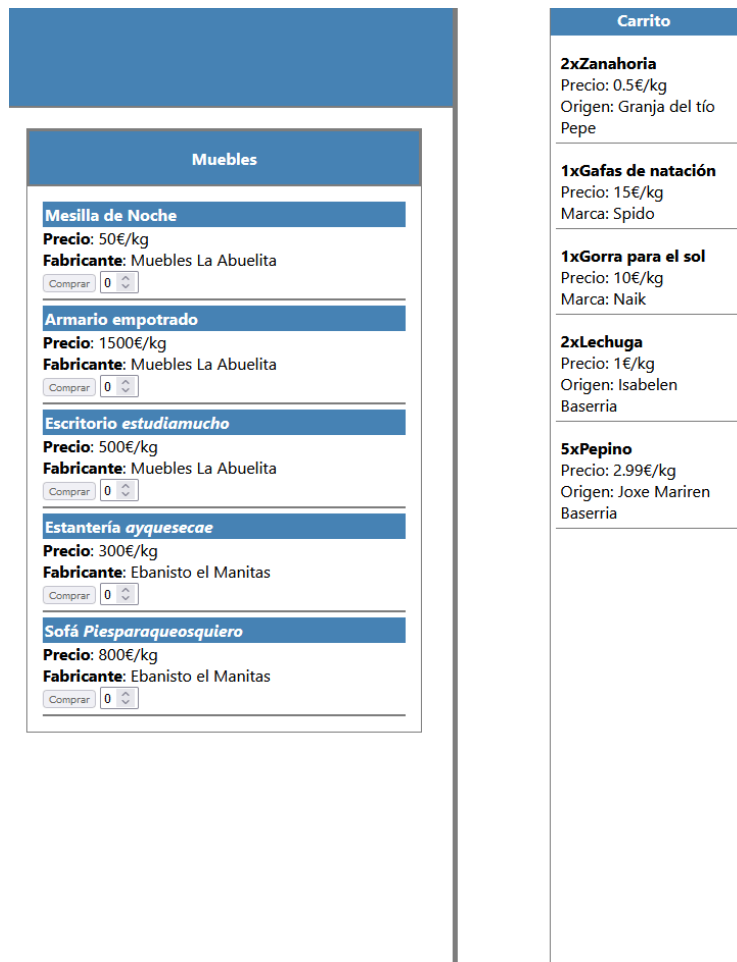
A la izquierda el botón deshabilitado, a la derecha el botón mostrando cuántos elementos comprar.

En caso de pinchar en el botón que muestra “Comprar 2”, las 2 zanahorias se añadirán al carrito de la compra. Dicho carrito es un recuadro que aparece **SÓLO** cuando hay algún producto en el carrito a la derecha de la página, con una posición fija (aunque hagamos *scroll down*, veremos el carrito igual). Mientras no haya productos, el carrito permanecerá oculto (puedes usar la propiedad *visibility* de CSS). Ejemplo:

La tienda de Adrián			
<div>Productos Agrícolas Zanahoria Precio: 0.5€/kg Origen: Granja del tío Pepe <div>Comprar 0</div></div> <div>Manzana Precio: 2€/kg Origen: Granja del tío Pepe <div>Comprar 0</div></div> <div>Pera Precio: 2.5€/kg Origen: Granja del tío Pepe <div>Comprar 0</div></div> <div>Cabolla Precio: 0.75€/kg Origen: Granja del tío Pepe <div>Comprar 0</div></div> <div>Lechuga Precio: 1€/kg Origen: Isabelen Baserría <div>Comprar 0</div></div> <div>Remolacha Precio: 1.2€/kg Origen: Isabelen Baserría <div>Comprar 0</div></div> <div>Papino Precio: 2.99€/kg Origen: Joxe Mariren Baserría <div>Comprar 0</div></div> <div>Ajo Precio: 0.99€/kg Origen: Joxe Mariren Baserría <div>Comprar 0</div></div>	<div>Productos Deportivos Gafas de natación Precio: 15€/kg Marca: Spido <div>Comprar 0</div></div> <div>Calzado de marcha Precio: 45€/kg Marca: Ribuk <div>Comprar 0</div></div> <div>Gorra para el sol Precio: 10€/kg Marca: Naik <div>Comprar 0</div></div> <div>Calzado para correr Precio: 100€/kg Marca: Addidas <div>Comprar 0</div></div>	<div>Muebles Mesilla de Noche Precio: 50€/kg Fabricante: Muebles La Abuelita <div>Comprar 0</div></div> <div>Armario empotrado Precio: 1500€/kg Fabricante: Muebles La Abuelita <div>Comprar 0</div></div> <div>Escritorio estudiamucho Precio: 500€/kg Fabricante: Muebles La Abuelita <div>Comprar 0</div></div> <div>Estantería ayquesecae Precio: 300€/kg Fabricante: Ebanisto el Manitas <div>Comprar 0</div></div> <div>Sofá Piesparaquesquero Precio: 800€/kg Fabricante: Ebanisto el Manitas <div>Comprar 0</div></div>	<div>Carrito 2xZanahoria Precio: 0.5€/kg Origen: Granja del tío Pepe</div>

Como se ve, las 2 zanahorias seleccionadas se han añadido al carrito y además se ha reseteado el *spinner* a 0 (además el botón vuelve a estar deshabilitado y el texto dice “Comprar”). En el carrito, como mucho, puede haber 9 copias de un producto, si llegásemos a meter más de 9 aparecería un aviso (*alert*) y no se sumaría ese número de ítems al carrito. Si escogemos comprar 2 zanahorias, el carrito debe mostrar dicha cantidad. Si después compramos otras 2, debe mostrar que el total es 4.

Si añadimos varios productos, el carrito quedaría así:



Este carrito además tiene su propia barra de *scroll* tal y como se muestra en la imagen, a la derecha. Esto se consigue con CSS con la opción *overflow* (solo en el eje y). Así, el menú de carrito tendrá su propia barra de *scroll* tal y como se ve en la imagen. Sin embargo, hay que ocultar el *overflow* en el eje x, ya que si llenamos el carrito y se genera *scroll*, también aparecerá una barra de *scroll* lateral (eje x).

Si pasamos el ratón por encima del recuadro del carrito, éste aumentará su ancho. Al salir con el ratón del recuadro, volverá a tener la misma anchura. Esto tenemos que conseguirlo con los eventos *mouseenter* y *mouseleave*. Además, cada elemento del carrito tendrá un efecto *hover* por el cual aparecerá destacado (nuevamente, con los eventos *mouseenter* y *mouseleave*). En la siguiente imagen se ven ambos efectos activos (el *hover* para el primer elemento).

Carrito	
2xZanahoria Precio: 0.5€/kg Origen: Granja del tío Pepe	
1xGafas de natación Precio: 15€/kg Marca: Spido	
1xGorra para el sol Precio: 10€/kg Marca: Naik	
2xLechuga Precio: 1€/kg Origen: Isabelen Baserria	
5xPepino Precio: 2.99€/kg Origen: Joxe Mariren Baserria	

Muebles	
soche muebles La Abuelita	
otrado kg muebles La Abuelita	
udiamucho g muebles La Abuelita	
quesecae g anisto el Manitas	
queosquiero g anisto el Manitas	

Para implementar todo esto, crearemos una función cargarGestoresEventos para asignar los eventos correspondientes.

Evaluación

La puntuación será de 0 en caso de que

- el proyecto no esté dividido en carpetas correctamente (css/, js/, imagenes/).
- no se entregue el proyecto con su package.json y todos los ficheros dentro de la carpeta public/, listo para ejecutar con “npm start” (a excepción de la carpeta node_modules/, no la subáis).

Tarea	Puntuación (sobre 10)
Menú del carrito implementado (+ <i>overflow</i>)	1
Gestión de la visibilidad del menú	0,5
Se añaden productos al carrito	2
Se añade la cantidad indicada del producto al carrito y se actualiza en el carrito la cantidad	2
Gestión de errores al añadir productos	0,5
Botón deshabilitado correctamente + texto adaptado	2
Menú extensible + <i>hover</i> sobre ítems	2