

App de Eventos

Condiciones:

- La aplicación se podrá desarrollar de forma individual o en equipos de dos.
 - En caso de desarrollarse entre dos personas, la nota será la misma para los dos componentes del equipo.
- Deberán emplearse todos los conocimientos adquiridos en clase (MVC, PDO, Twig,...).
- Entrega:
 - Mediante Moodle en la entrega habilitada.
 - Nombre del fichero: AppEventos_Nombre1Apellido1Nombre2Apellido2.rar
 - Fecha límite: Lunes 11/02/2019 a las 08:00

Enunciado:

El Departamento de Turismo de la Diputación Foral de Álava ha quedado muy satisfecho con el desarrollo de la aplicación que desarrollasteis para la gestión de las bodegas de La Rioja Alavesa y quiere volver a contrataros. En esta ocasión su idea es disponer de una sencilla aplicación que muestre todos los eventos que se llevan a cabo en locales de la región. En un principio la aplicación deberá contar con las siguientes funcionalidades:

- CRUD de un local
- CRUD de eventos de un local.
- Búsqueda de eventos
 - Por tipo
 - Por local
 - Por fecha
- Al menos una de las operaciones (alta, borrado, actualización, lectura) deberá hacerse mediante una llamada AJAX a un webservice sin que dicha operación genere un refresco de la página.
- Datos de la aplicación:
 - Un local tendrá como mínimo la siguiente información: Nombre, Categoría (museo, sala de conciertos, teatro, auditorio, palacio de congresos), dirección, teléfono de contacto, email de contacto y listado de eventos.
 - Un evento tendrá como mínimo la siguiente información: nombre, tipo (deportivo, concierto, exposición, ...), fecha, descripción y lugar.

Nota: Antes de comenzar a programar deberás mostrarles la arquitectura que tendrá tu aplicación:

- Un diagrama en el que se muestren las vistas, controladores y modelos que utilizarás.
- Los datos que necesita utilizar cada vista.
- El listado de funciones principales que tendrá cada controlador y cada modelo.